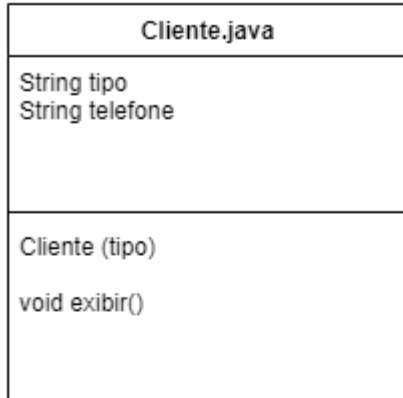
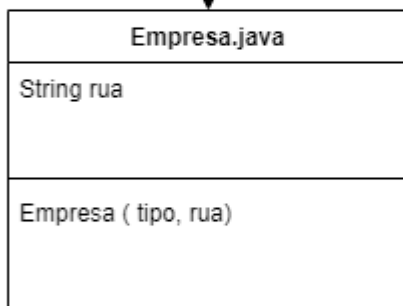


Fábio Nunes De Oliveira
TAREFA / AVALIAÇÃO 09

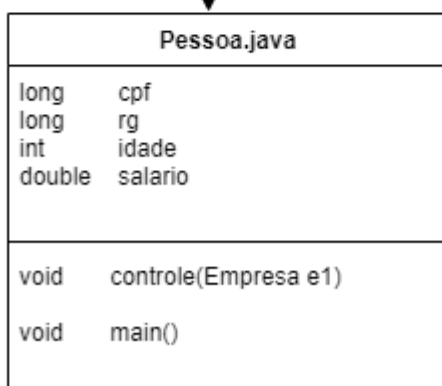
Classe Mãe / SuperClasse



Classe filha



Classe filha



- a) Faça código fonte estruturado: Crie a classe Pessoa dentro do mesmo pacote, que será mais uma classe filha da classe Cliente. Dentro da classe Pessoa coloque atributos de uma Pessoa Física, CPF, RG, IDADE e SALÁRIO, insira também um método void main e menu com as opções 1 Ler 2 Exibir e 3 Sair . Dentro da classe Pessoa faça a leitura via teclado e impressão dos atributos da classe mãe e da classe filha.

Classe Pessoa.java

Pessoa.java	
long	cpf
long	rg
int	idade
double	salario
void controle(Empresa e1)	
void main()	

```
package Tarefa_09_exe1;
```

```
import java.util.Scanner;
```

```
/**
 *
 * @author FO
 */
public class Pessoa extends Cliente{

    public long cpf;
    public long rg;
    public int idade;
    public double salario;

    public void controle(Empresa e1){
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        int item;
        String menu;
        menu = "===== Menu Principal =====";
        menu += "\n1 Ler\n2 Exibir\n3 Sair ";

        while(true){
            System.out.println(menu);
            System.out.print("Item: ");
            item = scan.nextInt();

            switch(item){

                case 1:
                    System.out.println("\n===== Opção 1 Escolhida. =====");
                    System.out.println("Digite o seu CPF:");
```

```

        cpf = scan.nextLong();
        System.out.println("Digite seu RG:");
        rg = scan.nextLong();
        System.out.println("Digite sua Idade");
        idade = scan.nextInt();
        System.out.println("Digite seu Salário:");
        salario = scan.nextDouble();
        System.out.println();
        break;

```

case 2:

```

        System.out.println("===== Resultado =====");
        e1.tipo = "Empresa";
        e1.telefone = "11-9995-8852";
        e1.rua = "Rua do Bairro";
        String saida;
        saida = "\nTipo:" + e1.tipo;
        saida += "\nTelefone:" + e1.telefone;
        saida += "\nRua:" + e1.rua;
        saida += "\nCPF: " + String.valueOf(cpf);
        saida += "\nRG: " + String.valueOf(rg);
        saida += "\nIdade: " + idade;
        saida += "\nSalário: R$ " + String.format("%.2f", salario);
        System.out.println(saida);
        System.out.println();
        break;

```

case 3:

```

        System.out.println("Programa Finalizado!!");
        System.out.println();
        System.exit(0);
        break;

```

}//fim switch

}//fim while

}//fim controle

```

public static void main(String[] args) {
    Empresa e1 = new Empresa();
    Pessoa p1 = new Pessoa();

    p1.controle(e1);

```

```

}

```

```

}

```

```
run:
===== Menu Principal =====
1 Ler
2 Exibir
3 Sair
Item: 1

===== Opção 1 Escolhida. =====
Digite o seu CPF:
3457896541
Digite seu RG:
0985674321
Digite sua Idade
22
Digite seu Salário:
3400

===== Menu Principal =====
1 Ler
2 Exibir
3 Sair
Item: 2
===== Resultado =====

Tipo:Empresa
Telefone:11-9995-8852
Rua:Rua do Bairro
CPF: 3457896541
RG: 985674321
Idade: 22
Salário: R$ 3400,00

===== Menu Principal =====
1 Ler
2 Exibir
3 Sair
Item: 3
Programa Finalizado!!

CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 1 minuto 48 segundos)
```

Classe Cliente.java

Cliente.java
String tipo String telefone
Cliente (tipo) void exibir()

```
package Tarefa_09_exe1;
```

```
public class Cliente extends Object
```

```
{  
    public String tipo ;// Pessoa ou Empresa  
    public String telefone;
```

```
  
    Cliente () {}
```

```
  
    Cliente ( String tp )
```

```
{  
    tipo = tp;  
}
```

```
  
    public void exibir()
```

```
{  
    System.out.println( "\nTipo:" + tipo + "\nTelefone:" + telefone);  
}
```

```
  
}
```

Classe Empresa.java

Empresa.java
String rua
Empresa (tipo, rua)

```
package Tarefa_09_exe1;
```

```
public class Empresa extends Cliente  
{
```

```
    public String rua;
```

```
    Empresa()  
    {  
        super(); // construtor da classe mãe vazio  
    } // construtor vazio
```

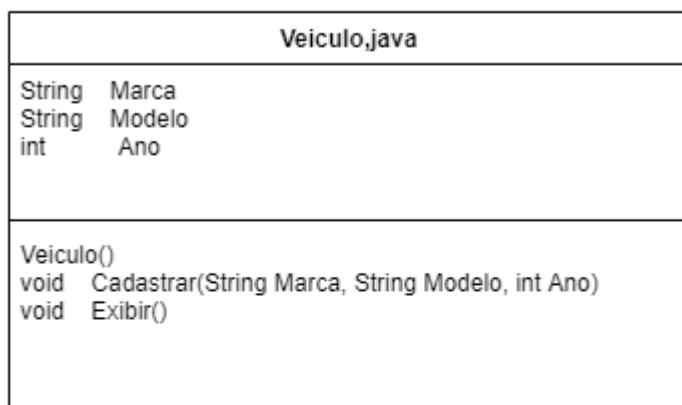
```
    Empresa ( String tp, String rua )  
    {  
        super ( tp ); // chama o construtor da classe mãe com parâmetros
```

```
        this.rua = rua;  
    }
```

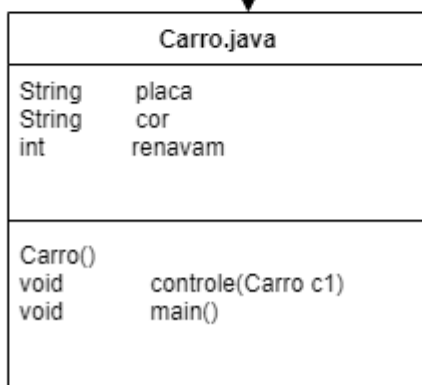
```
}
```

- b) Faça o desenho da herança e o Código Fonte estruturado: Crie uma classe chamada Veículo coloque pelo três atributos genéricos, Marca, Modelo e Ano de Fabricação. Coloque também os métodos: Veículo(), Cadastrar(Marca, Modelo, Ano), Exibir(); Em seguida crie uma classe chamada Carro, coloque atributos específicos, placa, cor e renavam. Coloque na classe Carro os métodos:Carro() e void main(). Faça o código das duas classes tendo a classe Veiculo como Mãe e classe Carro como filha. Cadastre e exiba todos os atributos através de um menu com switch case com as opções 1 Cadastrar 2 Exibir e 3 Sair.

Classe Mãe / SuperClasse



Classe filha



Classe Veiculo.java

Classe Mãe / SuperClasse

Veiculo.java	
String	Marca
String	Modelo
int	Ano
Veiculo() void Cadastrar(String Marca, String Modelo, int Ano) void Exibir()	

```
package Tarefa_09_exe2;
```

```
/**
```

```
*
```

```
* @author FO
```

```
*/
```

```
public class Veiculo extends Object{
```

```
    public String Marca;  
    public String Modelo;  
    public int Ano;
```

```
    Veiculo(){
```

```
    }
```

```
    public void Cadastrar(String Marca, String Modelo, int Ano){
```

```
    }
```

```
    public void Exibir(){
```

```
        System.out.println("\nMarca.....: " + Marca + "  
        + "\nModelo.....: "+ Modelo + "  
        + "\nAno Fabricação: " + Ano);
```

```
    }
```

```
}
```

Classe Carro.java

Classe fiha

Carro.java	
String	placa
String	cor
int	renavam
Carro()	
void	controle(Carro c1)
void	main()

```
/*  
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.  
 * To change this template file, choose Tools | Templates  
 * and open the template in the editor.  
 */
```

```
package Tarefa_09_exe2;
```

```
import java.util.Scanner;
```

```
/**  
 *  
 * @author FO  
 */
```

```
public class Carro extends Veiculo{
```

```
    public String placa;  
    public String cor;  
    public int renavam;
```

```
    Carro(){
```

```

}

public void controle(Carro c1){
    Scanner scan = new Scanner(System.in);
    int item;
    String menu;
    menu = "===== Menu Principal =====";
    menu += "\n1 Cadastrar\n2 Exibir\n3 Sair ";

    while(true){
        System.out.println(menu);
        System.out.print("Item: ");
        item = scan.nextInt();

        switch(item){

            case 1:
                System.out.println("\n===== Opção 1 Escolhida. =====");
                System.out.println(">>> Digite as Informações do Veículo abaixo!! <<<");
                System.out.println("=====\\n");
                System.out.println("Digite a Marca: ");
                c1.Marca = scan.next();
                System.out.println("Digite o Modelo: ");
                c1.Modelo = scan.next();
                System.out.println("Digite o Ano de Fabricação: ");
                c1.Ano = scan.nextInt();
                System.out.println("Digite Números e Letras da Placa: ");
                c1.placa = scan.next();
                System.out.println("Digite a Cor: ");
                c1.cor = scan.next();
                System.out.println("Digite o Renavam: ");
                c1.renavam = scan.nextInt();
                System.out.println();
                break;

            case 2:

```

```
System.out.println("=-=-=-=-=-=-=- Resultado =-=-=-=-=-=-=-");
c1.Exibir();
String saida;
saida = "Placa.....: " + c1.placa;
saida += "\nCor.....: " + c1.cor;
saida += "\nRenavam.....: " + c1.renavam;
System.out.println(saida);
System.out.println();
break;
```

case 3:

```
System.out.println("Programa Finalizado!!");
System.out.println();
System.exit(0);
break;
```

}//fim switch

}//fim while

}//fim controle

```
public static void main(String[] args) {
    Carro c1 = new Carro();
    c1.controle(c1);
}
}
```

```
run:
===== Menu Principal =====
1 Cadastrar
2 Exibir
3 Sair
Item: 1

===== Opção 1 Escolhida. =====
>>> Digite as Informações do Veículo abaixo!! <<<
=====

Digite a Marca:
BMW
Digite o Modelo:
X5
Digite o Ano de Fabricação:
2020
Digite Números e Letras da Placa:
FN4B43
Digite a Cor:
AZUL
Digite o Renavam:
1234567890

=====

===== Menu Principal =====
1 Cadastrar
2 Exibir
3 Sair
Item: 2
===== Resultado =====

Marca.....: BMW
Modelo.....: X5
Ano Fabricação: 2020
Placa.....: FN4B43
Cor.....: AZUL
Renavam.....: 1234567890

===== Menu Principal =====
1 Cadastrar
2 Exibir
3 Sair
Item: 3
Programa Finalizado!!

CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 1 minuto 33 segundos)
```