Análise e Técnicas de Algoritmos

Jorge Figueiredo

Corretude de Algoritmos

Agenda

- Indução Matemática
- Corretude de Algoritmos Recursivos
- · Invariante de Laços
- · Corretude de Algoritmos Não-Recursivos

Indução Matemática

- Técnica de prova poderosa e comumente usada em Ciência da Computação.
- Axioma da Indução:
 - Suponha que:
 - P(0) é true
 - $\forall m \in N, P(m) \rightarrow P(m+1)$
 - Então:
 - $\forall n \in N, P(n) \acute{e} true$

Formato da Prova por Indução

- O texto de uma prova por indução consiste de três partes:
 - Especificação da hipótese da indução:
 - P(n)
 - · O caso base:
 - P(0)
 - O passo indutivo:
 - $\forall m \in N, P(m) \rightarrow P(m+1)$

Exemplo: Identidade de Gauss

- Queremos provar que: 1 + 2 + ... + n = n.(n +1)/2
- Hipótese da Indução (H.I.):
 - A própria identidade
 - I(n) = n.(n + 1)/2
- · Caso base:
 - n = 1
 - -I(1) = 1 = 1.(1 + 1)/2 = 1
- · Passo indutivo:
 - Provar que I(n + 1) = (n + 1).(n + 2)/2
 - Utilizar a H.I.

Variações

- Variação 1
 - Caso base: n = 1
 - Provar que para ∀n ≥ 2, se a propriedade é válida para n-1, ela é válida para n.
- Variação 2
 - Vários casos base: n = 1, 2 e 3
 - Provar que para ∀n ≥ 4, se a propriedade é válida para n, ela é válida para n+1.
- Variação 3 (indução forte)
 - Caso base: n = 1
 - Provar que para ∀n ≥ 2, se a propriedade é válida para ∀1≤m≤n, ela é válida para n+1.

Árvore Binária Completa

- Provar que uma árvore binária completa com k níveis tem exatamente 2^k – 1 nós.
- Prova
 - Caso base: k=1. Ok, pois nesse caso tem um único có.
 - $H.I.: S(k) = 2^k 1 nós.$
 - Mostrar que $S(k+1)=2^{k+1}-1$ nós.
 - Sabe-se que S(K+1) = 2.S(k) + 1

Triomino

- Tabuleiro mxm, em que m é potência de 2, ou seja, m = 2ⁿ.
- · Uma das células do tabuleiro é a célula especial.
- Uma L-peça é semelhante a um tabuleiro 2x2, eliminando-se uma das células.
- É possível cobrir com L-peças todo o tabuleiro, com exceçãoda célula especial?

Corretude de Algoritmos Recursivos

- Provar usando indução.
- · Caso base é o caso base da recursão.
- Assumir que as chamadas recursivas estão corretas, e usar esse argumento para provar que a execução corrente é correta (passo indutivo).

Corretude de Fibonnaci Recursivo

 $F_0 = 0, F_1 = 1, \forall n \ge 2, F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$

Fib(n)
if n≤1 then
return n
else
return Fib(n - 1) + Fib(n - 2)

Corretude de Algoritmo Recursivo

Encontrar o maior valor em um array A de n elementos.

Maximo(n)

if n≤1 then

return A[1]

else

return max(Maximo(n - 1), A[n])

Invariante de Laço

- Conceito importante que pode nos ajudar a analisar programas.
- Pode ser definido como uma relação entre as variáveis de um algoritmo (programa) que é verdadeira nas seguintes condições:
 - Antes do início do laço
 - Durante a manutenção do laço.
 - Na saída do laço.

Exemplo de Invariante de Laço

Algoritmo que calcula a soma de todos os elementos de um array

Soma(A[]) $s \leftarrow 0$ i ← 1 $\textbf{while} \ i \leq A.length \ \textbf{do}$ $s \leftarrow s + A[i]$ $i \leftarrow i + 1$ return s

 $\forall j \ge 0, i_j = j + 1, s_j = A[1] + ... + A[j]$

Ainda sobre Laços

- · Dois elementos:
 - Guarda: expressão booleana que indica se o corpo do laço deve ou não ser executado.
 - Variante: expressão numérica que mede o quanto de execução ainda falta.

Soma(A[]) $s \leftarrow 0$ i ← 1

while i ≤ A.length do $s \leftarrow s + A[i]$ $i \leftarrow i + 1$

return s

Guarda: i ≤ A.length Variante: A.length - i + 1

Ainda sobre Laços

- Um laço está correto se as seguintes 5 condições são satisfeitas:
 - 1. Início: invariante é verdadeiro antes de entrar no laço.
 - 2. Invariância: o corpo do laço preserva o invariante.
 - 3. Progresso: o corpo do laço diminui a variante.
 - 4. Limitação: quando a variante atinge certo valor, a guarda se torna falsa.
 - 5. Saída: a negação da guarda e o invariante descrevem o objetivo do laço.

Derivando Laços a partir de Invariante

PRE

▶invariante verdadeiro while G do

►invariante verdadeiro

▶invariante verdadeiro

▶¬G e invariante verdadeiro POS

Exemplo: Derivando Laços a partir de Invariante

Considerar a definição da divisão de inteiros que relaciona as saídas q (quociente) e r (resto) às entradas n (número) e d (divisor). Por definição: $r < d e n = q \times d + r$.

- A definição da divisão corresponde a pós-condição do laço:
- $-\neg G$ é r < d e Invariante é n = q × d + r.
 - $-G\acute{e}r \ge d.$

Exemplo: Derivando Laços a partir de Invariante

PRE ightharpoonup n = q × d + r while r≥d do ightharpoonup n = q × d + r С

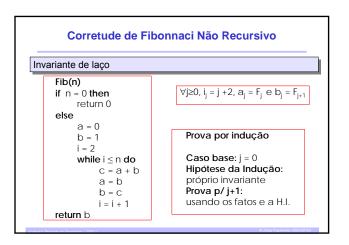
ightharpoonup n = q × d + r $ightharpoonup \neg (r \ge d) e n = q \times d + r$

r ← n $q \leftarrow 0$ \triangleright n = q × d + r while r≥d do ightharpoonup n = q × d + r $r \leftarrow r - d$ $q \leftarrow q + 1$ ightharpoonup n = q × d + r $ightharpoonup \neg (r \ge d) e n = q \times d + r$ return q

Corretude de Algoritmos Não Recursivos

- Analisar um laço por vez, começando pelo mais interno se houver aninhamento de laços.
- Para cada laço determinar um invariante de laço.
- Provar que o invariante de laço é válido.
- · Mostrar que o algoritmo termina.
- Usar o invariante de laço para provar que o algoritmo retorna o valor desejado.
- Restringir a algoritmos com um laço:
 - O valor do identificador x após a i-ésima iteração de um laço é x_i (i=0 indica o valor de x imediatamente antes de iniciar o laço).

Corretude de Fibonnaci Não Recursivo Fatos sobre o algoritmo Fib(n) if n = 0 then return 0 $i_0 = 2$ else $i_{j+1} = i_j + 1$ a = 0 $a_0 = 0$ b = 1 $a_{j+1} = b_j$ i = 2 $b_0 = 1$ $b_{j+1} = c_{j+1}$ $\textbf{while} \ i \leq n \ \textbf{do}$ c = a + ba = b $c'_{j+1} = a'_j + b_j$ b = ci = i + 1return b



```
Corretude de Fibonnaci Não Recursivo
Mostrar que termina e retorna o valor correto (b = F<sub>n</sub>)
      Fib(n)
      if n = 0 then
                                     Prova
          return 0
      else
                                     para n = 0, OK.
           a = 0
                                     Como i_{i+1} = i_i + 1,
            b = 1
                                     eventualmente i = n+1
            i = 2
                                     Assumir que ocorre depois
                                     de t iterações: i<sub>t</sub> = n+1
            while i \le n do
                 c = a + b
                                     i_t = t + 2, logo: t = n - 1
                                     Pelo invariante, b<sub>t</sub> = F<sub>t+1</sub>.
                 a = b
                 b = c
                                     Logo: b_t = F_n
                 i = i + 1
      return b
```

