```
<u>Códigos iniciais vistos nos exemplos acima:</u>
•Conectar o javascript com banco de dados do projeto e adicionar o script para utilizar a autenticação do projeto
•criar uma variavel onde será atribuído o firebase e um método que retorna uma referência para o banco de dados [o método é o .farestore()]
        let bancoDados = firebase.firestore();
ullet chamar um método de cria usuários no firebase
        let autenticacao = firebase.auth();
                                                                    Código para verificar algum usuário logado no sistema:
                    Esse método consiste em colocar um observador para um usuário. verificando sempre o estado do usuário se esta logado ou não
                   Verificar o estado do usuário usando um método de verificação do firebase [. onAuthStateChanged]
                                           se tiver algum usuário será mostrado um array com os usuários já cadastrados e logados
                                   console.log(user +"usuário logado no sistema")
} else {
    dizer que não tem nem um usuário Logado
    console.log("Ninguém logado no sistema")
```

Verificar se tem algum usuário logado usando o sistema ou não