

Resumo do artigo GPU computing in discrete optimization. Part II:Survey focused on routing problems de Christian Schulz, Geir Hasle, André R. Brodtkorb,Trond R. Hagen

Fábio Moreira Duarte

10 de agosto de 2017

Sumário

0.1	Resumo	2
-----	------------------	---

0.1 Resumo

Em muitos casos, há uma grande lacuna entre a performance da tecnologia de otimização atual e requisitos de aplicações no mundo real. No passado, a performance era aprimorada através de combinações de métodos mais poderosos de solução e aumento na performance dos computadores. Tais fatores não são independentes. Devido a limites físicos, desenvolvimento de hardware não resulta em aumento de velocidade para algoritmos sequenciais, aumenta o paralelismo. Computadores modernos incluem CPU multi núcleo e ao menos uma GPU, provendo ambiente heterogêneo para alta performance de computação. Métodos que combinem tarefas paralelizadas e processamento de fluxo são necessários para explorar arquiteturas de computadores modernos.