



Projeto 01 Pedra, Papel e Tesoura (Jokenpô)

Fabio Gomes 85_WB_FT_SAO_2022

Sobre mim

- Graduado em Administração Financeira e Contabilidade
- Atualmente estou Supervisor de Montagem, na Smulders Belgium Project, maior empresa na produção de fundações de aço para aerogeradores offshore, subestações e outras grandes construções.



Sobre mim

- Em transição de carreira, tornando-se um Desenvolvedor Web
- Eu moro em Antuérpia, Bélgica
- Adoro descobrir novos lugares e culturas



Projeto

- Qual é o seu projeto? Desenvolvimento web do jogo Pedra, Papel e Tesoura. O jogador competirá com o computador. "Pedra, papel e tesoura, também chamado de *jokenpô* em algumas regiões do Brasil";
- Como funciona? O jogador escolhe uma das 3 opções: Pedra, Papel ou Tesoura, a
 escolha do computador é aleatória, comparado o resultado e identificado o vencedor
 nesta jogada. Os pontos serão acumulados e o vencedor é quem obtiver mais pontos em
 5 jogadas;
- Por que escolhi isso? Escolhi este jogo, pois costumo jogar com o meu filho, então interessei-me em desenvolvê-lo para solidificar os conhecimentos adquiridos no Bootcamp até então.

Desafio técnico

Mais importante

Transferir a ideia do jogo que estava na minha cabeça para escrever em código para apresentar uma experiência ao usuário satisfatória. Assim como o desenvolvimento da lógica.

Como ultrapassei a dificuldade ao não ter vergonha em pedir ajuda e ouvir as opiniões dos colegas, buscando ajuda dos professores nos momentos de impasse, desta forma contribuindo para a construção do conhecimento.

Grande Erro

Quando iniciei o projeto, não realizei os testes passo a passo, "Baby Step", o que gerou retrabalho e frustração. Não tendo dedicado tempo suficiente para elaborar o plano mental dos recursos e tratamentos necessários, acredito que a falta de experiência tenha causado esses erros.



Pedra, Papel e Tesoura (Jokenpô)



OBRIGADO!!!

Project01 - Rock, Paper and Scissors / Pedra, Papel e Tesoura (Jokenpô)

Fabio Gomes - 85_WB_FT_SAO_2022