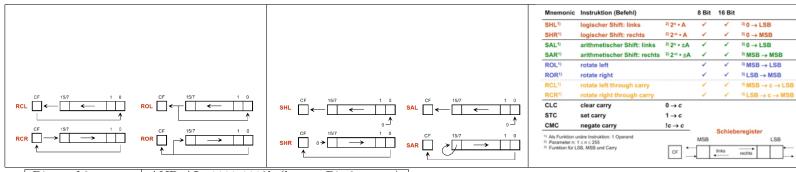
Shift Rotate



	AND AL, 1111 1110b (letztes Bit 0 setzen)
Bits auf 1 setzen:	OR AL, 0000 0001 (letzes Bit 1 setzen)
Invertieren:	XOR AX, AX