
Curso Ebac - TI para principiantes

Registro de Nombres Documento de arquitectura de software

Versión <1.0>

Registro de Nombres	Versión: <1.0>
Documento de arquitectura de software	Fecha: <XX/XX/2022>

Índice Analítico

1.	Introducción	
	Error! Bookmark not defined.	
1.1	Meta	
	Error! Bookmark not defined.	
1.2	Alcance	
	4	
1.3	Definiciones, Acrónimos y	
Abreviaturas	4	
1.4	Referencias	
	Error! Bookmark not defined.	
1.5	Visión	
general	Error! Bookmark not defined.	
2.	Representación	
Arquitectónica	4	
3.	Objetivos y limitaciones de la	
arquitectura	4	
4.	Vista de caso de	
uso	4	
4.1	Realizaciones de casos de	
uso	4	
5.	Visión	
lógica	5	
5.1	Visión	
general	5	
5.2	Paquetes de diseño arquitectónicamente	
significativos	5	
6.	Visión de	
proceso	5	
7.	Visión de	
Implementación	5	
8.	Visión de	
Implementación	5	
8.1	Visión	
general	5	
8.2	capas	
	5	
9.	Vista de datos	
(opcional)	5	

Registro de Nombres	Versión: <1.0>
Documento de arquitectura de software	Fecha: <XX/XX/2022>

10
rendimiento

Tamaño y
5

11

Calidad
6

Registro de Nombres	Versión: <1.0>
Documento de arquitectura de software	Fecha: <XX/XX/2022>

Documento de arquitectura de software

1. Introducción

[La introducción de Documento de arquitectura de software proporciona una visión general de todo el documento. Incluye el propósito, alcance, definiciones, acrónimos, abreviaturas, referencias y descripción general del Documento de arquitectura de software.]

1.1 Meta

Este documento proporciona una descripción general completa de la arquitectura del sistema, utilizando varias vistas arquitectónicas para representar diferentes aspectos del sistema. El propósito de este documento es capturar y comunicar las decisiones arquitectónicas importantes que se tomaron con respecto al sistema.

El sistema de Registro de Alumnos EBAC, es un website que nos va ayudar a facilitar el ingreso, consulta, y eliminación de alumnos. Se espera que sea utilizado por el Departamento Administrativo de EBAC.

1.2 Alcance

En este documento podremos revisar los pasos tomados para llevar a cabo este proyecto; desde la ideación del mismo a través de mapas mentales, el modelo arquitectónico a través de código, hasta la ejecución y funcionamiento.

1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

[Esta subsección contiene las definiciones de todos los términos, siglas y abreviaturas necesarias para interpretar correctamente el Documento de arquitectura de software. Esta información se puede proporcionar consultando el Glosario del proyecto.]

1.4 Visión general

[Esta subsección describe lo que el resto de los Documento de arquitectura de software contiene y explica cómo está organizado el documento.]

2. Representación Arquitectónica

[Esta sección describe cuál es la arquitectura de software del sistema actual y cómo se representa. Desde el Vista de caso de uso, Visión Lógica, Visión de proceso, Vista de Implantación Es Vista de Implementación, enumera las vistas requeridas y, para cada vista, explica qué tipos de elementos de modelo contiene.]

3. Objetivos y limitaciones de la arquitectura

[Esta sección describe los requisitos y objetivos del software que tienen algún impacto en la arquitectura; por ejemplo, seguridad, garantía, privacidad, uso de un producto listo para usar desarrollado internamente, portabilidad, distribución y reutilización. También captura las restricciones especiales que pueden aplicarse: estrategia de diseño e implementación, herramientas de desarrollo, estructura del equipo, cronograma, código fuente heredado, etc.]

4. Vista de caso de uso

[Esta sección enumera casos de uso o escenarios de modelos de casos de uso cuando representan una funcionalidad central y significativa del sistema final o, cuando tienen una gran huella arquitectónica: experimentan muchos elementos arquitectónicos o cuando enfatizan o ilustran un punto complejo y específico de la arquitectura.]

4.1 Realizaciones de casos de uso

[Esta sección ilustra cómo funciona el software, presenta algunas realizaciones (o escenarios) de casos de uso seleccionados y explica cómo los diversos elementos del modelo de diseño contribuyen a su

Registro de Nombres	Versión: <1.0>
Documento de arquitectura de software	Fecha: <XX/XX/2022>

funcionalidad.]

5. Visión lógica

[Esta sección describe las partes arquitectónicamente significativas del modelo de diseño, como su división en subsistemas y paquetes. Además, para cada paquete significativo, muestra su desglose en clases y utilidades de clase. Presente las clases arquitectónicamente significativas y describa sus responsabilidades, así como algunas relaciones, operaciones y atributos importantes.]

5.1 Visión general

[Esta subsección describe la descomposición completa del modelo de diseño en términos de capas y la jerarquía del paquete.]

5.2 Paquetes de diseño arquitectónicamente significativos

[Para cada paquete importante, incluya una subsección con su nombre, una breve descripción y un diagrama de todos los paquetes y clases importantes que contiene.]

[Para cada clase significativa en el paquete, incluya su nombre, una breve descripción y, opcionalmente, una descripción de algunas de sus responsabilidades, operaciones y atributos clave.]

6. Visión de proceso

[Esta sección describe la descomposición del sistema en procesos livianos (hilos únicos de control) y procesos pesados (grupos de procesos livianos). Organice la sección en grupos de procesos que se comunican o interactúan. Describa los principales modos de comunicación entre procesos, como el paso de mensajes y las interrupciones.]

7. Visión de Implementación

[Esta sección describe una o más configuraciones de la red física (hardware) en la que se implementa y ejecuta el software. Es una vista del modelo de implementación. Como mínimo, para cada configuración, debe indicar los nodos físicos (computadoras, CPU) que ejecutan el software y sus interconexiones (bus, LAN, punto a punto, etc.). Visión de proceso en los nodos físicos.]

8. Visión de Implementación

[Esta sección describe la estructura general del modelo de implementación, la división del software en capas y subsistemas en el modelo de implementación y todos los componentes arquitectónicos significativos.]

8.1 Visión general

[Esta subsección nombra y define las diversas capas y su contenido, las reglas que determinan la inclusión en una capa en particular y los límites entre las capas. Incluya un diagrama de componentes que muestre las relaciones entre las capas.]

8.2 capas

[Para cada capa, incluya una subsección con su nombre, una lista de subsistemas ubicados en la capa y un diagrama de componentes.]

9. Vista de datos (opcional)

[Una descripción de la perspectiva de almacenamiento de datos persistentes del sistema. Esta sección es opcional si los datos persistentes son escasos o inexistentes, o si la conversión entre el modelo de diseño y el modelo de datos es trivial.]

Registro de Nombres	Versión: <1.0>
Documento de arquitectura de software	Fecha: <XX/XX/2022>

10. Tamaño y rendimiento

[Una descripción de las características clave de dimensionamiento del software que tienen un impacto en la arquitectura, así como las limitaciones en el rendimiento deseado.]

11. Calidad

[Una descripción de cómo la arquitectura del software contribuye a todas las funciones (excepto la funcionalidad) del sistema: extensibilidad, confiabilidad, portabilidad, etc. Si estas características tienen un significado especial, como implicaciones de seguridad, garantía o privacidad, deben estar claramente delineadas.]