

Disciplina: Sistema Operacionais Embarcados Código: 120961 Turma: A

Professor: Diogo Caetano Garcia

Aluno/Matrícula: Fábio Barbosa Pinto – 11/0116356

## Questionário: 12\_GPIO\_Polling

1. Crie dois processos, e faça com que o processo-filho gere uma onda quadrada, enquanto o processo-pai faz polling de um botão no GPIO, aumentando a frequência da onda sempre que o botão for pressionado. A frequência da onda quadrada deve começar em 1 Hz, e dobrar cada vez que o botão for pressionado. A frequência máxima é de 64 Hz, devendo retornar a 1 Hz se o botão for pressionado novamente.

```
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <signal.h>
#include <time.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/poll.h>
int fd:
void fechar(){
       close(fd);
       fd = open("/sys/class/gpio/unexport",O_WRONLY);
       write(fd,"21",2);
       close(fd);
       printf("Fechando programa\n");
       sleep(1);
       exit(0);
}
int main(){
       struct pollfd pfd;
       char buffer;
       int btn = 1;
       signal(SIGINT,fechar);
       //export pino 21
       fd = open("/sys/class/gpio/export",O_WRONLY);
```



```
write(fd,"21",2);
close(fd);
puts("Definindo export...");
//edge pino 21
fd = open("/sys/class/gpio/gpio21/edge",O_WRONLY);
write(fd,"falling",7);
close(fd);
puts("Definindo edge...");
//direction pino 21
fd = open("/sys/class/gpio/gpio21/direction",O_WRONLY);
write(fd,"in",2);
close(fd);
puts("Definindo direction...");
//abrindo valor do pino 21
pfd.fd = open("/sys/class/gpio/gpio21/value",O_RDONLY);
if(pfd.fd < 0){
printf("Error");
exit(1);
}
puts("Definindo value...");
//eventos revents do pino 21
pfd.events = POLLPRI | POLLERR;
pfd.revents = 0;
//programa
printf("Aumentando a frequencia por borda de descida...\n");
while(1)
{
       printf("Frequência = %d\n",btn);
       lseek(pfd.fd, 0, SEEK_SET);
       read(pfd.fd, &buffer, 1);
       poll(&pfd, 1, -1);
       btn = 2*btn;
       if(btn == 128) btn=1;
       usleep(100000);
}
return 0;
```

}