

Engenharia de Software - 2023

Professor Mestre Fabio Pereira da Silva

Apresentação

- Fabio, 30 anos
- Mestre em Sistemas de Informação pela Universidade de São Paulo (2017) com o tema “Ferramentas de depuração de software: Uma avaliação experimental”
- Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas pela Faculdade de Tecnologia da Zona Leste em (2014)

Apresentação

- Avaliação da eficácia, eficiência e usabilidade de duas ferramentas visuais de depuração que técnicas de localização de defeitos baseadas em cobertura de código para a detecção de defeitos em um estudo com 119 pessoas.
- Utilização de algoritmos de Data Mining
- Análise e avaliação dos resultados por meio de testes estatísticos não paramétricos.

Apresentação

- Atuação em empresas de grande porte da área de tecnologia e do mercado financeiro em Sistemas de Gestão Integrada, incluindo cargos nas áreas de Engenharia de Software, Desenvolvimento e Gestão de Projetos Ágeis.
- Totvs S/A (2014 a 2018) - Analista de Sistemas
- B3 – Bolsa de Valores de São Paulo (2018 – Cargo Atual) - Arquiteto de Software
- Atuação como Professor Universitário da Fatec, ministrando diversas disciplinas como Lógica de Programação, Estrutura de Dados, Inteligência Artificial e Sistemas Distribuídos
- Atuação na Faculdade Impacta na disciplina de Desenvolvimento Mobile.

Apresentação

- Publicação e apresentação do artigo “Evaluation of Tools to the Fault Localization” na 41th International Conference of Chilean Computer Society – Santiago, Chile - 2022.
- Publicação e apresentação do artigo “An empirical assessment of visual debugging tools effectiveness and efficiency” na 37th International Conference of Chilean Computer Society – Santiago, Chile - 2018.
- Publicação e apresentação do artigo “CodeForest: Uma ferramenta visual de depuração” na XXI Conferência Ibero-Americana de Engenharia de Software - Bogotá, Colômbia - 2018.
- Publicação e apresentação do artigo “Avaliação de usabilidade de ferramentas de depuração de software” no XIV Simpósio Brasileiro de Sistemas de Informação - Caxias do Sul - 2018.
- Publicação e apresentação do artigo “O impacto da adoção dos Modelos de Maturidade TMMI e MPT.BR na Gestão de Projetos de Software” na Conferência Latino-Americana de Informática / 46º JALIO – Córdoba, Argentina - 2017.

Objetivo

- Estudo e aplicação dos conceitos da engenharia de software no processo de desenvolvimento de Sistemas de Informação.

Conteúdo

- Engenharia de Software
- Engenharia de Requisitos
- Requisitos Funcionais
- Requisitos Não Funcionais
- Regras de Negócios
- Qualidade de Software
- Testes e Depuração
- Evolução de Software
- Modelagem de Software e UML

Cronograma

Conteúdo

Semana de planejamento pedagógico

Apresentação da Disciplina

Engenharia de Software

Engenharia de Software

Requisitos Funcionais e Não Funcionais

Regras de Negócios

Teste de Software e processo de Qualidade

Modelagem de Software e UML

Cr terios de Avalia  o

- AVALIA  O (A2) - Primeira semana de outubro- 40% composta pela avalia  o e demais atividades que o professor julgar relevante. **A turma pode ser dividida em datas/hor rios diferentes.**
- REGIMENTAL (A1) -  ltima semana de novembro - 60%
- As datas seguir  o rigorosamente o calend rio da institui  o. **A turma pode ser dividida em datas/hor rios diferentes.**

Regras do Jogo

- A aula será encerrada mediante os seguintes cenários e o conteúdo será considerado como matéria dada e cobrado na avaliação:
- Barulho que impeça o andamento da aula.
- Falta de respeito entre alunos e docentes.
- Atividades que não estejam de acordo com as regras da instituição tais como fumar em sala de aula, consumo de bebidas alcoólicas, dentre outros.

Contatos

- LinkedIn: <https://br.linkedin.com/in/b41a5269>