

Descrição

Público-Alvo/Intended User

Funcionalidades/Features

Protótipo de Interfaces do Usuário

Tela 1

Tela 2

Tela 3

Tela 4

Tela 5

Tela 6

Tela 7

Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

Tarefa 3: Content provider e Firebase

Tarefa 4: Gerador de números

Tarefa 5: Google Maps

Tarefa 6: Telas com informações

Tarefa 7: Implementação da tela dos resultados anteriores

Usuário do GitHub: [fabiohxcx](#)

Mega Generator

Descrição

Mega generator é um App para geração de números randômicos para a loteria da Mega-Sena, mas é validado através do histórico se esses números gerados nunca caíram em algum sorteio anterior.

No App também podemos consultar de resultados de jogos anteriores da Mega-Sena.

Você também pode consultar informações sobre a loteria, preços, lotéricas mais próximas, datas do próximo sorteio, dicas e novidades.

Público-Alvo/Intended User

App para apostadores da loteria Mega-Sena auxiliando na consulta de informações e geração de palpites para jogos.

Funcionalidades/Features

- Exibe as informações do último sorteio como números sorteados, data, data do próximo concurso e valor estimado do prêmio.
- Tela com todos os resultados podendo fazer alguma busca pelo número do sorteio
- Tela com o gerador de números randômicos para as apostas, esse gerador confere se os números já caíram em algum sorteio anterior e se sim gera um novo conjunto de números.
- Tela com informações da Loteria Mega-sena
- Tela com preços
- Tela com dicas
- Tela com google maps mostrando as lotéricas mais próximas do usuário
- Compartilhamento to App, dos resultados e dos números gerados

Protótipo de Interfaces do Usuário

Elas podem ser feitas a mão (tire uma foto dos seus desenhos e os insira neste fluxo), ou usando um programa como o Photoshop ou Balsamiq.

Tela 1

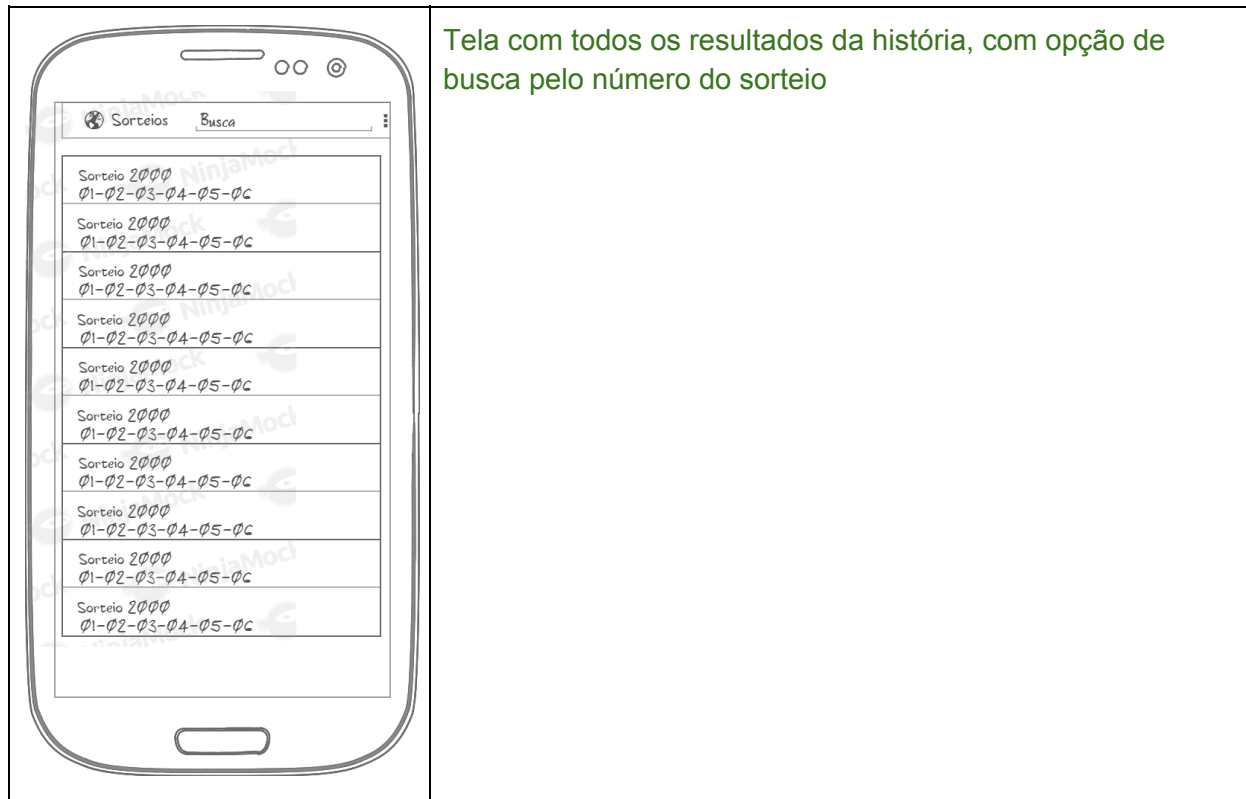


Tela 2

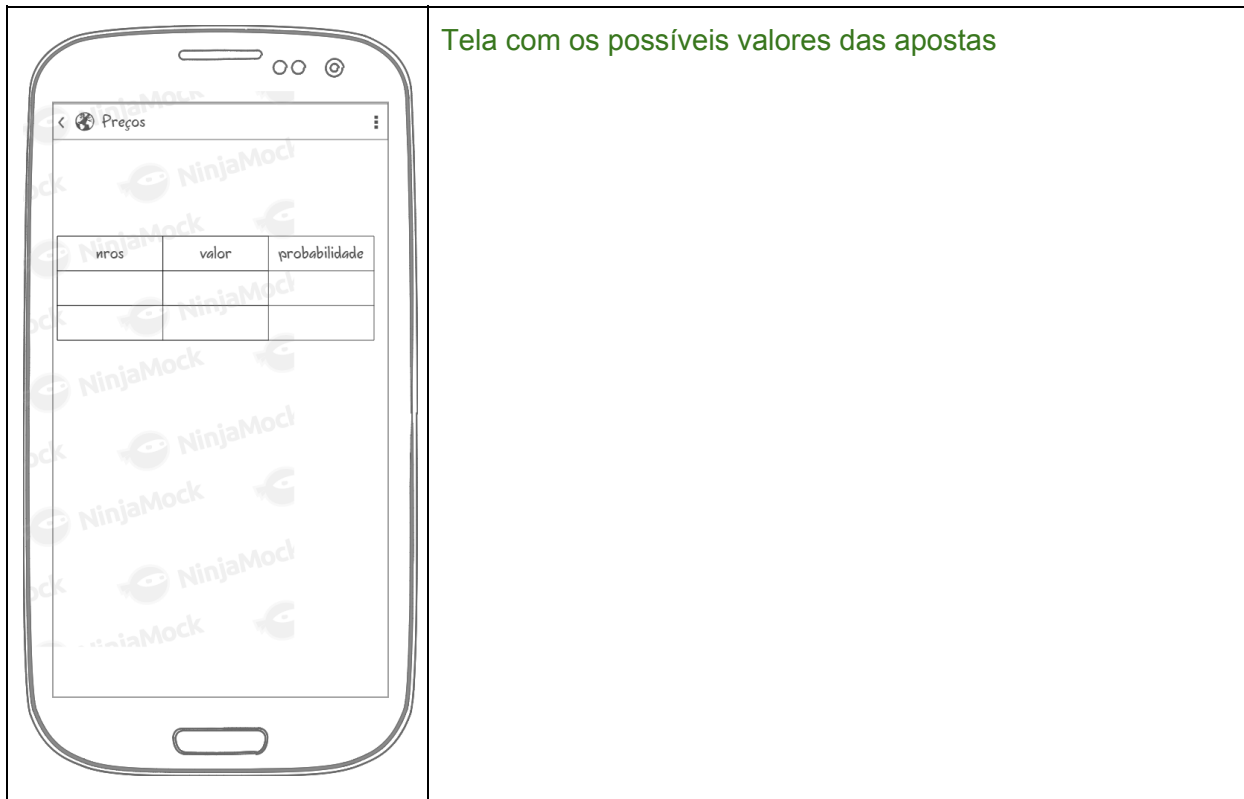


Tela com os números gerados para alguma aposta

Tela 3



Tela 4



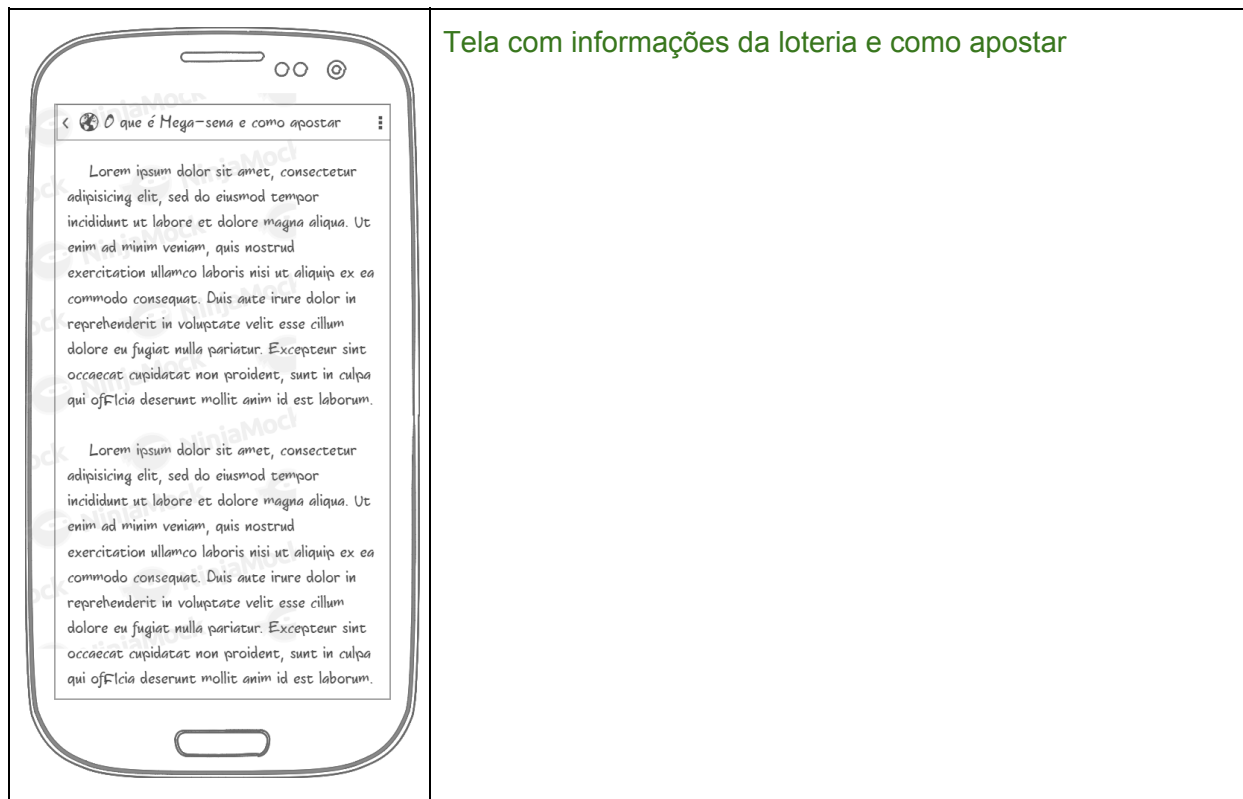
Tela com os possíveis valores das apostas

Tela 5



Tela com mapa exibindo as lotéricas mais próximas

Tela 6



Tela com informações da loteria e como apostar

Tela 7



Widget exibindo os números sorteados no último sorteio

Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Content provider: será utilizado para persistir os dados de todos os sorteios que já aconteceram na história da Mega-Sena.

Firebase realtime database: será utilizado para buscar os dados dos últimos sorteios a medida que vão acontecendo.

Shared preferences: armazenamentos de configurações dos usuários.

Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

O usuário abre o App, visualiza o resultado do último sorteio.

Depois ele vai para o menu e seleciona “Gerar Aposta”

O App exibe a tela de geração de números para a aposta e o usuário toca no botão “Gerar” para ser exibido os números.

O usuário preenche o volante da Mega-sena com os números gerados.

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Retrofit para requisições Http

Gson para conversão de json em objeto

Butterknife para facilitar o bind dos dados com as Views

Parceler para passar objetos entre Activities de forma mais fácil

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Google Cloud Messaging para exibição de notificações

Google Maps para exibição das lotéricas mais próximas

Google Mobile Ads para exibição de anúncios monetizados

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Esta é a parte onde você falará sobre as principais funcionalidades do seu app (mencionadas acima) e as dividirá em tarefas técnicas tangíveis que você pode completar de forma incremental até finalizar o app.

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

- Inclusão das bibliotecas necessárias
- Criação do icon launcher
- Criação dos serviços e asynctasks para consulta dos resultados anteriores

Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Construir a UI da Home que possui o último resultado da Mega-sena
- Construir a UI para tela de Geração de números
- Construir a UI para tela de consulta de sorteios anteriores
- Construir a UI para tela de preços
- Construir a UI para tela com mapa das lotéricas próximas
- Construir a UI para tela de Informações da Mega-sena
- Construir a UI do widget

Tarefa 3: Content provider e Firebase

Criação do content provider que armazenará todos os resultados de sorteios anteriores
Firebase que buscará as informações dos ultimos sorteios

Tarefa 4: Gerador de números

- Criação do algoritmo que gerará os números randômicos e consultada no histórico se já saíram alguma vez

Tarefa 5: Google Maps

- Criação da consulta ao Google Maps com as lotéricas próximas

Tarefa 6: Telas com informações

- Pesquisa para preenchimento das informações das telas de preços e da tela de informações da mega-sena

Tarefa 7: Implementação da tela dos resultados anteriores

- Popular a tela com a lista de dados de todos os sorteios e implementar a busca

