

Logar um usuário no sistema

Códigos iniciais vistos nos exemplos acima:

- Conectar o javascript com banco de dados do projeto e adicionar o script para utilizar a autenticação do projeto
- criar uma variável onde será atribuído o firebase e um método que retorna uma referência para o banco de dados [o método é o `.firestore()`]

```
let bancoDados = firebase.firestore();
```
- chamar um método de criar usuários no firebase

```
let autenticao = firebase.auth();
```

pode ser criada uma função, onde cada usuário que tentar Logar no sistema com email e senha possa ser considerado para o sistema que aquele usuário está logado

usar duas variáveis email e senha de um usuário que já existente. para ter acesso ao sistema sem erro

```
let userEmail = "emailteste@gmail.com";  
let userPassword = "senha12345";
```

chamar um método do firebase para Logar usuários (colocar apenas o email/senha do usuário a ser logado)

```
autenticao.signInWithEmailAndPassword(userEmail, userPassword)  
  .then(loggedUser => {  
  
    console.log(autenticao.currentUser);  
  
  }).catch(error => {  
  
    caso tenha algum erro dever ser mostrado o erro  
    console.log(error);  
  })
```