

Enunciado do Projeto de MDS

1 Introdução

No âmbito do projeto da disciplina de Metodologias de Desenvolvimento de Software, pretende-se que seja efetuada a gestão dos projetos das disciplinas ministradas no mesmo semestre:

- **Desenvolvimento de Aplicações (DA)**
- **Programação Web-Servidor (PWS)**

O desenvolvimento do processo de software deverá utilizar uma metodologia ágil, o *Scrum*. No entanto, devido ao atraso do processo de implementação dos projetos nas ditas disciplinas necessário devido a efeitos de aprendizagem, as etapas relacionadas com análise e desenho, nomeadamente a criação de documentação de análise concorrencial, especificação de requisitos ágeis, desenho de *mockups* e diagrama de classes, serão iniciadas nas primeiras sprints sem implementação de software em paralelo. Será também disponibilizado um *template* de relatório para cada projeto com os conteúdos que devem ser abordados.

Cada equipa de projeto deve possuir 3 membros, ou excecionalmente 2 membros, correspondentes também aos grupos das disciplinas de DA e PWS. A gestão da formação dos grupos será feita em MDS.

2 Projeto

O projeto de MDS está então dividido pela gestão de 2 projetos de desenvolvimento de software que seguirão a mesma estrutura de relatório. Numa primeira fase, seguindo uma abordagem um pouco mais tradicional, deverá ser feita a análise e desenho de ambos os projetos:

- Definição do problema e análise de impacto;
- Análise concorrencial;
- Requisitos ágeis, i.e., User Stories, devidamente estimados com *story points*;
- Desenho de mockups;
- Desenho do diagrama de classes.

Numa segunda fase, deverá ser definido o *roadmap* da gestão de projetos ágil de ambos os projetos, bem como:

- Identificação dos *Stakeholders* e da *Scrum Team*;
- *Product Backlog* original com as *user stories* priorizadas, descritas, estimadas através de *story points* e caso seja necessário, dividi-las em *sub-issues*;
- Definição dos *sprints* em termos de datas e *sprint backlogs*;
- Métricas utilizadas de acompanhamento ao projeto (e.g., gráficos de burn-up, velocity) e respetiva avaliação;
- *Retrospective* final de projeto.

2.1 Processo de desenvolvimento de software

Ambos os produtos de software dos projetos de DA e PWS serão desenvolvidos em 4 Sprints com as seguintes datas:

- **Sprint 1:** 4 Maio a 17 Maio
- **Sprint 2:** 18 a 31 Maio
- **Sprint 3:** 1 Junho a 14 Junho
- **Sprint 4:** 15 a 27 Junho

Cada Sprint deve começar com uma *Sprint Planning* onde deve ser acordado o *Sprint Backlog*, e terminar com uma *Sprint Retrospective* onde deve ser feita e documentada a avaliação do Sprint que terminou de forma a arranjar estratégias de melhoria para o próximo Sprint. No final do projeto, deverá haver uma *Retrospective* com a *Scrum Team*.

2.2 Ferramentas obrigatórias a utilizar

Os grupos devem utilizar **obrigatoriamente** as seguintes ferramentas de apoio:

- **GIT** para fazer o controlo de versões e centralizar o projeto de cada uma das disciplinas (DA e PWS) num repositório privado no GitHub (que deverá ser colocado como público após as respetivas entregas de DA e PWS e o link de acesso de cada um no ficheiro dos grupos);
- **Jira** para fazer o apoio ao Scrum de ambos os projetos.

Todos os possíveis desvios em relação ao que é planeado de início devem ser reduzidos ao mínimo e aplicar técnicas de monitorização e resolução para os eliminar/reduzir.

O nome de cada repositório de cada projeto (DA e PWS) no GIT/GitHub deve ter o nome:

PSI_DA_PLTV-<LetraGrupo>

PSI_PWS_PLTV-<LetraGrupo>

O repositório **PSI_DA_PLTV-B** deve conter 2 pastas na raíz:

- **"app"** que deverá conter os ficheiros relacionados com a aplicação desenvolvida;
- **"doc"** que deverá conter todos os documentos relacionados com a aplicação (incluindo o relatório de análise e desenho produzido em MDS).

O repositório **PSI_PWS_PLTV-B** deve conter 2 pastas na raíz:

- **"weblogicmvc"** que deverá conter os ficheiros relacionados com a aplicação desenvolvida;
- **"doc"** que deverá conter todos os documentos relacionados com a aplicação (incluindo o relatório de análise e desenho produzido em MDS).

Cada repositório deverá conter um **ficheiro README.md** escrito em linguagem *markdown* com conteúdo descritivo do projeto, incluindo identificação da equipa e instituição (imagem).

2.3 Apresentação oral intermédia

Existe uma apresentação intermédia em grupo do projeto de MDS no final do Sprint 2. A apresentação intermédia deve consistir na criação de uma apresentação (e.g., *powerpoint* ou noutra ferramenta equivalente) que deverá refletir o trabalho de análise e desenho realizado até ao momento. Não deverá ultrapassar os **15 minutos** e será realizada em aula. Seguir-se-á um breve comentário do docente acerca da apresentação. Os conteúdos da apresentação deverão ser divididos de forma equilibrada entre os elementos do grupo.

Serão avaliados os seguintes conteúdos:

- **Introdução/Objetivos** – com uma breve explicação sobre em que é que consiste o projeto de MDS;
- **Planeamento do projeto** (geral) – apresentação do planeamento do projeto, número de sprints e durações (e.g., através de um calendário); metodologia(s) seguida(s); descrição da Scrum Team e Stakeholders;
- **Projeto de PWS** (entrega do projeto da disciplina de PWS a 17 de Junho)
 - **Especificação do Sistema** (análise e desenho)
 - Lógica de negócio
 - Análise de impacto
 - Análise concorrencial
 - Wireframes/Mockups
 - Diagrama de classes
 - **Scrum**
 - Análise sobre as conclusões da Sprint 1 (*retrospective*) já terminada e da Sprint 2 a terminar, através de gráficos de apoio
 - User Stories (extra)
- **Projeto de DA** (entrega do projeto da disciplina de DA a 22 de Junho)
 - **Especificação do Sistema** (análise e desenho)
 - Lógica de negócio
 - Análise de impacto
 - Análise concorrencial
 - Wireframes/Mockups
 - **Scrum**
 - Análise sobre as conclusões da Sprint 1 (*retrospective*) já terminada e da Sprint 2 a terminar, através de gráficos de apoio
 - User Stories (extra)

Para além do conteúdo em si dos slides, que deve consistir em tópicos e explorados oralmente, valorizar-se-á o profissionalismo de cada elemento e do grupo em si na apresentação.

3 Entrega

A apresentação intermédia deverá ser convertida num ficheiro pdf, cujo nome deve seguir o seguinte formato:

PSI_MDS_PLTV-<LetraGrupo>_<1ºNome.Apelido>_<1ºNome.Apelido>_<1ºNome.Apelido>.pdf

Deve ser entregue após a apresentação, utilizando o *link* disponibilizado na página da disciplina no Moodle.

O projeto de MDS (entrega final) deve ser compactado num **único ficheiro zip**, cujo nome deve seguir o seguinte formato:

PSI_MDS_PLTV-<LetraGrupo>_<1ºNome.Apelido>_<1ºNome.Apelido>_<1ºNome.Apelido>.zip

Exemplo: PSI_MDS_PLTV-A_Ana.Silva_Joao.Sousa_Lucio.Machado.zip

Este ficheiro zip deve corresponder à compactação da pasta que contém os artefactos do projeto de MDS (documentação da gestão de ambos os projetos de DA e PWS) e ser entregue utilizando o *link* disponibilizado na página da disciplina no Moodle.

As datas de entregas e apresentações/defesas (obrigatórias) são as seguintes:

- 25 de Maio de 2022 – **Apresentação intermédia em aula** (presencial ou online)
 - **PLTV** – das 10h às 13h.

- 27 de Junho de 2022 – **Entrega do Projeto** (até às 23:59h no Moodle)
- 4 de Julho de 2022 – **Apresentação final + defesa**

As apresentações e defesas serão escalonadas por grupo atempadamente mais próximas das respetivas datas.

4 Avaliação

A componente de avaliação “Projeto”, que tem um peso de 80 % sobre a nota final da disciplina em avaliação periódica, encontra-se subdividida pela apresentação intermédia com um peso de 15 % e pela entrega, apresentação e defesa do projeto com um peso de 85 %. A tabela seguinte, sumaria os critérios de correção para avaliação do projeto de MDS:

Critérios		Peso (%)
Apresentação intermédia (15 % da componente <i>Projeto</i>)	Introdução e planeamento (geral)	10 %
	Especificação do sistema	50 %
	Scrum (incluindo o uso do Jira)	20 %
	Estrutura, conteúdo e divisão da apresentação	10 %
	Apresentação oral	10 %
Total da apresentação:		100 %
Projeto (85 % da componente <i>Projeto</i>)	Especificação do sistema (incluindo diagrama de classes)	30 %
	Scrum (incluindo user stories)	55 %
	Uso correto do Git e do Jira para apoio à aplicação da <i>framework</i> Scrum e ficheiros README.md	15 %
	Apresentação oral e defesa do projeto	100 %
	NOTA: Todos os projetos terão de ser apresentados e defendidos por todos os elementos do grupo. As classificações entre os mesmos podem ser diferenciadas.	(sobre a nota do projeto)
Total da entrega, apresentação e defesa:		100 %

5 Notas

1. O plágio é considerado uma ofensa grave, sendo anulado qualquer projeto plagiado, ficando os estudantes envolvidos sujeitos a processo disciplinar (artigo 132º, alínea c, dos Estatutos do IPLeiria). É considerado plágio a cópia de textos, documentos, imagens ou código de outras fontes, livros e monografias, e considerá-lo como próprio.
2. Trabalhos muito parecidos entre grupos distintos poderão ser desvalorizados. Cada equipa deve trabalhar individualmente sem partilhar o seu trabalho com os outros grupos.
3. Os grupos de projeto de MDS devem ser os mesmos do projeto que correspondente à disciplina de PWS e DA (exceto quando existem alunos repetentes).
4. O projeto tem de ser entregue obrigatoriamente segundo as condições definidas em cima: **ficheiro .zip** com o nome especificado de acordo com as premissas definidas em cima e submetido no turno correspondente no Moodle, bastando que 1 dos elementos do grupo o entregue. Não serão aceites projetos que não cumpram estes requisitos.