

Instruções para as Equipes (Etapa 1 – Início do Projeto)

1 - Ler o Briefing Oficial

- Ler **cuidadosamente** o documento do tema.
- Fazer anotações sobre requisitos funcionais, regras, atores e objetivos.
- Levantar dúvidas para tirar com o instrutor.

2 - Pesquisar Sistemas Similares

- Procurar sistemas reais que fazem algo parecido.
- Analisar:
 - fluxo de uso (UX)
 - telas principais
 - funcionalidades oferecidas
 - pontos fortes e fracos
- Registrar referências (links, prints, notas).

3 — Análise e entendimento do Problema

- Identificar:
 - o problema real que o sistema resolve
 - os usuários envolvidos
 - o cenário da indústria/empresa
 - possíveis fluxos operacionais
- Reescrever o desafio com suas próprias palavras.
- Criar um resumo do entendimento do grupo.

4 — Definir Objetivos do Projeto

- O que o sistema precisa entregar para ser considerado funcional ?
- Quais são as prioridades ?
- Quais ganhos o usuário terá usando o sistema ?

5 — Criar o Product Backlog

Listar:

- **Épicos**
- **Histórias de usuário**
- **Regras de negócio**
- **Critérios de aceitação**

O Product backlog deve ser:

- organizado
- revisado pelo time
- validado com o instrutor

6 — Planejamento da Sprint

Com o backlog inicial pronto:

- Selecionar as histórias que serão feitas na Sprint 1
- Definir o Sprint Goal
- Quebrar as histórias em tarefas

7 — Criar o Repositório

- Criar o repo da equipe (GitHub)
- Criar documentação inicial (README com tema, equipe e backlog)
- Configurar branch seguindo fluxo Git Flow
- Organizar o ambiente de trabalho

8 — Entregar o Documento da Etapa 1

Cada equipe deve entregar:

- Resumo do entendimento do projeto
- Product Backlog inicial
- Planejamento da Sprint 1
- Link do repositório

9 — Mini-Apresentação e Definição da Visão (Pitch)

Além dos documentos, cada equipe fará uma apresentação rápida (pitch) de 5 minutos no máximo para apresentar sua **visão inicial** para o projeto. O foco é vender a ideia para a "empresa" (instrutor e demais alunos).

Slides Obrigatórios:

- **Slide: Título e Equipe**
 - Nome Criativo do Sistema (Ex: "ConnectEdu", "SupplyChain Pro")
 - Nome dos Integrantes
- **Slide: O Problema**
 - Qual o **problema real** que o sistema de vocês resolve (o que foi identificado no item 3) ?
 - Para quem esse problema é mais doloroso (usuário principal) ?
- **Slide: A Solução**

- Qual a principal **proposta de valor** do sistema ? O que ele faz de forma única/melhor ?
- Qual o **Objetivo do Projeto (Sprint Goal)** da Sprint 1 (o que ele precisa entregar para ser considerado funcional neste primeiro momento) ?