Atividades iguais serão zeradas.

Exercícios que envolvam codificações iguais serão zerados.

1) Realize a simulação com o Algoritmo Merge Sort até que ocorra a ordenação completa do Vetor Abaixo:

Considere o vetor abaixo:

26 69 25 53 59 27 41 0 33 16 35 43

- 2) Realize a implementação do Algoritmo Merge Sort para o vetor acima, incluindo o método de Intercalação.
- 3) Realize a implementação do Algoritmo Merge Sort para uma Lista Duplamente Ligada considerando o seguinte cenário:
 - Implemente a classe Aluno com os atributos ID, Nome completo, Curso e Semestre
 - Implemente a classe Disciplina com os atributos ID, Nome da Disciplina
 - Implemente a classe Média com os atributos ID do Aluno, ID da Disciplina e Média Final
 - As classes Aluno, Disciplina e Média devem realizar as seguintes operações:
 - Inserir um elemento no final da Lista
 - o Inserir um elemento no início da Lista
 - Remover um elemento do final da Lista
 - Remover um elemento do início da Lista
 - Realize a ordenação dos Alunos pela média final utilizando o Algoritmo
 Merge Sort e apresente em console as seguintes informações:
 - Nome do Aluno
 - Disciplina Cursada
 - Média Final obtida
 - Apresente a quantidade de alunos com média maior ou igual a 8.

4) Realize a ordenação do algoritmo Quick Sort até que ocorra a ordenação completa do vetor abaixo:

PIVÔ=99:

149 192 47 152 159 195 61 66 17 167 118 64 2	27 80 30 105
--	--------------

- 5) Realize a implementação do algoritmo Quick Sort para o vetor acima, incluindo o método de Particionamento.
- 6) Considerando o cenário descrito no Exercício 3, realize a implementação do Algorítmo Quick Sort para uma Lista Duplamente Ligada.
- 7) Simule todos os passos até o estado final da árvore binária para os seguintes elementos: 25, 5, 30, 8, 20, 31, 3, 99, 100, 200, 205, 198. Explique quais tipos de percursos poderiam ser usados para a árvore.
- 8) Realize a implementação de um árvore binária contendo:
 - Método para a inserção de elementos
 - Método para a remoção de elementos
 - Método para a busca de elementos
 - Método que retorne o tamanho da árvore
 - Métodos de percurso em ordem, pré-ordem e pós-ordem
- 9) Simule a inserção dos seguintes valores em uma árvore binária: 20, 45, 32, 51, 89, 46, 81, 96, 22, 27, 3, 8, 9, 11, 12, 87, 55.
- 10) Considerando a árvore binária proposta no exercício 9, simule a exclusão dos seguintes valores: 20, 45, 46, 96
- 11) Apresente um exemplo de uso em árvores dos percurso em pré-ordem e pós-ordem.
- 12) Explique a diferença de uma árvore binária balanceada e de uma árvore binária não balanceada e quais estratégias podem ser utilizadas para

balancear uma árvore binária.

13) Utilizando o conceito de grafos realize a implementação dos algoritmos de busca em largura e busca em profundidade e explique as suas principais diferenças.