

## Fábio Nunes De Oliveira

### TAREFA / AVALIAÇÃO 05

a) Número múltiplo: O usuário deverá digitar dois números N1 e N2 e verificar qual desses números é múltiplo de 3 e qual é múltiplo de 2, para isso, use a função mod.

```
package Tarefa_05;

import javax.swing.JOptionPane;

public class A_Tarefa_05 {

    public int n1, n2;

    public void leitura() {

        n1 = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null, "Digite o 1º número inteiro: ", "Entrada de Dados", JOptionPane.QUESTION_MESSAGE));
        n2 = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null, "Digite o 2º número inteiro: ", "Entrada de Dados", JOptionPane.QUESTION_MESSAGE));
    }

    public void multi3e2() {
        String saida, saida2;
        if (n1 % 3 == 0 && n2 % 3 == 0){
            saida = "Os números " + n1 + " e " + n2 + " são múltiplos de 3.";
        } else if (n1 % 3 != 0 && n2 % 3 == 0){
            saida = "O número " + n2 + " é múltiplo de 3 e o número " + n1 + " não é múltiplo de 3.";
        } else if (n1 % 3 == 0 && n2 % 3 != 0){
            saida = "O número " + n1 + " é múltiplo de 3 e o número " + n2 + " não é múltiplo de 3.";
        } else {
            saida = "Os números " + n1 + " e " + n2 + " não são múltiplos de 3.";
        }

        if (n1 % 2 == 0 && n2 % 2 == 0) {
            saida2 = "Os números " + n1 + " e " + n2 + " são múltiplos de 2.";
        } else if (n1 % 2 != 0 && n2 % 2 == 0) {
            saida2 = "O número " + n2 + " é múltiplo de 2 e o número " + n1 + " não é múltiplo de 2.";
        } else if (n1 % 2 == 0 && n2 % 2 != 0){
            saida2 = "O número " + n1 + " é múltiplo de 2 e o número " + n2 + " não é múltiplo de 2.";
        } else{
            saida2 = "Os números " + n1 + " e " + n2 + " não são múltiplos de 2.";
        }

        String sai = "O 1º número informado foi: "+n1+"\nO 2º número informado foi: "+n2+"\n"+saida+"\n"+saidas2;
        JOptionPane.showMessageDialog(null,sai,"RESULTADO",1);
    }

    public void controle(){
        int item;
        String menu;
        do{
            menu = "1 Ler N1 e N2\n2 Exibir Resultado\n3 Sair\nItem: ";

```

#### A\_Tarefa\_05

n1	int
n2	int

leitura()	void
multi3e2()	void
controle()	void

```

item = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null,menu,"Menu Principal",3));
switch(item){

    case 1: leitura(); break;
    case 2: multi3e2(); break;
    case 3: System.exit(0); break;
}

} while(true);

}

public static void main(String[] args) {

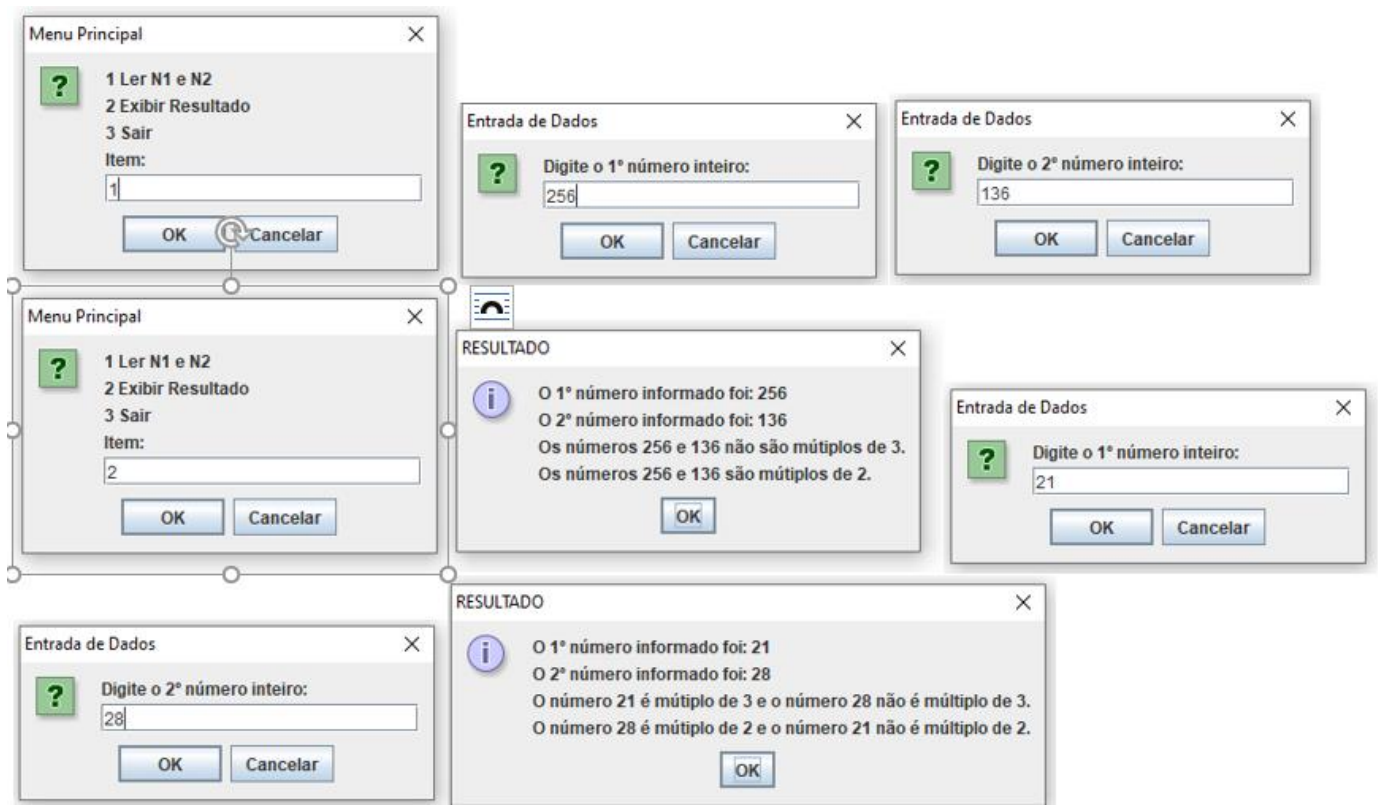
    A_Tarefa_05 objA= new A_Tarefa_05();

    objA.controle();

}

}

```



b) Ano Bissexto: O usuário deverá digitar um ano qualquer para exibir uma mensagem informando se o Ano digitado é bissexto ou se não é bissexto; (crie variáveis do tipo inteiro e crie uma variável do tipo string para armazenar a mensagem, use a função mod)

```
package Tarefa_05;
```

```
import javax.swing.JOptionPane;
```

```
public class B_Tarefa_05 {
```

```
    public int ano;
```

```
    public String msg;
```

```
    public void leitura() {
```

```
        ano = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null,"Digite um ano com 4 dígitos: ","Entrada de Dados",1));
```

```
    }
```

```
    public void exibir() {
```

```
        if ( ano % 4 ==0) {
```

```
            msg = "O ano "+ano+" é Bissexto.";
```

```
        } else {
```

```
            msg = "O ano "+ ano+" não é Bissexto.";
```

```
        }
```

```
        JOptionPane.showMessageDialog(null, msg,"Resultado Ano Digitado",1);
```

```
    }
```

```
    public void controle() {
```

```
        int item;
```

```
        String menu;
```

```
        do{
```

```
            menu = "1 Ler Ano\n2 Exibir Resultado\n3 Sair\nItem: ";
```

```
            item = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null, menu,"Menu Principal",3));
```

```
            switch(item) {
```

```
                case 1: leitura(); break;
```

```
                case 2: exibir(); break;
```

```
                case 3: System.exit(0);break;
```

```
            }
```

```
        }while(true);
```

```
    }
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        B_Tarefa_05 objB = new B_Tarefa_05();
```

```
        objB.controle();
```

```
    }
```

```
}//fim classe
```

### **B\_Tarefa\_05**

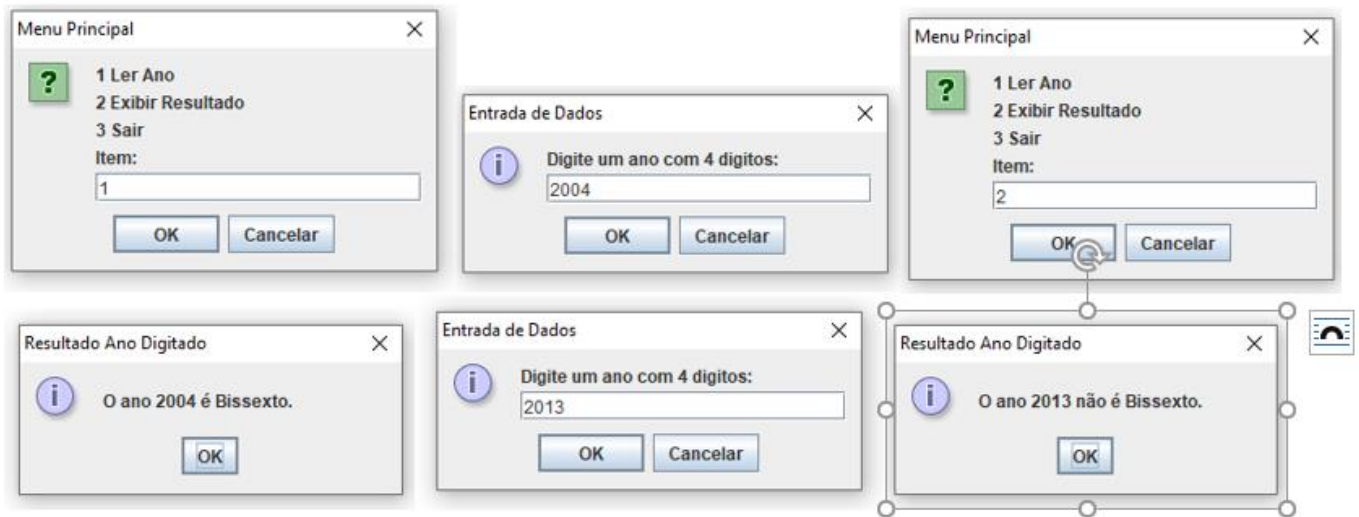
**ano**    **int**

**msg**    **String**

**leitura()**        **void**

**exibir()**        **void**

**controle()**      **void**



c) Troca de Valores: Considerando que um usuário irá digitar três valores X, Y e Z, imprima-os em ordem crescente. Utilize IFs para comparar estas variáveis e o algoritmo de troca de valores para trocar os valores de modo que X fique com o menor valor, Y seja maior que X e Z seja maior que Y, ou seja, devem estar em ordem crescente.

```
package Tarefa_05;
```

```
import javax.swing.JOptionPane;
```

```
public class C_Tarefa_05 {
```

```
    public double X, Y, Z, aux;
    public String msg;
```

```
    public void leitura() {
```

```
        X = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null,"Digite um valor para X: ","Entrada para valor de X",1));
```

```
        Y = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null,"Digite um valor para Y: ","Entrada para valor de Y",1));
```

```
        Z = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null,"Digite um valor para Z: ","Entrada para valor de Z",1));
```

```
        if ( X < Y){
            aux = X;
            X = Y;
            Y = aux;
```

```
        } if ( X < Z){
            aux = X;
```

#### C\_Tarefa\_05

**X**      **double**

**Y**      **double**

**Z**      **double**

**aux**    **double**

**msg**    **String**

**leitura()**      **void**

**exibir()**        **void**

**controle()**     **void**

```

        X = Z;
        Z = aux;
    } if ( Y < X){
        aux = Y;
        Y = X;
        X = aux;

    } if (Y < Z){
        aux = Y;
        Y = Z;
        Z = aux;
    } if ( Z < X){
        aux = Z;
        Z = X;
        X = aux;
    } if ( Z < Y){
        aux = Z;
        Z = Y;
        Y = aux;
    }
}

public void exhibir() {
    JOptionPane.showMessageDialog(null,"Valores X, Y e Z na ordem crescente "+ X +", "+ Y+", "+ Z);

}

public void controle() {
    int item;
    String menu;

    do{
        menu = "1 Ler X, Y e Z\n2 Exibir Resultado\n3 Sair\nItem: ";
        item = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null, menu,"Menu Principal",3));

        switch(item) {
            case 1: leitura(); break;
            case 2: exhibir(); break;
            case 3: System.exit(0);break;
        }

    }while(true);

}

public static void main(String[] argas) {
    C_Tarefa_05 objC = new C_Tarefa_05();

    objC.controle();
}

} //fim classe

```

Menu Principal

1 Ler X, Y e Z  
2 Exibir Resultado  
3 Sair

Item:

1

OK Cancelar

Entrada para valor de X

Digite um valor para X:

79

OK Cancelar

Entrada para valor de Y

Digite um valor para Y:

289

OK Cancelar

Entrada para valor de Z

Digite um valor para Z:

23

OK Cancelar

Menu Principal

1 Ler X, Y e Z  
2 Exibir Resultado  
3 Sair

Item:

2

OK Cancelar

Mensagem

Valores X, Y e Z na ordem crescente 23.0, 79.0, 289.0

OK

Entrada para valor de X

Digite um valor para X:

568

OK Cancelar

Entrada para valor de Y

Digite um valor para Y:

24567

OK Cancelar

Entrada para valor de Z

Digite um valor para Z:

22

OK Cancelar

Mensagem

Valores X, Y e Z na ordem crescente 22.0, 568.0, 24567.0

OK