Esta é a versão em html do arquivo <a href="http://www.urisan.tche.br/~paludo/IHM/Material/Tutorial\_Partell.ppt">http://www.urisan.tche.br/~paludo/IHM/Material/Tutorial\_Partell.ppt</a>.

Google cria automaticamente versões em texto de documentos à medida que vasculha a web.

#### **Fatores Humanos em IHC**

## Tutorial Por que **estudar** IHC?

Por que estudar IHC?

#### Fatores Humanos em IHC

O Modelo do Processador de Informação

1 de 13

#### Humano

- As Bases Neurais da Memória Humana
- Mecanismos da Percepção Humana

## .O Modelo GOMS .Modelos Mentais

Por que estudar IHC?

## Um Modelo do Usuário de Computadores

- Com que facilidade palavras da linguagem de interface podem ser lembradas?
- Como o tipo de fonte altera a legibilidade?
- Qual a velocidade de leitura na tela?
- Card, Moran e Newell (1983)
  - Como características do ser humano afetam a maneira como ele interage com computadores
  - Bases para as abordagens cognitivas ao design e avaliação de sistemas

#### computacionais

Por que estudar IHC?

- O Modelo do Processador de Informação Humano
  - Memórias e Processadores e Princípios de Operação

PP

PC

**PM** 

**MLD** 

MCD/MT

**MIA** 

**MIV** 

Por que estudar IHC?

#### O MPIH

- Sistema Perceptual
  - Guarda saída dos sistemas sensoriais
    - Sensores e buffers associados: MIV, MIA

Sistema Cognitivo

- Usa informação da MCD e da MLD para tomada de decisão
- Sistema Motor
  - Viabiliza resposta do Sistema Cognitivo
- Princípio básico: ciclo Reconhece-Age do Processador Cognitivo

Por que estudar IHC?

## Atenção e Restrições de Memória

- Por que nos lembramos de algumas coisas e de outras não ?
- Por que alguns símbolos são mais fáceis de lembrar do que nomes de comandos?
- O que faz com que interfaces gráficas sejam mais fáceis de usar quando comparadas com sistemas baseados em comandos?

Por que estudar IHC?

### Reconhecimento X Lembrança

Conhecimento "no mundo" X conhecimento na

#### cabeça

- Reconhecer é muito mais efetivo que lembrar
  - reduzir na interface o número de componentes que tem que ser lembrados
- Um expert é perito em lembrar onde encontrar informação no mundo externo
  - colocar informação do mundo na interface

Por que estudar IHC?

## Memória e Soluções de Interfaces

Por que estudar IHC?

## Memória e Soluções de Interfaces

Por que estudar IHC ?

# Memória e Soluções de Interfaces Mecanismos da Percepção

## Humana

E sua influência no design de interfaces

Por que estudar IHC ?

### Percepção

.O usuário deve "perceber" a informação apresentada na interface, através dos sinais que a constituem

Por que estudar IHC ?

- Como teorias da percepção podem influenciar o design de interfaces
  - Aplicações multimídia, realidade virtual
  - è outras modalidades perceptuais
- Não somos capazes de perceber
  - Trajetória de uma bala
  - O crescimento de uma planta
  - · A luz infra-vermelha

• - - -

## Percepção

Por que estudar IHC ?

#### Várias teorias...

- Construtivistas
  - A informação que captamos é "construída"
  - è envolve processos cognitivos
- Ecologistas
  - A informação é "detectada" em um processo direto
  - è noção de *affordance*

Por que estudar IHC?

## Quais são os botões da figura?

Os objetos carregam certas características

#### que dirigem nossa percepção sobre eles...

Time & Chaos (Shame, 1999)

Por que estudar IHC?

## Entendendo os mecanismos da percepção...

- è entender os processos psicológicos em operação e as redes neurais envolvidas
- Como os sinais externos que chegam aos nossos órgãos sensoriais são convertidos em experiências perceptuais significativas?

Por que estudar IHC?

# Entendendo os mecanismos da percepção

- "truques" que revelam o fenômeno humano da percepção
- Nossos "erros" são reveladores...

## Degradando a imagem...

Foto de R.C.James

## Colocando organizações competitivas...

M C Escher, Cavaleiros

Salvador Dalí, *The Slave Market with Disappearing Bust of Voltaire* 

Colocando uma organização sem sentido...

Processos perceptuais impõem uma organização à imagem....

B. Riley, *Tremor* 

Por que estudar IHC ?

Nosso aparato visual evolui em mundo 3D...

Atribuindo profundidade (e contexto) à imagem

9 de 13

R. Magritte, Les Promenades d'Éuclide

Por que estudar IHC?

## Olhando para "figuras impossíveis"

Outra maneira de mostrar a operação que fazemos ao colocar objetos em 3D durante sua interpretação

M C Escher, Moebius Strip

### Anomalias da Percepção

Células neurais interagem umas com as outras.
No único ponto do olho onde os receptores não interagem muito com os outros, o escurecimento da interseção não acontece

Por que estudar IHC?

### Perceber é muito mais que ver...

 A demanda por memorização e a carga cognitiva exigida pelas interfaces de comandos, nas interfaces gráficas é deslocada para o processamento perceptual e viso-motor

10 de 13

(Shame, 1999)

Por que estudar IHC ?

### Percepção

- Percepção é um processo ativo
- Existem duas teorias principais sobre percepção: construtivista e ecológica
  - A abordagem construtivista tem sido usada para auxiliar no design de display de informações de forma a torná-la rapidamente perceptível
  - A abordagem ecológica tem sido usada para auxiliar no design de objetos da interface - affordance

Por que estudar IHC?

#### Modelo Mental

- Representação dinâmica sobre qualquer sistema ou objeto, que evolui naturalmente na mente de um sujeito
  - Quantas janelas tem a sua casa?

" é o modelo que as pessoas tem de si próprias, dos outros, do ambiente, e das coisas com as quais interagem. Pessoas formam modelos mentais por meio da experiência, treinamento e instrução" (Norman)

Por que estudar IHC ?

#### **Modelos Mentais**

- Interagindo com o ambiente, com outros, com artefatos tecnológicos, as pessoas constróem MMs das coisas com as quais interagem
- Concepções espontâneas de fenômenos físicos são MMs que as pessoas criam para explicar fenômenos da natureza...
- Os MMs são incompletos, imprecisos, inconsistentes, idiossincráticos...
- Nossa habilidade para executar MMs é limitada pelos mecanismos perceptuais e cognitivos

Por que estudar IHC?

## Porque Modelos Mentais?

- Como designers devemos desenvolver interfaces que ajudem o usuário a construir MMs adequados à sua interação com o sistema
- -> poder de predição e explicação necessários para condução da interação

**Modelo do Designer** 

Modelo do Usuário