

# MANUAL DE USUARIO - JUEGO DE AVENTURA

---

## 1. Introducción

¡Bienvenido al Juego de Aventura! En este juego, puedes crear tu propio personaje, embarcarte en misiones, tomar decisiones clave y explorar un mundo interactivo donde cada elección influye en el desarrollo de la historia.

---

## 2. Requisitos Previos

- Tener Java instalado (Java 8 o superior).
  - IDE o entorno para ejecutar proyectos Java (por ejemplo, Eclipse, IntelliJ o NetBeans).
  - Acceso al archivo fuente del juego.
- 

## 3. Cómo Iniciar el Juego

1. Asegúrate de tener todos los archivos `.java` cargados en tu entorno de desarrollo.
  2. Ejecuta la clase principal desde `GestorJuego`.
  3. Sigue las instrucciones en la consola para comenzar.
- 

## 4. Crear un Personaje

Al comenzar el juego, se te pedirá crear un personaje.

- **Nombre:** Introduce el nombre de tu personaje.
- **Clase de personaje:** Puedes elegir entre distintas clases disponibles (dependiendo de la lógica programada, como guerrero, mago, arquero, etc.).
- **Atributos:** El juego puede asignar atributos como fuerza, defensa o inteligencia según tu clase.

Una vez creado, tu personaje será utilizado a lo largo del juego para todas las decisiones y combates.

---

## 5. Cómo Jugar

- El juego se controla mediante un menú por consola.
  - Puedes elegir opciones como:
    - Explorar
    - Pelear
    - Ver estado del personaje
    - Salir del juego
  - Las decisiones se toman ingresando números o comandos indicados en pantalla.
  - El flujo del juego está controlado por **ControladorJuego**, que gestiona los eventos principales.
- 

## 6. Interfaz y Controles

El juego se juega desde la consola y utiliza entradas numéricas o de texto para controlar las acciones.

Ejemplo de interacción:

markdown

CopiarEditar

1. Crear personaje
2. Iniciar aventura
3. Ver estado
4. Salir

Ingresar una opción:

---

## 7. Consejos

- Elige sabiamente tu clase de personaje, ya que influirá en tu estilo de juego.
  - Guarda tu progreso frecuentemente si el juego lo permite.
  - Lee atentamente las opciones en pantalla antes de tomar una decisión.
- 

## 8. Soporte

Si encuentras errores o problemas durante el juego:

- Revisa la consola para mensajes de error.
- Verifica que todos los archivos `.java` estén presentes y correctamente compilados.
- Asegúrate de usar una versión actualizada de Java.