

► FAZER UPLOAD DE ARQUIVO PARA O STORAGE

- OBS: Verificar o código de segurança do projeto no Storage. Se o projeto estiver em fase de produção pode deixar o código como verdadeiro para a visualização e escrita de dados para qualquer usuário, mudando apenas quando finalizar o projeto

Livre para todos os usuários
(código padrão)

```
rules_version = '2';
service firebase.storage {
  match /b/{bucket}/o {
    match /{allPaths=**} {
      allow read, write: if true;
    }
  }
}
```

- Criar uma pasta HTML e CSS para pedir o arquivo ao usuário para fazer o Upload para o Storage

```
<body>
<!--1ºPARTE: copiar o código da biblioteca do firebase-->
<script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/8.10.1/firebase.js"></script>

4ºPARTE: input para pedir o arquivo a ser colocado dentro da pasta imagens do Storage
<input type="file" id="inputArquivo">
    Obs: colocar aqui para não dar erro

<!--2ºPARTE: conectar o html com a aba do javascript [script]-->
<script src="./script.js"></script>

Linkar o html com o arquivo javascript
<link rel="stylesheet" href="./script.js">
</body>
```

- Conectar o javascript ao firebase Storage
- Código no javascript

Fazer Upload de um arquivo para Storage

criar uma variável para definir qual pasta será colocado o arquivo enviado para o Storage (obs: a pasta já deve existir)
`const referenciaPasta = storage.ref("/imagens");` altera apenas o endereço onde o arquivo vai ficar

criar uma variável e pegar o elemento que o usuário mandou pelo input do HTML
`const inputArquivo = document.getElementById("inputArquivo");`

criar um evento que ao colocar um arquivo ele já ser mandado para o Storage

```
inputArquivo.addEventListener("change", (e) => {
```

```
    const file = e.target.files[0]; selecionar o arquivo
```

```
    Código para fazer o Upload de arquivos [método .put( arquivo a ser enviado)]. E Considera [.child(file.name)] como sendo o nome do arquivo
    referenciaPasta.child(file.name).put(file).then((snapshot) => {
        console.log(snapshot); mostra dados do elemento enviado
        console.log("enviado com sucesso"); mensagem de sucesso do envio
    })
```

```
});
```