



```
    mirror_mod.use_x = True
    mirror_mod.use_y = False
    mirror_mod.use_z = False
    operation == "MIRROR_Y"
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = True
    mirror_mod.use_z = False
    operation == "MIRROR_Z"
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = False
    mirror_mod.use_z = True

    selection at the end -add
    ob.select= 1
    ob.select=1
    context.scene.objects.active = 
    ("Selected" + str(modifier))
    mirror_ob.select = 0
    bpy.context.selected_objects[0].name = 
    data.objects[one.name].select
    print("please select exacty one object")
    -- OPERATOR CLASSES --
types.Operator):
    X mirror to the selected
    <-- mirror_mirror_x"
```

UN BOOKLET PARA DESBLOQUEAR TU CARRERA EN SOFTWARE

CÓMO HACER QUE TU CARRERA EN SOFTWARE DESPEGUE

por Oscar Swanros

Prólogo	2
Define qué quieres hacer, y en qué te quieres convertir	4
Atrévete a construir en compañía, y a fallar en público	6
Aprende haciendo	8
Cásate con el problema, no con la solución	10
Crea conexiones humanas	12
Epílogo	14
Sobre mí	14

Prólogo

¡Hola!

Te doy la bienvenida a este *booklet* que escribí con la intención de ayudarte a desbloquear tu carrera en la industria del software.

¿Por qué un booklet? Porque quiero que tengas las expectativas adecuadas al momento de que comiences a leerlo — y, honestamente, quiero tener menos presión. "Escribir un libro" es una tarea sobrecogedora, la el prospecto de "leer un libro" lo puede ser también.

¿Cuántas veces has comprado un libro que simplemente no abres? Puede ser falta de tiempo, o porque sientes que necesitas estar en el *mindset* correcto para que realmente valga tu esfuerzo y concentración. No quiero ser causante de esa angustia. Así que decidí no escribir un libro, y en su lugar, escribir un *booklet*.

La intención es que puedas hojear este material sin presión de tiempo, ni haciendo un compromiso de atención extendido. Quiero que puedas abrirlo en cualquier capítulo, dedicarle 5 minutos de tu tiempo, y aprender algo puntual. Puedes hacerlo mientras estás esperando tu Uber, tu comida o al dentista.

Cómo usar éste *booklet*

Los capítulos son atómicos — puedes leerlo este librillo en desorden sin preocuparte de perder contexto importante.

Además, cada capítulo tiene un formato particular. Encontrarás una cita, un diagnóstico de tu problema, un consejo de cómo resolverlo y un mini-ensayo explicando por qué es importante que lo hagas.

Simple. Si eres pragmático, lee únicamente el consejo. Si no solamente te interesa saber el cómo, sino el por qué (eres de los míos), lee también el mini-ensayo.

Sobre el contenido

Todo el contenido que estás a punto de leer está basado en experiencias propias. Por supuesto que está escrito desde mi punto de vista, y esto significa que debes de tomar todo lo que escribo con un granito de sal. Nada de lo que escribo aquí es una verdad universal, y mis sesgos de creencias, experiencias y objetivos matizan mi punto de vista de las cosas.

Esto no quiere decir que automáticamente tengas que descalificar todo lo que digo (aunque es completamente válido). Solamente te pido que tomes esto en cuenta en caso de que algo no te haga sentido.

Lo que me funcionó a mí no necesariamente te tiene que funcionar a ti. Y si lo hace, es probable que necesites hacer *cherry-picking*.

Como dicen, tus resultados pueden (y van a) variar. Pero si leer este *booklet* hace que te comiences a cuestionar algún aspecto de tu carrera — no importando si haces algo completamente diferente a lo que yo propongo para resolverlo — entonces habré cumplido mi objetivo.

Puedes hacerme llegar cualquier comentario o sugerencia, y compartirme tus experiencias en Twitter, [@Swanros](#). O por correo electrónico, a oscar [arroba] swanros [punto] com.

Que lo disfrutes.

— Swanros.

Define qué quieres hacer, y en qué te quieres convertir



Foto por [Jeremy Bishop](#).

To reach a port, we must sail - sail, not tie at anchor - sail, not drift.

— Franklin D. Roosevelt

Programmertitis.

Construye tu carrera de adelante hacia atrás.

Para las personas que pensamos de manera lógica es tan divertido programar, que tendemos a enfocarnos únicamente en ello.

El prospecto de aprender una nueva tecnología o herramienta es suficiente para que la adrenalina nos mantenga despiertos hasta altas horas de la madrugada. Pero cuidado: no caigas en el *shiny new toy syndrome*.

Es válido aprender por mera curiosidad. Después de todo, así es como muchos descubren sus verdaderas pasiones. Sin embargo, hay una delgada línea entre explorar ideas con el objetivo de ganar nuevas perspectivas y ser complacientes.

Yo dibujaría esa línea en el punto en que el tiempo que pasas aprendiendo cierta tecnología se convierte en potencial y esfuerzo desperdiciado. Por ejemplo, yo sabía desde un inicio que quería trabajar haciendo iOS de bajo nivel. ¿Me habría servido ponerme a estudiar Kubernetes? Probablemente sí, para conocer la herramienta y entender las implicaciones. Pero no tanto como para haber buscado una certificación, o invertir tiempo y dinero en un curso para dominarlo.

Para alguien con Cerebro de Programador puede resultar bastante complicado ver un poco más allá de la parte práctica y técnica — programar. La idea de definir qué es lo que quieres hacer probablemente te parezca completamente ajena. Y con razón — la industria te ha hecho creer que tu tarea es resolver tickets. No es hasta que te topas con la necesidad de poner los pies en la

tierra y decidir qué es lo que realmente quieres hacer, que se comienza a poner interesante.

Aunque no es sencillo, definir para qué quieres aprender tal o cual tecnología es un proceso asequible. Lo único que necesitas es un poco de dedicación, y autocompasión.

La manera más sencilla que te puedo compartir para resolver este problema es que diseñas tu progresión de carrera — y lo hagas lo antes posible.

Para comenzar, plantéate las siguientes preguntas:

- ¿Qué tipo de problemas te gustaría resolver?
- ¿En qué industria?
- ¿Rodeado de qué tipo de personas?

Una vez que tengas tus respuestas, tendrás una estrella norte para seguir. Ahora tu tarea es hacer ingeniería inversa, y buscar las herramientas, experiencias y contactos que necesitarás para llegar a ella.

Haz este ejercicio cada 3 o 5 años.

UN BOOKLET PARA DESBLOQUEAR TU CARRERA EN SOFTWARE



CÓMO HACER QUE TU CARRERA EN SOFTWARE DESPEGUE

por Oscar Swanros

👉 USD \$5.99 EN [GUM.CO/NBSDZ](https://gum.co/nbsdz) 👈