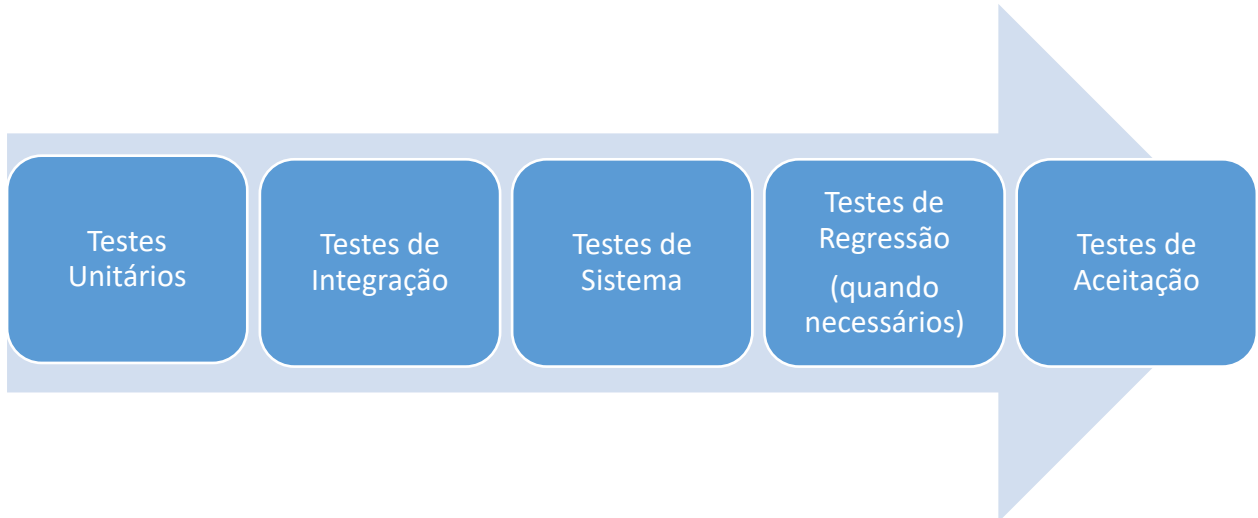


Nome: _____ RGM: _____
Curso: _____ Turma: _____ Campus: _____
Disciplina: _____ Data: ____/____/____

- 1) Dado o conceito de teste de software, explique cada uma das etapas abaixo (3,0):



- 2) Explique as principais diferenças, vantagens e desvantagens dos paradigmas de programação estruturado, funcional e orientado a objetos (3,0).
- 3) Dado um sistema de compras de passagens aéreas, elabore um diagrama de classes (4,0):
- Um cliente pode ser passageiro de muitos vôos. No entanto, uma passagem refere-se a um cliente específico. A empresa mantém um cadastro de todos os clientes que já foram passageiros de algum vôo;
- Um vôo pode ter muitos passageiros; no entanto, cada passagem refere-se exclusivamente a um vôo específico;
- O cliente efetua o pagamento da passagem somente por meio de cartão de crédito ou boleto bancário;
- Um vôo pode fazer escalas em diversos aeroportos, ou seja, pode ter diversos destinos, e um aeroporto pode ser o destino de muitos vôos. As empresas mantêm um cadastro de todos os aeroportos para onde oferece vôos;
- Um aeroporto pode ser a origem ou o destino de muitas escalas, no entanto, um determinado aeroporto só pode ser a origem ou o destino de uma determinada escala, nunca os dois ao mesmo tempo;
- Um aeroporto está localizado em uma cidade específica, mas uma cidade pode possuir muitos aeroportos.