JUN17

Curso RWS

Integrando JAX-RS, CDI, Beans Validation, Vue.js, Vuetify

Fábio Henrique Barros

Conteúdo

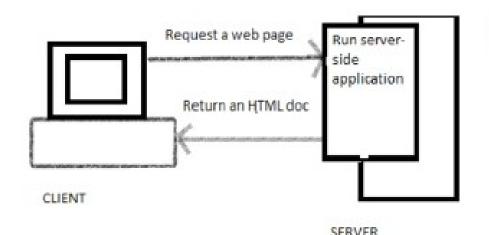


- Aplicações Rest WEB Servies
 - Introdução
 - Protocolo HTTP
 - Lado servidor da aplicação
 - REST WEB Servies
 - JAX-RS
 - CDI
 - Beans Validations
 - Lado cliente da aplicação
 - Vue.js
 - Vuetify

Introdução

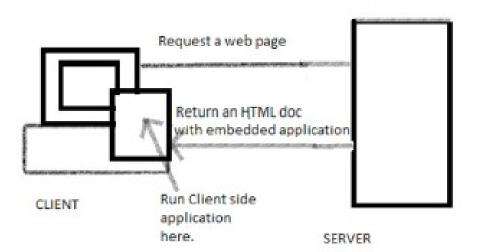


Client-side X Server-side



Server-side

- Tudo é processado no servidor
- · Mais stateful
- Fraca escalabilidade



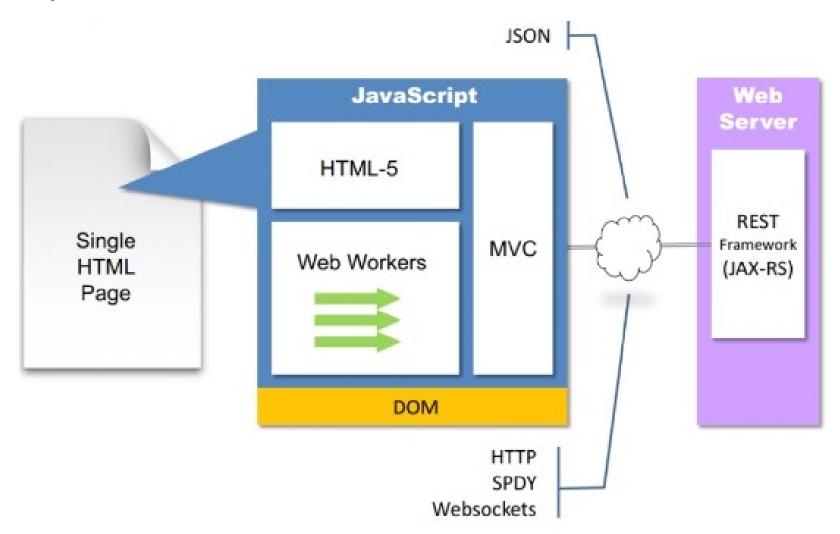
Client-side

- Complexo e dinâmico
- Mais stateless
- Maior escalabilidade

Introdução



Arquitetura Rich Client





HTTP communication

Client Internet Server Opens connection & sends http request Client Server Browser Sends the response back to the client Client closes connection



Requisição HTTP

Uniform Resource Identifier

(1) Request or Initial line	method GET, POST etc.	URI /product/Servlet/index.html	Protocol HTTP/1.0
(2) Header		key : value pair	
(=)	For example	Accept: image/gif	
		User-Agent: MOZILLA/1/0	
		Content-Length: 23	
This is followed by an empty line			
(3) Body		name1=val1&name2=val2	



- Métodos HTTP
 - OPTIONS (Não permite CACHE)
 - Representa um pedido de informações sobre as opções de comunicação disponíveis na cadeia requisição/resposta identificado pela URI.
 - Permite ao cliente determinar as opções e/ou requisitos associados a um recurso(s) de um servidor, sem implicar numa ação sobre estes recursos.
 - Exemplo:
 - OPTIONS http://localhost/usuarios/1
 - 200 OK Allow: HEAD,GET,PUT,DELETE,OPTIONS Content-Type: application/json



- Métodos HTTP
 - GET (Permite CACHE)
 - Recupera todas as informações em forma de uma entidade, identificadas na URI.
 - Se a URI refere-se à uma entidade de dados, deverá retornar a entidade como resposta. Se refere-se à um documento, deverá retornar o próprio documento.
 - Exemplo:
 - GET http://localhost/usuarios/1
 - 200 OK
 Content-Type: application/json
 {"id":1,"cpf":"111111111111","nome":"Pedro de Alcantara",
 "email":"pedro.alcantara@gmail.com",
 "senha":"teste123","data":"12/10/1798"}



- Métodos HTTP
 - HEAD (Permite CACHE, mas com atenção)
 - Idêntico ao GET, mas o servidor não deve retornar o corpo da resposta. Os cabeçalhos HTTP da resposta devem ser iguais.
 - Frequentemente utilizado para testes de validade, acessibilidade e modificação recente.
 - Exemplo:
 - HEAD http://localhost/usuarios/1
 - 200 OK

Content-Type: application/json

Last-Modified: Wed, 25 Feb 2016 22:37:23 GMT

ETag: "1450013-6514-e905eec0"

Content-Length: 25876



- Métodos HTTP
 - POST (Não permite CACHE)
 - Permite postar novas informações para o servidor. Ex:
 - Inserir
 - Complementar
 - Atualizar
 - Publicar
 - Exemplo:
 - POST http://localhost/usuarios
 - 201 Created

Content-Type: application/json

Location: /usuarios/4

Content-Length: 14



- Métodos HTTP
 - PUT (Não permite CACHE)
 - Permite que a entidade especificada na URI seja atualizada.
 - Caso a entidade não exista, uma nova deverá ser criada.
 - Exemplo:
 - PUT http://localhost/usuarios/4
 - 200 OK Content-Type: application/json

Content-Length: 14



- Métodos HTTP
 - DELETE (Não permite CACHE)
 - Exclui a entidade identificada na URI.
 - Resposta de sucesso deve ser:
 - 200 (OK): Entidade excluída e retornada na resposta
 - 202 (Accepted): Exclusão foi aceita mas agendada
 - 204 (No Content): Entidade excluída e a resposta é vazia
 - Exemplo:
 - DELETE http://localhost/usuarios/4
 - 200 OK Content-Type: application/json {"id":1, "cpf":"11111111111", "nome":"Pedro de Alcantara", "email":"pedro.alcantara@gmail.com", "senha":"teste123", "data":"12/10/1798"}



- Métodos HTTP
 - TRACE (Não permite CACHE)
 - Executa um teste de ECHO da requisição.
 - Exemplo:
 - TRACE http://localhost/usuarios User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; WOW64; rv:48.0) Gecko/20100101 Firefox/48.0
 - 200 OK

Date: Mon, 27 Jul 2016 12:28:53 GMT

Server: Apache/2.2.14 (Win32)

Content-Type: message/http

Content-Length: 39

TRACE http://localhost/usuarios

User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; WOW64;

rv:48.0) Gecko/20100101 Firefox/48.0



Resposta HTTP

(1) Response or status line	Protocol HTTP/1.0	Status Code 200	Description OK
(2) Header		key : value	[content-Type : text/html]
(3) Body		<html> </html>	



- Códigos de resposta HTTP
 - Devem estar na resposta gerada pelo servidor.
 - O cliente deve tomas ações de acordo com o código da resposta.
 - Podemos criar nossos próprios códigos.
 - Veja mais em:
 - https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Status
 - https://www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616-sec10.html



Informational 1xx

100 Continue

 O cliente deve continuar seu pedido. Resposta provisória que informa ao cliente que a parte da solicitação foi recebida e não foi rejeitada. O cliente deve continuar enviando o restante do pedido. O servidor deve enviar uma resposta final depois que a solicitação foi concluída. (Upload de arquivos)

101 Switching Protocols

 O servidor entende e está disposto a cumprir o pedido do cliente, mas solicita a mudança de protocolo através do campo de cabeçalho Upgrade.



Successful 2xx

200 OK

O pedido foi bem sucedido.

201 Created

O pedido foi cumprido e resultou em um novo recurso.

202 Accepted

 O pedido foi aceito para processamento, mas o processamento ainda n\u00e3o foi concluido.

204 No Content

 O servidor cumpriu o pedido, mas não precisa retornar uma entidade do corpo da resposta. Pode retornar metadados atualizados.



Redirection 3xx

301 Moved Permanently

O recurso solicitado recebeu uma nova URI permanente.
 Futuras requisições a este recurso deverá usar a nova URI retornada.

302 Found

 O recurso solicitado reside temporariamente em uma URI diferente. O redirecionamento pode ser alterado ocasionalmente



Redirection 3xx (cont.)

304 Not Modified

 Se o cliente executar um GET e o acesso for permitido, mas o documento não foi modificado, o servidor deverá responder esse código de status.

307 Temporary Redirect

 O recurso solicitado reside temporariamente em uma URI diferente.



Client Error 4xx

400 Bad Request

 A solicitação não pôde ser entendida pelo servidor devido à sintaxe malformada.

401 Unauthorized

O pedido requer autenticação do usuário.

403 Forbidden

O pedido requer autorização do usuário.



Client Error 4xx (cont.)

404 Not Found

O servidor não encontrou nada para a URI solicitada.

405 Method Not Allowed

 O método especificado na requisição não é permitido para o recurso identificado pela URI.

406 Not Acceptable

 O recurso identificado pela solicitação não é capaz de gerar entidades de resposta de acordo com os cabeçalhos enviados na requisição.

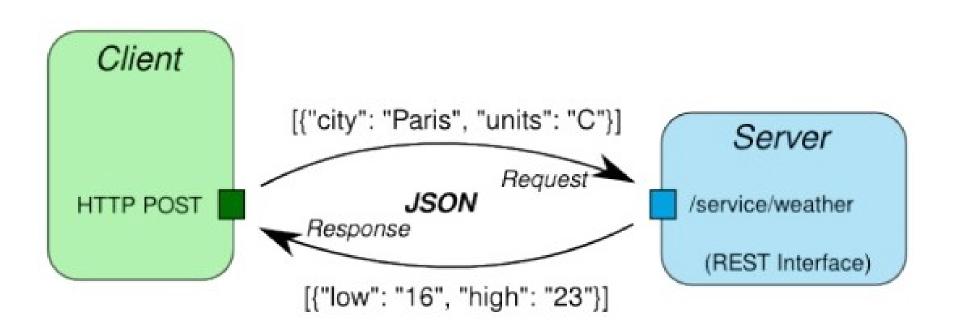


- Aplicações Rest WEB Servies (4º Geração)
 - Representational State Transfer (REST) é um estilo de arquitetura baseado em:
 - Interface uniforme
 - Desempenho
 - Escalabilidade
 - Manutenibilidade
 - No estilo REST, dados e funcionalidade são considerados recursos e são acessados através de Uniform Resource Identifier (URI).
 - Arquitetura cliente/servidor projetada para usar um protocolo stateless, normalmente HTTP.



Arquitetura REST

JSON / REST / HTTP





- Princípios REST
 - Identificação de recursos através de URI:
 - Um serviço RESTful expõe um conjunto de recursos que identificam os alvos da interação com seus clientes.
 - Os recursos são identificados por URI's, que proporcionam um endereçamento global para recursos e descoberta de serviços.



Princípios REST

Interface uniforme:

- Os recursos são manipulados usando um conjunto fixo de quatro operações:
- GET: recupera o estado atual de um recurso.
- POST: cria um novo recurso.
- PUT: transfere um novo estado para um recurso.
- DELETE: exclui recurso.



Princípios REST

Mensagens auto-descritivas:

- Os recursos são dissociados da sua representação para que o seu conteúdo possa ser acessado em uma variedade de formatos, como HTML, XML, texto simples, PDF, JPEG, JSON, e outros.
- Metadados podem ser usados, para controlar o cache, detectar erros de transmissão, negociar o formato de representação adequada, realizar a autenticação ou controle de acesso.



Princípios REST

- Interações com estado através de links:
 - Cada interação com um recurso é stateless; ou seja, as mensagens de requisição são auto-suficientes.
 - Existem várias técnicas para a troca de estado, como reescrita de URL, cookies e campos ocultos de formulário.
 - Estado pode ser incorporado em mensagens de resposta, para apontar para um futuro estado válido de interação.



- Suporte a REST em Java
- API padrão
 - Programação declarativa
 - Abstrações para implementação no server e client
 - Serviços implementados via POJO
 - Plugável e extensível
 - Providers, filters, interceptors, validators
 - Suporta processamento assíncrono
 - Integrado com as tecnologias do Java EE
- Configuração via anotações
 - @Path, @GET, @POST, @PUT, @DELETE, @PathParam, @QueryParam, @Produces, @Consumes, etc



Annotatios:

- @Path
 - Define a URI para ser utilizada pelo endpoint.
- @GET, @POST, @PUT, @DELETE, @HEAD
 - Determina acesso ao serviço via método HTTP.
- @PathParam
 - Define o mapeamento do valor informado na URI para um determinado parâmetro de método.
- @QueryParam
 - Define o mapeamento do valor informado na query string para um determinado parâmetro de método.



Annotatios:

- @Consumes
 - Define um determinado MIME type para recebimento de dados pelo serviço.
- @Produces
 - Define um determinado MIME type para envio de dados pelo serviço.
- @Provider
 - Define um determinado componente para auxiliar no JAX-RS runtime.
- @ApplicationPath
 - Determina o root path de uma aplicação JAX-RS.

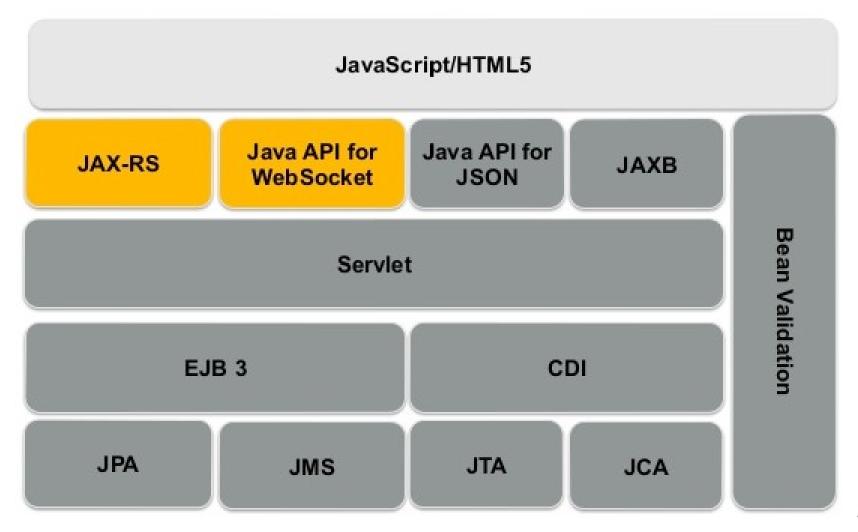


Annotatios:

- @QueryParam e @DefaultValue
 - Extraem da query string (?nome=valor&nome=valor)
- @FormParam
 - Extrai do form (applicaton/x-www-form-urlencoded)
- @CookieParam
 - Extrai de cookies (pares nome=valor)
- @HeaderParam
 - Extrai de cabeçalhos HTTP
- @MatrixParam
 - Extrai de segmentos de URL



JEE + Javascript





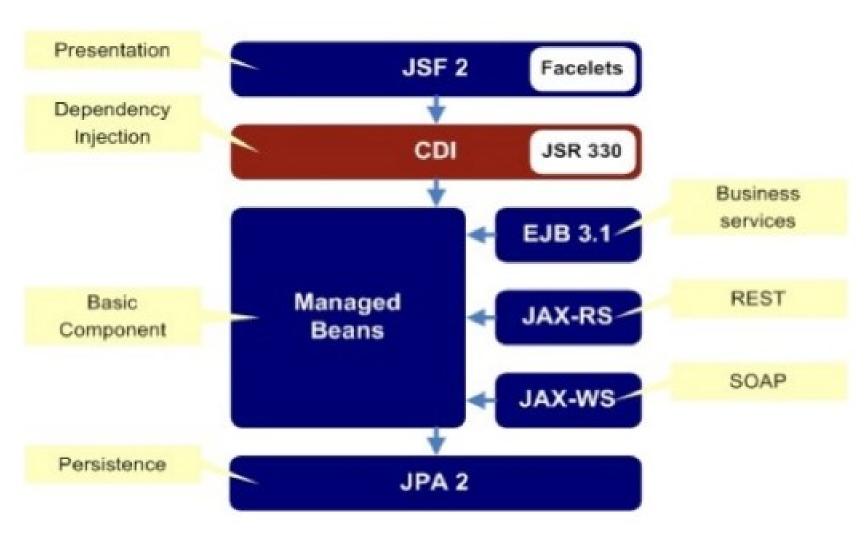


- CDI API, que implementa a injeção de dependência e contextos.
- Parte da especificação do Java EE 6 (JSR 299).
- Uma alternativa para os fameworks de injeção de dependência como Spring ou Google Guice.
- Um sucessor do JBOSS Seam Framework.





Integrações no JEE







- O QUE É INJEÇÃO DE DEPENDÊNCIA?
 - Basicamente instanciação de objetos.
 - Contêiner:
 - Objetos são criados por um contêiner que os associa a um contexto e gerencia seu ciclo de vida.
 - As referências ente instâncias também são inicializadas pelo container e são injetados no objeto.
 - A configuração de criação do objeto e a injeção é feita utilizando:
 - Anotações.
 - Configuração de XML.
 - Código Java.





- PARA QUE INJEÇÃO DE DEPENDÊNCIA?
 - Manter o baixo acoplamento ente os componentes.
 - Facilidade na criação de testes.
 - Código mais limpo.
 - Isto leva a um maior grau de flexibilidade para diferentes configurações de um aplicativo.
 - Por exemplo, em cenários de teste, ambientes de integração e a reutilização em outas aplicações ou contextos.





- O que são contextos?
 - Os contextos determinam o ciclo de vida dos componentes, na CDI (duração e visibilidade) dos objetos.
 - O desenvolvedor configura o escopo usando anotações:
 - @ApplicationScoped (aplicação).
 - @SessionScoped (sessão do usuário).
 - @ConversatonScoped (conversação).
 - @RequestScoped (http request).
 - @Dependent (depende do ciclo de vida do componente referenciado).



Usuario.java

```
public class Usuario extends BaseModel implements Serializable {
   private static final long serialVersionUID = -3064306490724801147L;
   private String cpf;
   private String nome;
   private String email;
   private String senha;
   private Date data;
   public Usuario() {
      super();
   public Usuario(Long id) {
      this();
      setId(id);
   /* Getters e Setters */
```



UsuarioBC.java

```
@ApplicationScoped
public class UsuarioBC {
   @Inject
   private Repositorio repositorio;
   @PostConstruct
   public void inicializar() {
      Calendar data = Calendar.getInstance();
      Usuario usuario = new Usuario();
      usuario.setNome("Pedro de Alcantara");
      usuario.setEmail("pedro.alcantara@gmail.com");
      usuario.setSenha("teste123");
      usuario.setCpf("1111111111");
      data.set(1798, 9, 12);
      usuario.setData(data.getTime());
      repositorio.inserir(usuario);
```



UsuarioBC.java

. . .

```
usuario = new Usuario();
usuario.setNome("Santos Dumont");
usuario.setEmail("santos.dumont@gmail.com");
usuario.setSenha("teste123");
usuario.setCpf("222222222");
data.set(1873, 6, 20);
usuario.setData(data.getTime());
repositorio.inserir(usuario);
usuario = new Usuario();
usuario.setNome("Isabel de Braganca");
usuario.setEmail("maria@gmail.com");
usuario.setSenha("teste123");
usuario.setCpf("3333333333");
data.set(1846, 6, 29);
usuario.setData(data.getTime());
repositorio.inserir(usuario);
```



UsuarioBC.java

```
public List<Usuario> selecionar() {
   return repositorio.selecionar(Usuario.class);
public Usuario selecionar(Long id) throws
   UsuarioNaoEncontradoException {
  Usuario usuario = repositorio.selecionar(Usuario.class, id);
   if (usuario == null) {
      throw new UsuarioNaoEncontradoException();
   return usuario;
```



UsuarioRS.java

```
@Path("usuarios")
public class UsuariosRS {
   @Inject
   private UsuarioBC usuarioBC;
   @GET
   @Produces (MediaType. APPLICATION JSON)
   public List<Usuario> selecionar() {
      return usuarioBC.selecionar();
   @GET
   @Path("{id}")
   @Produces (MediaType. APPLICATION_JSON)
   public Usuario selecionar(@PathParam("id") Long id) {
      try {
         return usuarioBC.selecionar(id);
      } catch (UsuarioNaoEncontradoException e) {
         throw new NotFoundException();
```



Api.java

```
@ApplicationPath("api")
public class Api extends Application {
}
```

- Teste:
 - http://localhost:8080/cursorws/api/usuarios
 - http://localhost:8080/cursorws/api/usuarios/1



- Hypertext Markup Language (Linguagem de Marcação de Hipertexo)
 - <a/><div/>
 -

- Linguagem Interpretada (Browser).
- Define o formato do documento e as ligações com outros documentos.
- Em suma: "O HTML é uma linguagem para publicação de conteúdo na Web (texto, imagem, vídeo, áudio, etc.)".





- Desenvolvido por Tim Berners-Lee.
- Entre 1993 e 1995, o HTML ganhou as versões HTML+, HTML2.0 e HTML3.0.
 - Ainda não era um padrão
- Em 1997 o W3C criou a versão 3.2.
 - A partir daí HTML se tornou um padrão.
- Em 1999 saiu a especificação do HTML4.
- Em 2004 o W3C lança o xHTML1.0 para reformular o HTML4.



- Mozilla, Opera, Safari, criam o grupo WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group) e desenvolvem HTML independente do W3C.
- Em 2007 surge o xHTML2.0 com influências do WHATWG.
- Em 2008 o W3C abandona o xHTML2.0 e anuncia oficialmente o HTML5.0.
- Em 2012 sai o primeiro draft da especificação do HTML5.



- Necessidade de criar elementos semânticos.
- Cria novas tags e muda a função de outras.
- Padrão para criação de sessões comuns como rodapé, cabeçalho, sidebar e menus.
- Muda a forma de escrever código e organizar a informação:
 - Mais semântica e menos código;
 - Mais interatividade sem plugins;
 - Código interoperável, pronto para futuros dispositivos;
 - Facilita a reutilização da informação de diversas formas.

CSS3



- Não faz parte da especificação HTML5, mas é uma parte integral do desenvolvimento WEB.
- Está sendo desenvolvido em conjunto com HTML5 e fornece muitos novos estilos que fazem com que as páginas Web funcioner pareçam muito melhor que antes.



 Coisas que estavam apenas disponíveis no Photoshop, como gradientes e sombras, agora são facilmente adicionadas via estilo.

CSS3



- O uso dessas novas características gráficas tornarão nossas aplicações mais modernas.
- Definidos em arquivos separados ou na própria página HTML.
- Exemplo:

```
.erro {
   color: red;
   font-weight: bold;
   border: 1px solid red;
   border-radius: 4px;
}
```



- JavaScript (JS) é uma linguagem de programação interpretada criada em 1995 como uma extensão do HTML.
- O JS oferece recursos que faltam no HTML, permitindo a criação de páginas interativas e dinâmicas, que são interpretadas localmente.



 O JS é hoje executado em todos os browsers, e está sendo amplamente disseminado para outras plataformas, como servidores, desktops e mobile.



- JavaScript não é Java:
 - JS frequentemente é confundida com a linguagem Java, provavelmente devido à semelhança do nome.
 - Apesar de possuir sintaxe parecida, não tem nada a ver com Java!
 - O nome "script", que quer dizer roteiro, já indica que se trata de uma linguagem interpretada.



- Brendan Eich utilizou várias linguagens:
 - Java
 - Sintaxe
 - Algumas convenções
 - Date e Math
 - Scheme
 - Lambda
 - Closure
 - Tipagem fraca

- Self
 - Herança baseada em protótipos
 - Objetos dinâmicos
- Perl
 - Expressões Regulares



- O que podemos fazer com JS?
 - Realizar operações matemáticas e de computação.
 - Gerar documentos com aparência definida na hora da visualização, com base em informações do cliente.
 - Abrir janelas, trocar e manipular informações como o histórico, barra de estado, plug-ins, etc.
 - Interagir com o conteúdo do documento, alterando propriedades da página.
 - Interagir com o usuário através de eventos.



- Formas de usar o JS
 - Dentro de blocos HTML <SCRIPT> ... </SCRIPT> em várias partes da página.
 - Para definir funções usadas pela página, gerar HTML em novas páginas ou alterar o procedimento de interpretação do HTML.
 - Em um arquivo externo, importado pela página.
 - Para definir funções que serão usadas por várias páginas em um site.
 - Dentro de descritores HTML sensíveis a eventos.
 - Para tratar eventos do usuário em elementos da página durante a exibição.

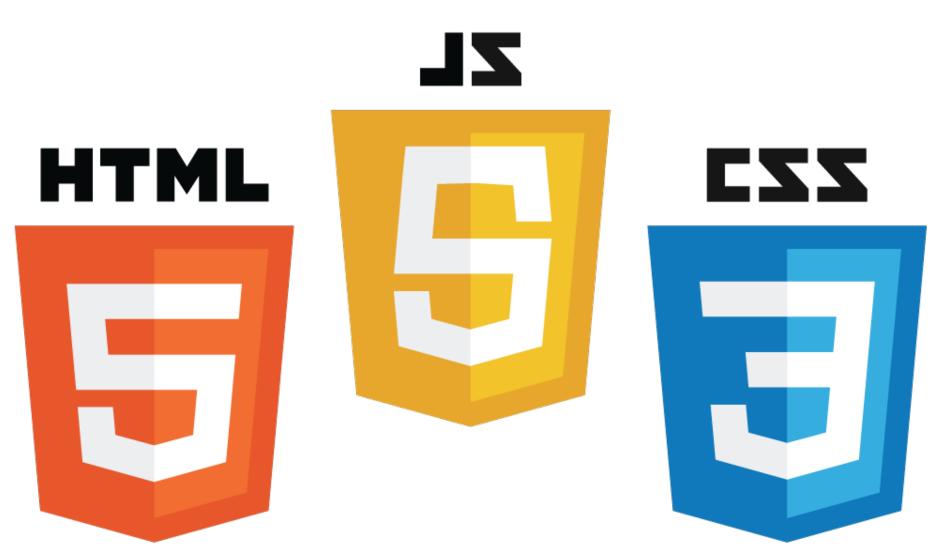


JSON

- JavaScript Object Notation
 - {id:123, cidade:"Paris", voos:["M344","J919"]}
- Pode ser codificado diretamente em String e processado com split(), substring(), indexOf()...
- Java EE 7 disponibiliza um API para construir objetos JSON e para converter JSON em mapas
 - APIs de baixo nível (não é mapeamento objeto-JSON)
- Outras implementações fazem mapeamento objeto-JSON automático (não são parte do JEE)
 - MOXy, Jettison, Jersey, Jackson, etc.

Tríade do desenvolvimento WEB





Vue.js





Vuetify











index.html

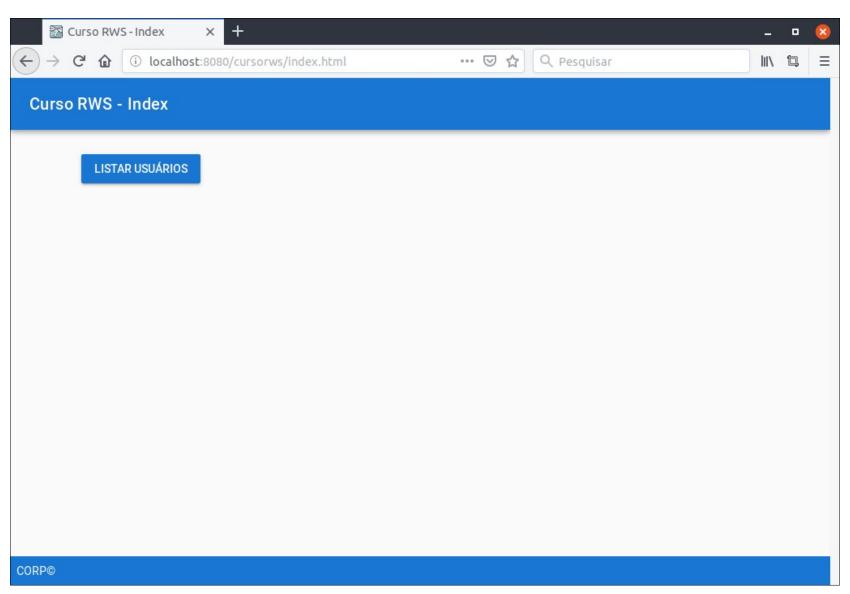
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Curso RWS - Index</title>
  <meta charset="utf-8" />
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-</pre>
scale=1, user-scalable=no, minimal-ui">
  <link href="https://fonts.googleapis.com/css?</pre>
family=Roboto:100,300,400,500,700,900|Material+Icons" rel="stylesheet">
  <link href="https://unpkg.com/vuetify/dist/vuetify.min.css" rel="stylesheet">
  <script src="https://unpkg.com/vue/dist/vue.js"></script>
  <script src="https://unpkg.com/vuetify/dist/vuetify.js"></script>
</head>
```



index.html

```
<body>
  <v-app id="app">
    <v-toolbar dark app color="primary">
      <v-toolbar-title >Curso RWS - Index</v-toolbar-title>
    </v-toolbar>
    <v-content>
      <v-container>
        <v-btn color="primary" href="usuarios-listar.html">
          Listar Usuários
        </v-btn>
      </v-container>
   </v-content>
    <v-footer dark app color="primary" class="pa-2">
      CORP©
    </v-footer>
  </v-app>
  <script>
    var app = new Vue({
      el : '#app'
    });
  </script>
</body>
</html>
```







/js/usuarios-service.js

var usuariosService = new UsuariosService();

```
class UsuariosService {
    constructor() {
        this.axios = axios.create({ baseURL: 'api/usuarios' });
    request(method, url, data) {
        return this.axios[method](url, data)
            .then(response => {
                return response.data;
            .catch(error => {
                console.error(
                  '[ERROR: UsuariosService] ' + method + ' ' + url, error);
                return Promise.reject(error);
            });
    selecionar(id) {
      return this.request('get', '/' + id);
    selecionarTodos() {
      return this.request('get');
}
```



usuarios-listar.html

```
<!DOCTYPF html>
<html>
<head>
  <title>Curso RWS - Listagem de Usuários</title>
  <meta charset="utf-8" />
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-</pre>
scale=1, user-scalable=no, minimal-ui">
  <link href="https://fonts.googleapis.com/css?</pre>
family=Roboto:100,300,400,500,700,900|Material+Icons" rel="stylesheet">
  <link href="https://unpkg.com/vuetify/dist/vuetify.min.css" rel="stylesheet">
  <script src="https://unpkg.com/axios@0.18.0/dist/axios.js"></script>
  <script src="https://unpkg.com/vue/dist/vue.js"></script>
  <script src="https://unpkg.com/vue-router/dist/vue-router.js"></script>
  <script src="https://unpkg.com/vuetify/dist/vuetify.js"></script>
</head>
```



usuarios-listar.html

```
<body>
 <v-app id="app">
    <v-toolbar dark app color="primary">
      <v-btn flat icon href="index.html">
       <v-icon>keyboard arrow left</v-icon>
     </v-btn>
     <v-toolbar-title >Curso RWS - Listagem de Usuários</v-toolbar-title>
   </v-toolbar>
   <v-content>
      <v-alert v-model="mensagem.exibir" :type="mensagem.tipo" dismissible>
        {{ mensagem.texto }}
     </v-alert>
     <v-container>
        <v-data-table class="elevation-3" :headers="headers" :items="usuarios">
          <template slot="no-data">
            Nenhum usuário carregado
          </template>
          <template slot="items" slot-scope="usuario">
            {{ usuario.item.cpf }}
```

65



usuarios-listar.html

```
{{ usuario.item.nome }}
           {{ usuario.item.email }}
           {{ usuario.item.data }}
         </template>
         <template slot="actions-append">
           <v-btn flat icon @click="carregar">
             <v-icon>cached</v-icon>
           </v-btn>
         </template>
       </v-data-table>
     </v-container>
   </v-content>
   <v-footer dark app color="primary" class="pa-2">
     CORP©
   </v-footer>
 </v-app>
 <script src="js/usuarios-service.js"></script>
 <script src="js/usuarios-listar.js"></script>
</body>
</html>
```



/js/usuarios-listar.js

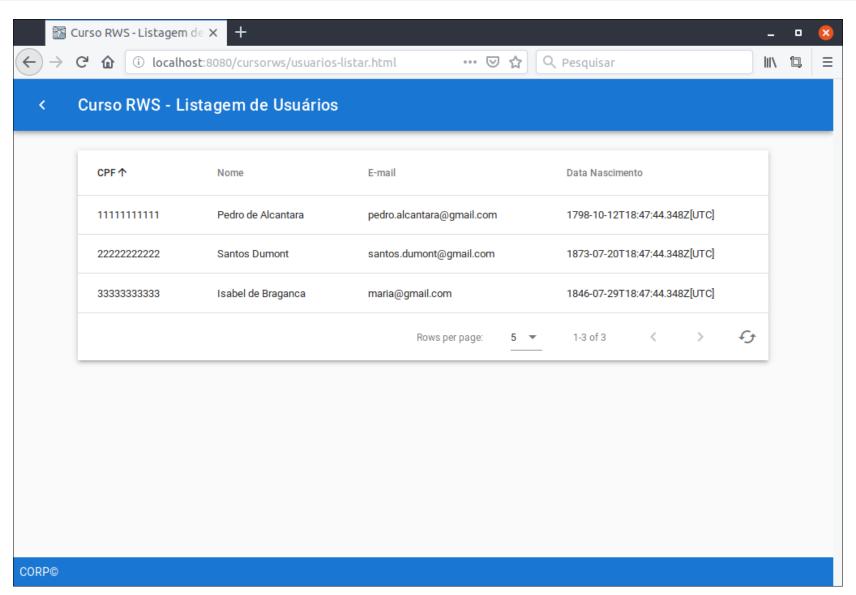
```
var app = new Vue({
  el: '#app',
  data() {
    return {
      mensagem: {},
      headers: [
        { text: 'CPF', sortable: true, value: 'cpf' },
        { text: 'Nome', sortable: true, value: 'nome' },
        { text: 'E-mail', sortable: true, value: 'email' },
        { text: 'Data Nascimento', sortable: true, value: 'data' },
      usuarios: [],
  },
  mounted() {
    this.carregar();
  },
```



/js/usuarios-listar.js

```
methods: {
  carregar() {
    this.limparMensagem();
    usuariosService.selecionarTodos()
      .then(usuarios => {
        this.usuarios = usuarios;
      })
      .catch(error => {
        this.usuarios = [];
        this.exibirMensagem('error', 'Erro inesperado.');
      });
  },
  exibirMensagem(tipo, texto) {
    this.mensagem = { tipo, texto, exibir: true };
  },
  limparMensagem() {
    this.mensagem = { tipo: 'info', texto: '', exibir: false };
  },
```







- Corrigindo a formatação da data
 - JAX-RS usa o JSONB como serializador de objetos.
 - Todas as facilidades do JSONB estão disponíveis.
 - Parar formatar a data devemos implementar um JsonbAdapter:

```
public interface JsonbAdapter<Original, Adapted> {
    Adapted adaptToJson(Original obj) throws Exception;
    Original adaptFromJson(Adapted obj) throws Exception;
}
```



DateAdapter.java

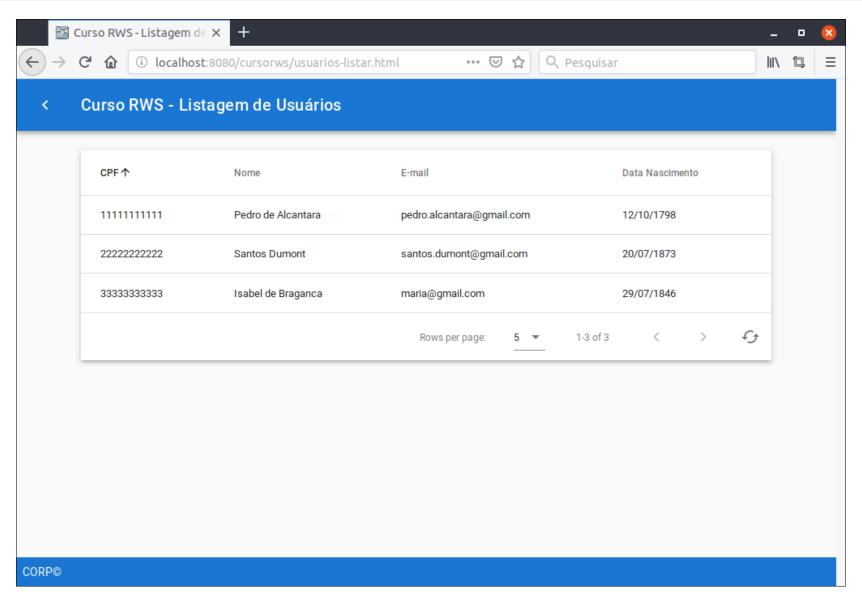
```
public class DateAdapter implements JsonbAdapter<Date, String> {
  private static final SimpleDateFormat sdf =
    new SimpleDateFormat("dd/MM/yyyy");
  @Override
  public String adaptToJson(Date value) throws Exception {
    if (value == null) {
      return "";
    return sdf.format(value);
  @Override
  public Date adaptFromJson(String value) throws Exception {
    if (value == null || value.trim().equals("")) {
      return null;
    return sdf.parse(value);
```



- Use a anotação @JsonbTypeAdapter para ativar o adapter à propriedade desejada.
- Usuario.java

Implementando o Cliente (consulta)







UsuariosBC.java

```
@ApplicationScoped
public class UsuarioBC {
    ...

public Long inserir(Usuario usuario) {
    return repositorio.inserir(usuario);
  }
}
```



UsuariosRS.java

```
@Path("usuarios")
public class UsuariosRS {
   @POST
   @Consumes(MediaType.APPLICATION JSON)
   @Produces (MediaType. APPLICATION JSON)
   public Response inserir(Usuario body) {
      Long id = usuarioBC.inserir(body);
      String url = "/api/usuarios/" + id;
      return Response
                . status (Status . CREATED)
                .header("Location", url)
                .entity(id)
                .build();
```



usuarios-editar.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Curso RWS - Cadastro de Usuários</title>
  <meta charset="utf-8" />
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-</pre>
scale=1, user-scalable=no, minimal-ui">
  <link href="https://fonts.googleapis.com/css?</pre>
family=Roboto:100,300,400,500,700,900|Material+Icons" rel="stylesheet">
  <link href="https://unpkg.com/vuetify/dist/vuetify.min.css" rel="stylesheet">
  <script src="https://unpkg.com/axios@0.18.0/dist/axios.js"></script>
  <script src="https://unpkg.com/vue/dist/vue.js"></script>
  <script src="https://unpkg.com/vue-router/dist/vue-router.js"></script>
  <script src="https://unpkg.com/vuetify/dist/vuetify.js"></script>
</head>
```



usuarios-editar.html

```
<body>
  <v-app id="app">
    <v-toolbar dark app color="primary">
      <v-btn flat icon href="usuarios-listar.html">
        <v-icon>keyboard arrow left</v-icon>
      </v-btn>
      <v-toolbar-title >Curso RWS - Cadastro de Usuários</v-toolbar-title>
    </v-toolbar>
    <v-content>
      <v-alert v-model="mensagem.exibir" :type="mensagem.tipo" dismissible>
        {{ mensagem.texto }}
      </v-alert>
      <v-container>
        <v-layout row wrap>
          <v-flex xs2>
            <v-text-field type="text" label="CPF:"</pre>
              v-model="usuario.cpf" :error-messages="erros.cpf" />
          </v-flex>
          <v-flex xs12>
            <v-text-field type="text" label="Nome:"</pre>
              v-model="usuario.nome" :error-messages="erros.nome" />
          </v-flex>
```

77



usuarios-editar.html

. . .

```
<v-flex xs12>
            <v-text-field type="text" label="E-Mail:"</pre>
              v-model="usuario.email" :error-messages="erros.email" />
          </v-flex>
          <v-flex xs12>
            <v-text-field type="text" v-model="usuario.data"</pre>
              label="Data de Nascimento:" :error-messages="erros.data" />
          </v-flex>
          <v-flex xs12>
            <v-text-field type="password" label="Senha:"</pre>
              v-model="usuario.senha" :error-messages="erros.senha" />
          </v-flex>
        </v-layout>
        <v-btn v-if="!modoEdicao()" color="primary" @click="inserir">
          <v-icon>save</v-icon> Inserir
        </v-btn>
      </v-container>
    </v-content>
    <v-footer dark app color="primary" class="pa-2">CORP&copy;</v-footer>
 </v-app>
 <script src="js/usuarios-service.js"></script>
 <script src="js/usuarios-editar.js"></script>
</body>
</html>
```



usuarios-listar.html



/js/usuarios-editar.js

```
var router = new VueRouter({ mode: 'history', routes: [] });
var app = new Vue({
  router,
  el: '#app',
  data() {
    return {
      mensagem: {},
      usuario: {
        id: null,
        cpf: null,
        nome: null,
        email: null,
        data: null,
        senha: null,
      },
      erros: {
        cpf: null,
        nome: null,
        email: null,
        data: null,
        senha: null,
```

80



/js/usuarios-editar.js

```
methods: {
  modoEdicao(){
    return this.usuario.id ? true : false;
  },
  inserir() {
    this.limparMensagem();
    usuariosService.inserir(this.usuario)
      .then(id \Rightarrow {
        this.usuario.id = id;
        this.exibirMensagem('success',
           'Usuário com id = ' + id + ' criado com sucesso.');
      })
      .catch(error => {
        this.tratarErro(error);
      });
  tratarErro(error) {
      switch (error.response.status) {
      default:
          this.exibirMensagem('error', 'Erro inesperado.');
          break;
  },
```



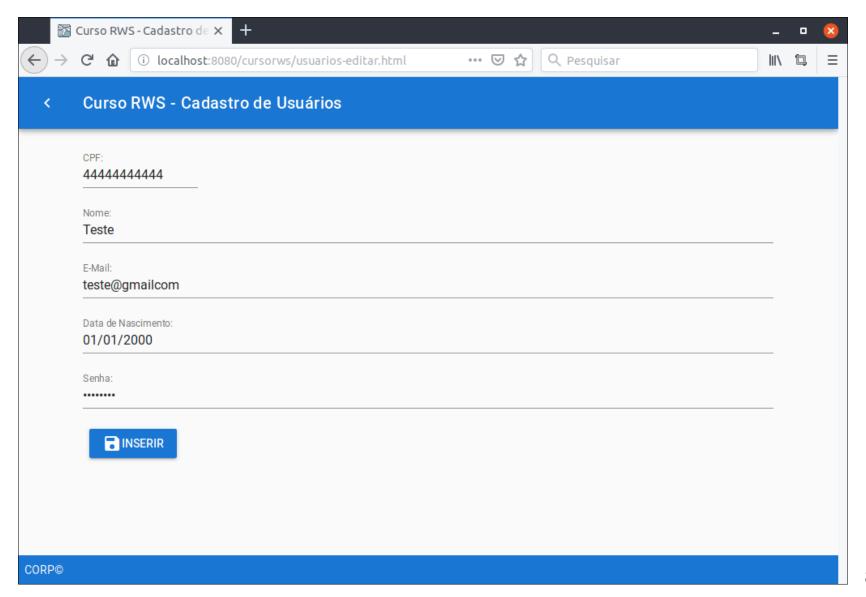
/js/usuarios-editar.js

```
exibirMensagem(tipo, texto) {
    this.mensagem = { tipo, texto, exibir: true };
},

limparMensagem() {
    this.mensagem = { tipo: 'info', texto: '', exibir: false };
},

});
```







UsuariosBC.java

```
public class UsuarioBC {
    public void atualizar(Usuario usuario) throws UsuarioNaoEncontradoException {
        if (!repositorio.atualizar(usuario)) {
            throw new UsuarioNaoEncontradoException();
        }
    }
}
```

UsuariosRS.java

```
public class UsuariosRS {
    @PUT
    @Path("{id}")
    @Consumes(MediaType. APPLICATION_JSON)
    @Produces(MediaType. APPLICATION_JSON)
    public Response atualizar(@PathParam("id") Long id, Usuario usuario) {
        try {
            usuario.setId(id);
            usuarioBC.atualizar(usuario);
            return Response.ok(id).build();
        } catch (UsuarioNaoEncontradoException e) {
            throw new NotFoundException();
        }
    }
}
```



usuarios-listar.html

{{ usuario.item.cpf }}

</template>

. . .

usuarios-editar.html



/js/usuarios-service.js

```
class UsuariosService {
    atualizar(usuario) {
       return this.request('put', '/' + usuario.id, usuario);
    }
...
}
```



/js/usuarios-editar.js

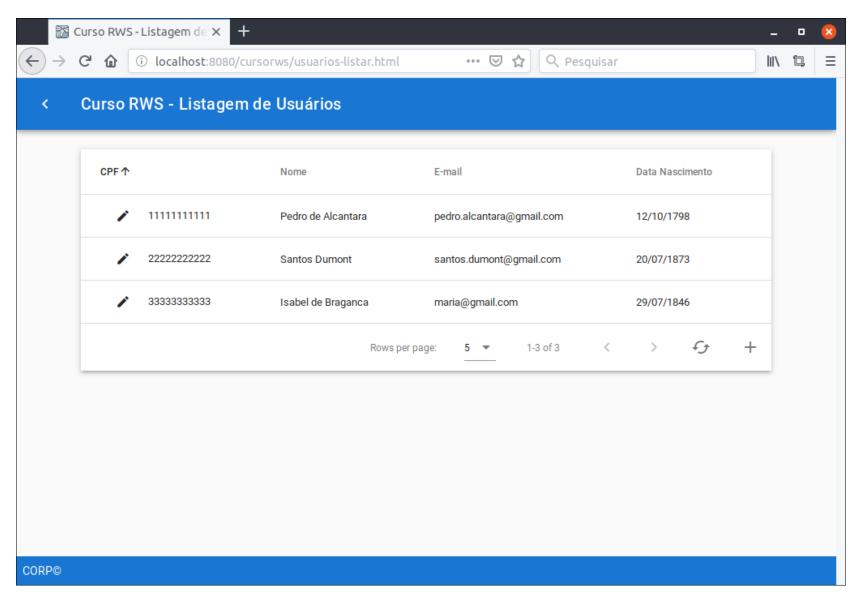
```
data() {...},
mounted() {
  this.usuario.id = this.$route.query.id;
  this.carregar();
},
methods: {
  carregar() {
    if (this.modoEdicao()) {
      usuariosService.selecionar(this.usuario.id)
        .then(usuario => {
          console.log(usuario);
          this.usuario = usuario;
        .catch(error => {
          this.tratarErro(error);
        });
  },
```



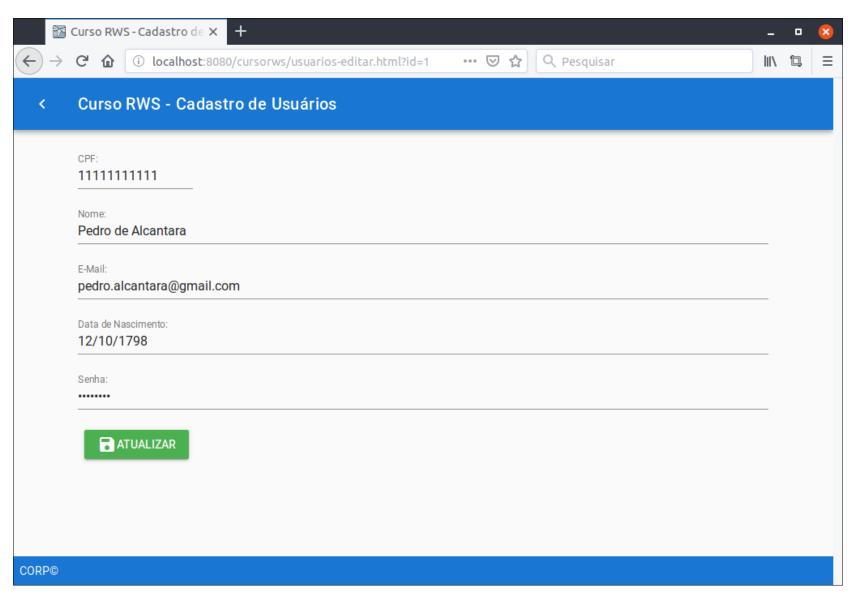
/js/usuarios-editar.js

```
atualizar() {
  this.limparMensagem();
  usuariosService.atualizar(this.usuario)
    .then(data => {
      this.exibirMensagem('success', 'Usuário atualizado com sucesso.');
    })
    .catch(error => {
      this.tratarErro(error);
    });
},
tratarErro(error) {
  case 404: // Not found
    this.exibirMensagem('error',
      'O registro solicitado não foi encontrado!');
    break:
},
```











UsuariosBC.java

```
public class UsuarioBC {
   public Usuario excluir(Long id) throws UsuarioNaoEncontradoException {
      Usuario usuario = repositorio.excluir(Usuario.class, id);
      if (usuario == null) { throw new UsuarioNaoEncontradoException(); }
      return usuario;
}
```

UsuariosRS.java

```
public class UsuariosRS {
  @DELETE
  @Path("{id}")
  @Produces (MediaType. APPLICATION JSON)
  public Response excluir(@PathParam("id") Long id) {
      try {
         Usuario usuario = usuarioBC.excluir(id);
         return Response.ok(usuario).build();
      } catch (UsuarioNaoEncontradoException e) {
         throw new NotFoundException();
```



/js/usuarios-service.js

```
class UsuariosService {
...
    excluir(id) {
        return this.request('delete', '/' + id);
    }
...
}
```

/js/usuarios-editar.js

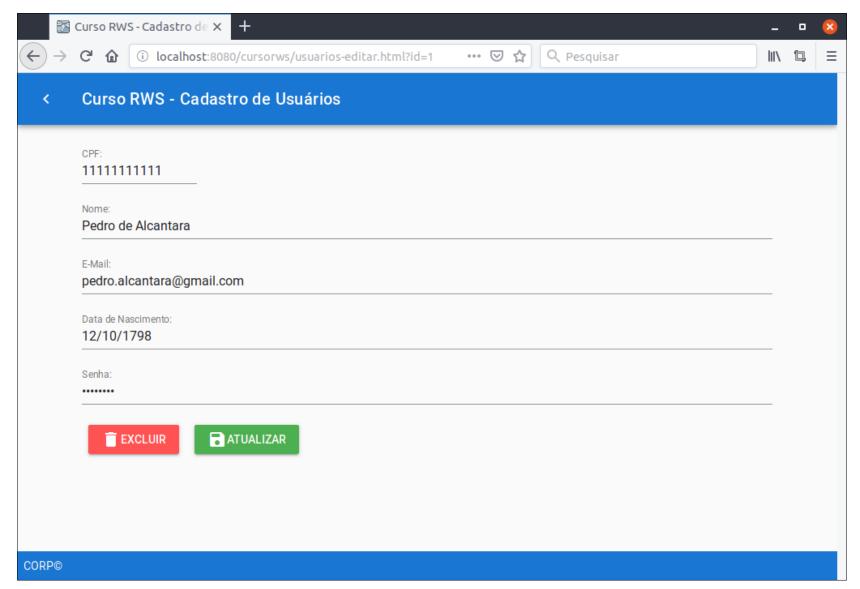


usuarios-editar.html

```
. . .
```

```
<v-btn v-if="modoEdicao()" color="error" @click="excluir">
  <v-icon>delete</v-icon> Excluir
</v-btn>
```







Beans Validations



Usuario.java

```
public class Usuario extends BaseModel implements Serializable {
   @NotNull
   @Size(min = 11, max = 11)
   private String cpf;
  @NotNull
   @Size(min = 3, max = 100)
   private String nome;
   @NotNull
   @Size(min = 1, max = 300)
   private String email;
   @NotNull
   @Size(min = 6, max = 10)
   private String senha;
   @Past
   @XmlJavaTypeAdapter(DateAdapter.class)
   private Date data;
```

96



UsuariosBC.java

```
@ApplicationScoped
public class UsuarioBC {
   public Long inserir(Usuario usuario) throws ValidacaoException {
      validar(usuario);
      return repositorio.inserir(usuario);
   }
   public void atualizar(Usuario usuario) throws
      UsuarioNaoEncontradoException, ValidacaoException {
      validar(usuario);
      if (!repositorio.atualizar(usuario)) {
         throw new UsuarioNaoEncontradoException();
      }
```



UsuariosBC.java

```
private void validar(Usuario usuario) throws ValidacaoException {
  Validator validator = Validation
      .buildDefaultValidatorFactory().getValidator();
  Set<ConstraintViolation<Usuario>> violations =
      validator.validate(usuario);
   if (!violations.isEmpty()) {
     ValidacaoException validacaoException =
         new ValidacaoException();
      for (ConstraintViolation<Usuario> violation : violations) {
         String entidade = violation
                              .getRootBeanClass().getSimpleName();
         String propriedade = violation
                              .getPropertyPath().toString();
         String mensagem = violation.getMessage();
         validacaoException.adicionar(
            entidade, propriedade, mensagem);
      throw validacaoException;
```



UsuariosRS.java

```
@Path("usuarios")
public class UsuariosRS {
   @POST
   @Consumes(MediaType.APPLICATION JSON)
   @Produces (MediaType. APPLICATION_JSON)
   public Response inserir(Usuario body) {
      try {
         Long id;
         id = usuarioBC.inserir(body);
         String url = "/api/usuarios/" + id;
         return Response. status(Status. CREATED)
                         .header("Location", url)
                         .entity(id)
                         .build();
      } catch (ValidacaoException e) {
         return tratarValidacaoException(e);
```

. .



UsuariosRS.java

```
@PUT
@Path("{id}")
@Consumes (MediaType. APPLICATION JSON)
@Produces (MediaType. APPLICATION JSON)
public Response atualizar(@PathParam("id") Long id,
   Usuario usuario) {
   try {
      usuario.setId(id);
      usuarioBC.atualizar(usuario);
      return Response. status(Status. OK)
                      .entity(id)
                      .build();
   } catch (UsuarioNaoEncontradoException e) {
      throw new NotFoundException();
   } catch (ValidacaoException e) {
      return tratarValidacaoException(e);
   }
```



UsuariosRS.java



usuarios-editar.js

```
$(function() {
   $("#salvar").click(function(event) {
      limparMensagensErro();
   });
});
function limparMensagensErro() {
   /* Limpa as mensagens de erro */
   $("#global-message").removeClass("alert-danger alert-success")
      .empty().hide();
   $(".control-label").parent().removeClass("has-success");
   $(".text-danger").parent().removeClass("has-error");
   $(".text-danger").hide();
```

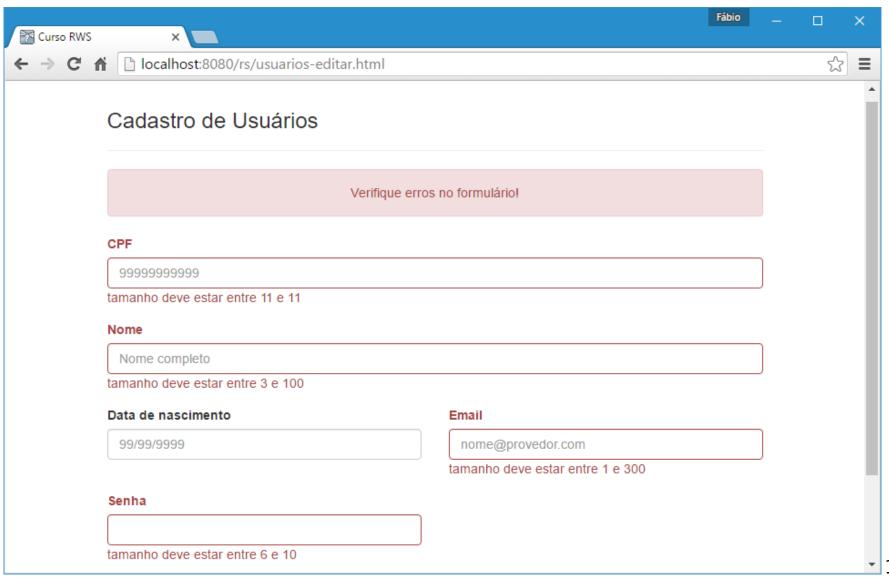


usuarios-editar.js

```
function tratarErro(request) {
   switch (request.status) {
   case 406:
      $("form input").each(function() {
         var id = $(this).attr("id"); var message = null;
         $.each(request.responseJSON, function(index, value) {
            if (id == value.propriedade) { message = value.mensagem; }
         });
         if (message) {
            $("#" + id).parent().addClass("has-error");
            $("#" + id + "-message").html(message).show();
            $(this).focus();
         } else {
            $("#" + id).parent().removeClass("has-error");
            $("#" + id + "-message").hide();
      });
      $("#global-message").addClass("alert-danger")
         .text("Verifique erros no formulário!").show();
      break;
```

. . .







- Modelo de segurança comum:
 - Cookie no cliente + Session no servidor.
 - Uso de memória do servidor compromete escalabilidade.
 - Pouca informação é enviada ao cliente.
- Como garantir a segurança neste tipo de aplicação?
 - JOSE: JSON Object Signing and Encryption



- JOSE: JSON Object Signing and Encryption
 - Padrão que fornece uma abordagem geral para a assinatura e criptografia de qualquer conteúdo, não necessariamente no JSON.
 - No entanto, é construído uilizando JSON e BASE64URL para ser facilmente utilizável em aplicações WEB.
 - BASE64URL
 - Base64: Algoritmo para representar bytes em ([A-Z],[a-z],[0-9], "/", "+" e "=")
 - URL: Substitui "/" por "_", "+" por "-" e "=" remove



- JOSE: Consiste em vários RFC's:
 - JWA: JSON Web Algorithms, descreve algoritmos de criptografia.
 - JWK: JSON Web Key, descreve o formato e o tratamento de chaves de criptografia.
 - JWS: JSON Web Signature, descreve a produção e o tratamento de mensagens assinadas.
 - JWE: JSON Web Encryption, descreve a produção e o tratamento mensagens criptografadas
 - JWT: JSON Web Token, descreve a representação de requisições codificadas em JSON e protegidas por JWS ou JWE



- JWT: JSON Web Token
 - É simplesmente o hash do JSON com reivindicações (claims), que é assinado com JWS ou criptografado com JWE e serializado de forma compacta.
 - Formado por 3 partes separadas por pontos (.):
 - Header: Cabeçalho
 - Payload: Dados que serão distribuídos
 - Signature: Assinatura de "header.payload"
 - Define reivindicações (claims) padrão.
 - Podemos adicionar novos.



- JWT: JSON Web Token
 - Header
 - Consiste em duas partes codificadas em Base64URL:
 - O tipo (JWT)
 - O algoritmo de hash usado (HMAC SHA256 ou RSA).
 - Ex: {"alg": "HS256", "typ": "JWT"}
 - Então teríamos a primeira parte
 - eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCl6IkpXVCJ9

```
.
Уууууу
.
777777
```



- JWT: JSON Web Token
 - Payload
 - Contém a informação (claims) em si compartilhada entre as partes. Basicamente, é o dado de interesse transmitido.
 - Também codificado em Base64:
 - {"nome" : "Fulano", "admin" : true}
 - Então teremos:
 - eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCl6IkpXVCJ9

•

eyJub21lljoiRnVsYW5vIiwiYWRtaW4iOnRydWV9

.

77777



- JWT: JSON Web Token
 - Reivindicações padrão:
 - "iss" identifica o emitente da reivindicação
 - "sub" identifica o assunto da JWT
 - "aud" (audiência) identifica os destinatários
 - "exp" marca o tempo de expiração do JWT
 - "nbf" (não antes) marca o tempo antes do qual JWT deve ser rejeitado
 - "iat" (emitido em) marca o tempo quando JWT foi criado
 - "jti" (JWT ID) identificador exclusivo para JWT



- JWT: JSON Web Token
 - Signature
 - Para assinar o token, usamos o Header, Payload, o algoritmo definido no header, uma chave.
 - Exemplo usando o HMAC SHA256 (HS256):
 - HMACSHA256(header + "." + payload, secret)
 - Onde header e payload já estão codificados em Base64.
 - Finalmente:
 - eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCl6IkpXVCJ9

•

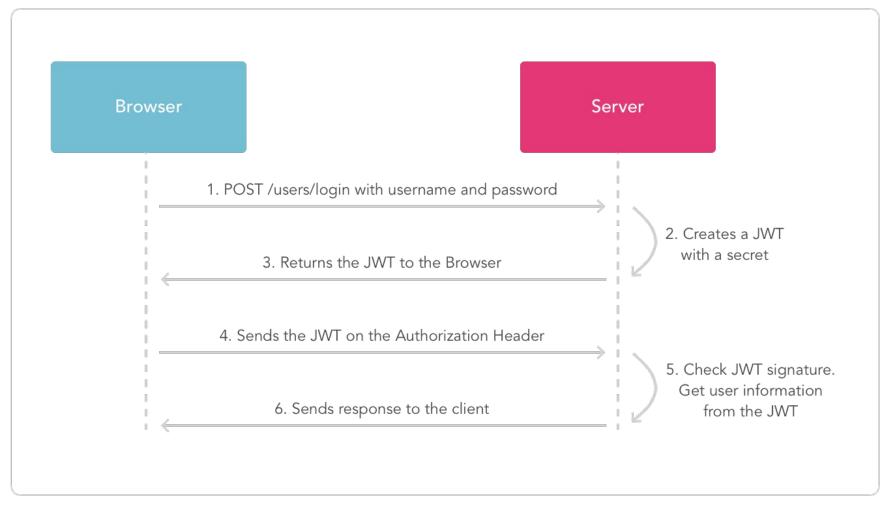
eyJub21lljoiRnVsYW5vIiwiYWRtaW4iOnRydWV9

.

IShPdPgMqjygLcv6FpePbFuRLJHBTdeKSNDQIpR-X2E



JWT: Como funciona?





- JWT: Como funciona?
 - Quando o usuário faz o login com sucesso, o servidor retorna o JWT que deve ser salvo localmente.
 - cookie, localStorage, sessionStorage, etc.
 - A cada requisição, envia-se o token recebido.
 - O servidor recebe e, dado que ele possui chave e o algoritmo que está no header, consegue validar a informação do payload e usá-la sem precisar ir ao banco de dados todas as vezes.
 - O servidor gera um novo token com nova data de expiração e retorna pra o cliente.

Segurança: Referências



- JOSE: JSON Object Signing and Encryption
 - https://datatracker.ietf.org/wg/jose/charter/
- JWT: JSON Web Tokens
 - https://tools.ietf.org/html/draft-ietf-oauth-json-webtoken
- JWS: JSON Web Signing
 - http://tools.ietf.org/html/draft-ietf-jose-json-websignature
- JWE: JSON Web Encryption
 - http://tools.ietf.org/html/draft-ietf-jose-json-webencryption
- JWT Authorization Grants
 - http://tools.ietf.org/html/draft-ietf-oauth-jwt-bearer
- JWK: JSON Web Keys
 - http://tools.ietf.org/html/draft-ietf-jose-json-web-key