

Faculdade de Tecnologia SENAI/SC em Florianópolis Pós-Graduação *Lato Sensu* em Engenharia de Software

Cronograma de Aulas:

Horários: Sextas-feiras: 18h30 às 22h30

Sábados: 09:00 às 18:00

Unidade Curricular	CH	Cronograma da UC	Professor
MÓDULO I (96 H)			
01. Processo de Desenvolvimento de Software Tradicional	24	23 e 24/10/2015 e 06 e 07/11/2015	João Testi
02. Processo de Desenvolvimento de Software Ágil	24	20 e 21/11/2016 e 04 e 05/12/2015	Mauricio Seiji
03. Modelagem de Negócios	24	12 e 13/02/2016 e 19 e 20/02/2016	Luciano Antonio Costa
04. Engenharia de Requisitos	24	04 e 05/03/2016 e 18 e 19/03/2016	Alexandre Santos Vedovelli

Observação: O cronograma poderá sofrer alterações conforme o progresso da Pós-Graduação *Lato Sensu* em Engenharia de Software.

Ementas:

Carga Horária: 360 horas (360 horas relógio + 160h de TCC).

Unidade Curricular	Carga Horária Total	Conteúdo
MÓDULO I (96h)		
01. Processo de Desenvolvimento de Software Tradicional	24	<ul style="list-style-type: none">Introdução ao processo de desenvolvimento de software;O processo tradicional;O processo iterativo e incremental.
02. Processo de Desenvolvimento de Software Ágil	24	<ul style="list-style-type: none">Manifesto ágil. Princípios de metodologias ágeis. Exemplos de métodos ágeis existentes. Processos Ágeis.
03. Modelagem de Negócios	24	<ul style="list-style-type: none">Introdução à Modelagem de Negócio;Engenharia de processos de negócios;Aplicações dos modelos de processos de negócio.
04. Engenharia de Requisitos	24	<ul style="list-style-type: none">Gerenciamento de Requisitos;Modelagem de Caso de Uso;

		<ul style="list-style-type: none">• Artefatos para Gerência de Requisitos.
• MÓDULO II (156h)		
05. Análise e Projeto de Software	36	<ul style="list-style-type: none">• Conceitos de metodologias para o desenvolvimento de software orientado a objetos, utilizando a UML como linguagem de modelagem do sistema. Estudo de uma metodologia de Análise de Sistemas. Ferramentas de auxílio ao Desenvolvimento de Sistemas. Abordar as técnicas para a modelagem de aplicações Web com UML, desde a definição da Arquitetura ao seu Projeto.
06. Arquitetura de Software	36	<ul style="list-style-type: none">• A atividade do arquiteto de software. Definição de arquitetura. Estilos arquiteturais. Elementos que orientam a arquitetura. Restrições de projeto e soluções arquiteturais.
07. Padrões de Projeto de Desenvolvimento	24	<ul style="list-style-type: none">• Padrões de projeto no desenvolvimento de aplicações.
08. Gerência de Configurações e Controle de Versões	24	<ul style="list-style-type: none">• Visão geral de gerenciamento de configuração de software e Mudanças. Descrição das melhores práticas para gerenciamento de configuração de software. Conceitos relacionados ao gerenciamento de configuração. Controle de versão. Desenvolvimento de software utilizando uma ferramenta de gerenciamento de configuração.
09. Gerência de Mudanças	24	<ul style="list-style-type: none">• Visão geral de Gerenciamento de Mudanças. Descrição das melhores práticas para gerenciamento de Mudanças. Conceitos relacionados ao gerenciamento de mudanças. Utilização de ferramenta para implementação do processo de Gerência de Mudanças.
10. Orientação para TCC e Metodologia Científica	24	<ul style="list-style-type: none">• Conceitos básicos de método científico, ciência e técnicas de pesquisa.;• Amostragem, observação, elaboração, análise e interpretação de dados, trabalhos e publicações científicas, referências bibliográficas, normas ABNT;• Orientações para a elaboração do pré-projeto de TCC e TCC/Monografia.
• MÓDULO III (108h)		
11. Teste de Software	24	<ul style="list-style-type: none">• Visão geral dos fundamentos de teste de software.• Identificação de tipos, técnicas e estratégias de teste de software.

		<ul style="list-style-type: none"> • Apresentação e descrição dos conceitos básicos de teste de software funcional (Caixa Preta) e teste de Caixa Branca. • Abordagem de procedimentos e ferramentas de testes automatizados.
12. Qualidade de Software (Produtos e Processo)	36	<ul style="list-style-type: none"> • Introdução a Qualidade de Software; • A norma norma ISO 9001:2000; • PSP e TSP; • CMMi; • MPS-BR; • Qualidade do Produto de Software. Qualidade de produto de software (ISO/IEC 9126); • Avaliação de produtos de software (ISO/IEC 14598); • Teste e requisitos de qualidade em pacotes de software (NBR ISO/IEC 12119).
13. Gerência de Projetos de Software	36	<ul style="list-style-type: none"> • Analisar e aplicar o modelo com maior aderência disponível para gerenciar projetos de software. PMBOK; Scrum; Técnicas específicas.
14. Métricas de Software	24	<ul style="list-style-type: none"> • Definição de métrica; • Métricas usadas para medir software; • Objetivos de métricas de software; • Métrica de software e gerência de projeto; • Métrica de software na engenharia de software; • Métrica de software e qualidade.
Optativas		
15. Metodologia do Ensino Superior	80	<ul style="list-style-type: none"> • Educação e cultura. Método e técnica; • Métodos de leitura; • O trabalho pedagógico; • Conhecimento; • Processos e recursos metodológicos; • Avaliação; • Educação por competências
16. Estatística com Foco em Qualidade	24	<ul style="list-style-type: none"> • Elementos de probabilidade e estatística, medição, atributo, escalas e tipos de medidas, medição e análise de processo de software, seis sigma, diagramas de controle, cartas de controle, controle estatístico de processo.