

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS INSTITUTO DE EDUCAÇÃO CONTINUADA

Curso de Especialização em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis

Escola Conecta

Fábio de Almeida



Sumário

1. Introdução	3
2. Metas e Objetivos	3
3. Abordagens Tecnológicas	4
4. Desenvolvimento da Tecnologia	6
5. Testes e Validações	36
7. Conclusão	37
Referências Bibliográficas	37
Anêndices	39



1. Introdução

A rotina moderna nos limita a acompanhar muitos momentos com a nossa família, o mundo corporativo é cada vez mais exigente e competitivo, exige cada vez mais do profissional, tanto horas extras de trabalho como formação, diminuindo o tempo livre e a qualidade de vida com família e amigos, pensando nesses profissionais e em criar uma conexão maior e de qualidade com aqueles que ainda estão crescendo, surgiu a nossa proposta.

Além de simples e prática, nossa solução permite uma simplificação da comunicação entre pais, professores e escolas, proporcionando uma maior tranquilidade para se cuidar da vida profissional e ao mesmo tempo participar da vida estudantil dos filhos, de forma eficiente e conveniente.

A plataforma também visa garantir a segurança e o bem-estar das crianças. Professores têm a capacidade de criar alertas em caso de intercorrências, como situações de emergência que exigem a imediata retirada da criança da escola. Isso garante que os pais sejam informados prontamente em casos críticos.

Para manter os pais atualizados de forma eficiente, o Escola Conecta oferece um sistema de gerenciamento de notificações, alertando-os sobre tarefas pendentes de aprovação, recados não lidos ou não respondidos. Estes cenários foram previstos para proporcionar uma maior sensação de tranquilidade, sabendo que está sempre a par dos acontecimentos importantes na vida escolar de seus filhos e a um clique de notícias.

O Escola Conecta simplifica a comunicação entre professores e pais, proporcionando tranquilidade e permitindo que você se concentre em suas responsabilidades profissionais, enquanto mantém um vínculo forte com a educação de seus filhos.

2. Metas e Objetivos

Os objetivos são claramente definidos para garantir que cumprimos a missão de simplificar a comunicação entre professores e pais, fornecendo uma plataforma eficaz para apoiar a educação de seus filhos. Aqui estão as metas e objetivos que direcionam o nosso trabalho:

Melhorar a Comunicação Escola-Pais: Esse é o principal objetivo, que é aprimorar a comunicação entre escolas e pais, garantindo que todas as informações relevantes sejam compartilhadas de maneira eficaz, independentemente da agenda corrida dos pais.

Facilitar a Autorização para Atividades Escolares: Simplificar o processo de autorização para atividades escolares, como viagens e eventos especiais, permitindo que os pais aprovem facilmente essas atividades por meio do aplicativo.

Sensação de Segurança das Crianças: Priorizamos a sensação segurança para os pais, permitimos que os professores relatem emergências e situações críticas aos pais em tempo real, garantindo uma resposta rápida e apropriada.



Manter os Pais Informados: Nosso objetivo é manter os pais sempre informados sobre tarefas pendentes, recados não lidos ou não respondidos por meio de um sistema de notificações eficiente.

Promover o Envolvimento dos Pais na Educação: Incentivar o envolvimento ativo dos pais na vida acadêmica de seus filhos, fornecendo-lhes as ferramentas necessárias para apoiar o aprendizado e o desenvolvimento dos estudantes.

Oferecer uma Experiência Intuitiva: Proporcionar uma experiência de usuário intuitiva e amigável, garantindo que pais e professores possam utilizar o aplicativo facilmente, independentemente de sua proficiência tecnológica.

Promover Parcerias Escola-Sistema: Criar uma parceria sólida entre escolas e sistemas, onde a instituição fica comprometida a utilizar a plataforma de maneira responsável.

3. Abordagens Tecnológicas

O avanço tecnológico trouxe grandes desenvolvimentos para os celulares, que consequentemente mudou nossas vidas, hoje tanto itens profissionais como pessoais estão presentes no nosso smartphone, o Escola Conecta, visa trazer mais da vida de nossos entes queridos para junto do nosso dia a dia corporativo.

Tecnológicas envolvidas:

Flutter como Framework de Desenvolvimento de Aplicativos Móveis:

Flutter é uma escolha ideal para o desenvolvimento de aplicativos móveis multiplataforma. Com um único código-base, é possível criar aplicativos para Android e iOS, reduzindo significativamente o esforço de desenvolvimento e manutenção.

A capacidade de personalizar a interface do usuário por meio de widgets altamente configuráveis torna o Flutter adequado para criar uma experiência de usuário rica e atraente.

O recurso de hot-reload do Flutter acelera o ciclo de desenvolvimento, permitindo que os desenvolvedores vejam instantaneamente as mudanças implementadas, o que é valioso para iterar rapidamente no design e na funcionalidade do aplicativo.

Node.js como Backend:

Node.js é uma excelente escolha para o backend do aplicativo, pois permite o uso da mesma linguagem de programação (JavaScript) em todo o aplicativo, criando consistência e simplificando o desenvolvimento.

A eficiência de E/S do Node.js é importante para aplicativos que requerem comunicação em tempo real, como notificações push e atualizações em tempo real de dados, características críticas para um aplicativo de gerenciamento escolar.

A escalabilidade do Node.js é vantajosa, pois o aplicativo pode lidar com um grande número de conexões simultâneas, garantindo um desempenho confiável em momentos de pico.



Firebase como Banco de Dados e Plataforma de Desenvolvimento:

O Firebase oferece um banco de dados em tempo real que é perfeito para aplicativos que necessitam de atualizações em tempo real, como o Escola Conecta, onde os pais e professores precisam acessar informações atualizadas instantaneamente.

Além disso, a integração do Firebase Cloud Messaging facilita o envio de notificações push em tempo real para manter os usuários informados sobre eventos importantes.

A plataforma Firebase também oferece recursos de autenticação robustos, segurança e hospedagem, tornando-a uma escolha abrangente para a construção de aplicativos seguros e confiáveis.

Em resumo, a combinação de Flutter, Node.js e Firebase representa uma abordagem tecnológica sólida e eficaz para o desenvolvimento do Escola Conecta. Essas tecnologias são escolhidas com base na capacidade de criar uma experiência de usuário atraente, fornecer comunicação em tempo real, escalabilidade e garantir a segurança e a confiabilidade do aplicativo.

4. Desenvolvimento da Tecnologia

Escolher o Flutter para o desenvolvimento, nos permite uma escalabilidade e adaptabilidade para o sistema trabalhar em diversas plataformas com Android/IOS/WEB, sendo o Flutter responsável pela interface do usuário, possuindo uma variedade de Widgets personalizáveis que permite criar uma experiência de usuário envolvente e intuitiva, além do seu visual, escolhido para atender o público alvo, buscando a melhor interação com os pais e professores.

Escola Conecta

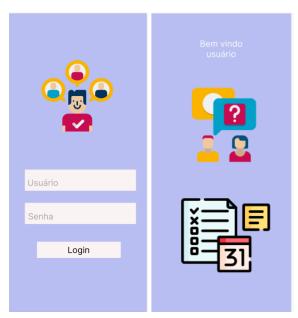
COMECE
por aqui

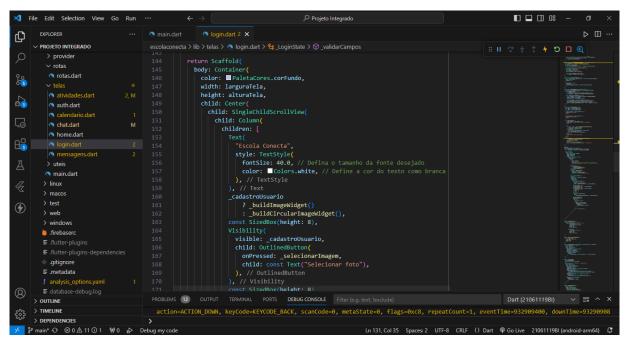
Fonte: Elaborado pelo autor



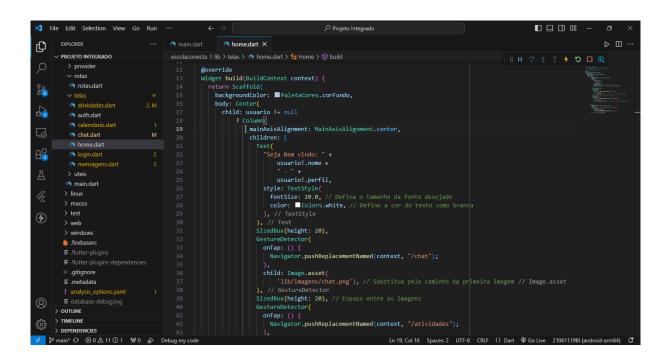
Ao clicar em "Começar por aqui", o usuário é direcionado para a próxima tela que é a de login, para criação das telas foi criado um arquivo: "telaModelo.dart", este contém os atributos essenciais para uma tela em flutter, sendo sempre passado um Widget como parâmetro, sendo assim a estrutura das telas não fica repetitiva a cada nova tela criada.

Título: Interface de login/ Menus









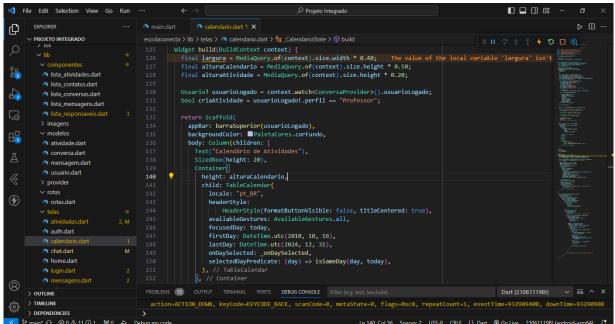
Fonte: Elaborado pelo autor

Ao realizar o login e tendo a sua autenticação confirmada, a partir do perfil do usuário conectado o app vai ser dividido entre "Responsável" ou "Professor", possuindo distinção entre as funções em que cada um pode realizar no app. O Firebase desempenha um papel fundamental na integração de serviços essenciais, como autenticação de usuário, armazenamento de dados em tempo real e notificações push.









Fonte: Elaborado pelo autor

O Calendário será exibido para ambos os usuários e as, somente as tarefas aparecerão de forma diferente, por exemplo:

Responsável: Este irá visualizar as tarefas marcadas no calendário para o seu filho, clicando na mesma poderá aprovar/rejeitar a mesma, no caso de rejeição uma popup irá abrir para a justificativa da rejeição.

Professor: Este usuário poderá criar tarefas no calendário, selecionando do dia da tarefa, poderá ser criado uma tarefa nova no dia, também irá visualizar os dias em que criou tarefas.



Título: Interface (Responsável) visualizando uma Tarefa Recebida

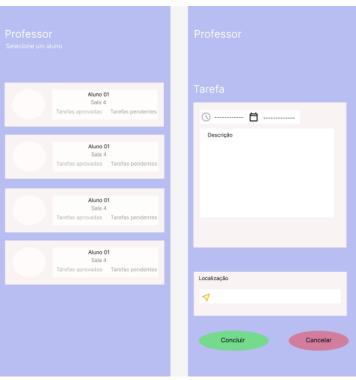


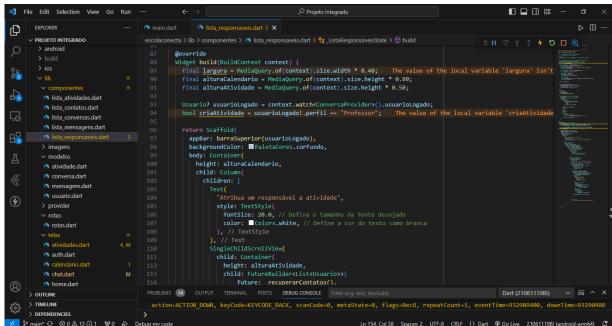
Fonte: Elaborado pelo autor

Aqui o Responsável pode visualizar a tarefa a qual foi clicada, fica sabendo quantas tarefas pendentes existem, também irá ver no detalhe a descrição da tarefa, data, horário, localização do evento descrito (pode ser um evento externo à escola). Deslizando para o lado poderá se visualizar a próxima tarefa pendente a ser Aprovada/Rejeitada.

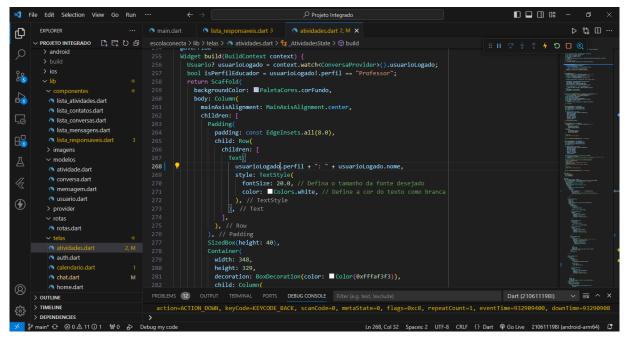


Título: Interface (Professor) Lista de alunos deste professor, separado por turma e ao clicar no aluno é possível criar uma nova tarefa.





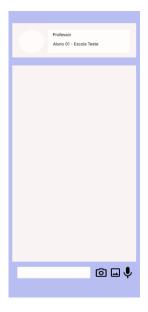




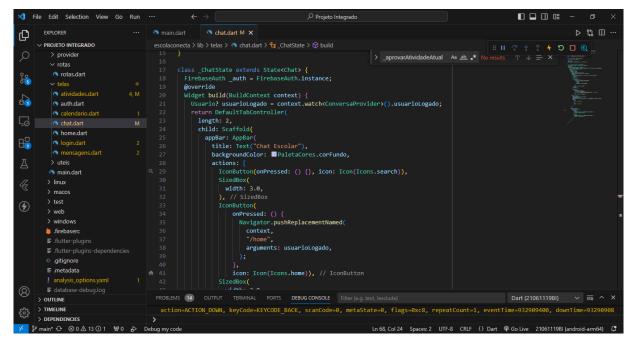
Fonte: Elaborado pelo autor

Aqui o Professor possui uma lista de alunos, dividido por turma (tela à esquerda), sendo possível criar uma nova tarefa para o aluno selecionado (tela à direita).

Título: Chat (Professor e Responsável)



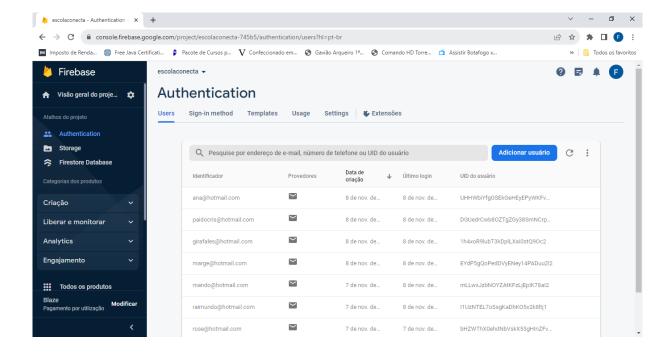




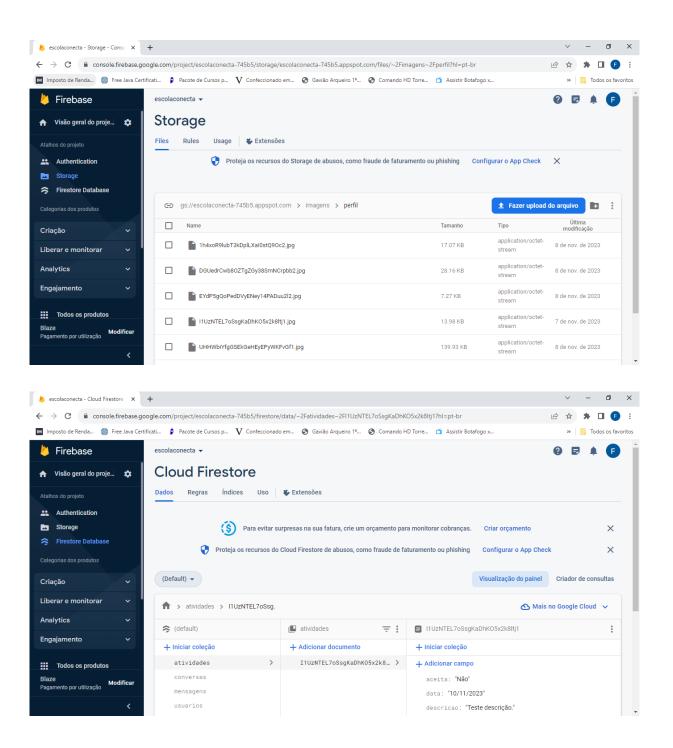
Fonte: Elaborado pelo autor

O Chat é a parte mais interativa, onde é possível um contato direto com o profissional (Professor) e o responsável (Pais).

Base de dados do Firebase:







5. Testes e Validações

Os testes de unidade seriam realizados para examinar cada funcionalidade do aplicativo de forma isolada, garantindo que todas as funções e classes funcionem conforme o esperado. Isso envolve a criação de casos de teste para verificar o comportamento de elementos individuais, como formulários de envio de recados, criação de tarefas e notificações.

Além disso, a validação dos requisitos e funcionalidades garantiria que todas as características planejadas, como o envio de recados, a criação de tarefas e alertas, estivessem devidamente implementadas e funcionando conforme esperado.



7. Conclusão

O aplicativo "Escola Conecta" representa uma iniciativa essencial para melhorar a comunicação entre professores e pais, tornando-a mais eficaz e acessível. Ao longo deste processo, foi fundamental considerar uma série de requisitos funcionais e não funcionais, bem como a realização de testes e validações abrangentes.

Os requisitos funcionais, que abrangem desde a autenticação de usuários até o envio de recados, criação de tarefas e alertas, garantem que o aplicativo atenda às necessidades e expectativas de professores e pais. Esses requisitos são fundamentais para a funcionalidade essencial do aplicativo.

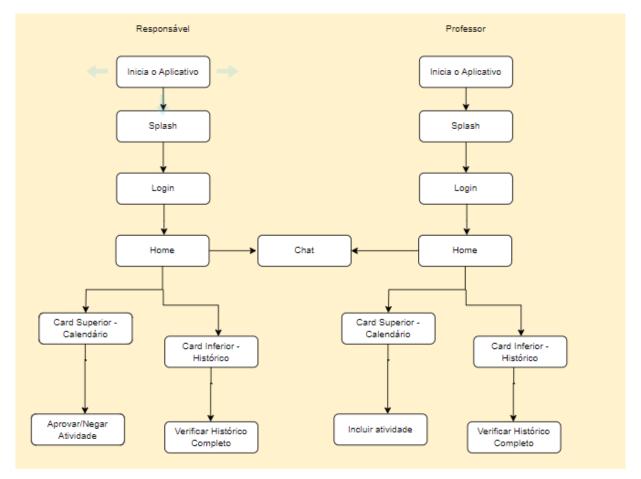
Por outro lado, os requisitos não funcionais, que incluem segurança de dados, desempenho, escalabilidade e usabilidade, desempenham um papel igualmente importante. Eles asseguram que o aplicativo seja seguro, eficiente e capaz de proporcionar uma experiência de usuário de alta qualidade.

Os testes e validações desempenham um papel crítico em todo o processo de desenvolvimento, garantindo que o aplicativo atenda aos padrões de qualidade e segurança esperados. Eles envolvem desde a avaliação de componentes individuais até a análise do desempenho global e da experiência do usuário.

Em última análise, o aplicativo "Escola Conecta" busca criar uma ponte eficaz entre a escola e os pais, facilitando a comunicação e o acompanhamento da vida escolar dos alunos. Através de requisitos bem definidos, testes rigorosos e validações contínuas, busca-se garantir que o aplicativo cumpra sua missão de proporcionar uma plataforma confiável e valiosa para todos os envolvidos no processo educacional.

Referências Bibliográficas



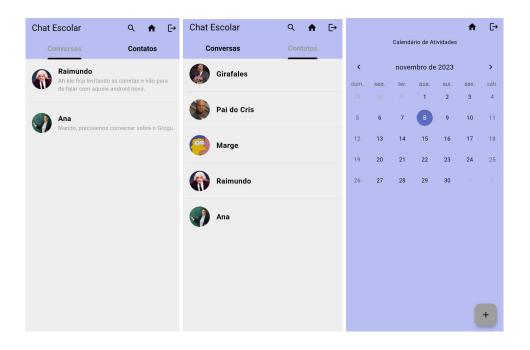


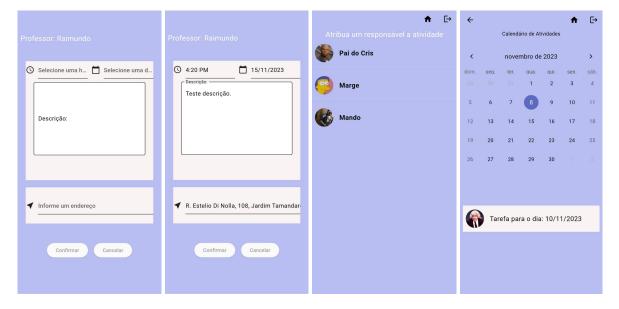
Apêndice B – Task Flow do Aplicativo

Apêndice C – Wireframe do Aplicativo









Apêndice D - Requisitos Funcionais

[RF01] Cadastro dos alunos/responsáveis/professores deve ser realizado na escola.

[RF02] O aplicativo deve fazer login e identificar o usuário de acordo com o seu perfil.

[RF03] Professores devem poder enviar recados aos pais sobre o desempenho dos alunos, em formato de tarefa não avaliativa.

[RF04] Professores devem poder criar tarefas para os pais avaliarem.

[RF05] Pais devem receber notificações sobre os recados e poder visualizá-los no aplicativo.

[RF06] Professores devem ter a capacidade de enviar alertas em caso de situações de emergência na escola, como evacuações ou eventos inesperados via chat.

[RF07] O aplicativo deve incluir um calendário escolar que exiba eventos importantes, como feriados, reuniões de pais e atividades extracurriculares.

[RF08] As tarefas devem acompanhar uma prioridade de aprovação.



Apêndice E - Requisitos não Funcionais

[RN01] A autenticação de usuário deve ser segura, com senhas armazenadas de forma criptografada.

[RN02] O sistema deve encriptar informações da conversa via chat.

[RN03] Integridade e consistência dos dados informados pelo usuário.

[RN04] Necessário ter conexão com a internet para entrar e fazer buscas no sistema.

[RN05] O aplicativo deve ser compatível com dispositivos Android e iOS para garantir que pais e professores possam acessá-lo independentemente de sua escolha de plataforma..

[RN06] O aplicativo deve manter um desempenho responsivo, mesmo sob cargas de trabalho substanciais, como picos de acesso durante eventos escolares importantes.

[RN07] O tempo de resposta para uma requisição não deve passar de 5 segundos.

[RN08] O aplicativo e o banco de dados devem ser protegidos para acesso apenas de usuários cadastrados e autorizados.

[RN09] O design da interface do usuário deve ser intuitivo, com navegação fácil e disposição clara de elementos.

[RN10] A experiência do usuário deve ser agradável, incentivando o uso contínuo do aplicativo.

[RN13] O aplicativo deve suportar notificações push em tempo real para garantir que os usuários sejam informados imediatamente sobre novos recados, tarefas e alertas.

[RN14] O aplicativo deve estar disponível e confiável em todos os momentos, minimizando qualquer tempo de inatividade não planejado.

[RN15] O aplicativo pode ser atualizado a partir de sugestões de usuários.