



Ficha de Criação de Jogo

Nome do Jogo

Cenário / Alcance

QUESTÕES

Questões Presentes

Questões Iminentes

ROSTOS E LUGARES

Nome

Questão / Aspecto

Nome

Questão / Aspecto

Nome

Questão / Aspecto

Nome

Questão / Aspecto

Nome

Questão / Aspecto

Nome

Questão / Aspecto

ORGANIZANDO IDEIAS

Número de aspectos

5

Número de Fases

3

Perícia Mais Alta

Otimo (+4)

Coluna ou Pirâmide de Perícias

Pirâmide

Número de Colunas

Nível de Recarga

3

Número de Façanhas Iniciais

3

Tipos de Linhas de Estresse

Físico e Mental

Padrão de Caixas de Estresse

2

Padrão de Caixas de Consequências

2,4,6

PERÍCIAS

FAÇANHAS E EXTRAS

--