

**PROJETO DE TÓPICOS DE SEGURANÇA**

# **Relatório de Especificação de Requisitos do projeto de Tópicos de Segurança**

<b>Turno:</b> PL1/2	<b>Grupo:</b> 3	<b>Docente:</b> Iolanda Bernardino
<b>Nº 2213128</b>	Fábio Cabaceira	
<b>Nº 2211904</b>	Pedro Norberto	
<b>Nº 2211907</b>	Tiago Januário	

Cofinanciado por:

## ÍNDICE

1	Introdução .....	5
2	Especificação do Sistema .....	6
2.1	Especificação de Requisitos .....	7
2.1.1	Requisitos Funcionais (RF) .....	7
2.1.2	Requisitos Não Funcionais (RNF) .....	8
2.1.2.1	Requisitos Não Funcionais de Usabilidade .....	8
2.1.2.2	Requisitos Não Funcionais de Fiabilidade .....	9
2.1.2.3	Requisitos Não Funcionais de Segurança .....	10
2.1.2.4	Requisitos Não Funcionais de Eficiência .....	12
2.1.2.5	Requisitos Não Funcionais de Disponibilidade .....	12
2.1.2.6	Requisitos Não Funcionais de Ambiente .....	13
2.1.2.7	Requisitos Não Funcionais de Desenvolvimento .....	13
2.1.3	Wireframes UI .....	14
3	Conclusão .....	17

Cofinanciado por:



## ÍNDICE DE TABELAS

Tabela 1 - Requisitos Funcionais .....	7
Tabela 2 - Requisitos Não Funcionais de Usabilidade .....	8
Tabela 3 - Requisitos Não Funcionais de Fiabilidade .....	9
Tabela 4 - Requisitos Não Funcionais de Segurança .....	11
Tabela 5 - Requisitos Não Funcionais de Eficiência .....	12
Tabela 6 - Requisitos Não Funcionais de Disponibilidade .....	12
Tabela 7 - Requisitos Não Funcionais de Ambiente .....	13
Tabela 8 - Requisitos Não Funcionais de Desenvolvimento .....	13

Cofinanciado por:



## ÍNDICE DAS ILUSTRAÇÕES

Figura 1 - Wireframe do Login.....	14
Figura 2 - Wireframe do Registo .....	15
Figura 3 - Wireframe da Zona Cliente .....	16

Cofinanciado por:



## 1 INTRODUÇÃO

Este projeto consiste no desenvolvimento de um sistema de chat com troca de mensagens de uma forma segura, em C#. Onde vários clientes poderão aceder a este, através da sua conta pessoal.

Cofinanciado por:



## 2 ESPECIFICAÇÃO DO SISTEMA

Como já referido, este sistema será um lugar onde utilizadores poderão enviar e receber mensagens de uma forma segura. Também terá outras funcionalidades como:

- Autenticação com uma conta pessoal;
- Possibilidade de criar uma conta nova;

A aplicação será composta por 2 módulos, estes sendo, o **módulo cliente** (com UI) e o **módulo servidor** (sem UI).

O **módulo cliente** pode:

- Enviar a sua chave pública;
- Autenticar-se no servidor fornecendo as credenciais;
- Enviar e receber as mensagens de conversação;
- Tornar todas as comunicações o mais seguras possível;
- Validar todas as mensagens trocados com recurso a assinaturas digitais;

Já no **módulo servidor**, este pode:

- Receber ligações de cliente;
- Guardar a chave pública do cliente;
- Autenticar um utilizador já registado no sistema;
- Validar as assinaturas do cliente;
- Enviar e receber as mensagens de conversação de forma segura;
- Receber e processar os dados relativos às mensagens de forma segura;

Cofinanciado por:



## 2.1 Especificação de Requisitos

### 2.1.1 Requisitos Funcionais (RF)

# ID	Descrição	Prioridade
RF-01	O cliente deve ter a possibilidade de enviar e receber mensagens na conversa	Alta
RF-03	As comunicações devem ser o mais seguras possíveis	Alta
RF-04	O sistema deve permitir que o utilizador se autentique no sistema.	Alta
RF-05	O sistema deve permitir que o utilizador crie uma conta nova	Alta

*Tabela 1 - Requisitos Funcionais*

Cofinanciado por:



## 2.1.2 Requisitos Não Funcionais (RNF)

### 2.1.2.1 Requisitos Não Funcionais de Usabilidade

# ID	Descrição	Prioridade
RNF-USA-01	A interface deve ser user-friendly e fácil de usar	Alta
RNF-USA-02	Os utilizadores devem ser corretamente informados de como efetuar as operações que pretendem para evitar a ocorrência de erros	Média
RNF-USA-03	O sistema deve ordenar as mensagens por data de envio	Alta
RNF-USA-04	O Sistema deverá ter a capacidade de alternar entre light mode e dark mode	Baixa
RNF-USA-05	O sistema deverá ter a capacidade de dar oportunidade ao utilizador de criar o seu próprio tema (alterar as cores)	Baixa
RNF-USA-06	Deve ser possível fazer qualquer funcionalidade com o máximo de 4 cliques do rato	Baixa
RNF-USA-07	Todos os botões devem ter as mesmas características a nível de cor e tamanho	Média
RNF-USA-08	Todas as funcionalidades do sistema devem poder ser acedidas não só com o rato, mas também com o teclado	Média

*Tabela 2 - Requisitos Não Funcionais de Usabilidade*

Cofinanciado por:





### 2.1.2.2 Requisitos Não Funcionais de Fiabilidade

# ID	Descrição	Prioridade
<b>RNF-FIA-01</b>	A aplicação deve apresentar as mensagens 97% das vezes	Alta
<b>RNF-FIA-02</b>	A aplicação deve correr sem interrupções 95% das vezes	Alta
<b>RNF-FIA-03</b>	O registo e login deve estar disponível 99% das vezes	Alta

*Tabela 3 - Requisitos Não Funcionais de Fiabilidade*

Cofinanciado por:



### 2.1.2.3 Requisitos Não Funcionais de Segurança

# ID	Descrição	Prioridade
RNF-SEG-01	O módulo cliente deve enviar a sua chave pública ao servidor	Alta
RNF-SEG-02	O módulo cliente deve autenticar-se no servidor fornecendo as credenciais	Alta
RNF-SEG-03	O módulo cliente deve enviar e receber as mensagens de conversação	Alta
RNF-SEG-04	O módulo cliente deve tornar todas as comunicações o mais seguras possíveis	Alta
RNF-SEG-05	O módulo cliente deve validar todas as mensagens trocados com recurso a assinaturas digitais	Alta
RNF-SEG-06	O módulo cliente deve enviar os dados de autenticação cifrados com a chave simétrica	Alta
RNF-SEG-07	O módulo cliente entra no chat com a chave simétrica	Alta
RNF-SEG-08	O módulo servidor deve receber as ligações do cliente	Alta
RNF-SEG-09	O módulo servidor deve guardar a chave pública do cliente	Alta
RNF-SEG-10	O módulo servidor deve autenticar um cliente já registado no sistema	Alta
RNF-SEG-11	O módulo servidor deve validar as assinaturas do cliente	Alta
RNF-SEG-12	O módulo servidor deve enviar e receber as mensagens de conversação de forma segura	Alta
RNF-SEG-13	O módulo servidor deve receber e processar os dados relativos às mensagens de forma segura	Alta

Cofinanciado por:



<b>RNF-SEG-14</b>	O módulo servidor deve criar a chave simétrica, cifrá-la com a chave pública do cliente e enviar para o cliente	Alta
<b>RNF-SEG-15</b>	O módulo servidor deve verificar a entrada do cliente no chat com a chave simétrica	Alta
<b>RNF-SEG-16</b>	A base de dados deve ser protegida para acesso apenas de utilizadores autorizados	Alta
<b>RNF-SEG-17</b>	O sistema deve encriptar com o algoritmo de criptografia AES	Alta
<b>RNF-SEG-18</b>	O sistema deve-se proteger contra SQL Injection	Alta
<b>RNF-SEG-19</b>	No armazenamento das credenciais deverá ser utilizado um <i>salt</i> aleatório para cada utilizador	Alta

*Tabela 4 - Requisitos Não Funcionais de Segurança*

Cofinanciado por:



#### 2.1.2.4 Requisitos Não Funcionais de Eficiência

# ID	Descrição	Prioridade
RNF-EFI-01	A aplicação não deverá demorar mais de 30 segundos a apresentar uma nova mensagem ao utilizador	Média
RNF-EFI-02	O tempo de carregamento da aplicação não deve demorar mais que 1 segundo	Média
RNF-EFI-03	A aplicação deve suportar mais de 1000 utilizadores a enviarem mensagens	Baixa
RNF-EFI-04	O tempo de resposta do sistema não deve ultrapassar 30 segundos	Média

*Tabela 5 - Requisitos Não Funcionais de Eficiência*

#### 2.1.2.5 Requisitos Não Funcionais de Disponibilidade

# ID	Descrição	Prioridade
RNF-DIS-01	O sistema deve estar disponível para utilização 24 horas por dia, 7 dias por semana	Média
RNF-DIS-02	Qualquer falha que aparecer deve ser resolvida em menos de 5 horas	Média

*Tabela 6 - Requisitos Não Funcionais de Disponibilidade*

Cofinanciado por:



### 2.1.2.6 Requisitos Não Funcionais de Ambiente

# ID	Descrição	Prioridade
RNF-AMB-01	A aplicação só poderá ser executada em Windows	Alta

*Tabela 7 - Requisitos Não Funcionais de Ambiente*

### 2.1.2.7 Requisitos Não Funcionais de Desenvolvimento

# ID	Descrição	Prioridade
RNF-DES-01	A aplicação deve ser desenvolvida na linguagem de programação C#	Alta
RNF-DES-02	O sistema irá utilizar a framework .NET	Alta
RNF-DES-02	O tempo de desenvolvimento não deve ultrapassar os dias estabelecidos	Alta
RNF-DES-03	O sistema deverá utilizar a biblioteca ProtocolSI.dll	Alta

*Tabela 8 - Requisitos Não Funcionais de Desenvolvimento*

Cofinanciado por:



### 2.1.3 Wireframes UI

Todas as wireframes apresentadas a seguir podem ser visualizadas online a partir deste link:

<https://www.figma.com/proto/GjwffC0U6acLFcxuwqO70Y/Projeto-TPS?node-id=1%3A2&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A2>

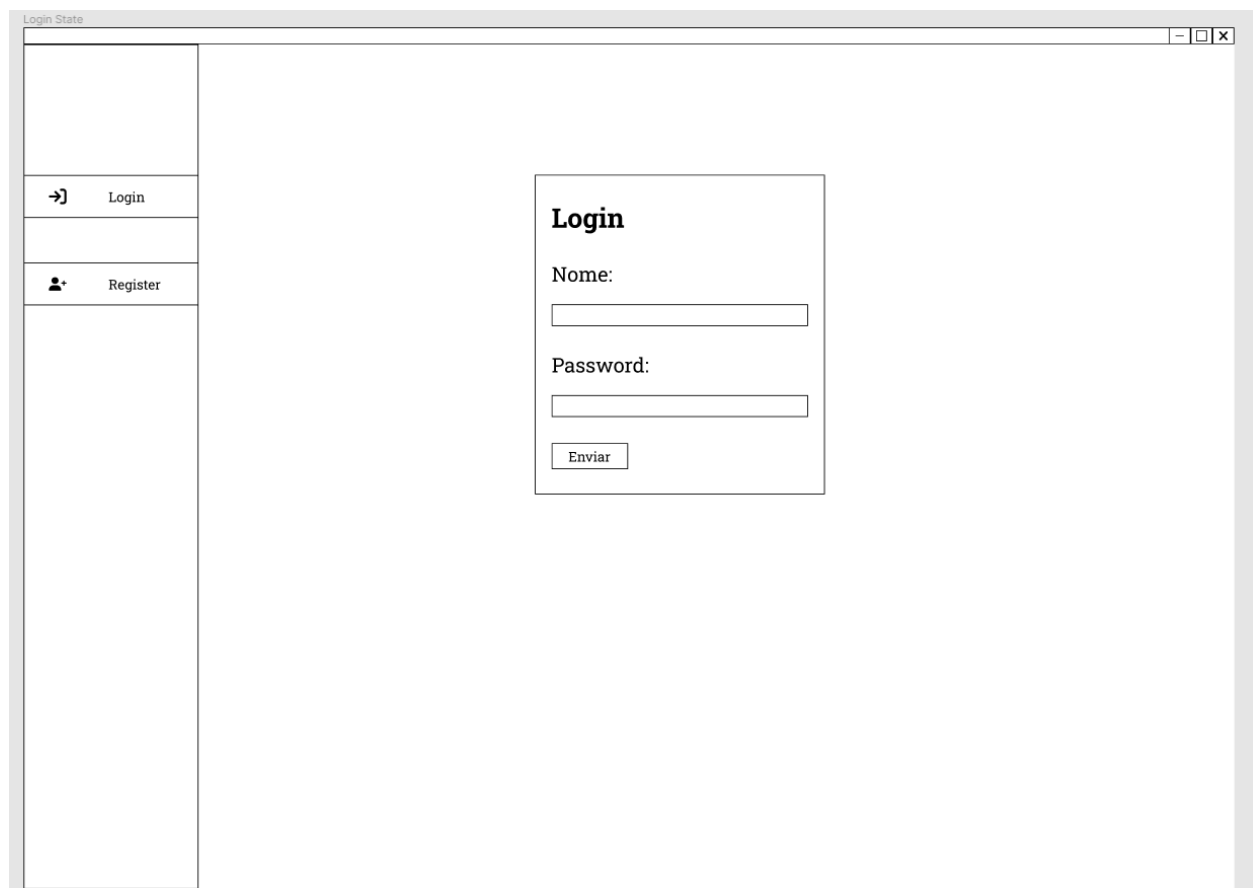


Figura 1 - Wireframe do Login

Cofinanciado por:



SignUp State

→ Login

👤 Register

Registrar

Nome:

Password:

Enviar

Figura 2 - Wireframe do Registo

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA  
Fundo Social Europeu

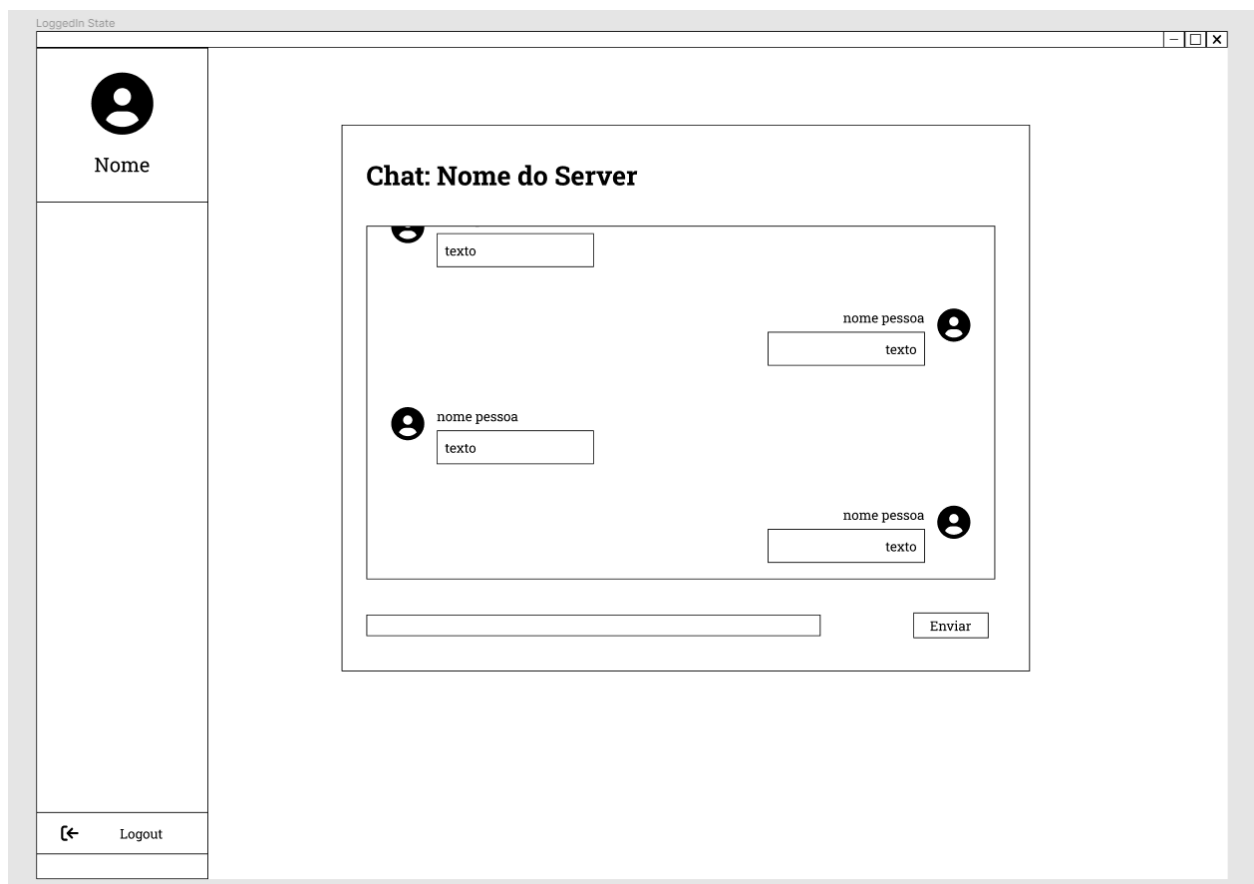


Figura 3 - Wireframe da Zona Cliente

Cofinanciado por:





### 3 CONCLUSÃO

Com o UI todo feito, só falta construir toda a lógica do servidor, com a criptografia incluída, e toda a lógica do cliente para este comunicar com o servidor e vice-versa.

Cofinanciado por:

