



Menu

# Tarefa de programação: Semana 4 - Pedra, papel e tesoura

Este item inclui conteúdo que ainda não foi traduzido para o idioma de sua preferência.

**Atividade não enviada. Você deve obter 1/1 pontos para passar.**

**Prazo** Seja aprovado nessa tarefa até Apr 28, 11:59 PM -03

Instruções

Minhas atividades

Seu exercício desta semana é adaptar o código Pedra, Papel, Tesoura a um jogo muito mais interessante de Pedra, Papel, Tesoura Lagarto Spock do programa de TV "The Big Bang Theory".

Neste exercício, o senhor treinará o modelo no navegador usando a webcam. O senhor treinará o modelo exatamente da mesma forma que no exemplo Pedra, Papel e Tesoura, mas agora incluirá os gestos de mão do Lizard e do Spock. Quando estiver confiante de que tem um bom modelo, o senhor poderá fazer o download. **Observação:** Neste exercício, pode ser um pouco complicado treinar bem um modelo. Portanto, não fique frustrado se o senhor não acertar na primeira vez.

Use o Brackets para abrir o arquivo **C1\_W4\_Assignment.js** encontrado na seguinte pasta no repositório do GitHub:

[tensorflow-2-public/C1 Browser-based-TF-JS/W4/assignment/](https://github.com/tensorflow-2-public/C1_Browser-based-TF-JS/W4/assignment/)

Siga **Important reading** para entender o código e preencha o código ausente nas partes rotuladas:

// Seu código aqui  
This reading explains critical concepts that come up in the next assignment.

Depois de preencher o código que falta, execute o arquivo **rpsls.html** no navegador Chrome usando o servidor Web. Depois de treinar o modelo e executar o código com êxito, o código baixará automaticamente o modelo e seus pesos para a pasta de downloads. **É importante observar que o**

