

# UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MINAS GERAIS - UEMG

## Lista de Exercícios – Programação 1

11/04/2015 – Aula Moodle

1. Analisando a fórmula " Prestação = valor + (valor \* (taxa/100) \* tempo)", crie um algoritmo para efetuar o cálculo do valor de uma prestação em atraso. (Você deverá ler o VALOR da prestação, a TAXA de juros imposta pelo banco, e o número de dias em ATRASO.
2. Faça um programa que leia uma variável de um nº inteiro e exiba a tabuada desse número conforme o modelo abaixo:

```
5 + 1 = 6
5 + 2 = 7
... + ... = ...
5 + 10 = 15
```

3. Faça um programa que dado o salário bruto de um funcionário, calcule o que se pede abaixo:
  - a) Salário bruto terá reajuste de 30%.
  - b) Haverá gratificação de 20% em cima do salário bruto reajustado.
  - c) O salário total receberá um desconto de 10%.

**OBS: Comente os códigos e insira o seu nome como comentário.**

4. Imagine uma lâmpada que pode ter 3 estados: ela pode estar apagada, acesa e meia luz. Utilizando como superclasse uma classe chamada Lampada, modele os estados que ela pode ter.
5. Uma universidade precisa automatizar seu processo de empréstimo de livros da biblioteca. Modele, utilizando diagramas de classe, o sistema que deverá ser implementado descrevendo todos os comportamentos, relacionamentos e características deste sistema. Descreva também textualmente as possibilidades do sistema.
6. Faça a descrição (em nível de ações e de possibilidades) do sistema representado no diagrama de classes a seguir:

**OBS: Coloque o seu nome nos diagramas e disponibilize no Moodle uma pasta zipada contendo todos os exercícios de maneira devidamente numerada.**

