Introducción a los Sistemas Operativos

Administración de Archivos - I











I.S.O.

- ✓ Versión: Noviembre 2017
- ✓ Palabras Claves: Archivo, Directorio, File System,

Algunas diapositivas han sido extraídas de las ofrecidas para docentes desde el libro de Stallings (Sistemas Operativos) y el de Silberschatz (Operating Systems Concepts). También se incluyen diapositivas cedidas por Microsoft S.A.











Porque necesitamos archivos?

☑Almacenar grandes cantidades de datos

☑ Tener almacenamiento a largo plazo

✓ Permitir a distintos procesos acceder al mismo conjunto de información









Archivo

- ☑ Entidad abstracta con nombre
- Espacio lógico continuo y direccionable
- ✓ Provee a los programas de datos (entrada)
- Permite a los programas guardar datos (salida)
- ☑El programa mismo es información que debe guardarse











Archivos - Punto de vista del Usuario

- ☑Que operaciones se pueden llevar a cabo
- ☑Como nombrar a un archivo
- ☑ Como asegurar la protección
- ☑ Como compartir archivos
- ✓ No tratar con aspectos físicos
- ✓ Etc.











Archivos - Punto de vista del Diseño

- ☑ Implementar archivos
- ☑ Implementar directorios
- ☑ Manejo del espacio en disco
- ✓ Manejo del espacio libre
- ☑ Eficiencia y mantenimiento











Sistema de Manejo de Archivos

- ☑ Conjunto de unidades de software que proveen los servicios necesarios para la utilización de archivos
 - ✓ Crear
 - ✓ Borrar
 - ✓ Buscar
 - ✓ Copiar
 - ✓ Leer
 - ✓ Escribir
 - ✓ Etc.











Sistema de Manejo de Archivos (cont.)

- Permite la abstracción al programador, en cuanto al acceso de bajo nivel (el programador no desarrolla el soft de administración de archivos)











Objetivos del SO en cuanto a archivos

- ☑ Cumplir con la gestión de datos
- ☑ Cumplir con las solicitudes del usuario.
- Minimizar / eliminar la posibilidad de perder o destruir datos
 - ✓ Garantizar la integridad del contenido de los archivos
- ☑ Dar soporte de E/S a distintos dispositivos
- ☑ Brindar un conjunto de interfaces de E/S para tratamiento de archivos.









Tipos de Archivos

✓ Archivos Regulares

- ✓ Texto Plano
 - Source File
- ✓ Binarios
 - Object File
 - Executable File

☑ Directorios

Archivos que mantienen la estructura en el FileSystem











Atributos de un Archivo

- ✓ Nombre
- ☑ Identificador
- ☑ Tipo
- Localización
- ☑ Tamaño
- Protección, Seguridad y Monitoreo
 - ✓ Owner, Permisos, Password
 - ✓ Momento en que el usuario lo modifico, creo, accedio por ultima vez
 - ✓ ACLs



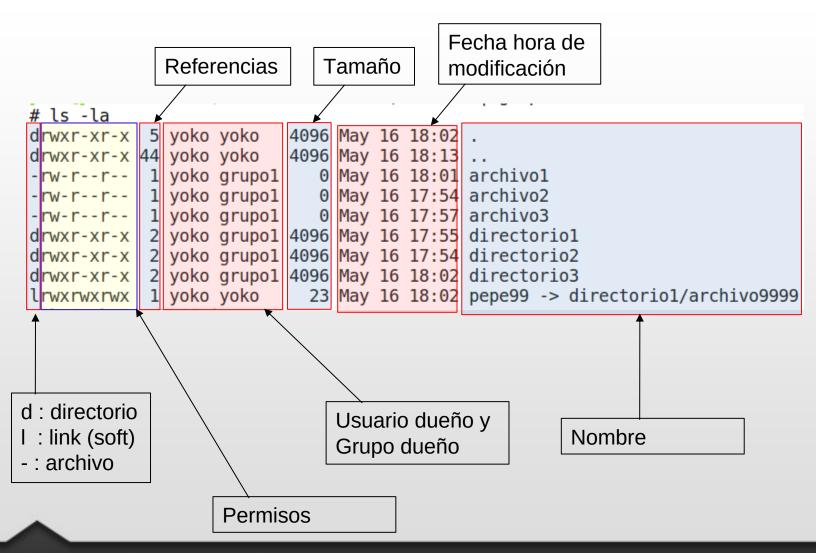








Ej: Tipos de archivos y atributos











Directorios

- ☑Contiene información acerca de archivos y directorios que están dentro de él
- ☑ El directorio es, en si mismo, un archivo
- ☑Interviene en la resolución entre el nombre y el archivo mismo.
- ✓ Operaciones en directorios:
 - ✓ Buscar un archivo
 - ✓ Crear un archivo (entrada de directorio)
 - ✓ Borrar un archivo
 - ✓ Listar el contenido
 - Renombrar archivos
 - ✓ Etc.





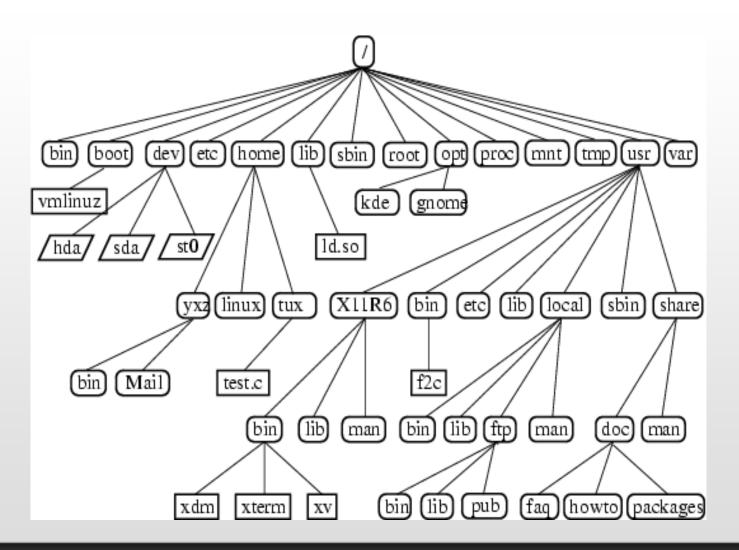




Directorios de Archivos (cont.)

- ☑El uso de los directorios ayuda con:
 - ✓ La eficiencia: Localización rápida de archivos
 - ✓ Uso del mismo Nombre de archivo:
 - Diferentes usuarios pueden tener el mismo nombre de archivo
 - ✓ Agrupación: Agrupación lógica de archivos por propiedades/funciones:
 - Ejemplo: Programas Java, Juegos, Librerias, etc.

Estructura de Dir. Jerárquica o Arbol













Estructura de Directorios

- Los archivos pueden ubicarse siguiendo un path desde el directorio raíz y sus sucesivas referencias (full pathname del archivo o PATH absoluto)
- ☑ Distintos archivos pueden tener el mismo nombre pero el fullpathname es único











Estructura de Directorios

- ☑El directorio actual se lo llama "directorio de trabajo (working directory)
- Dentro del directorio de trabajo, se pueden referenciar los archivos tanto por su **PATH absoluto** como por su **PATH relativo** indicando solamente la ruta al archivo desde el directorio de trabajo.











Identificación absoluta y relativa

Tanto archivos como directorios se pueden identificar de manera:

- Absoluta. El nombre incluye todo el camino del archivo.
 - /var/www/index.html
 - C:\windows\winhelp.exe
- Relativa. El nombre se calcula relativamente al directorio en el que se esté
 - si estoy en el directorio /var/spool/mail/
 - Entonces es: ../../www/index.html



Compartir archivos

- En un ambiente multiusuario se necesita que varios usuarios puedan compartir archivos
- Debe ser realizado bajo un esquema de protección:
 - ✓ Derechos de acceso
 - ✓ Manejo de accesos simultáneos











Protección

- ☑El propietario/administrador debe ser capaz de controlar:
 - ✓ Que se puede hacer
 - Derechos de acceso
 - ✓ Quien lo puede hacer











Derechos de acceso

Los directorios también tienen permisos, los cuales pueden permitir el acceso al mismo para que el usuario pueda usar el archivo siempre y cuando tenga permisos.











Derechos de acceso (cont.)

- **✓** Execution
 - ✓ El usuario puede ejecutar
- Reading
 - ✓ El usuario puede leer el archivo,
- Appending
 - ✓ El usuario puede agregar datos pero no modificar o borrar el contenido del archivo











Derechos de acceso (cont.)

Updating

✓ El usuario puede modificar, borrar y agregar datos. Incluye la creación de archivos, sobreescribirlo y remover datos

Changing protection

✓ El usuario puede modificar los derechos de acceso

✓ Deletion

✓ El usuario puede borrar el archivo











Derechos de acceso

- ✓ Owners (propietarios)
 - ✓ Tiene todos los derechos
 - ✓ Pueder dar derechos a otros usuarios. Se determinan clases:
 - Usuario específico
 - Grupos de usuarios
 - Todos (archivos públicos)









Ejemplo - Protección en UNIX

- ☑ Derechos de acceso son definidos independientemente para:
 - ✓ (u) user Owner (creator) of a file
 - ✓ (g) group Group
 - ✓ (o) other all other users of the UNIX system
- ☑ Derechos de Acceso:
 - √ (r) Read access right;
 - ✓ (w) Write access right;
 - √ (x) Execute access right;

List right for directory
Includes delete/append rights
Traverse right for directories

- Binary representation:
 - ✓ (x): Bit 0 (+1)
 - ✓ (w): Bit 1 (+2)
 - ✓ (r): Bit 2 (+4)
- ☑ Rights can be combined
 - Read+Write access right: 6
 - Read+Execute access right: 3
 - Read-only: 2











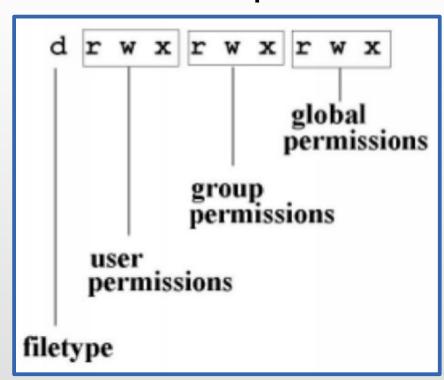
Ejemplo - Protección en UNIX

Los permisos que se pueden dar o quitar

son:

- r de lectura
- w de escritura
- x de ejecución

```
$ ls -1
drwxrwxr-x 4 www
                     www
-rw-rw-r-- 1 www
                            x windows.tex
                     WWW
                            img -> ../linux/img/
lrwxrwxrwx 1 lee
                     lee
-rw-rw-r-- 1 lee
                            test.log
                     lee
```











Ejemplo - Protección en Windows









