

# **ADMINISTRAÇÃO DE SISTEMAS**

# **SPRINT B**

TURMA 3NA

GRUPO 74

# INTRODUÇÃO

O presente trabalho foi desenvolvido no âmbito da disciplina de Administração de Sistemas (ASIST) no âmbito do projeto integrador de LAPR5.

Neste relatório será efetuada o estudo das seguintes UC's:

- Como administrador da infraestrutura quero que o servidor Windows e Linux forneçam endereços IP (na segunda placa de rede) da família 192.168.X.0/24 aos postos clientes, onde X é obtido por 100 + número\_do\_grupo (exemplo, para o grupo 99, X=199); para o efeito devo alterar o endereço dessa placa assignado nas aulas PL.
- > Como administrador da infraestrutura quero que os serviços acima referidos funcionem em failover, com um deles a facultar endereços de 192.168.X.50 a 192.168.X.150 e o outro de 192.168.X.151 a 192.168.X.200.
- Como administrador da infraestrutura quero os servidores Windows e Linux estejam disponíveis apenas para pedidos HTTP e HTTPS. Tal não deve impedir o acesso por SSH ou RDP aos administradores (o grupo).
- > Como administrador da infraestrutura quero impedir o IP spoofing na minha rede.
- > Como administrador da infraestrutura quero que os utilizadores registados no Linux com UID entre 6000 e 6500 só consigam aceder via SSH se esse acesso for a partir de uma máquina listada em /etc/remote-hosts.
- > Como administrador da infraestrutura quero que o acesso ao sistema seja inibido aos utilizadores listados em /etc/bad-guys.
- > Como administrador da infraestrutura quero que as mensagens pré-login e póslogin bem-sucedido sejam dinâmicas (por exemplo, "[Bom dia] | [Boa tarde] username", etc.).
- Como administrador da infraestrutura quero que o servidor Linux responda e envie pedidos ICMP para teste de conectividade apenas e só aos computadores dos elementos do grupo.

21 - COMO ADMINISTRADOR DA INFRAESTRUTURA QUERO QUE O SERVIDOR WINDOWS E LINUX FORNEÇAM ENDEREÇOS IP (NA SEGUNDA PLACA DE REDE) DA FAMÍLIA 192.168.X.0/24 AOS POSTOS CLIENTES, ONDE X É OBTIDO POR 100 + NÚMERO\_DO\_GRUPO (EXEMPLO, PARA O GRUPO 99, X=199); PARA O EFEITO DEVO ALTERAR O ENDEREÇO DESSA PLACA ASSIGNADO NAS AULAS PL

# **CONFIGURAÇÕES:**

- > servidor **Linux** com ip fixo **192.168.174.1**
- > servidor **Windows** com ip fixo **192.168.174.2**.

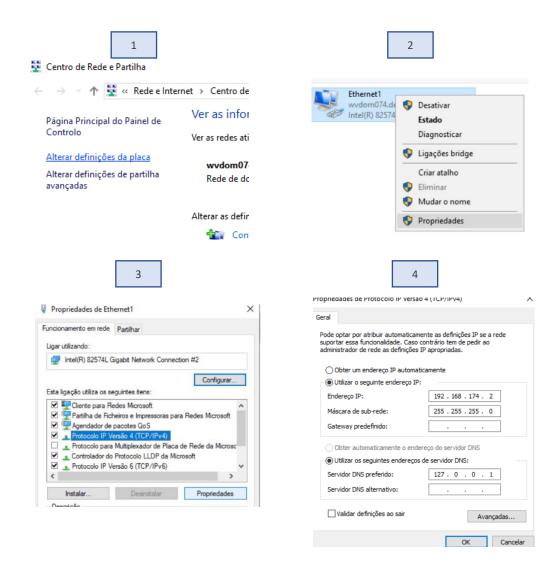
#### LINUX:

Editamos o ficheiro /etc/network/interfaces com o comando nano /etc/network/interfaces e alteramos as linhas correspondentes à segunda placa - no nosso caso, a placa ens33. Configuramos com o ip 192.168.174.1 e a respetiva máscara 255.255.255.0. como representado na imagem abaixo.

```
source /etc/network/interfaces.d/*
# The loopback network interface
auto lo
iface lo inet loopback
# The primary network interface
auto ens32
iface ens32 inet static
address 10.9.10.74
netmask 255.255.0.0
 gateway 10.9.0.1
dns-nameserver 192.168.62.32 192.168.62.8
# The second network interface
auto ens33
allow-hotplug ens33
iface ens33 inet static
address 192.168.174.1
netmask 255.255.255.0
This is an autoconfigured IPv6 interface
#iface ens33 inet6 dhcp
# address fdle:2bae:c::10:4a
netmask 64
```

### WINDOWS:

Para o Windows, fomos às definições de rede, às propriedades da placa pretendida (segunda placa: **Ethernet1**), selecionamos a ligação que pretendemos, neste caso IPv4, e alteramos o ip para o ip pretendido (**192.168.174.2**).



22 - COMO ADMINISTRADOR DA INFRAESTRUTURA QUERO QUE OS SERVIÇOS ACIMA REFERIDOS FUNCIONEM EM FAILOVER, COM UM DELES A FACULTAR ENDEREÇOS DE 192.168.X.50 A 192.168.X.150 E O OUTRO DE 192.168.X.151 A 192.168.X.200

# Para os sistemas funcionarem em failover, configuramos:

- > servidor **Linux** para atribuir ips entre **192.168.174.50 e 192.168.174.150**
- > servidor **Windows** entre **192.168.174.151** e **192.168.174.200**.

#### LINUX:

Para configurar o DHCP no servidor Linux, foi necessário instalar o serviço **isc-dhcp-server** com o comando **sudo apt install isc-dhcp-server**.

Uma vez instalado definimos a subnet e o range como solicitado e para tal, foi necessário editar o ficheiro **dhcpd.conf** através do comando **nano /etc/dhcp/dhcpd.conf** e inserir os ips e a máscara pretendida.

```
subnet 192.168.174.0 netmask 255.255.255.0 {
  range 192.168.174.50 192.168.174.150;
}
```

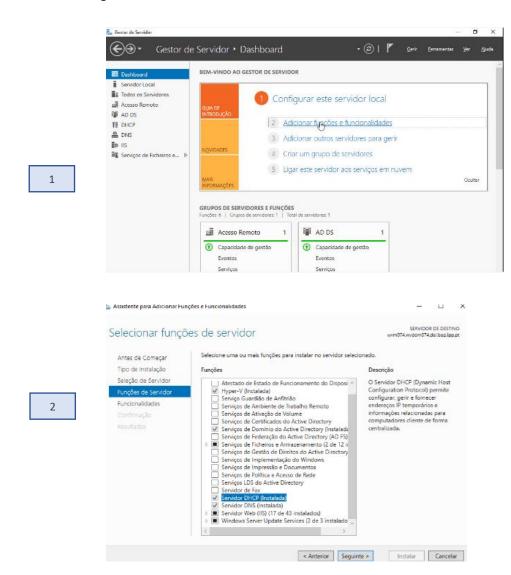
Uma vez configurado, definimos a segunda pplaca, ens33, como sendo a interface com o DHCP, editando o ficheiro isc-dhcp-server com o comando nano /etc/default/isc-dhcp-server.

```
# On what interfaces should the DHCP server (dhcpd) serve DHCP requests?
# Separate multiple interfaces with spaces, e.g. "eth0 eth1".
INTERFACESv4="ens33"
INTERFACESv6=""
```

Finalmente, arrancamos com o respetivo serviço com o comando **Systemctl start isc-dhcp-server.** 

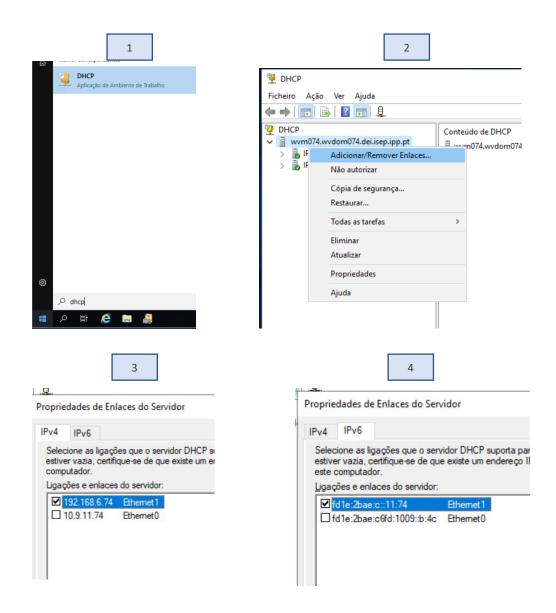
#### WINDOWS:

Em primeiro lugar, instalamos o servidor DHCP através da opção **adicionar funções e funcionalidades** no gestor de servidor.

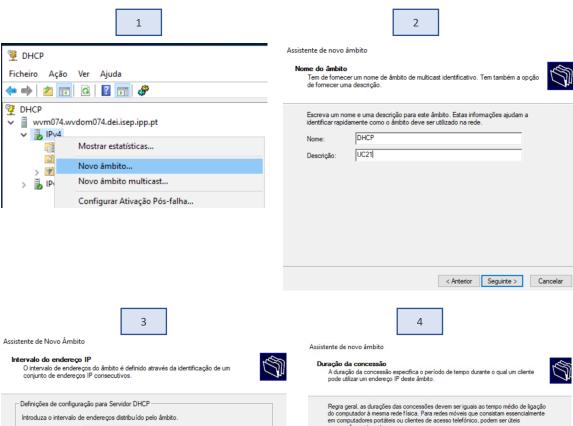


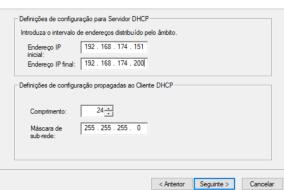
Depois de instalado, na pesquisa apareceu a aplicação **DHCP**. Selecionando-a, a janela mostrou os servidores presentes no sistema.

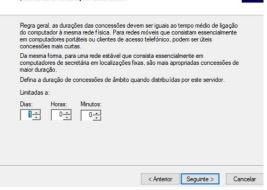
Para adicionar o range na placa que pretendemos, tivemos que selecionar a opção Adicionar/Remover Enlaces e de seguida selecionar a placa Ethernet1 (segunda placa), tanto para Ipv4 como para Ipv6.

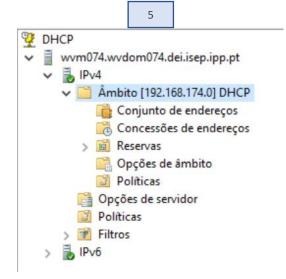


Para adicionar/configurar o range de atribuição de ips, tivemos que selecionar a versão de ip (IPv4) e selecionar **Novo Âmbito**. Para finalizar a configuração, seguimos os passos e definimos as configurações necessárias, tais como, **Nome**, **Descrição**, **Range** de ips e respetiva **máscara**, **duração** da concessão e ips a excluir (no nosso caso não foi necessário especificar).









23 - COMO ADMINISTRADOR DA INFRAESTRUTURA QUERO OS SERVIDORES WINDOWS E LINUX ESTEJAM DISPONÍVEIS APENAS PARA PEDIDOS HTTP E HTTPS. TAL NÃO DEVE IMPEDIR O ACESSO POR SSH OU RDP AOS ADMINISTRADORES (O GRUPO).

# LINUX:

A nossa solução passou por bloquear todas as portas e apenas libertar as que pretendíamos. Para isso, as regras de permissão foram inseridas antes da regra de bloqueio, de forma a analisar o tráfego primeiro e só depois bloquear. Para isso foi criado um ficheiro para as iptables com o nome **iptables.sh** criado em **/etc/save** com o comando nano **/etc/save/iptables.sh**.

```
# Setting default policies
iptables -F
iptables -P INPUT DROP

# HTTP
iptables -A INPUT -p tcp --dport 80 -j ACCEPT
iptables -A INPUT -p udp --dport 80 -j ACCEPT

# HTTPS
iptables -A INPUT -p tcp --dport 443 -j ACCEPT
iptables -A INPUT -p udp --dport 443 -j ACCEPT

# SSH
iptables -A INPUT -p tcp --dport 22 -j ACCEPT
iptables -A INPUT -p udp --dport 22 -j ACCEPT
iptables -A INPUT -p udp --dport 22 -j ACCEPT
iptables -A INPUT -p udp --dport 22 -j ACCEPT
iptables -A INPUT -m state --state ESTABLISHED, RELATED -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -m state --state ESTABLISHED, RELATED -j ACCEPT
```

Para memorizar permanentemente as configurações das iptables, foi executado o comando iptables-save > /etc/save/iptables.sh.

```
root@uvm074:~# iptables-save > /etc/save/iptables.sh
```

De forma a carregar as iptables quando o servidor é desligado ou reiniciado, foi necessário adicionar o comando **iptables-restore** > /etc/save/iptables.sh ao ficheiro crontab.

O ficheiro **crontab** no Linux é um daemon que executa tarefas editadas pelo usuário em horários e eventos específicos. Neste caso, não temos horário definido é apenas no arranque da máquina. Alteramos o ficheiro e colocamos o comando.

```
GNU nano 5.4
Edit this file to introduce tasks to be run by cron.
Each task to run has to be defined through a single line
indicating with different fields when the task will be run
and what command to run for the task
To define the time you can provide concrete values for
minute (m), hour (h), day of month (dom), month (mon),
Notice that tasks will be started based on the cron's system
daemon's notion of time and timezones.
email to the user the crontab file belongs to (unless redirected).
For example, you can run a backup of all your user accounts
at 5 a.m every week with:
0 5 * * 1 tar -zcf /var/backups/home.tgz /home/
For more information see the manual pages of crontab(5) and cron(8)
m h dom mon dow
                   command
Comando para restarurar as iptables no arranque
reboot iptables-restore>/etc/save/iptables.sh
```

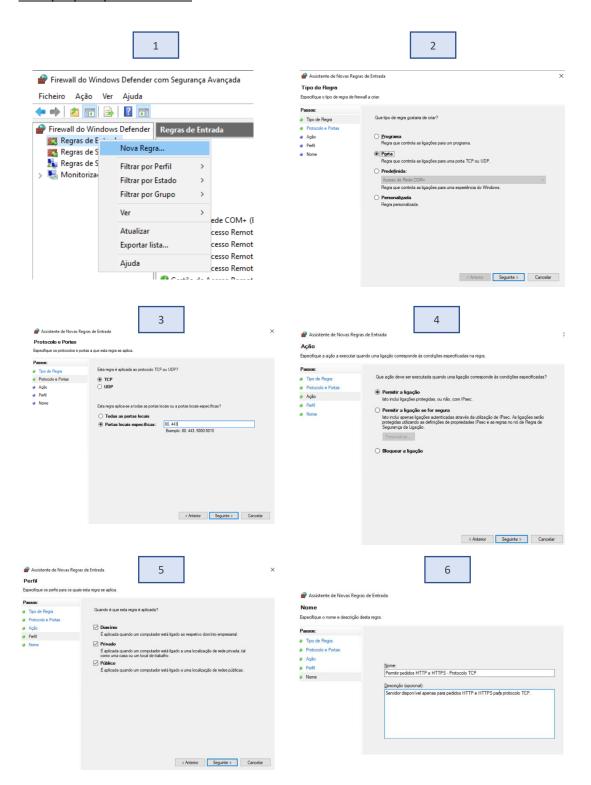
#### WINDOWS:

No sistema Windows não há ordem de execução de regras na firewall, ou seja, estando a Firewall ativa, é permitido apenas o tráfego indicado nas regras sendo o restante bloqueado por defeito. Para o servidor ficar apenas disponível para pedidos HTTP e HTTPs, foi necessário aceder às definições avançadas da Firewall.

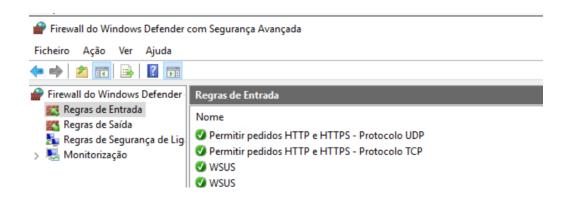


Dentro da Firewall foi necessário criar as regras de entrada. Criamos duas regras, uma para permitir pedidos HTTP e HTTPs para o protocolo TCP, nas portas correspondentes 80 e 443, e uma segunda com as mesmas configurações para o protocolo UDP.

# Exemplo para protocolo TCP:



# Por fim, as regras criadas:



# 24 - COMO ADMINISTRADOR DA INFRAESTRUTURA QUERO IMPEDIR O IP SPOOFING NA MINHA REDE

#### LINUX:

Para evitar o *spoofing* na nossa rede, que pode ser definida pela apropriação de uma identidade numa rede de computadores, bloqueamos os pacotes das redes privadas. Isto que significa que as solicitações enviadas com estes endereços de ips seriam impossíveis, pois indicariam que existe uma rede privada dentro de nossa rede. Também bloqueamos o intervalo de ips na nossa rede.

```
root@uvm074:~# nano anti_spoofing.sh
```

A entrada net.ipv4.conf.all.rp\_filter = 1 ativa a verificação do endereço de origem, que é embutida no próprio kernel do Linux e as duas últimas linhas registam todos esses pacotes falsificados no arquivo de log.

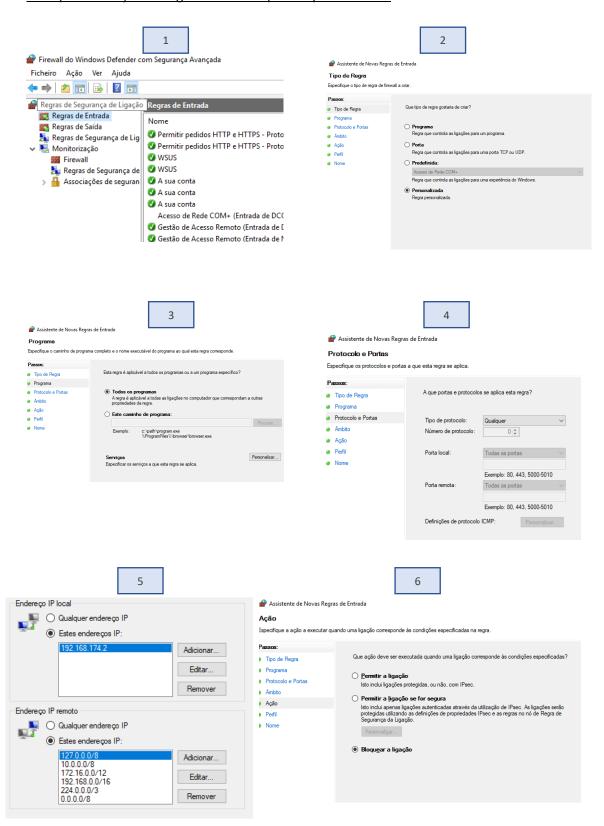
#### WINDOWS:

Para impedir o IP spoofing no servidor Windows, foi necessário criar regras de entrada e de saída.

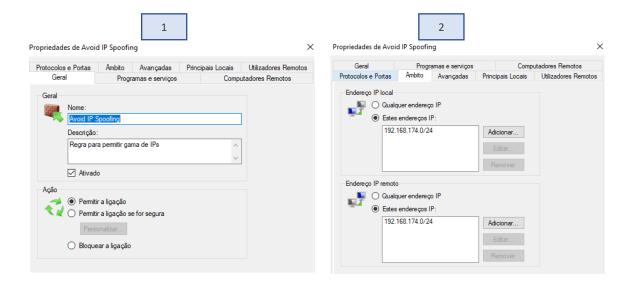
Para as regras de entrada, foi necessário criar uma para aceitar entrada de IPs na nossa gama de IPs 192.168.174.0/24 e uma para bloquear as várias gamas, tais como: 0.0.0.0/8 - Rede atual (válido apenas como endereço de origem), 127.0.0.0/8 - ip privado, 10.0.0.0/8 - ip privado,

> 172.16.0.0/12 – ip privado, 192.168.0.0/16, 224.0.0.0/3, 192.168.174.2/24 (IP do próprio servidor).

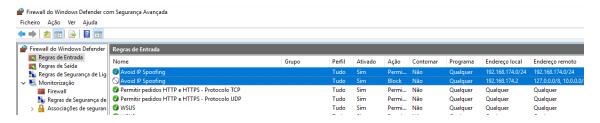
# Exemplo de criação de regra de entrada para impedir acesso:



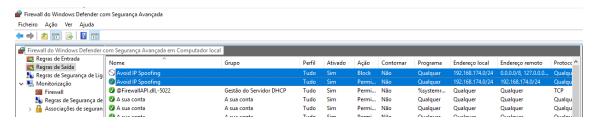
#### Regra de entrada para permitir acesso a gama de IPs 192.168.174.0/24:



# Resultado das regras de entrada:



#### Para as regras de saída, foram criadas as regras com as mesmas configurações:



25 - COMO ADMINISTRADOR DA INFRAESTRUTURA QUERO QUE OS UTILIZADORES REGISTADOS NO LINUX COM UID ENTRE 6000 E 6500 SÓ CONSIGAM ACEDER VIA SSH SE ESSE ACESSO FOR A PARTIR DE UMA MÁQUINA LISTADA EM /ETC/REMOTE-HOSTS

O módulo PAM, pam\_limits, define os limites dos recursos do sistema que podem ser obtidos numa sessão do utilizador ou seja, PAM é o modulo que nega sempre os acessos, salvo indicação do contrário. Tendo isto em mente, abrimos o ficheiro /etc/pam.d/sshd e inserimos no final três linhas de código (ver imagem abaixo). A primeira linha irá testar se o UID do user em questão é igual ou superior a 6000, caso não seja, por defeito, irá saltar as duas linhas, descartando assim a necessidade de verificar se o IP está na lista de IPs autorizados. Caso seja superior a 6000, irá verificar na segunda linha se o UID é igual ou inferior a 6500 o que, caso não seja, irá ignorar e tentar a terceira linha. A terceira linha irá verificar o ficheiro /etc/remote-hosts para ver se o IP da sessão que está a ser testada pertente à lista de IPs aceites.

```
□ uvm074-Root

GNU nano 5.4 /etc/pam.d/sshd

# /etc/security/pam_env.conf.
session required pam_env.so # [1]

# In Debian 4.0 (etch), locale-related environment variables were moved to

# /etc/default/locale, so read that as well.
session required pam_env.so user_readenv=1 envfile=/etc/default/locale

# SELinux needs to intervene at login time to ensure that the process starts

# in the proper default security context. Only sessions which are intended

# to run in the user's context should be run after this.
session [success=ok ignore=ignore module_unknown=ignore default=bad] pam_selinux.so open

# Standard Un*x password updating.

@include common-password

auth [success=ok default=2] pam_succeed_if.so quit uid >= 6000
auth [success=ok default=ignore] pam_succeed_if.so quit uid <=6500
auth required pam_listfile.so item=rhost_sense=allow file=/etc/remote-hosts onerr=fail
```

Após definir este ficheiro, criamos então o ficheiro /etc/remote-hosts e inserimos um IP de uma das nossas máquinas para testarmos.

```
root@uvm074:~# nano /etc/remote-hosts

GNU nano 5.4

10.8.1.1
```

26 - COMO ADMINISTRADOR DA INFRAESTRUTURA QUERO QUE O ACESSO AO SISTEMA SEJA INIBIDO AOS UTILIZADORES LISTADOS EM /ETC/BAD-GUYS

Iniciamos o processo criando o ficheiro bad-guys com os users que pretendíamos inibir o acesso.

```
Troot@uvm074:~# nano /etc/bad-guys
root@uvm074:~#

GNU nano 5.4

# Os users listados neste ficheiro não podem aceder ao servidor

# Users bloqueados:
luser1
luser2
```

Para configurar e inibir o respetivo acesso, foi necessário editar o ficheiro **common-auth** com o comando **nano /etc/pam.d/common-auth** e adicionar a seguinte linha:

auth required pam\_listfile.so item=user sense=deny file=/etc/bad-guys onerr=succeed

```
there are the per-package modules (the "Primary" block)

auth [success=2 default=ignore] pam_unix.so nullok

auth [success=1 default=ignore] pam_ldap.so minimum_uid=1000 use_first_pass

there's the fallback if no module succeeds

auth requisite pam_deny.so

pam_deny.so

prime the stack with a positive return value if there isn't one already;

this avoids us returning an error just because nothing sets a success code

since the modules above will each just jump around

auth required pam_permit.so

and here are more per-package modules (the "Additional" block)

end of pam—auth-update config

A linha abaixo serve para retirar acessos ass utilizadores no ficheiro /etc/bad-guys

auth required pam_listfile.so item=user sense=deny file=/etc/bad-guys onerr=succeed_
```

O pam\_listfile é um módulo PAM que dá a possibilidade de negar ou permitir serviços baseados num ficheiro arbitrário. Nessa mesma configuração, o argumento item = user indica a pam\_listfile que este deve encontrar nomes de utilizadores em //etc/bad-guys.

O argumento sense = deny indica a pam\_listfile que o ficheiro bad-guys, em file=//etc/bad-guys, é uma lista de negação, ou seja, qualquer utilizador nesse ficheiro faz com que o pam\_listfile falhe, e por consequente, fazendo com que a autenticação falhe.

O argumento **onerr = succeed** indica que a condição de sucesso é erro.

Por último, foi necessário reiniciar os serviços através dos comandos **sudo service ssh restart** e **sudo service sshd restart.** 

```
root@uvm074:~# service ssh restart root@uvm074:~# service sshd restart
```

Como podemos ver, ao utilizador luser2 que estava presente na lista, não é permitido iniciar sessão.

27 - COMO ADMINISTRADOR DA INFRAESTRUTURA QUERO QUE AS MENSAGENS PRÉ-LOGIN E PÓS-LOGIN BEM-SUCEDIDO SEJAM DINÂMICAS (POR EXEMPLO, "[BOM DIA] | [BOA TARDE] USERNAME", ETC.)

#### LINUX:

Para resolvermos esta UC, dividimos a questão em duas partes.

A primeira parte consistiu em definir a mensagem de pré login (mensagem apresentada aos utilizadores que estão prestes a entrar e a efetuar o login). Para isso criamos um ficheiro no diretório /etc/ssh/ com o nome "ssh\_banner\_pre\_login".

```
root@uvm074:/# nano /etc/ssh/ssh_banner_pre_login
```

Neste ficheiro colocamos a mensagem que gostaríamos de ver ao inicializarmos a máquina.



Depois da criação e edição do ficheiro, vamos ao ficheiro **sshd\_config,** localizado no diretório /etc/ssh/, e descomentamos a linha que indica o banner (posteriormente estava a banner none) e inserimos o banner definido anteriormente.

root@uvm074:~# nano /etc/ssh/sshd config

```
GNU nano 5.4

FAM authentication, then enable this but set PasswordAuthentication # and challengeResponseAuthentication to 'no'.

UsePAM yes

#AllowAgentForwarding yes
#AllowTcpForwarding yes
#AllowTcpForwarding yes
#AllowTcpForwarding yes
#AllowTcpForwarding yes
#AllowTcpForwarding yes
#AllowTcpForwarding yes
#StilDisplayoffset 10
#XilDorwarding yes
#PermitTTY yes
#PermitTTY yes
#PermitTTY yes
#PermitUserEnvironment no
#Compression delayed
#ClientAliveTouteval 0
#ClientAliveTo
```

Com disto, damos como concluído a criação do banner de pré-login. Para testarmos, reiniciamos a máquina com o comando **init 6** e comprovamos o resultado.

# root@uvm074:/# init 6

Para realizar a segunda etapa desta UC, a definição customizada do pós-login, fomos ao ficheiro /etc/profile e inserimos um script que irá verificar as horas atuais e consoante essas horas irá dar as boas-vindas dizendo 'bom dia', 'boa tarde' ou 'boa noite' ao utilizador logado.

Por fim, ao fazermos o login podemos comprovar que já temos a mensagem de pós-login a funcionar como solicitado.



28 - COMO ADMINISTRADOR DA INFRAESTRUTURA QUERO QUE O SERVIDOR LINUX RESPONDA E ENVIE PEDIDOS ICMP PARA TESTE DE CONECTIVIDADE APENAS E SÓ AOS COMPUTADORES DOS ELEMENTOS DO GRUPO

Para permitirmos envios de ping de determinadas máquinas podemos usar o comando **iptables**. Este comando funciona de forma ordenada, ou seja, o primeiro comando tem prioridade sobre os demais. Com isto em mente, colocamos a aceitação dos IPs das nossas máquinas nas primeiras linhas, tanto para input como para output. Nas linhas imediatamente a seguir colocamos o *drop* de qualquer IP tanto para input como para output.

Ao fazermos um ping à nossa máquina em Linux, através de uma das nossas máquinas dos elementos do grupo, iremos conseguir obter uma resposta do ping uma vez que os nossos IPs estão na primeira linha da iptables. Caso não seja o IP autorizado, automaticamente passaria para a segunda linha.

```
root@uvm074:~# iptables -A INPUT -s 10.8.1.1 -p ICMP --icmp-type 8 -j ACCEPT iptables -A INPUT -p ICMP --icmp-type 8 -j DROP iptables -A OUTPUT -s 10.8.1.1 -p ICMP --icmp-type 8 -j ACCEPT iptables -A OUTPUT -p ICMP --icmp-type 8 -j DROP
```

```
C:\Users\Rafael>ping -a 10.9.10.74

Pinging uvm074.dei.isep.ipp.pt [10.9.10.74] with 32 bytes of data:
Reply from 10.9.10.74: bytes=32 time=33ms TTL=62
Reply from 10.9.10.74: bytes=32 time=35ms TTL=62
Reply from 10.9.10.74: bytes=32 time=33ms TTL=62
Reply from 10.9.10.74: bytes=32 time=33ms TTL=62
Ping statistics for 10.9.10.74:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 33ms, Maximum = 35ms, Average = 33ms
```