

Disciplina: Sistema Operacionais Embarcados Código: 120961 Turma: A

Professor: Diogo Caetano Garcia

Aluno/Matrícula: Fábio Barbosa Pinto – 11/0116356

Questionário: 05 File POSIX 1

- 1) Considerando a biblioteca-padrão da linguagem C, responda:
- a) Quais são as funções (e seus protótipos) para abrir e fechar arquivos? FILE *fopen (char *nome_do_arquivo, char *modo) //fopen

int fclose (FILE *ponteiro_para_arquivo); //fclose

b) Quais são as funções (e seus protótipos) para escrever em arquivos?

int putc (int ch, FILE *fp); /fwrite

c) Quais são as funções (e seus protótipos) para ler arquivos?

int getc (FILE *fp); //fread

- d) Quais são as funções (e seus protótipos) para reposicionar um ponteiro para arquivo? int fseek (FILE * stream, long int offset, int origin);
- e) Quais bibliotecas devem ser incluídas no código para poder utilizar as funções acima?

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

2) O que é a norma POSIX?

POSIX (um acrônimo para: Portable Operating System Interface, que pode ser traduzido como Interface Portável entre Sistemas Operacionais) é uma família de normas definidas pelo IEEE para a manutenção de compatibilidade entre sistemas operacionais, e designada formalmente por IEEE 1003. POSIX define a interface de programação de aplicações (API), juntamente com shells de linha e comando e interfaces utilitárias, para compatibilidade de software com variantes de Unix e outros sistemas operacionais.

- 3) Considerando a norma POSIX, responda:
- a) Quais são as funções (e seus protótipos) para abrir e fechar arquivos?

int open(const char* path, int oflag, ...) //open int close(int fildes) //close

b) Quais são as funções (e seus protótipos) para escrever em arquivos?

write(int fildes, const void *buf, size_t nbyte); //write

c) Quais são as funções (e seus protótipos) para ler arquivos?

read(int fildes, void *buf, size_t nbyte); //read



- e) Quais bibliotecas devem ser incluídas no código para poder utilizar as funções acima?

#include <stdio.h> // Para a funcao printf()
#include <fcntl.h> // Para a funcao open()
#include <unistd.h> // Para a funcao close()
#include <stdlib.h> // Para a função exit()