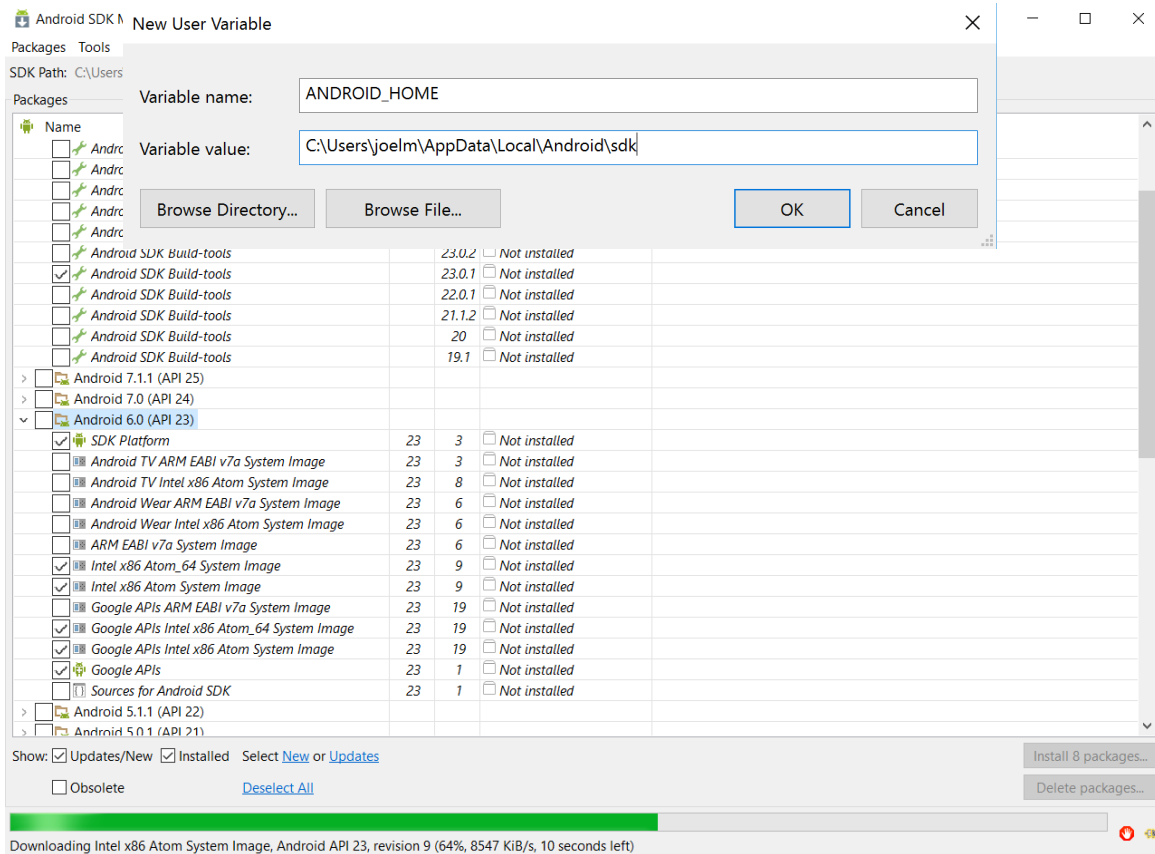


Instalar ambiente de desenvolvimento Android

1. Aceder à página <https://developer.android.com/studio/index.html>
2. Efetuar o download do **Android Studio** para a plataforma respetiva e instalar o mesmo.
Nota: Se já estiver instalada, garantir que é a última versão disponível.
3. Aceder à diretoria de instalação do SDK
 - a. Exemplo Windows: `C:\Users\<utilizador>\AppData\Local\Android\sdk`
4. Executar o **SDK Manager**
5. Efetuar download dos seguintes items (têm de ser as versões especificadas em baixo pois qualquer outra poderá ser incompatível com atual versão do React Native):
 - a. Na secção **Tools**
 - i. Android SDK Build-tools (23.0.1)
 - b. Na secção **Android 6.0 (API 23)**
 - i. SDK Plataform
 - ii. Intel x86 Atom_64 System Image
 - iii. Intel x86 Atom System Image
 - iv. Google APIs Intel x86 Atom_64 System Image
 - v. Google APIs Intel x86 Atom System Image
 - vi. Google APIs
 - c. Na secção **Extras**
 - i. Google Play services
 - ii. Google USB Driver
 - iii. Intel x86 Emulator Accelerator (HAXM installer) (Nota: se não for possível instalar este package, instalar o HAXM por aqui <https://software.intel.com/en-us/android/articles/intel-hardware-accelerated-execution-manager/>)
6. Definir a variável de ambiente **ANDROID_HOME**:
 - a. **Windows**
 - i. Definir a variável de ambiente ANDROID_HOME e garantir que a mesma aponta para a diretoria onde foi feita a instalação do SDK.



b. macOS/Linux

i. Adicionar ao ~/.bashrc:

export ANDROID_HOME=~/.Library/Android/sdk ## macOS

export ANDROID_HOME=~/.Android/sdk ## Linux

export PATH=\${PATH}:\${ANDROID_HOME}/tools

export PATH=\${PATH}:\${ANDROID_HOME}/platform-tools

ii. Nota: Garantir que a variável ANDROID_HOME aponta para a diretoria onde foi feita a instalação do SDK

Criar e configurar um Android Virtual Device

1. Aceder à diretoria de instalação do SDK

a. Exemplo Windows: `C:\Users\<utilizador>\AppData\Local\Android\sdk`

2. Executar o **AVD Manager**

3. Carregar em *Create...*
4. Criar uma AVD com base nas seguintes propriedades:
5. Carregar em *OK* e depois em *Start*

Create new Android Virtual Device (AVD)

AVD Name:

Device:

Target:

CPU/ABI:

Keyboard: ☒ Hardware keyboard present

Skin:

Front Camera:

Back Camera:

Memory Options: RAM: VM Heap:

Internal Storage:

SD Card:

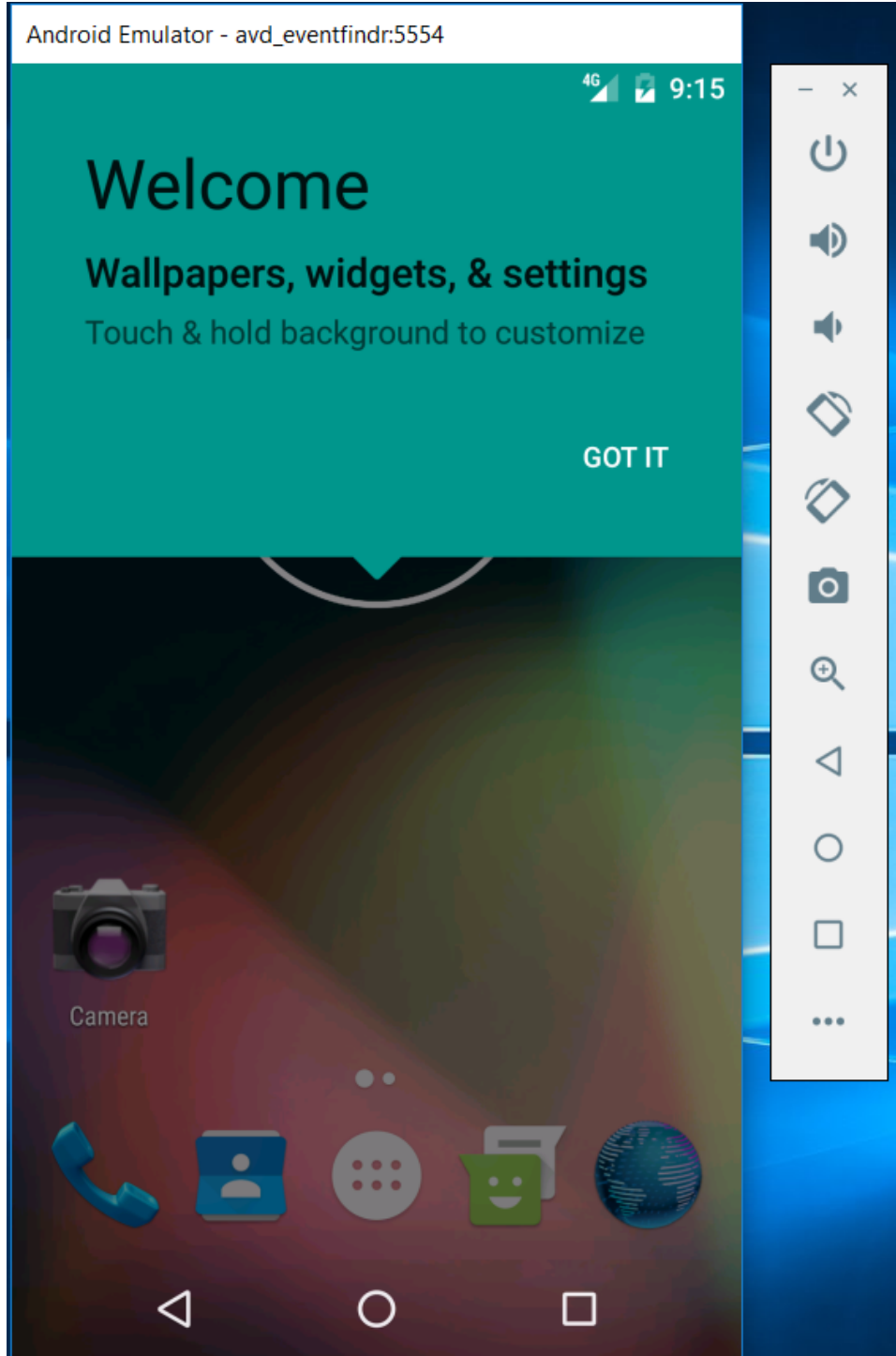
☒ Size:

☐ File:

Emulation Options: ☐ Snapshot ☐ Use Host GPU

☐ Override the existing AVD with the same name

⚠ On Windows, emulating RAM greater than 768M may fail depending on the system load. Try progressively smaller values of RAM if the emulator fails to launch.



Instalar NPM (Node Package Manager)

1. Aceder à página <https://nodejs.org/en/download/>
2. Efetuar o download do instalador do **NPM** da plataforma respetiva
3. Aceder à página <https://www.python.org/downloads/>
4. Efetuar o download da versão 2.7.13 do instalador do Python da plataforma respetiva
5. Abrir a linha de comandos

Instalar React Native

1. Executar o comando `npm install -g react-native-cli`
 - a. Nota Linux/macOS: Se ocorrer um erro relacionado com permissões de pastas, seguir o seguinte guia: <https://docs.npmjs.com/getting-started/fixing-npm-permissions>

Testar ambiente de desenvolvimento

1. Numa pasta à vossa escolha, executar numa linha de comandos `react-native init AwesomeProject`
2. Executar `cd AwesomeProject`
3. Executar `react-native start` para inicializar o packager (ferramenta responsável por compilar o código React Native e instalar a aplicação no emulador ou dispositivo)
4. Na mesma pasta abrir uma nova linha de comandos e executar `react-native run-android`
5. A aplicação deverá arrancar na AVD em execução