Jeu à la 3ème personne médiévale - fantastique

Créer un jeu solo à la 3ème personne médiévale-fantastique d’exploration et de combat au corps à corps avec divers type d’arme tels que des épées et des dagues.

Que fera le jeu ?

Contrôler un personnage à la 3ème personne

Attaquer des ennemies avec des armes

Esquiver des coups

Restrictions

Uniquement jouable avec un clavier et une souris.

Fonctionne uniquement sur Windows.

Environnement

Ordinateur de type PC sous Windows 10.

Environnement de développement de jeu Unity.

Visual Studio 2019.

Planning prévisionnel

Création d’une carte

Création du personnage contrôlable

Création d’ennemis

Création d’un boss

Livrables

Une application exécutable

Reddition

02.09.20: Rendre Cahier des charges

30.09.20: Rendre poster

18.11.20: Rendre document intermédiaire

16.12.20: Rendre documentation finale

23.12.20: Présentation projet + démo