

## Organização de Computadores I - Trabalho 3

**Nome:** Fábio Miranda Figueiredo

**Matrícula:** 92550(decimal) equivalente à 264606(hexadecimal)

Fazer um contador com entrada A de 2 bits, onde A=0, a contagem será 0,1,2 em loop. Se A=1 será 0,2,1,2 em loop. Se A=2 será 3 em loop. Se A=3 será 4,0,3 em loop. Atribuir um código de estado seguindo sua matrícula em Octal.

[illegible]

|    |   |   |   |   |   |      |      |      |      |      |      |      |      |       |  |  |
|----|---|---|---|---|---|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|--|--|
| 30 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1    | 0    | 0    | 1    | 0    | 0    | 0    | 1    | 11    |  |  |
| 31 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | ---- | ---- | ---- | ---- | ---- | ---- | ---- | ---- | ----- |  |  |

A = 0 possui contagem 0,1,2 em loop

A = 1 possui contagem 0,2,1,2 em loop

A = 2 possui contagem 3 em loop

A = 3 possui contagem 4,0,3 em loop

#### Correspondência de cada Estado em Decimal

| Estado | Decimal | Binário |
|--------|---------|---------|
| 0      | 2       | 010     |
| 1      | 6       | 110     |
| 2      | 4       | 100     |
| 2*     | 0       | 000     |
| 3      | 1       | 001     |
| 4      | 3       | 011     |