



Descrição do exercício

Pedra, papel, tesoura, lagarto, Spock.

No exercício desta semana, o senhor treinará o modelo no navegador usando a webcam. O senhor treinará o modelo exatamente da mesma forma que no exemplo Pedra, Papel e Tesoura, mas agora incluirá os gestos de mão Lizard e Spock.

Abaixo estão algumas dicas que podem ajudar o senhor a começar.

1. Para evitar o ajuste excessivo, não adicione muitas camadas densas. Usar as mesmas camadas do exemplo Pedra, Papel e Tesoura deve ser suficiente.

```
15 ▼ async function train() {
16
      dataset.ys = null;
      dataset.encodeLabels(5);
17
18
      // In the space below create a neural network that can classify hand gestures
19
20
      // corresponding to rock, paper, scissors, lizard, and spock. The first layer
      // of your network should be a flatten layer that takes as input the output
21
      // from the pre-trained MobileNet model. Since we have 5 classes, your output
22
23
      // layer should have 5 units and a softmax activation function. You are free
24
      // to use as many hidden layers and neurons as you like.
      // HINT: Take a look at the Rock-Paper-Scissors example. We also suggest
25
26
      // using ReLu activation functions where applicable.
      model = tf.sequential({
27 ▼
        layers: [
28 ▼
29
             YOUR CODE HERE
30
           tf.layers.flatten({inputShape: mobilenet.outputs[0].shape.slice(1)}),
31
          tf.layers.dense({ units: 100, activation: 'relu'}),
32
           tf.layers.dense({ units: 5, activation: 'softmax'})
33
34
35
      }):
```

- 2. Coletar entre 50 e 100 imagens para cada gesto de mão deve ser suficiente para a maioria dos modelos. No ntemporatant de para a maioria dos modelos entre seu modelo com menos ou mais imagens.
- This reading explains critical concepts
 3. **Aguarde a conclusão do treinamento antes de fazer o download do modelo**. Para ter certeza de que that come up in the next assignment o treinamento foi concluido, abra o Developer Tools e observe a saída do Console. Quando o navegador alertar que "Training is Done!", clique em Ok. Depois de clicar em Ok, o senhor verá o valor do LOSS impresso no Console. Quando os valores de LOSS pararem de ser impressos, o senhor poderá clicar no