

PLANO DE ENSINO E APRENDIZAGEM

Curso¹:	Pós-Graduação em Engenharia de Software	Unidade Curricular/Disciplina²:	Modelagem de Negócios
Período Letivo do Curso/Série ³ :	Anual	Turma/Turno⁴:	PG PGES 2015/2 INT1
Carga Horária5:	24 Horas	Professor(a)/Docente ⁶ :	Luciano Antonio Costa
Unidade7:	Florianópolis	Ano/Semestre/ Trimestre ⁸ :	2016/1

Competência Geral 9:

Oferecer aos profissionais uma oportunidade de atualização em importantes áreas relacionadas à Engenharia de Software, propiciando o contato com novas tecnologias e metodologias.

Conhecimentos ¹⁰	Habilidades ¹¹	Cronologia ¹²	Estratégias de Ensino ¹³	Avaliação ¹⁴
Introdução à Modelagem de Negócio;	Não se aplica	4 horas	Aula Expositiva e Dialogada Atividade Prática	
Engenharia de processos de negócios;	Não se aplica	8 horas	Aula Expositiva e Dialogada Atividade Prática	Relatório Técnico do Estudo de Caso (Peso 7) Prova Teórica (Peso 3)
Aplicações dos modelos de processos de negócio;	Não se aplica	12 horas	Aula Expositiva e Dialogada Atividade Prática	riova reunca (resu 3)

Ambientes pedagógicos ¹⁵	Laboratório, Bizagi, Xmind e Suíte Office
Atitudes ¹⁶ :	Não se aplica

	Código do Formulário	BC 1682-1	Revisão do Formulário	1	Data da Revisão do Formulário	30/01/2014	Página 2 de 4
--	----------------------	-----------	-----------------------	---	-------------------------------	------------	----------------------

	Básicas: ¹⁷	 BRAY, Ian. An Introduction to Requirements Engineering. 1st Edition. ISBN: 0201767929. USA: Addison Wesley Professional, 2002. ALBERTIN, Alberto Luiz; ALBERTIN, Rosa Maria de Moura. Tecnologia de informação e desempenho empresarial. São Paulo: Atlas, 2009 LEFFINGWELL, Dean; WIDRIG, Don. Managing Software Requirements: A Use Case Approach. 2 Edition. ISBN: 032112247X. USA: Addison Wesley Professional, 2003. VALLE, Rogério; OLIVEIRA, Saulo Barbará de. Análise e Modelagem de Processos de Negócio: Foco na Notação BPMN. São Paulo: Atlas, 2009
Referências Bibliográficas	Complementares:	 ARLOW, Jim; NEUSTADT, Ila. UML 2 and the Unified Process: Practical Object-Oriented Analysis and Design. 2 nd Edition. ISBN: 0321321278. USA: Addison Wesley Professional, 2005. PAUL STAPLETON (Canadá) (Ed.). A Guide to the Business Analysis Body of Knowledge (BABOK Guide). 3.0. International Institute of Business Analysis (IIBA), 2015, ISBN 97978-1-927584-03-3. RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar; BOOCH, Grady. Unified Modeling Language Reference Manual. 2nd Edition. ISBN: 0321245628. USA: Addison Wesley Professional, 2004. SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 6ª Edição. ISBN: 8588639076. São Paulo: Addison-Wesley, 2003.

....

¹ **Curso:** especificar o nome do Curso. Ex.:Técnico em Mecânica.

² Unidade Curricular / Disciplina: especificar o nome da Unidade Curricular ou Disciplina, conforme Desenho Curricular do Curso.

³ **Período Letivo do Curso / Série:** Para Al especificar Anual. Para CT, PT e CST preencher com o semestre, conforme Desenho Curricular e/ou Projeto do Curso. Ex.: Terceiro semestre. Para o Ensino Médio, especificar "Primeira, Segunda ou Terceira".

⁴ **Turma / Turno:** especificar o código da turma e o turno da turma conforme especificação da turma. O Código da turma no SGN é o próprio nome da turma identificado como Ano/Seq.

⁵ Carga Horária: especificar a carga horária da Unidade Curricular / Disciplina conforme Desenho Curricular e/ou Projeto do Curso e/ou Ementa.

⁶ Professor(a)/Docente: especificar o nome do(s) professor(es) ou docente(s) da Unidade Curricular / Disciplina.

⁷ **Unidade:** Especificar o nome da Unidade do SENAI, incluindo Unidade de extensão.

⁸ Ano /Semestre / Trimestre: preencher com o Ano e o semestre do ano. Ex.: 2010/2. No Ensino Médio especificar o trimestre.

⁹ **Competência Geral:** especificar a competência geral do curso conforme consta no Perfil Profissional do Curso. Não obrigatório para o segundo semestre de 2010 e não é obrigatório para produtos não padronizados. Para o Curso Superior de Tecnologia, competência geral é perfil do curso.

¹⁰ **Conhecimentos:** Inserir o(s) conhecimento(s) da Unidade Curricular conforme constam no Desenho Curricular, com detalhamento dos conteúdos. Ex.: Editor de textos (é o conhecimento que consta no Desenho Curricular): fonte, parágrafo (é o detalhamento). Para o Ensino Médio Inserir o(s) conhecimento(s) conforme constam no Projeto do Curso e/ou Ementa, com detalhamento. Ex.: História da Arte (é o conhecimento que consta no projeto): Impressionismo, pós-impressionismo, expressionismo (é o detalhamento).

¹¹ Habilidades: Inserir a(s) habilidade(s) da Unidade Curricular, conforme constam no Desenho Curricular, fazendo relação com o conhecimento.

¹² **Cronologia:** registrar as horas previstas para cada conhecimento relacionado.

¹³ **Estratégias de Ensino**: Especificar a(s) estratégia(s) de ensino que se pretende adotar. Considerar sugestão de práticas pedagógicas conforme constam no Projeto do Curso. Ex.: - Aula prática (laboratório de informática). Considerar sugestão de práticas pedagógicas conforme constam no Projeto do Curso.

¹⁴ **Avaliação:** Especificar o instrumento de avaliação considerando a(s) prática(s) / estratégia(s) adotadas e os conhecimentos, habilidades e atitudes desenvolvidos. Na definição dos instrumentos de avaliação considerar a Metodologia de Educação por Competências. Ex.: Resolução de Exercícios.

¹⁵ **Ambientes pedagógicos:** relação de equipamentos, máquinas, ferramentas, instrumentos e materiais. Exemplo: Laboratório de informática: planilhas eletrônicas e editor de texto

¹⁶ **Atitudes:** relacionar conforme descritos na Unidade Curricular. Para o Ensino Médio Identificar a(s) atitude(s) conforme constam no Projeto do Curso.

¹⁷ **Referências Bibliográficas Básicas:** a definição das referencias bibliográficas básicas deve seguir as orientações descritas no Manual de Procedimentos da Rede de Bibliotecas do SENAI/SC

¹⁸ **Referências Bibliográficas Complementares:** a definição das referencias bibliográficas complementares deve seguir as orientações descritas no Manual de Procedimentos da Rede de Bibliotecas do SENAI/SC.