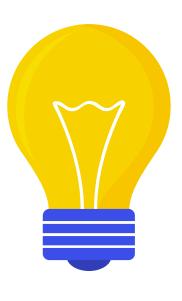
Estratégia de Automação de testes









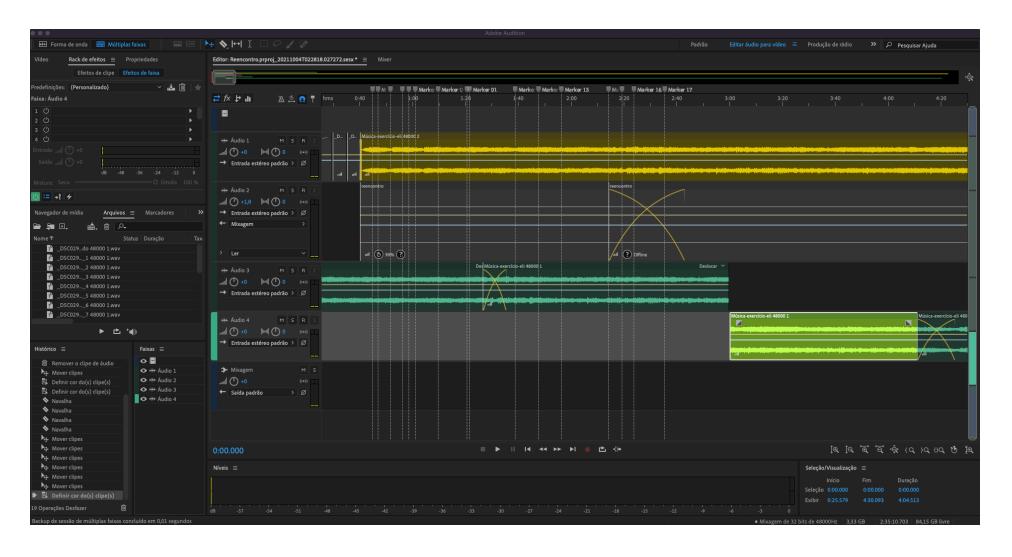
Fábio Araújo

- Gerente de Qualidade de Software na ViaHub
- Professor de Engenharia de Qualidade na EBAC
- 20+ anos na área de TI, sendo 13 anos na área de qualidade, sempre fomentando a cultura Agile e DevOps.
- Busco evoluir meus conhecimentos para que eu possa evoluir as pessoas ao meu redor, afinal:

"Um Homem melhor faz um meio melhor!"

Alinhamento das expectativas







"Aprender ferramenta não é aprender automação de teste"

Tenha um "Objetivo"





Planejamento & Estratégia de teste

- Planejamento significa o ato ou efeito de criar um plano para otimizar o alcance de um determinado objetivo
- Portanto, "planejamento de testes" é a atividade para estabelecer um objetivo de teste.



Ciclo de desenvolvimento de software

Metodologia

Riscos

Tamanho do time

Restrições

Estratégia da empresa

Experiência

Criticidade

Objetivos de negócio

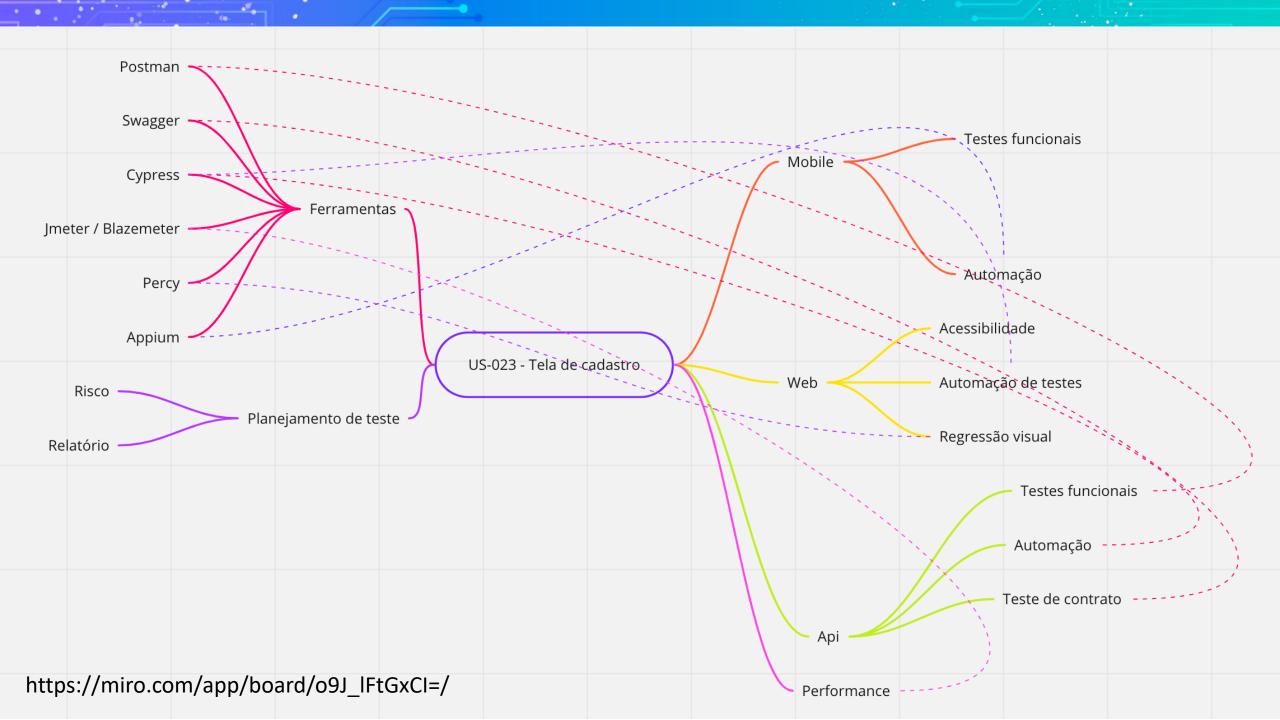
Escopo

Disponibilidade dos recursos

Política de teste

Ambiente

Testabilidade



Mind Maps

Alguns aplicativos para criar mapas mentais:

- O <u>Freemind</u>. Disponível para desktop gratuitamente;
- O Xmind, tem versão pró, mas permite alguns mapas mentais free;
- O MindMeister, tem versão pró, mas permite alguns mapas mentais free
- O Miro, permite, tem versão pró, mas permite alguns mapas mentais free

P.o.C.

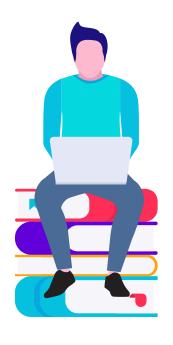
Prova de conceito (PoC - Proof of Concept)

Objetivo:

- Avaliar as ferramentas de mercado
- & inserir dentro do contexto da sua empresa;
- & aprender sobre a ferramenta.

Dicas de ouro:

- Não ter paixão por ferramentas, linguagens de programação;
- ou seguir cegamente conselhos de quem não está dentro do contexto;
- PoC não é Demo.

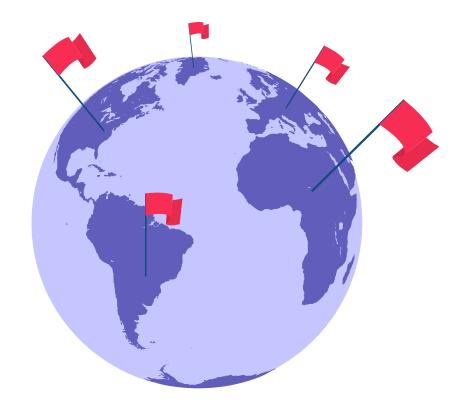


Exemplos de Avaliação

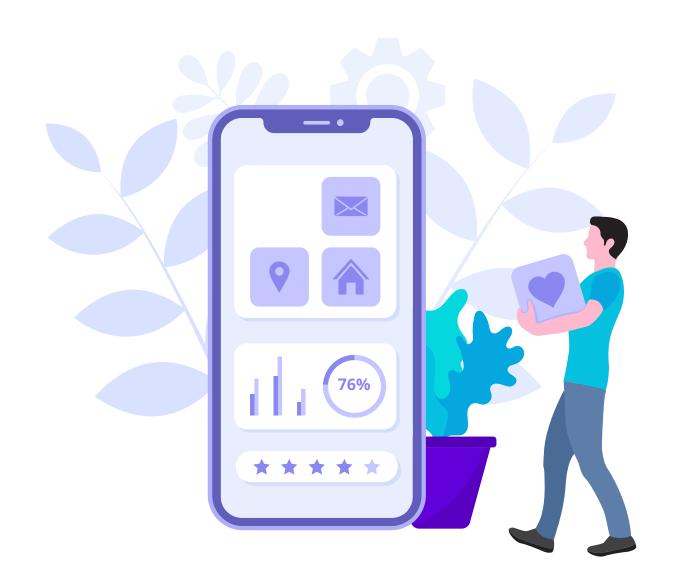
	Framework A	Framework B	Framework C	Framework N
CAMADAS DE TESTES	Unit/ API	UI	Unit/ API / Componentes /UI	Desktop/ API
PLATAFORMAS SUPORTADAS	Windows /Linux / Android / iOS	Windows/ Linux / MacOS / Android / iOS	Windows/ Linux / MacOS	Windows/ Linux / MacOS
NAVEGADORES SUPORTADOS	Chrome / Firefox / IE / Edge	Chrome / Firefox / IE / Edge / Safari	Chrome / Firefox Safari	N/A
LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO	JS / Java / C#	Ruby / Python / JS	JS / Java / C# / Python / Ruby	Python / JS / VB Script / C++
PREÇO	\$\$\$	Free	\$	Free
FACILIDADE DE INSTALAÇÃO	Fácil	Média	Média	Difícil
CURVA DE APRENDIZADO	Fácil	Média	Fácil	Média
ETC.	Etc.	Etc.	Etc.	Etc.

Mas qual caminho seguir?

- Cenário 1: Começo do projeto
- Cenário 2: Projeto em andamento
- Cenário 3: Migração de framework
- Cenário 4: Ambiente cascata



Cenário 1: Começo do projeto



Critérios de entrega



Definition of Ready DOR



Critérios de

Desenvolvimento
Sprint/Ciclo



Definition of Done

Definition of Ready

Todas as premissas necessárias para que o time comece o desenvolvimento (preparada):

Exemplos de DoR:

- Histórias de interface gráfica com Protótipo desenhado e anexado;
- Histórias de API, com a URL da documentação;
- Todos os itens com Critérios de aceite;
- Histórias tem que ter sido refinada;
- Etc.



Definition of Done

Todas as premissas necessárias para a história ser considerada como entregue (pronta)

Exemplos de DoD:

- Cobertura de testes de unidade mínima de 80%;
- Testes automatizados dos cenários críticos;
- Testes automatizados do que foi definido nos critérios de aceitação;
- Os testes devem estar versionados;
- Testes devem ter job na esteira de CI-CD;
- Etc.



Critérios de aceitação



Microsoft

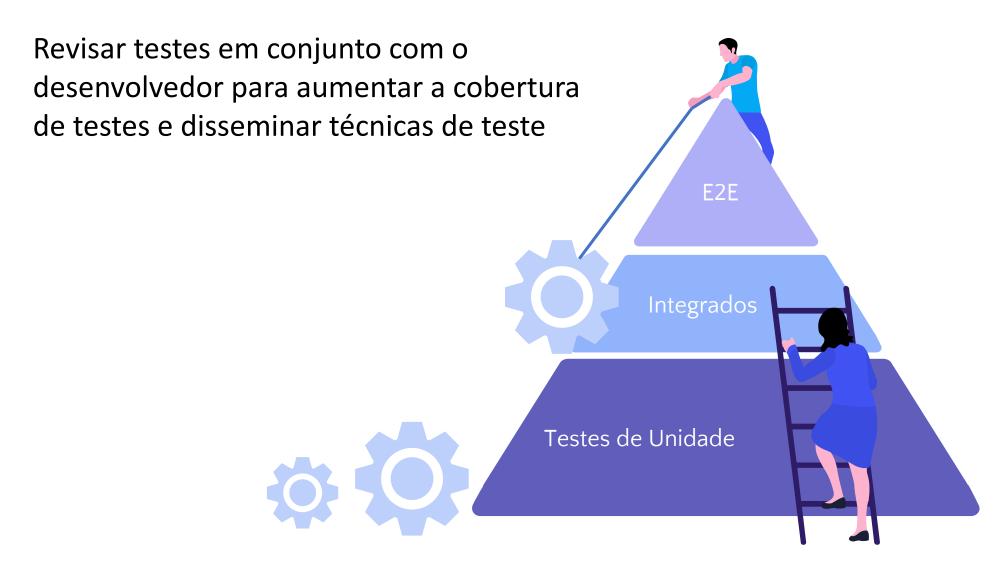
"Condições que um produto de software deve satisfazer para ser aceito por um usuário, cliente ou qualquer outro envolvido".

Google

"Padrões ou requisitos **pré-estabelecidos** que um produto ou projeto deve atender".



Pareamento



Conclusão do cenário 1

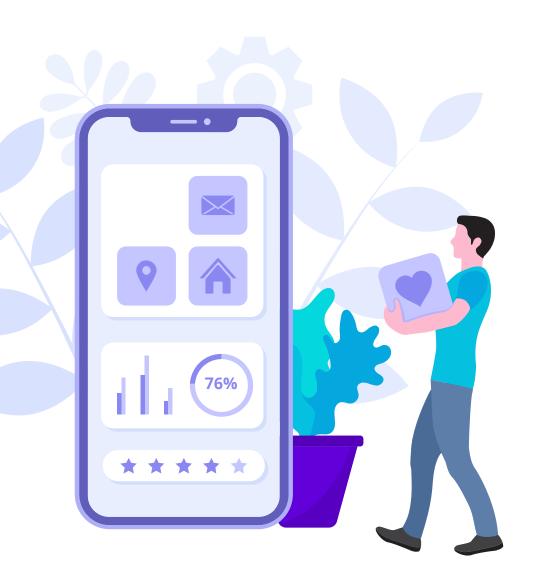
Começo do projeto

- Definir os critérios de entrega (Critérios de aceitação, DoR, DoD);
- Fazer a P.o.C na Sprint 0 ou começo do projeto e apresentar ao time;
- Automatizar o que importa;
- Automatizar os testes funcionais dentro da Sprint;
- Garantir a cobertura de teste em todas as camadas.



Cenário 2:

Projeto já em andamento



Teste baseado em risco



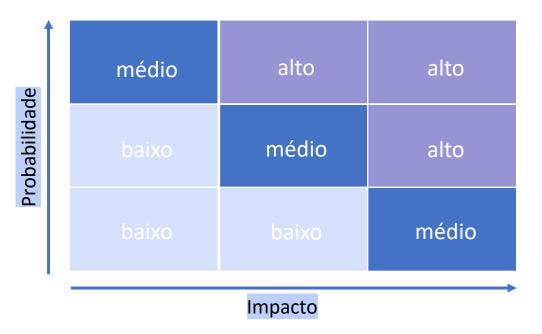
- O **risco** é usado para concentrar o **esforço** necessário durante o teste;
- Ajuda a decidir por onde e quando começar a testar e identificar áreas que precisam de mais atenção;
- O **teste** é usado para reduzir a probabilidade da ocorrência de um evento adverso ou para reduzir o seu impacto.



Probabilidade e Impacto

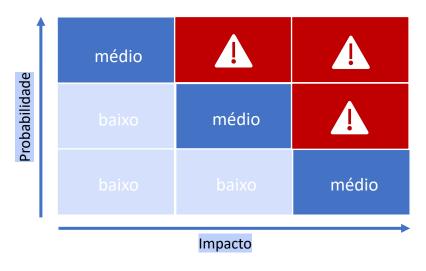
- A **probabilidade** consiste na medição de o quão provável é a ocorrência do risco;
- O **impacto** refere-se às consequências do risco caso venha acontecer.

Matriz 3x3

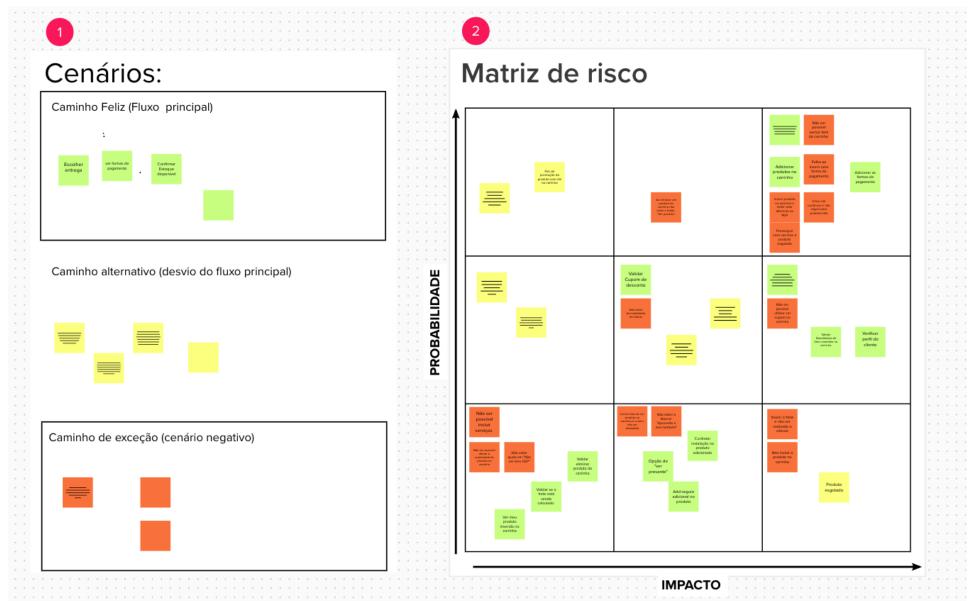


Algumas Diretrizes

- Faça reuniões de brainstorming envolvendo todo o time;
- Mapeie o histórico de falhas e ou Riscos já conhecidos;
- Pergunte o que pode dar errado;
- Identifique o impacto se o item não for atendido;
- Identifique a complexidade do código ou funcionalidade;
- Priorize os itens mais críticos.



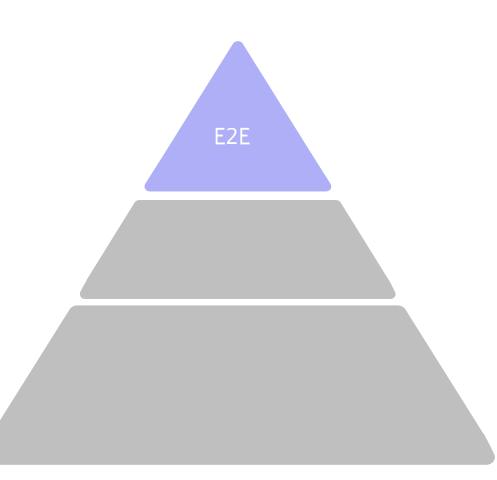
Exemplo de reunião de Brainstorming



Executado no Bootcamp da Via em 08/22

Testes E2E

- Testes **End to End** ou **Ponta a ponta**, é um método para testar um fluxo de uma aplicação do começo ao fim;
- Diferente do teste da funcionalidade que foca no comportamento de uma única funcionalidade;
- Pode aproveitar os testes das funcionalidades para montar seu fluxo e2e;

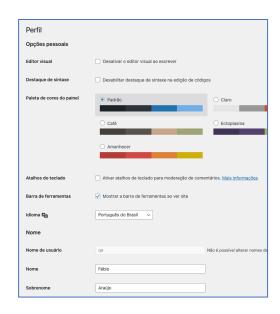


Testes Funcionais vs Testes E2E



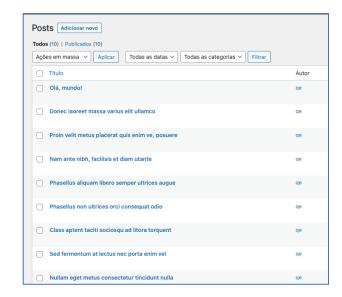
Funcionalidade: Login

- Login com sucesso
- Login com usuário ou senha inválido
- Login com CNPJ
- Recuperar senha



Funcionalidade: Perfil

- Adicionar perfil
- Selecionar perfil
- Editar perfil
- Excluir perfil



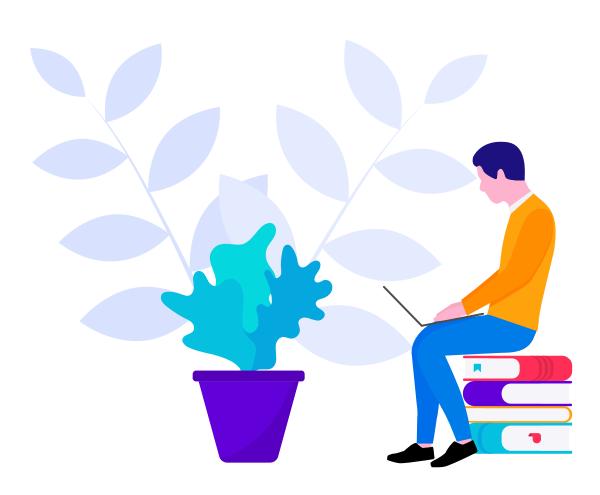
Funcionalidade: Publicação

- Adicionar publicação com sucesso
- Editar publicação
- Excluir publicação
- Adicionar publicação em massa

Conclusão do cenário 2

Projeto já em andamento

- Documente os cenários mapeados na Matriz de risco;
- Automatize o que foi definido na zona de risco (Alto impacto – Alta probabilidade);
- Automatize os testes E2E e Smoke Test;
- Crie rotinas para execução dos testes:
 - Executar todos os dias de manhã;
 - Executar após uma entrega de desenvolvimento;
 - Executar antes de subir de produção.
- Aos poucos puxe itens da sprint/ciclo atual para automatizar.



Cenário 3:

Migração de framework



Algumas Diretrizes

- Migre primeiro os Smoke Tests e E2E;
- Se o antigo estiver funcionando bem, deixe funcionando e foque no novo;
- Se não estiver funcionando, escolha os cenários mais importantes para migrar, baseado em risco / importância / critérios de aceitação;

Conclusão do cenário 3

Migração de framework

- Faça a P.o.C comparando o framework antigo com o novo;
- Foque no que é mais importante para migrar os testes;
- Se os testes antigos estiverem funcionando, não precisa reescrever.
 Foque nas funcionalidades novas.



Cenário 4:

Ambiente de trabalho Cascata ou totalmente manual



Algumas Diretrizes

- Aprenda uma ferramenta de automação de testes;
- Automatize rotinas repetitivas;
- Sempre que sobrar tempo automatize funcionalidades importantes do regressivo;
- Encontre parceiros dentro da empresa para te ajudar;
- Depois que tiver algo pronto, apresente para seu time/ líder / gerente;

Conclusão do cenário 4

Ambiente de trabalho Cascata

- Mude a forma de trabalhar e otimize seu trabalho;
- Ou "Mude de empresa!"





Fábio Araújo

https://www.linkedin.com/in/fabio10/











https://github.com/fabiocaraujo/estrategia-automacao