

Exercício 3 – Swing

- 1) Criar uma classe independente do projeto Revenda com um protótipo de uma tela de cadastro (sem usar layout null). Similar a sugerida na ilustração abaixo.

Código:	<input type="text"/>
Descrição:	<input type="text"/>
Valor:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Salvar"/>	<input type="button" value="Cancelar"/>