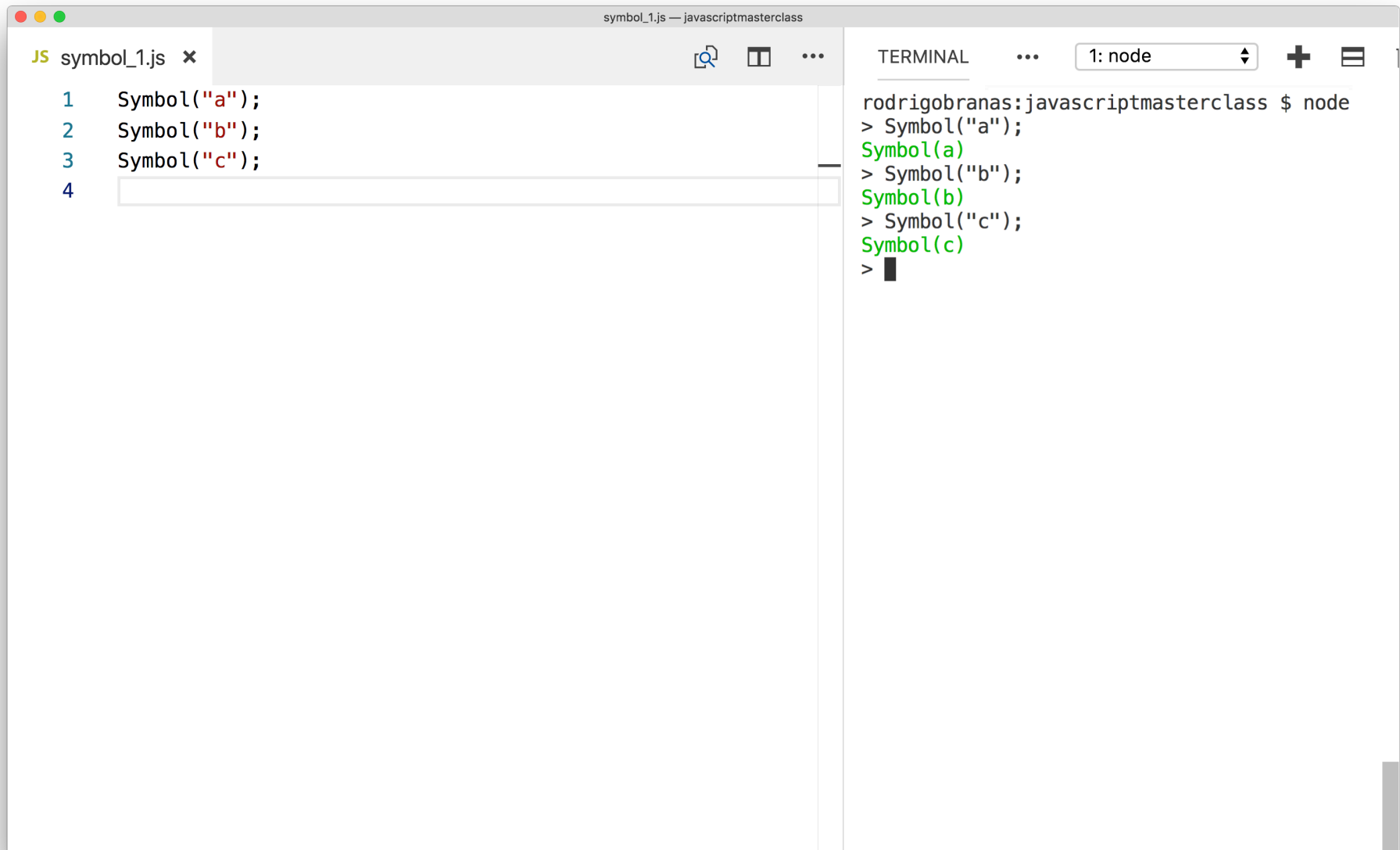
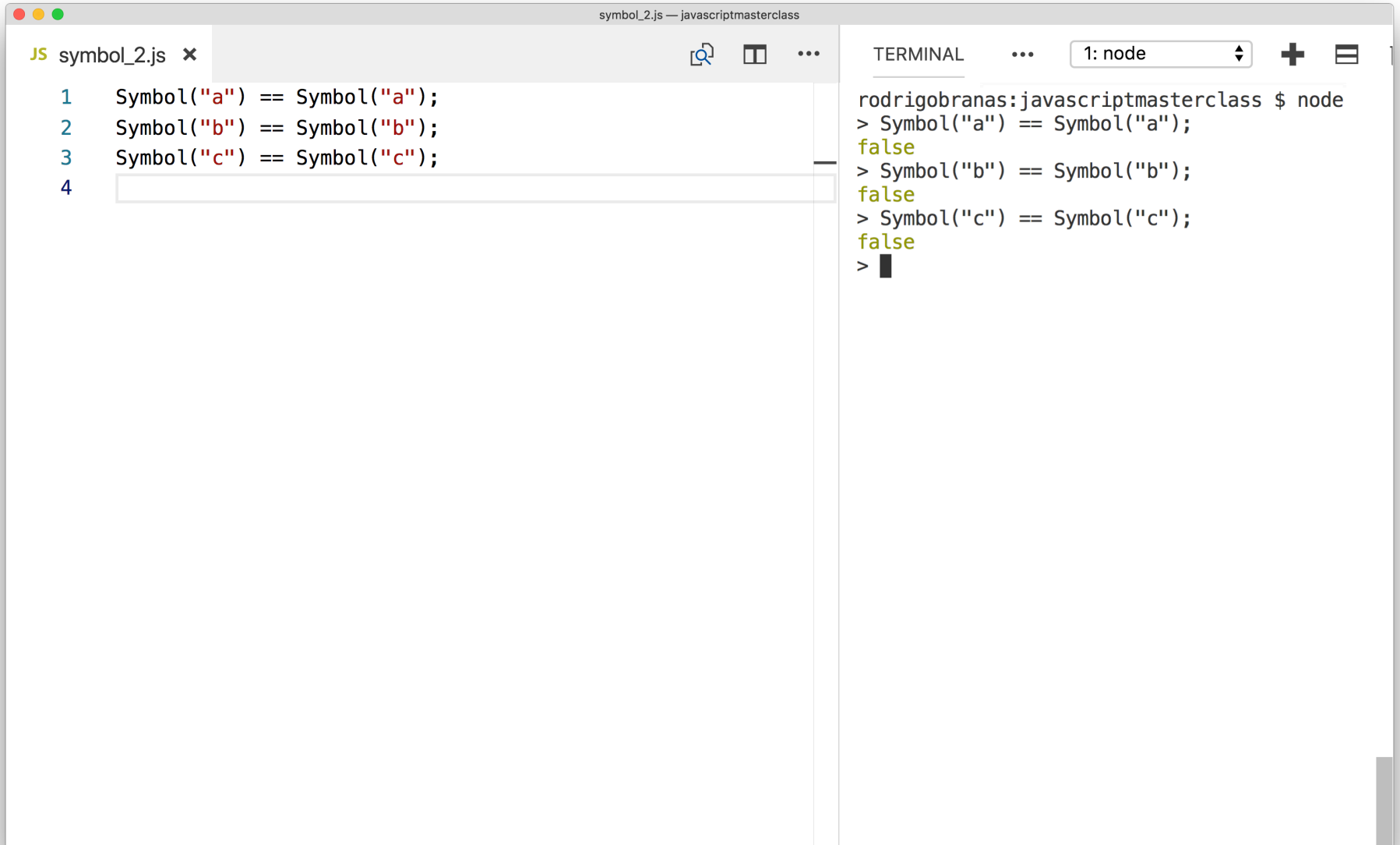




Symbol

O tipo Symbol é primitivo, único e imutável, atuando como uma **chave única** em um objeto.





Além disso, é utilizado em operações realizadas pelo interpretador, como no comando **for/of** ou em operações da String API como **match**, **split**, **replace** e muitas outras

symbol_3.js — javascriptmasterclass

JS symbol_3.js x

1 Symbol.hasInstance

2 Symbol.isConcatSpreadable

3 Symbol.iterator

4 Symbol.match

5 Symbol.replace

6 Symbol.search

7 Symbol.species

8 Symbol.split

9 Symbol.toPrimitive

10 Symbol.toStringTag

11 Symbol.unscopables

12

TERMINAL 1: node

rodrigobranas:javascriptmasterclass \$ node

> Symbol.hasInstance

Symbol(Symbol.hasInstance)

> Symbol.isConcatSpreadable

Symbol(Symbol.isConcatSpreadable)

> Symbol.iterator

Symbol(Symbol.iterator)

> Symbol.match

Symbol(Symbol.match)

> Symbol.replace

Symbol(Symbol.replace)

> Symbol.search

Symbol(Symbol.search)

> Symbol.species

Symbol(Symbol.species)

> Symbol.split

Symbol(Symbol.split)

> Symbol.toPrimitive

Symbol(Symbol.toPrimitive)

> Symbol.toStringTag

Symbol(Symbol.toStringTag)

> Symbol.unscopables

Symbol(Symbol.unscopables)

>

