SVOLGERE A SCELTA 1 DEI 2 ESERCIZI PROPOSTI

ESERCIZIO 1: IMBARCADERO PER MONTISOLA

La società "IseoLakeTravel" ci commissiona la realizzazione di un applicativo per la gestione delle prenotazioni dei battelli della sua flotta che solcano le acque del lago di Iseo.

Quello che il nostro applicativo deve permettere di fare sono le seguenti azioni:

- 1. Inserire un nuovo battello nella flotta
- 2. prenotare un posto su un battello fissando giorno e ora del viaggio e le generalità del cliente
- 3. cancellare una prenotazione
- 4. elencare tutte le prenotazioni relative ai diversi battelli con le percentuali di utilizzo di ogni battello (la percentuale dei posti occupati sul totale)

NB: Ovviamente prima di poter effettuare la prenotazione devo controllare che il posto sia disponibile e prima di cancellare una prenotazione essere sicuro che tale prenotazione esista.

ESERCIZIO 2: LA PALESTRA

Il titolare della "FitGym" vuole gestire in autonomia il magazzino di tutti gli attrezzi che quotidianamente utilizza nella palestra. Per farlo ha bisogno di un applicativo che permetta di effettuare le seguenti operazioni:

- 1. rifornire il magazzino di nuovi "Attrezzi"
- 2. poter aggiornare le quantità degli "Attrezzi" già presenti in magazzino: sia in aumento, quando si acquistano nuovi "Attrezzi" sia in diminuzione quando escono dal magazzino per essere utilizzati in palestra (attenzione a non andare sotto zero: se la quantità di un "Attrezzo" è zero, allora tale "Attrezzo" deve essere eliminato dal magazzino)
- 3. poter aggiornare il prezzo di tutti gli "Attrezzi" nel magazzino che in base alla svalutazione/rivalutazione devono essere modificati di una certa percentuale
- 4. stampare il contenuto del magazzino

PUNTEGGIO:

1.	SOLUZIONE FUNZIONANTE	MAX 3 PUNTI
2.	SOLUZIONE EFFICIENTE	MAX 2 PUNTI
3.	UTILIZZO CORRETTO STRUTTURE DATI IDONEE	MAX 2 PUNTI
4.	PROGRAMMAZIONE IN CLASSI DISTINTE	MAX 2 PUNTI
5.	AGGIUNTA DI FUNZIONALITA'	MAX 1 PUNTO