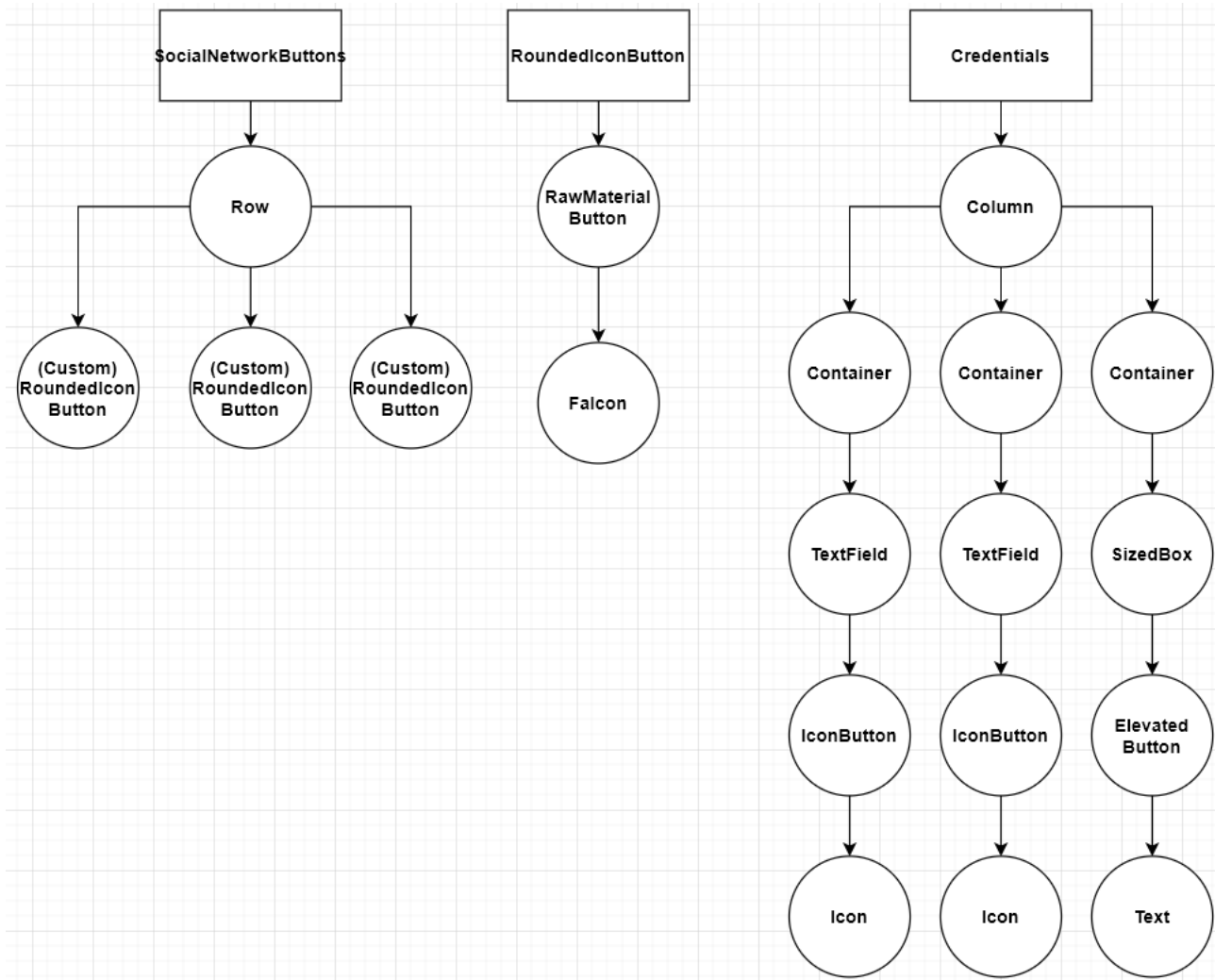


Fundamentos de Programação Aplicada

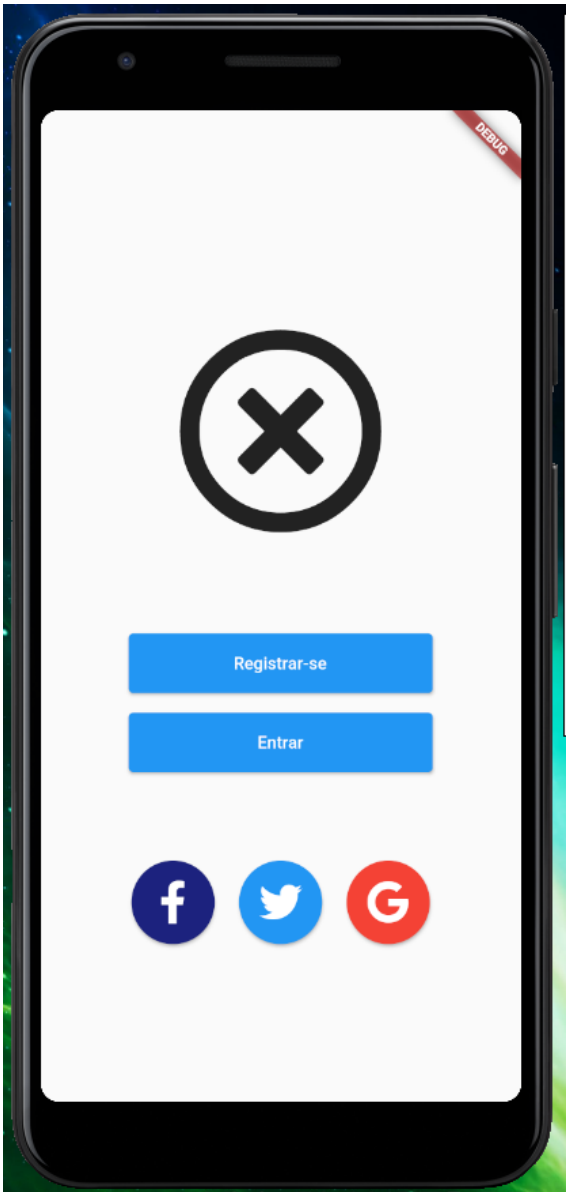
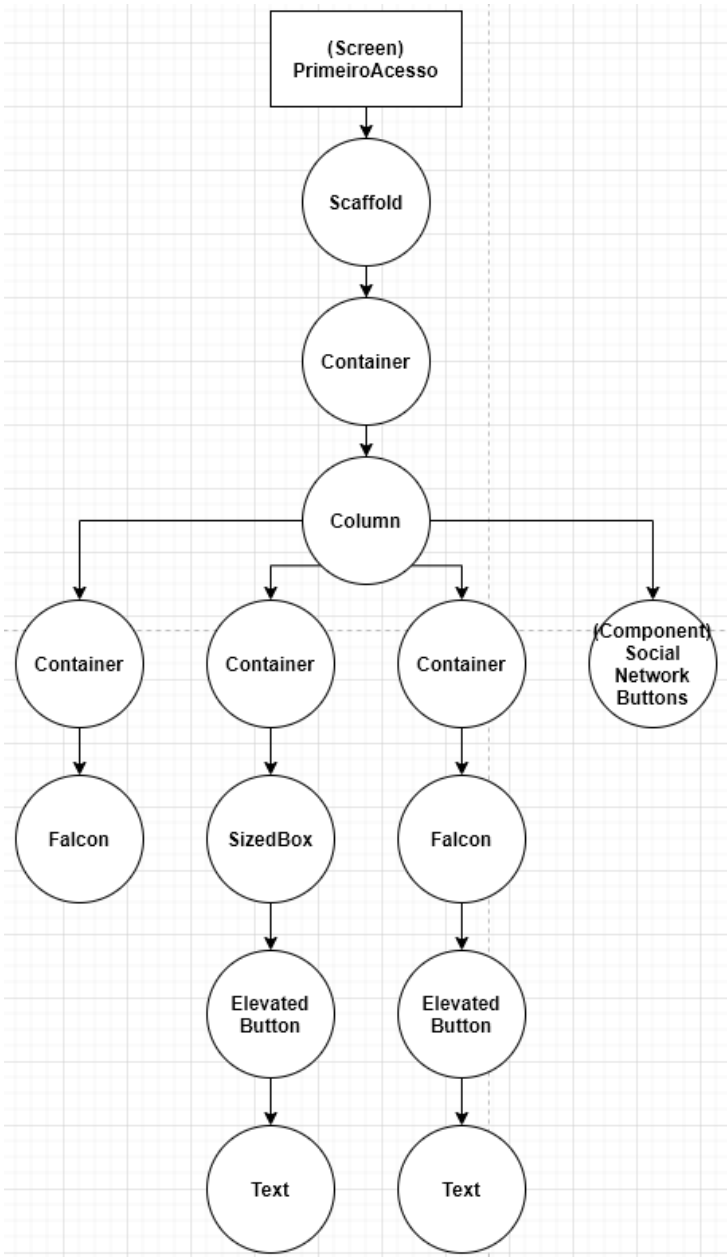
Fábio Alves de Freitas - Atividade 1.2

Componentes: Os componentes abaixo são reutilizados nas telas (screens) implementadas.

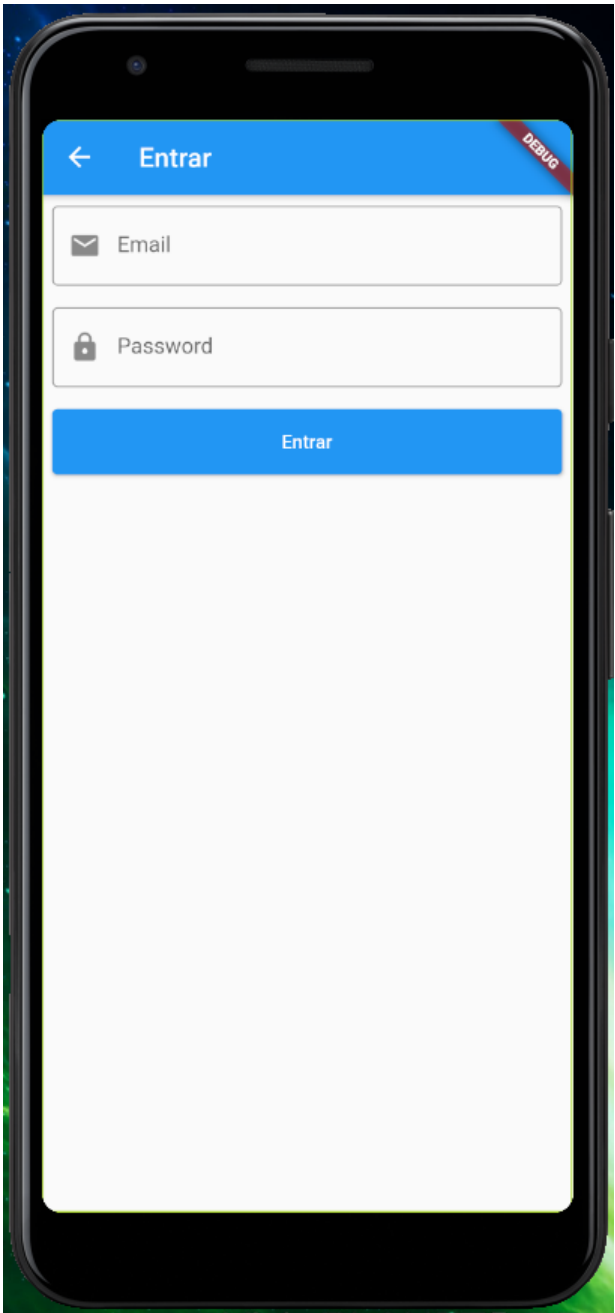
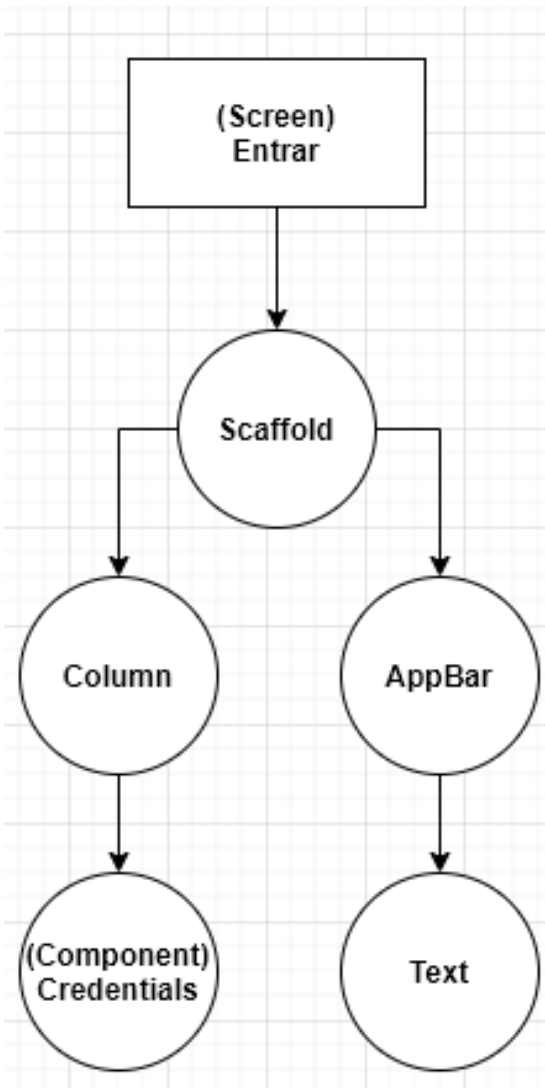
- **SocialNetworkButtons:** Widget customizado com os ícones de login e cadastro pelas redes sociais Twitter, Facebook e Google.
- **RoundedIconButton:** Widget customizado que retorna um botão arredondado, com cores e ícone sendo passados como parâmetro.
- **Credentials:** Widget customizado que possui as caixas de login e senha, tanto para acesso quanto para cadastro.



Tela - PrimeiroAcesso: aparece na primeira vez que o usuário baixa o app, ou quando pretende realizar um login ou cadastro. Nela são utilizados tantos Widgets nativos quanto customizados.



Tela - Entrar: tela acessada ao clicar no botão “Entrar” da tela “PrimeiroAcesso”.



Tela - Cadastro: tela acessada ao clicar no botão “Registrar-se” da tela “PrimeiroAcesso”.

