

C

Typen und Print Ausgabe

char	1B	−128 bis 127
int	4B	−2 ³¹ bis 2 ³¹
float	4B	−3.4 × 10 ³⁸ bis 3.4 × 10 ³⁸
double	8B	−1.79 × 10 ³⁰⁸ bis 1.79 × 10 ³⁰⁸
unsigned char	1B	0 bis 255
unsigned int	4B	0 bis 2 ³² − 1
short (int)	2B	−32768 bis 32767
unsigned short (int)	2B	0 bis 65535
long (int)	8B	−2 ⁶³ bis 2 ⁶³ − 1
unsigned long (int)	8B	0 bis 2 ⁶⁴ − 1
long double	12B	−1.2 × 10 ⁴⁹³² bis 1.2 × 10 ⁴⁹³²

Zahl	Interpretation
037	oktal Zahl
0x23	hexdezimal Zahl
3.215f	Float
0 / other	false / true
stdin	Tastatur
stdout	Konsole
stderr	Konsole

ph	interpret
%d, %i	int
%u	unsigend int
%c	char
%s	char* (String bis \0)
%f	double, float

Funktionen

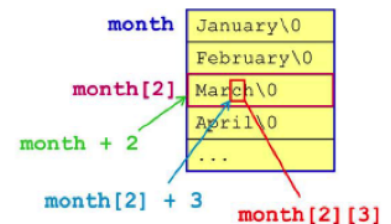
Erlaubte Parameter

- grundlegende Datentypen (Tabelle oben)
- Strukturen (struct)
- Arrays
- Pointer

Erlaubte Rückgabewerttypen

- grundlegende Datentypen (Tabelle oben)
- Strukturen (struct)
- Pointer

ACHTUNG: Arrays können nicht zurückgegeben werden, jedoch Pointer auf Datenbereiche mit Arrays (char*, char**)



Pointer

int *p	Pointer auf int Objekt
double *d[20]	d= Array von 20 Pointer auf double-Objekte
double (*d)[20]	d= Pointer auf ein double-Array mit 20 Objekten
char **ppc	Pointer auf einen Pointer vom Typ char
double *cdp	Pointer auf double, *cdp=5.0, cdp++ möglich
double *const cdp	Konstanter Pointer, *cdp=5.0 möglich
const double *cdp	Pointer auf Konstante, *cdp++ möglich
const double *const cdp	Konstanter Pointer auf Konstante, keine Aktion