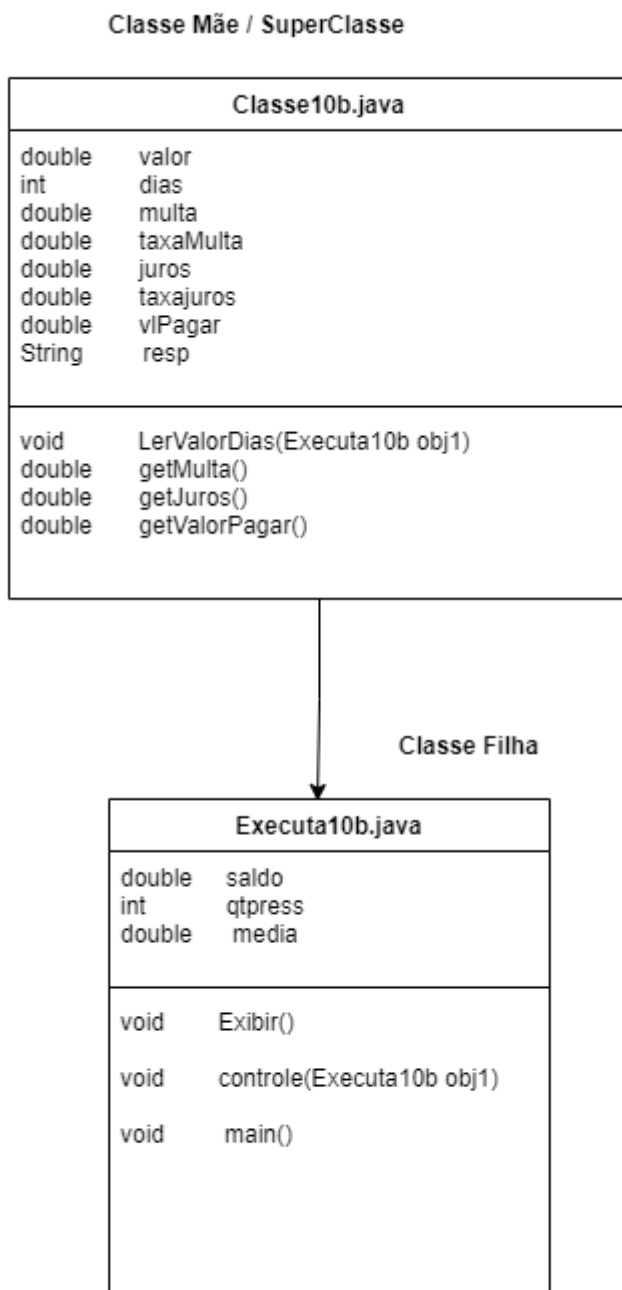


Faça o desenho do projeto. Faça a classe mãe: **Classe10b** com menu repetitivo em loop while que leia o VALOR de uma prestação e a quantidade de **DIAS** em atraso. Calcule o valor da **MULTA** de 2% sobre o **VALOR** da prestação, calcule o valor total de **JUROS** proporcional aos dias, sendo que a taxa é 1% ao mês. Finalmente calcule o valor a pagar **VLPAGAR** que será a soma de VALOR + MULTA + JUROS. Você deverá criar os métodos de leitura e cálculo na classe Mãe, crie uma classe filha: **Executa10b** para colocar o void main() e também coloque o método de exibição na classe filha. Depois insira os atributos, **SALDO**, Número de Prestações (**qtpress**) e média das prestações (**media**) na na classe filha e inclua no método exibir o código para exibir sempre quando a opção 3 (exibir) for selecionada, estes três últimos atributos da classe filha.

Desenho Classe Mãe / SuperClasse



Executa10b.java

Classe Filha

| Executa10b.java | |
|-----------------|---------------------------|
| double | saldo |
| int | qtpress |
| double | media |
| | |
| void | Exibir() |
| void | controle(Executa10b obj1) |
| void | main() |

```
/*
 * Crie uma classe filha: Executa10b para colocar o void main() e também coloque o método
 * de exibição na classe filha. Depois insira os atributos, SALDO, Número de Prestações (qtpress)
 * e média das prestações (media) na na classe filha e inclua no método exibir o código para exibir
 * sempre quando a opção 3 (exibir) for selecionada, estes três últimos atributos da classe filha.
 */
package Tarefa_10;

import java.util.Scanner;

/**
 *
 * @author FO
 */
public class Executa10b extends Classe10b{

    public double saldo;
    public int qtpress = 0;
    public double media;

    public void Exibir(){

        saldo = vlPagar;
        //qtpress++;
        media = saldo / qtpress;

        System.out.println("Valor.....R$ " + String.format("%.2f", valor));
        System.out.println("Multa.....R$ " + String.format("%.2f", multa));
        System.out.println("Juros.....R$ " + String.format("%.2f", juros));
        System.out.println("Valor Pagar.....R$ " + String.format("%.2f", vlPagar));
    }
}
```

```

System.out.println("Saldo.....R$ " + String.format("%.2f", saldo));
System.out.println("Número de Prestações: " + qtpress);
System.out.println("Media.....R$ " + String.format("%.2f", media));
System.out.println("=====");

}

public void controle(Executa10b obj1){
    Scanner scan = new Scanner(System.in);

    int item;
    String menu;
    menu = "===== Menu Principal =====";
    menu += "\n1 Ler\n2 Calcular\n3 Exibir\n4 Sair";

    while( true){
        System.out.println(menu);
        System.out.print("Item: ");
        item = scan.nextInt();

        switch(item){

            case 1: System.out.println("===== Ler Valor =====");
                    LerValorDias(obj1);
                    break;

            case 2: System.out.println("          >>> Calculado com Sucesso!!! <<<\n");
                    getMulta();
                    getJuros();
                    getValorPagar();
                    break;

            case 3: System.out.println("===== Exibir Resultados =====");
                    Exibir();
                    break;

            case 4: System.out.println("----- Programa Finalizado!!-----\n");
                    System.exit(0);
                    break;

        }

    }

}

public static void main(String[] args) {

    Executa10b obj1 = new Executa10b();

    obj1.controle(obj1);

}
}

```

Classe10b.java

Classe Mãe / SuperClasse

| Classe10b.java | |
|----------------|-------------------------------|
| double | valor |
| int | dias |
| double | multa |
| double | taxaMulta |
| double | juros |
| double | taxajuros |
| double | vlPagar |
| String | resp |
| void | LerValorDias(Executa10b obj1) |
| double | getMulta() |
| double | getJuros() |
| double | getValorPagar() |

/*

Faça o desenho do projeto. Faça a classe mãe: Classe10b com menu repetitivo em loop while que leia o VALOR de uma prestação e a quantidade de DIAS em atraso. Calcule o valor da MULTA de 2% sobre o VALOR da prestação, calcule o valor total de JUROS proporcional aos dias, sendo que a taxa é 1% ao mês. Finalmente calcule o valor a pagar VLPAGAR que será a soma de VALOR + MULTA + JUROS. Você deverá criar os métodos de leitura e cálculo na classe Mãe.

Crie uma classe filha: Executa10b para colocar o void main() e também coloque o método de exibição na classe filha. Depois insira os atributos, SALDO, Número de Prestações (qtpress) e média das prestações (media) na na classe filha e inclua no método exibir o código para exibir sempre quando a opção 3 (exibir) for selecionada, estes três últimos atributos da classe filha.

*/

```
package Tarefa_10;
```

```
import java.util.Scanner;
```

/**

*

* @author FO

*/

```
public class Classe10b extends Object {
```

```
    public double valor;
```

```
    public int dias;
```

```
    public double multa;
```

```
    final double taxaMulta = 0.02;
```

```
    public double juros;
```

```
    final double taxajuros = 0.033;
```

```
    public double vlPagar;
```

```
    public String resp = "s";
```

```
    public void LerValorDias(Executa10b obj1) {
```

```
Scanner scan = new Scanner(System.in);

do {

    System.out.print("Digite o Valor da prestação:\nR$: ");
    double v = scan.nextDouble();
    valor += v;

    System.out.println("Digite a quantidade de DIAS em atraso: ");
    int d = scan.nextInt();
    dias += d;

    System.out.println("Deseja Continuar? (s/n)");
    resp = scan.next();

    obj1.qtpress++;

}while(resp.equals("s"));

}

public double getMulta(){

    multa = valor * taxaMulta;
    return multa;
}

public double getJuros(){

    juros = valor * dias * taxajuros;
    return juros;
}

public double getValorPagar() {

    vlPagar = valor + multa + juros;

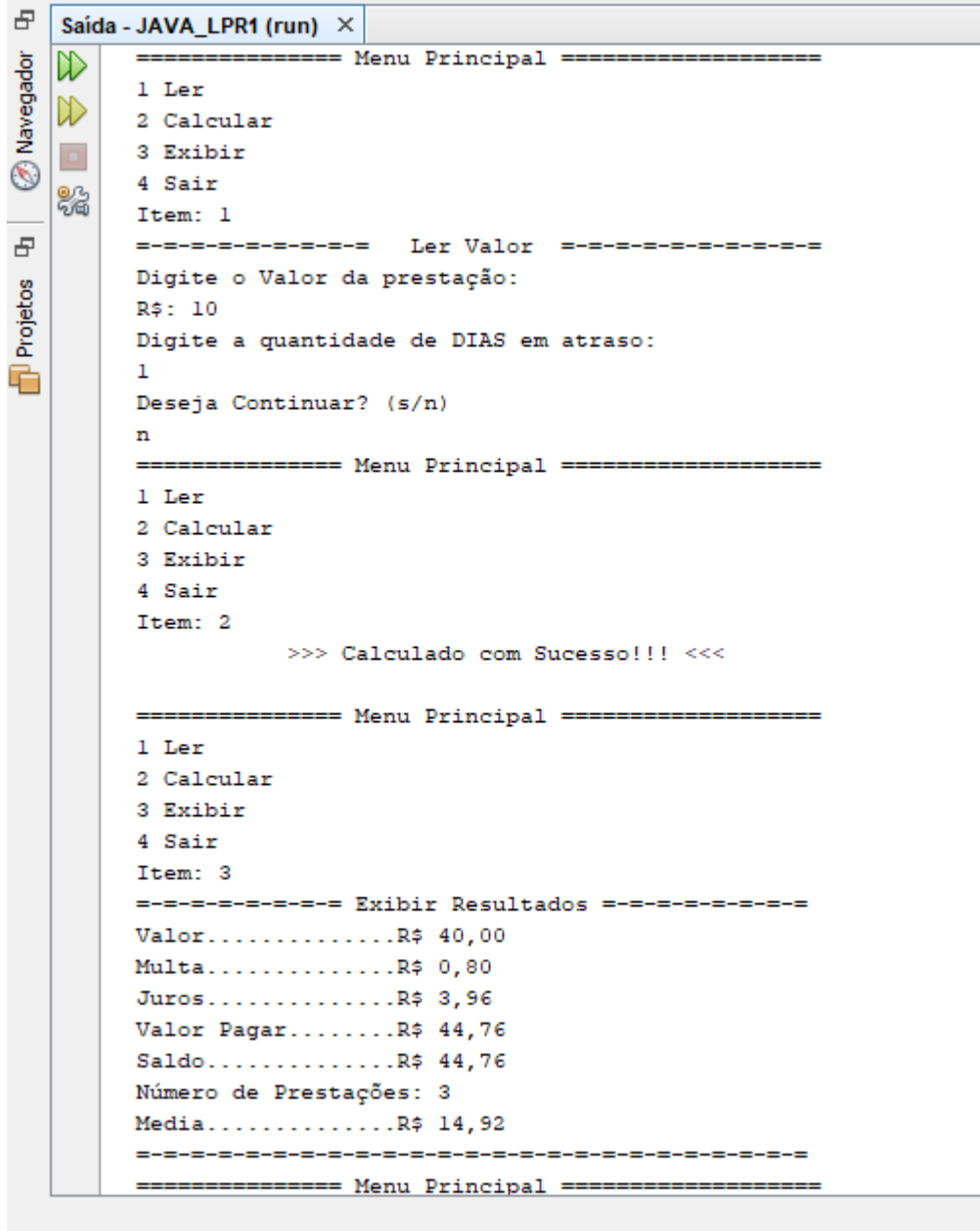
    return vlPagar;
}

}
```

```
Saída - JAVA_LPR1 (run) X
run:
===== Menu Principal =====
1 Ler
2 Calcular
3 Exibir
4 Sair
Item: 1
===== Ler Valor =====
Digite o Valor da prestação:
R$: 10
Digite a quantidade de DIAS em atraso:
1
Deseja Continuar? (s/n)
s
Digite o Valor da prestação:
R$: 20
Digite a quantidade de DIAS em atraso:
1
Deseja Continuar? (s/n)
n
===== Menu Principal =====
```

```
Saída - JAVA_LPR1 (run) X
===== Ler Valor =====
Digite o Valor da prestação:
R$: 10
Digite a quantidade de DIAS em atraso:
1
Deseja Continuar? (s/n)
s
Digite o Valor da prestação:
R$: 20
Digite a quantidade de DIAS em atraso:
1
Deseja Continuar? (s/n)
n
===== Menu Principal =====
1 Ler
2 Calcular
3 Exibir
4 Sair
Item: 2
>>> Calculado com Sucesso!!! <<<

===== Menu Principal =====
1 Ler
2 Calcular
3 Exibir
4 Sair
Item: 3
===== Exibir Resultados =====
Valor.....R$ 30,00
Multa.....R$ 0,60
Juros.....R$ 1,98
Valor Pagar.....R$ 32,58
Saldo.....R$ 32,58
Número de Prestações: 2
Media.....R$ 16,29
=====
```



```
Saída - JAVA_LPR1 (run) X
1 Digite a quantidade de DIAS em atraso.
1
Deseja Continuar? (s/n)
n
===== Menu Principal =====
1 Ler
2 Calcular
3 Exibir
4 Sair
Item: 2
>>> Calculado com Sucesso!!! <<<

===== Menu Principal =====
1 Ler
2 Calcular
3 Exibir
4 Sair
Item: 3
===== Exibir Resultados =====
Valor.....R$ 40,00
Multas.....R$ 0,80
Juros.....R$ 3,96
Valor Pagar.....R$ 44,76
Saldo.....R$ 44,76
Número de Prestações: 3
Media.....R$ 14,92
=====
===== Menu Principal =====
1 Ler
2 Calcular
3 Exibir
4 Sair
Item: 4
----- Programa Finalizado!!-----

CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 1 minuto 5 segundos)
```