• Persistência do estado do login

(usado para definir se o usuário pode esta logado em qualquer aba do navegador ou apenas em uma aba apenas)

```
*Conectar o javascript com banco de dados do projeto e adicionar o script para utilizar a autenticação do projeto

*criar uma variavel onde será atribuído o firebase e um método que retorna uma referência para o banco de dados [o método é o .farestore()]

let bancoDados = firebase.firestore();

*chamar um método de autenticação do firebase

let autenticacao = firebase.auth();

Para controlar o acesso do usuário definido regras de login. Se ele tem que se Logar todo tempo ou entra em uma única aba do navegador:

autenticacao.setPersistence (firebase.auth.Auth.Persistence.Nomes)

Colocar esse código dentro de uma função que loga usuários ao sistema

Nomes:

*COCAL (fica logado em qualquer aba do navegador)

*SESSION (fica logado apenas em uma aba do navegador)

*OUE (faz o usuário ficar deslogado quando atualizar uma ação no sistema. Usado quando temos sistemas que precise de muita seguranta onde cada ação que o usuário realizar ele deve se Logar novamente para cada ação que ele for realizar)
```