

VETORES

- 1) Crie um algoritmo para
 - Copiar o conteúdo de um vetor em um segundo vetor.
 - Copiar o conteúdo de um vetor em um segundo vetor, sendo que este será o inverso do primeiro. Exemplo: $\text{vet1} = \{1, 2, 3\} \Leftrightarrow \text{vet2} = \{3, 2, 1\}$
 - Que some o conteúdo de dois vetores e armazene o resultado em um terceiro vetor.
 - Calcular a soma e o produto de todos os elementos de um vetor.
 - Substituir por 0 o conteúdo das posições ímpares, e por 1, o conteúdo das posições pares de um vetor.
 - Substituir por 0 os números pares de um vetor, e por 1, os números ímpares.
 - Encontrar o maior e o menor valor de um vetor de 10 elementos.
- 2) Escrever um algoritmo que lê um vetor N de 20 elementos e o escreve. Troque, a seguir, o 1º elemento com o último, o 2º com o penúltimo etc. até o 10º com o 11º e escreva o vetor N assim modificado.
- 3) Elabore um algoritmo que, dados dois vetores inteiro de 7 posições, efetue as respectivas operações indicadas por outro vetor de 7 posições de caracteres também fornecido pelo usuário, contendo as quatro operações aritméticas em qualquer combinação e armazenando os resultados em um terceiro vetor.
- 4) Crie um algoritmo que leia 4 números inteiros, armazene-os em um vetor A e, em seguida, guarde o resultado fatorial de cada um destes números em um vetor B.
- 5) Desenvolva um algoritmo que leia um vetor de 10 posições inteiras e o coloque em ordem crescente, utilizando a seguinte estratégia de ordenação:
 - Selecione o elemento do vetor de 10 posições que apresenta o menor valor;
 - Troque este elemento pelo primeiro;
 - Repita estas operações, envolvendo agora apenas os 19 elementos restantes (selecionando o de menor valor com a segunda posição), depois os 18 elementos (trocando o de menor valor com a terceira posição), depois os 17, os 16 e assim por diante, até restar um único elemento, o maior deles.