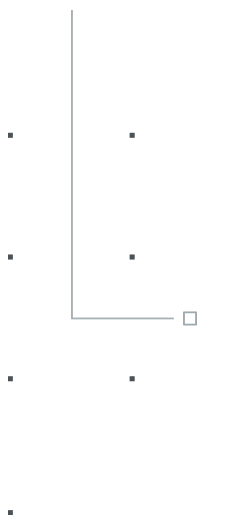


FIAP

NBA



# Programação Funcional e Orientação à Objetos

Dheny R. Fernandes

## 1. Programação Funcional

1. Lambda
2. Map
3. Reduce
4. Filter
5. Zip
6. List/Set/Dict comprehension

## 2. Orientação à Objetos

1. Classe
2. Intuição
3. Criando uma classe
4. Herança

# Programação Funcional



Programação funcional é um paradigma que trata a computação como uma **avaliação de funções matemáticas**.

Tais funções podem ser aplicadas em sequências de dados (geralmente listas, numpy arrays e pandas DataFrames).

Funções:

- Lambda
- Map
- Reduce
- Filter
- Zip
- List comprehension

lambda é uma função anônima composta apenas por expressões.

Sintaxe:

**lambda** <lista de variáveis>: <expressões >

```
#exemplos lambda
```

```
quadrado = lambda num: num ** 2  
multiplicacao = lambda x,y: x*y
```

O mapeamento consiste em **aplicar uma função a todos os itens de uma sequência**, gerando outra lista contendo os resultados e com o mesmo tamanho da lista inicial.

Sintaxe:

*map(função, lista)*

Retorna uma lista em forma de objeto. Use o comando *list()* para imprimir corretamente.





## Exemplos:

```
import math
lista1 = [1, 4, 9, 16, 25]
lista2 = map(math.sqrt, lista1)
print(list(lista2))
```

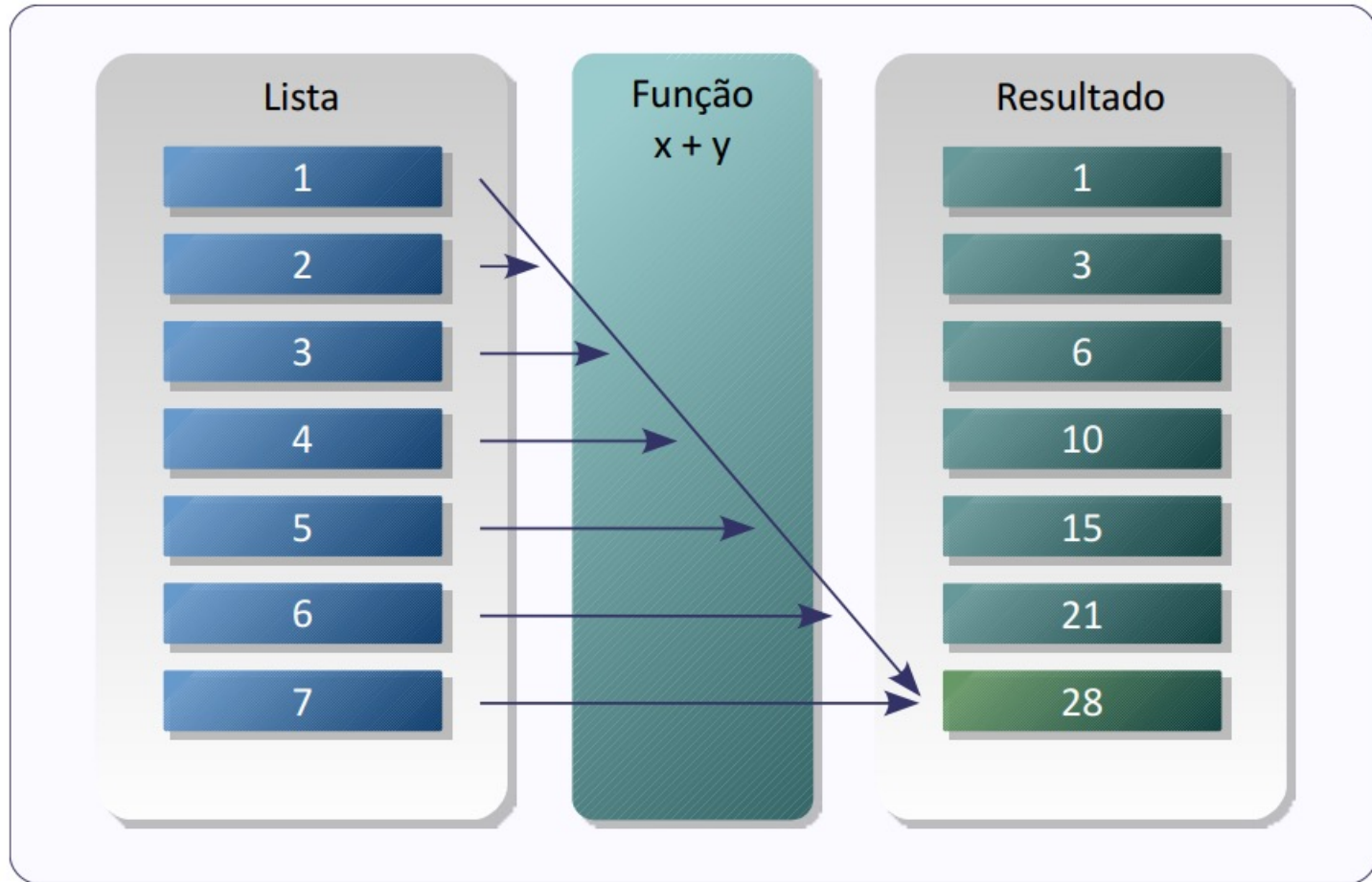
```
nums = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12]
from math import log10
print (list(map(log10, nums)))
print (list(map(lambda x: x / 3, nums)))
```

Redução significa aplicar uma função que recebe dois parâmetros, nos dois primeiros elementos de uma sequência, aplicar novamente a função usando como parâmetros o resultado do primeiro par e o terceiro elemento, seguindo assim até o final da sequência. O resultado final da redução é apenas um elemento.

Deixou de ser *built-in* no Python 3. Necessário importar *functools*.

Sintaxe:

– *reduce(função, lista)*



$[s_1, s_2, s_3, s_4]$

$\underbrace{\hspace{1.5cm}}$

$\text{func}(s_1, s_2)$

$\underbrace{\hspace{1.5cm}}$

$\text{func}(\text{func}(s_1, s_2), s_3)$

$\underbrace{\hspace{1.5cm}}$

$\text{func}(\text{func}(\text{func}(s_1, s_2), s_3), s_4)$

```
from functools import reduce
nums = range(100)
print (reduce(lambda x, y: x + y, nums))

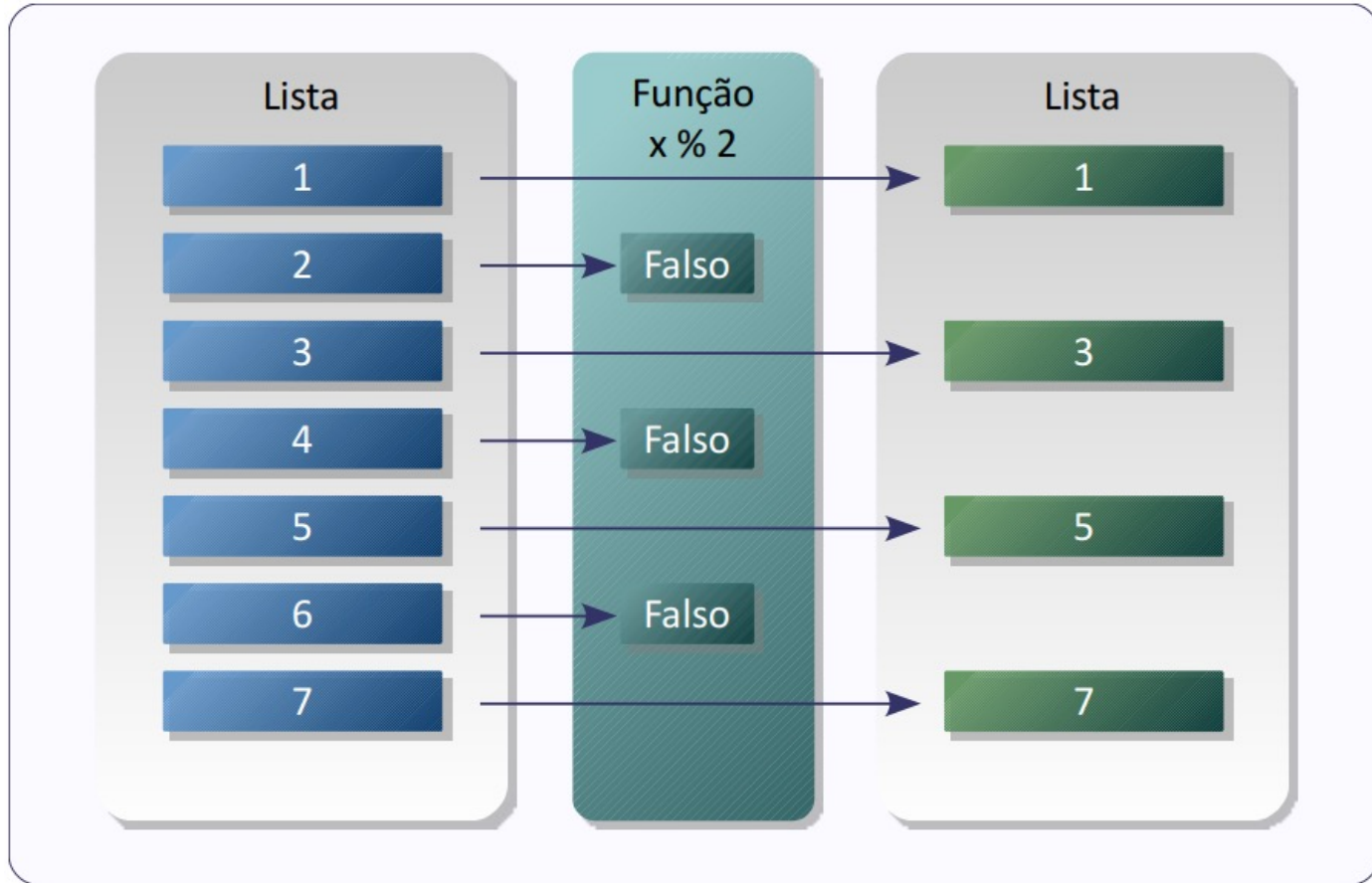
f = lambda a,b: a if (a > b) else b
print(reduce(f, [47,11,42,102,13]))
```

Na filtragem, uma função é aplicada em todos os itens de uma sequência. Se a função retornar um valor que seja avaliado como verdadeiro, o item original fará parte da sequência resultante.

Sintaxe:

*filter(função, lista)*

Retorna uma lista em forma de objeto. Use o comando *list()* para imprimir corretamente.



### Exemplos:

```
x = [1,2,3,4,5,6,7]
print (list(filter(lambda x: x % 2, x)))

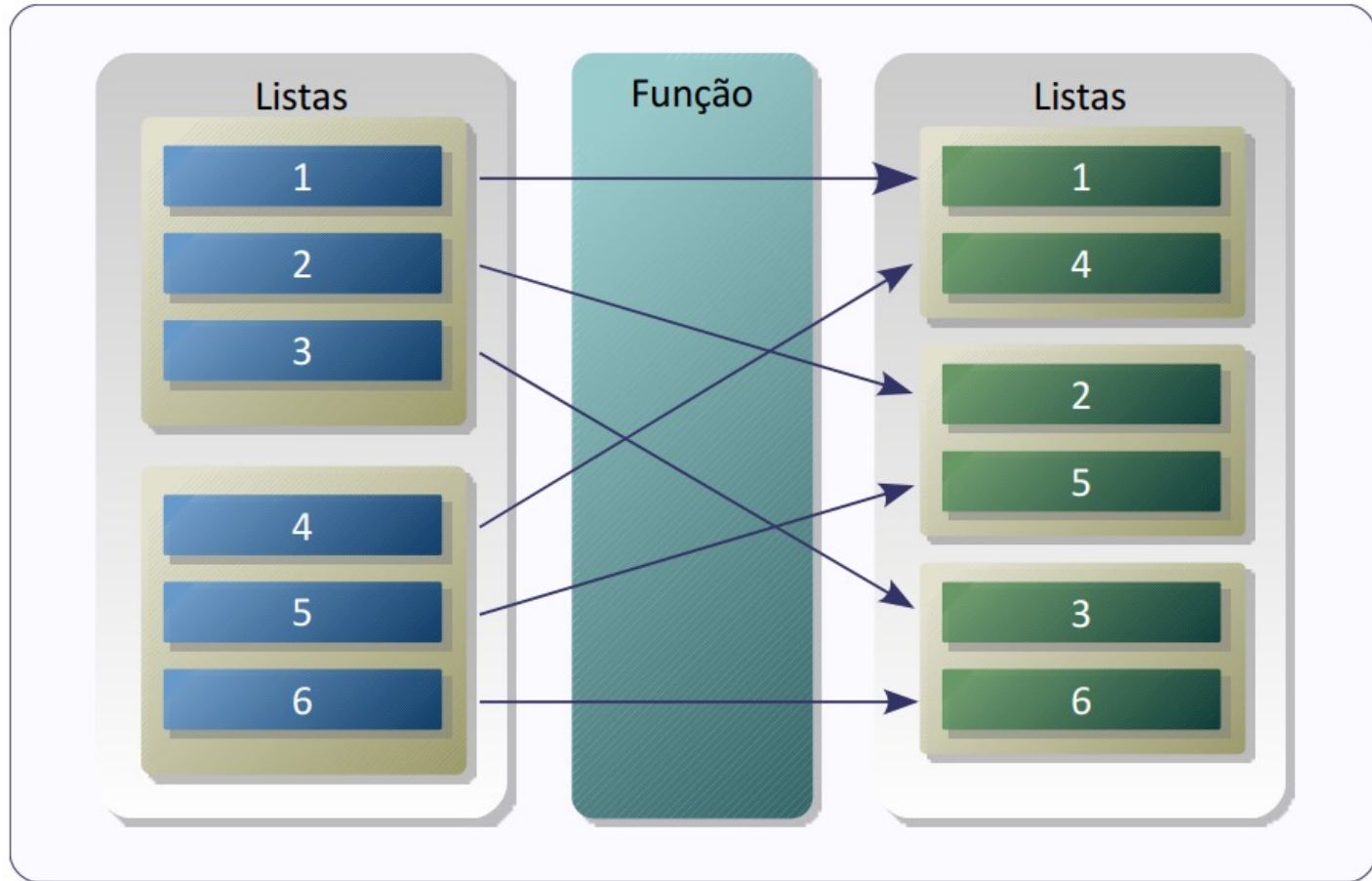
number_list = range(-5, 5)
less_than_zero = list(filter(lambda x: x < 0, number_list))
print(less_than_zero)
```

Transposição é construir uma série de sequências a partir de outra série de sequências, onde a primeira nova sequência contém o primeiro elemento de cada sequência original, a segunda nova sequência contém o segundo elemento de cada sequência original, até que alguma das sequências originais acabe.

Sintaxe:

*zip(objeto)*





Exemplos:

```
x = [1, 2, 3]
y = [4, 5, 6]
print (list(zip(x, y)))

matriz = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
print (list(zip(*matriz)))
```

Fornecem uma maneira concisa de **criar listas**. Aplicações comuns são criar novas listas em que cada elemento é o resultado de alguma operação aplicada em cada membro de outra sequência, ou criar uma subsequência desses elementos que satisfaça uma condição.

Sintaxe:

```
Lista = [ <expressão> for <referência> in <sequência> if  
<condição> ]
```

Considere a seguinte notação matemática:

- $S = \{x * 2 | x \in \mathbb{N}, x < 10\}$
- $S$  é um conjunto cujos membros são os dobros de todos os números naturais menores que 10

```
S = [x*2 for x in range(0, 10)]  
print(S)
```

### Exemplos:

```
nums = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12]  
print ([ x**2 for x in nums if x % 2 ])
```

```
[s.capitalize(), s.upper(), len(s)] for s in ['um', 'dois', 'tres']]
```

Podemos ampliar o conceito para Sets também, que são uma extensão natural das List Comprehension.

Considere a lista de strings abaixo. Suponha que queremos um Set que contenha apenas os tamanhos das strings. Podemos fazer isso da seguinte maneira:

```
strings = ['a', 'um', 'sim', 'nao', 'dois', 'exemplo']
```

```
unique_lengths = {len(x) for x in strings}  
unique_lengths
```

De maneira similar, podemos criar um mapa de pesquisa dessas strings para suas localizações na lista usando Dict Comprehension:

```
loc_mapping = {value:index for index, value in enumerate(strings)}  
loc_mapping
```

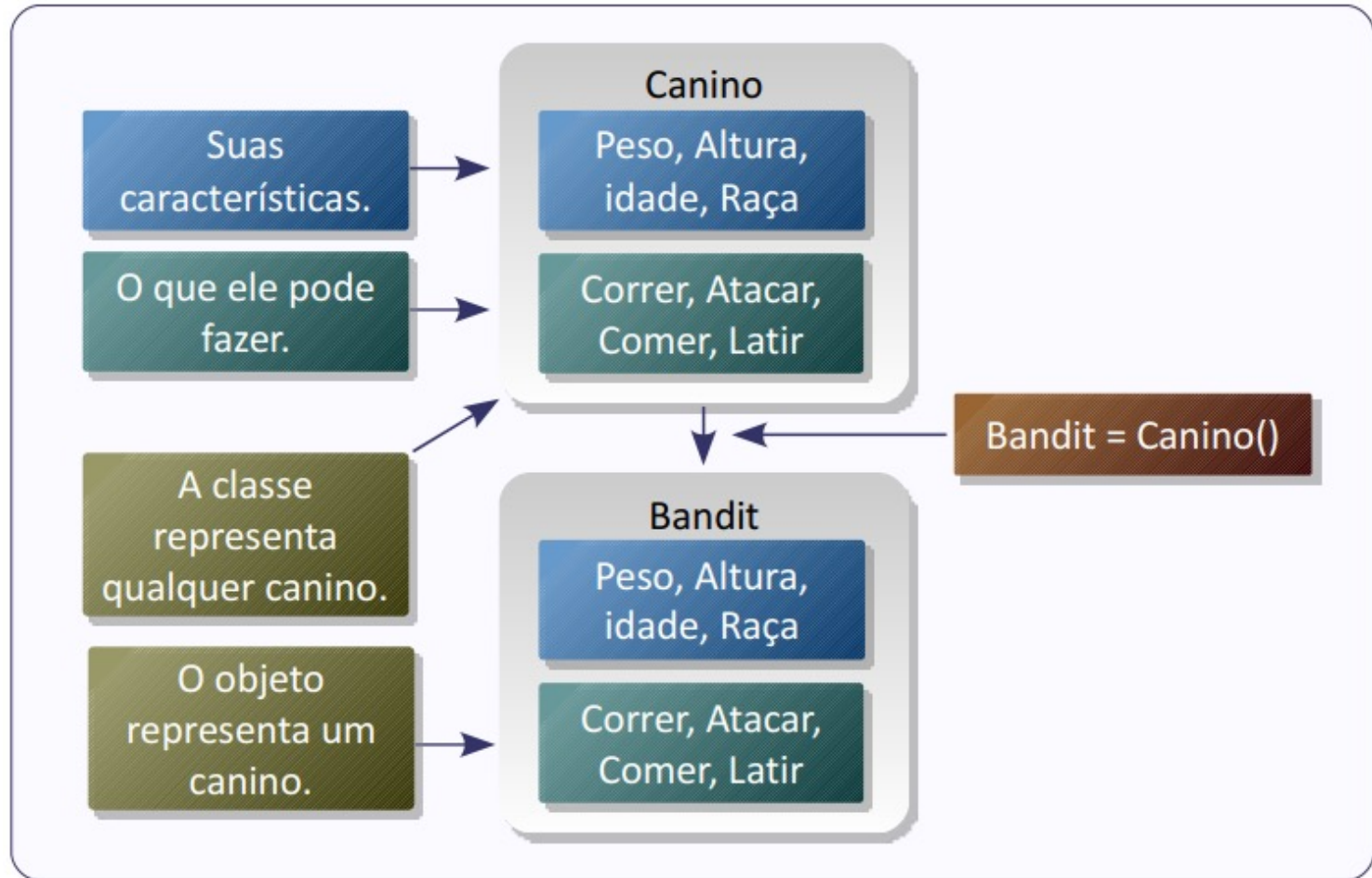
Resolver o exercício no notebook



# Orientação a Objetos

Objetos são abstrações computacionais que representam entidades, com suas qualidades (**atributos**) e ações (**métodos**) que estas podem realizar

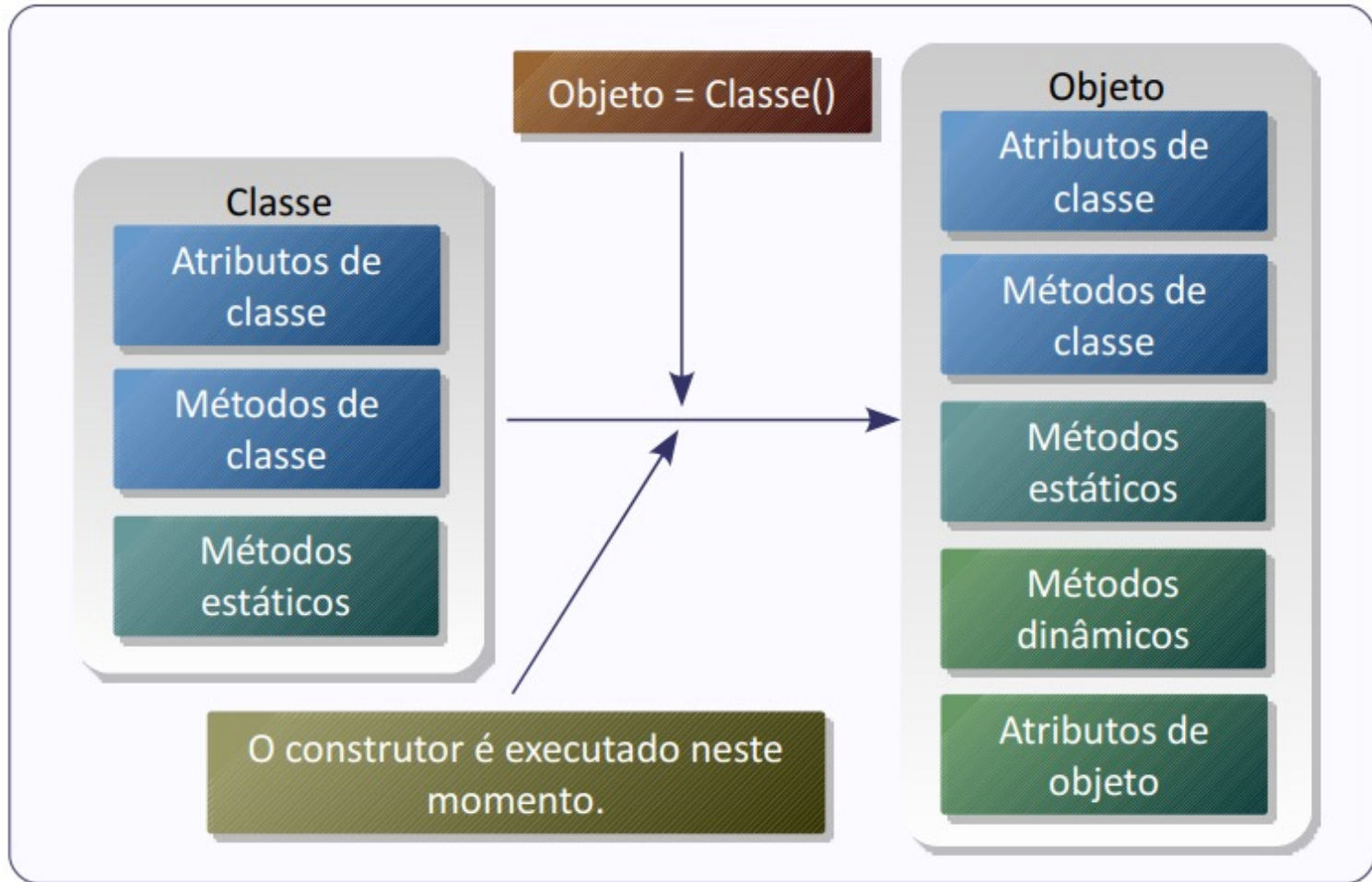
A classe é a **estrutura básica do paradigma de orientação a objetos**, que representa o tipo do objeto, um modelo a partir do qual os objetos serão criados.



Os atributos são estruturas de dados que armazenam informações sobre o objeto e os métodos são funções associadas ao objeto, que descrevem como o objeto se comporta.

No Python, novos objetos são criados a partir das classes através de **atribuição**. O objeto é uma **instância** da classe, que possui características próprias.

Quando um novo objeto é criado, o **construtor da classe** é executado.



```
class SomeClass:
    def create_arr(self):
        self.arr = []

    def insert_to_arr(self, value):
        self.arr.append(value)
```

```
obj = SomeClass()
obj.create_arr()
obj.insert_to_arr(5)
obj.arr
```

Foi passado apenas 1 argumento na função *insert\_to\_arr*, por que não deu erro?

*Self* deixa explícito no Python qual objeto está chamando o método e quais atributos devem ser atualizados

```
SomeClass.insert_to_arr(obj, 5)
```

Para entender de modo correto seu funcionamento, vamos contruir uma classe. Para tanto, vamos imaginar que a função built-in *set* não exista no python.

*Set* é uma coleção não ordenada de elementos únicos. Seus usos básicos são testar membresia e eliminar entradas duplicadas

```
#definição da classe
class Set:
    # Funções membras
    # self se refere ao objeto Set que está sendo usado
    def __init__(self, values=None):
        """
        Este é o construtor
        Ele é chamado quando você cria um novo Set;
        Deve ser usado da seguinte maneira:
        s1 = Set() # set vazio
        s2 = Set([1,2,2,3]) #inicializa com valores
        """

        # cada instância de um Set possui seu próprio dicionário
        # que será usado para rastrear membresia
        self.dict = {} # cada instância de um Set possui seu próprio dicionário
        # que será usado para rastrear membresia
        if values is not None:
            for value in values:
                self.add(value)
    def __repr__(self):
        """
        Esta é a representação de um objeto Set por meio de uma string
        """
        return "Set: " + str(self.dict.keys())

    # vamos representar membresia como sendo uma chave no self.dict com valor True
    def add(self, value):
        self.dict[value] = True

    # valor está no Set se ele é uma chave no dicionário
    def contains(self, value):
        return value in self.dict

    def remove(self, value):
        del self.dict[value]
```



Agora, podemos instanciar a classe e chamar as devidas funções:

```
s = Set([1,2,3,2,3,1])  
s
```

```
Set: dict_keys([1, 2, 3])
```

```
s.add(4)  
print (s.contains(4)) # True  
s.remove(3)  
print (s.contains(3)) # False
```

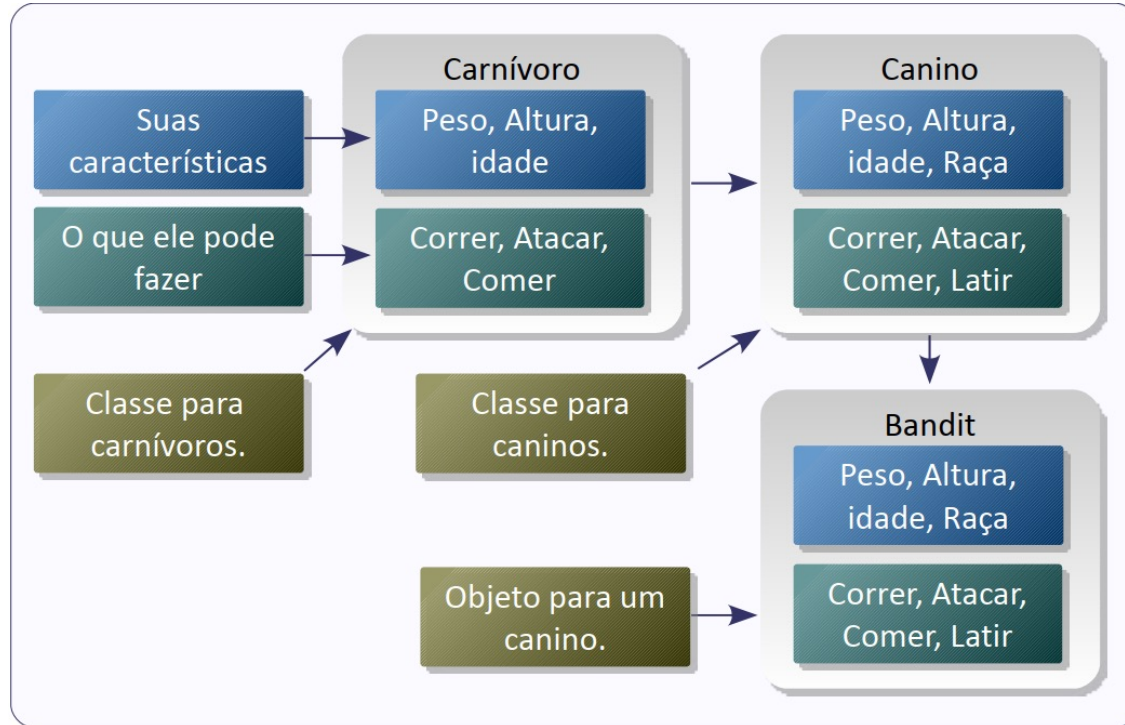
```
True
```

```
False
```

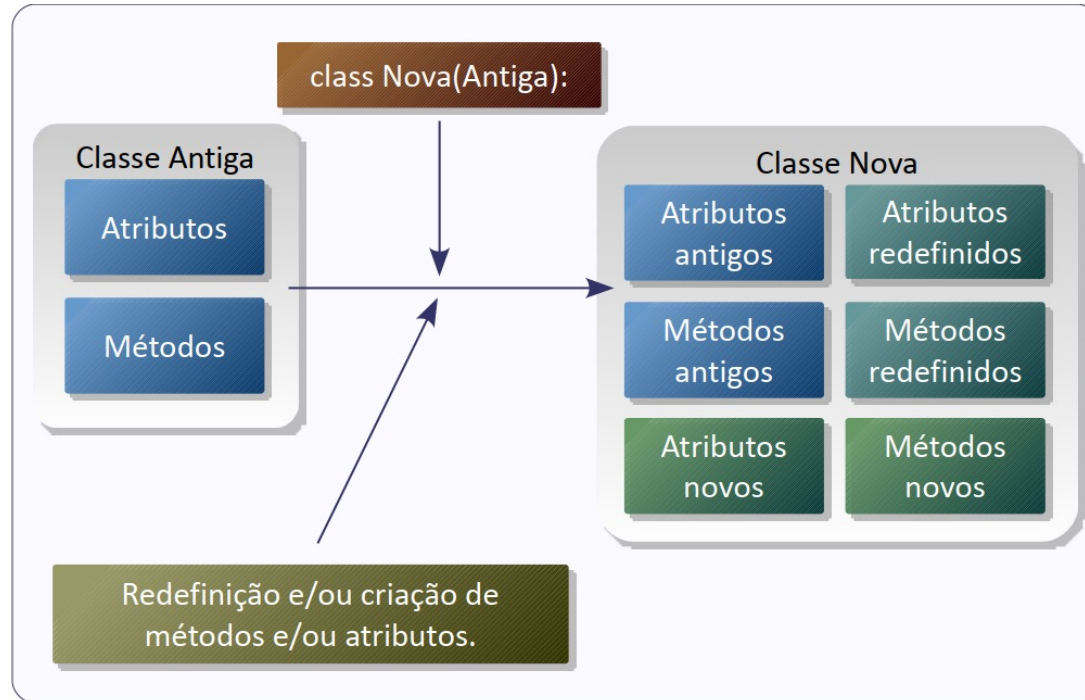
A título de curiosidade, estas são as operações que o método set pode realizar:

Function	Alternative syntax	Description
<code>a.add(x)</code>	N/A	Add element <code>x</code> to set <code>a</code>
<code>a.clear()</code>	N/A	Reset set <code>a</code> to an empty state, discarding all of its elements
<code>a.remove(x)</code>	N/A	Remove element <code>x</code> from set <code>a</code>
<code>a.pop()</code>	N/A	Remove an arbitrary element from set <code>a</code> , raising <code>KeyError</code> if the set is empty
<code>a.union(b)</code>	<code>a   b</code>	All of the unique elements in <code>a</code> and <code>b</code>
<code>a.update(b)</code>	<code>a  = b</code>	Set the contents of <code>a</code> to be the union of the elements in <code>a</code> and <code>b</code>
<code>a.intersection(b)</code>	<code>a &amp; b</code>	All of the elements in <i>both</i> <code>a</code> and <code>b</code>
<code>a.intersection_update(b)</code>	<code>a &amp;= b</code>	Set the contents of <code>a</code> to be the intersection of the elements in <code>a</code> and <code>b</code>
<code>a.difference(b)</code>	<code>a - b</code>	The elements in <code>a</code> that are not in <code>b</code>
<code>a.difference_update(b)</code>	<code>a -= b</code>	Set <code>a</code> to the elements in <code>a</code> that are not in <code>b</code>
<code>a.symmetric_difference(b)</code>	<code>a ^ b</code>	All of the elements in either <code>a</code> or <code>b</code> but <i>not both</i>
<code>a.symmetric_difference_update(b)</code>	<code>a ^= b</code>	Set <code>a</code> to contain the elements in either <code>a</code> or <code>b</code> but <i>not both</i>
<code>a.issubset(b)</code>	<code>&lt;=</code>	True if the elements of <code>a</code> are all contained in <code>b</code>
<code>a.issuperset(b)</code>	<code>&gt;=</code>	True if the elements of <code>b</code> are all contained in <code>a</code>
<code>a.isdisjoint(b)</code>	N/A	True if <code>a</code> and <code>b</code> have no elements in common

Herança é um mecanismo que a orientação a objeto provê com objetivo de facilitar o reaproveitamento de código. A ideia é que as classes sejam construídas formando uma hierarquia.



A nova classe pode implementar novos métodos e atributos e herdar métodos e atributos da classe antiga (que também pode ter herdado de classes anteriores), porém estes métodos e atributos podem substituídos na nova classe.



```
class Person:
    def __init__(self, fname, lname):
        self.firstname = fname
        self.lastname = lname

    def printname(self):
        print(self.firstname, self.lastname)

class Student(Person):
    def __init__(self, fname, lname, year):
        super().__init__(fname, lname)
        self.graduationyear = year

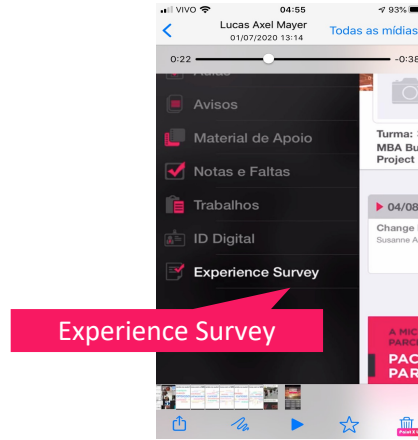
    def welcome(self):
        print("Bem-vindo", self.firstname, self.lastname, "à turma de", self.graduationyear)

x = Student("João", "Silva", 2020)
x.welcome()
```

Resolver o exercício no notebook

# O que você achou da aula de hoje?


Entrar no aplicativo FIAPP, e no menu clicar em Experience Survey



Ou pelo link: <https://fiap.me/Pesquisa-MBA>

# Obrigado!

profdheny.fernandes@fiap.com.br

 /dhenyfernandes

FIAP MBA<sup>+</sup>

Copyright © 2018 | Professor Dheny R. Fernandes

Todos os direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento, é expressamente proibido sem consentimento formal, por escrito, do professor/autor.



FIAP