

# INTRODUÇÃO A CLASSES E OBJETOS<sup>1</sup>

## CARLOS ANDRE DE SOUSA ROCHA<sup>2</sup>

### 1 INTRODUÇÃO

Texto do artigo. Texto do artigo. Texto do artigo. Texto do artigo. Texto do artigo. Texto do artigo. Texto do artigo. Texto do artigo. Texto do artigo.

### 2 DESENVOLVIMENTO (CORPO DO PAPER)

#### 2.1 CONCEITO DE CLASSE E OBJETOS

Texto do artigo. Texto do artigo. Texto do artigo. Texto do artigo. Texto do artigo. Texto do artigo. Texto do artigo. Texto do artigo. Texto do artigo.

#### 2.2 IMPLEMENTAÇÃO DE CLASSES E OBJETOS

### 3 CONCLUSÃO

### REFERÊNCIAS

DEITEL H. M., DEITEL P. J. Java – Como Programar, 3 ed. Bookman, 2001.

\_\_\_\_\_ Java – Como Programar, 4 ed. Bookman, 2003.

\_\_\_\_\_ Java – Como Programar, 6 ed. Bookman, 2005.

GOODRICH M. T. Estruturas de Dados e Algoritmos em Java, 2 ed. Bookman, 2002.

BARNES, David J.; KÖLLING, Michel. Programação Orientada a Objetos com Java. Pearson Prentice Hall, 2004.

---

<sup>1</sup> Nota explicativa sobre o título do artigo, caso necessário.

<sup>2</sup> Credenciais do autor do artigo, caso necessário.