



Curso: Ciência da Computação
Disciplina: Engenharia de Software II
Professor: Carlos A S Rocha
Data: 25/08/2009

Fase: 6ª

Definição Escopo Inicial

Com o objetivo de alcançar uma conformidade de idéias entre todos os stakeholders (quem está interessado no sistema e quais os seus critérios de sucesso) e a equipe técnica para os objetivos do projeto devemos:

1. Entender o que construir: Determinar uma visão geral, incluindo o escopo do sistema e suas fronteiras. Identificar os stakeholders.
2. Identificar as funcionalidades chaves do sistema: Decidir quais requerimentos são mais críticos.
3. Determinar pelo menos uma possibilidade de solução: Avaliar se a visão é tecnicamente possível. Isto envolve identificar uma arquitetura candidata ou um protótipo técnico, ou até ambos.
4. Entender: Um custo estimado, agendamento e riscos associados ao projeto.

Algumas considerações:

- ⇒ Projeto é grande e há dificuldade em se definir um escopo;
- ⇒ Existência de muitos stakeholders com dificuldade em se definir um necessidades devido relacionamentos complexos;
- ⇒ Grande risco técnico, o que obriga a criação de um protótipo.

OBS: Alguns cuidados com documentação de um número excessivo de requerimentos. O que se deseja é estudar a viabilidade do sistema.