# Administração da Tecnologia e da Inovação

# Tecnologia

Aplicação sistemática de conhecimento científico a um novo produto, processo ou serviço.

### Inovação

Mudança na tecnologia; parte-se para formas diferentes de fazer as coisas.

# Surgimento de tecnologias

- Necessidade ou demanda da tecnologia
- Atendimento a necessidade e conhecimento para fabricação
- Capacidade de conversão do conhecimento científico em prática (engenharia / economia)
- Recursos financeiros, trabalho especializado, tempo, espaço e outros recursos devem estar disponíveis
- ▶ Empreendedorismo

## Ciclo de Vida Tecnológico

Padrão previsível seguido por uma inovação tecnológica, começando de seu início e desenvolvendo-se até a saturação do mercado e substituição.

### Disseminação de Inovações Tecnológicas

- ▶ Usuários inovadores (2,5%) ousados
- Usuários iniciais (13,5%) críticos
- Maioria inicial (34%) ponderados
- Maioria tardia (34%) céticos
- ► Retardatários (16%) conservadores

# Velocidade de Disseminação da Inovação

- Apresenta grande vantagem sobre sua antecessora
- É compatível com os sistemas, procedimentos, infra-estrutura e maneira de pensar atuais
- › Apresenta complexidade não muito grande
- Pode ser experimentada ou testada facilmente, sem custos ou compromissos significativos
- > Pode ser facilmente observada e copiada

#### Inovação Tecnológica em um Ambiente Competitivo

- Mudanças não são fáceis nem natural nas organizações
- As decisões sobre tecnologia e inovação tem cunho estratégico e precisam ser abordadas de forma sistemática
- Liderança de baixo custo: empresa mantém vantagem competitiva porque tem um custo mais baixo que seus concorrentes
- Estratégia de diferenciação: a vantagem é um produto ou serviço único para o qual os consumidores estão dispostos a pagar um preço diferenciado

#### Liderança Tecnológica

Vantagens	Desvantagens
Ser o primeiro a adotar a nova tecnologia	Maiores riscos
Pouca ou nenhuma concorrência	Custo de desenvolvimento da tecnologia
Maior eficiência	Custos de desenvolvimento de mercado e de educação do consumidor
Maiores margens de lucro	Custos de infraestrutura
Vantagem sustentável	Custos de aprendizagem e eliminação de defeitos
Reputação de inovador	Possível canibalização dos produtos existentes
Estabelecer barreiras de entrada	
Ocupar os melhores nichos de mercado	
Oportunidades de aprender	

### Seguidores Tecnológicos

- Nem todas as organizações estão igualmente preparadas para ser líderes tecnológicos nem a liderança beneficia igualmente todas elas
- Ser um líder tecnológico ou um seguidor depende de como a empresa se posiciona para competir, dos benefícios ganhos mediante a utilização de tecnologia e das características de cada organização
- As estratégias ligadas aos seguidores tecnológicos podem ser utilizadas para apoiar as estratégias de custo baixo como de diferenciação, pois o seguidor aprende com o líder

### Avaliação de Necessidades Tecnológicas

Envolve a avaliação das tecnologias atuais, assim como a avaliação das tendências externas que afetam a indústria.

- O que meus concorrentes estão fazendo e como estão fazendo?
- O que o mercado espera que eu faça e como ele quer que eu faça?

### Avaliação de Necessidades Tecnológicas

#### Auditoria de tecnologia

Processo de esclarecer tecnologias-chaves das quais uma organização depende.

- Tecnologias emergentes (em desenvolvimento)
- Tecnologias jovens (potencial futuro)
- Tecnologias-chave (vantagem estratégica)
- Tecnologias de base (comuns nos empreendimentos)

### Avaliando Tendências Tecnológicas Externas

#### Benchmarking

Processo de comparar as práticas e tecnologias de uma organização com outras organizações. Busca tecnologias-chave e algumas jovens.

#### Varredura (scanning)

Focaliza o que pode ser feito e o que está sendo desenvolvido. Busca tecnologias jovens e emergentes.

### Decisões sobre Inovação Tecnológica

- Previsão da receptividade do mercado: Avaliar a demanda externa para tecnologia
- Viabilidade tecnológica: Avaliar as barreiras tecnológicas ao progresso
- Viabilidade econômica: Examinar quaisquer considerações de custo e prever a rentabilidade
- Desenvolvimento antecipado de competências: Determinar se as competências atuais são suficientes
- Adequação da organização: Avaliar a adequação à cultura e aos sistemas de gestão

#### Obtenção e Aquisição de Novas Tecnologias

- Decisão de fazer ou comprar
  - Desenvolvimento interno: apresenta a vantagem potencial de se possuir a propriedade da tecnologia
  - Compra: a tecnologia já está disponível em produtos ou processos que podem ser facilmente adquiridos
  - Desenvolvimento contratado: realizar o desenvolvimento em fontes externas
  - Licenclamento: tecnologias que não são facilmente adquiridas como parte de um produto podem ser licenciadas mediantes o pagamento de uma taxa
  - Intercâmbio de tecnologia: repartir tecnologias entre empresas dividindo o custo produtivo
  - Parceria em pesquisa e joint ventures: empresas trabalham em conjunto com foco em um mesmo objetivo

#### Obtenção e Aquisição de Novas **Tecnologias** Desenvolvimento interno Sim Recursos e Contratar o proprietário habilidades da tecnologia disponíveis Sim Não Contrato de pesquisa É importante exclusivo que permaneça exclusiva Comprar Licenciar Sim Não Comercializar Disponível para venda Joint Venture Não Pesquisa Compartilhada

### Papéis Tecnológicos e de Gestão

#### Principal Executivo de Tecnologia (CTO)

 Executivo responsável pela estratégia e pelo desenvolvimento de tecnologia.

#### Inovador Técnico

 Pessoa que desenvolve uma nova tecnologia ou que possui habilidades-chave para instalar e operar a tecnologia.

#### Promotor de Produto

 Pessoa que promove uma nova tecnologia por toda a organização em um esforço para obter aceitação e apoio para ele.

#### Patrocinador executivo

 Executivo que apóia uma nova tecnologia e protege o promotor do produto inovador.

# Organização para a Inovação

- Liberando a criatividade
- > Eliminando a burocracia
- Implementação de projetos de desenvolvimento
- > Tecnologia, posições e recursos humanos