Jeu à la 3ème personne médiévale - fantastique

Création d’un jeu solo dans lequel on contrôle un personnage avec une vue à la 3ème personne qui va progresser dans un/des niveaux et affronter un certain nombre d’ennemis et récupérer une quantité d’armes et équipements afin d’affronter un boss à la fin du niveau.

Que fera le jeu ?

* Contrôler un personnage à la 3ème personne
* Attaquer des ennemis avec des armes
* Un inventaire pour équiper ou déséquiper des équipements et armes
* Combat contre un boss possédant différentes attaques
* Exploration d’un/de niveau/x
* Esquiver des coups ou une autre mécanique permettant cela

Restrictions

* Uniquement jouable avec un clavier et une souris.
* Fonctionne uniquement sur Windows.

Environnement

* Ordinateur de type PC sous Windows 10
* Environnement de développement de jeu Unity
* Visual Studio 2019

Planning prévisionnel

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| Analyse |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Conception |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Réalisation |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Validation + rapport de test |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Bilan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Livre de bord |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Documentation technique |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Livrables

* Une application exécutable

Reddition

02.09.20: Rendre Cahier des charges

30.09.20: Rendre poster

18.11.20: Rendre document intermédiaire

16.12.20: Rendre documentation finale

23.12.20: Présentation projet + démo