

Elaborazione di Segnali e Immagini (ESI) LABORATORIO

Lezione 3

Manuele Bicego

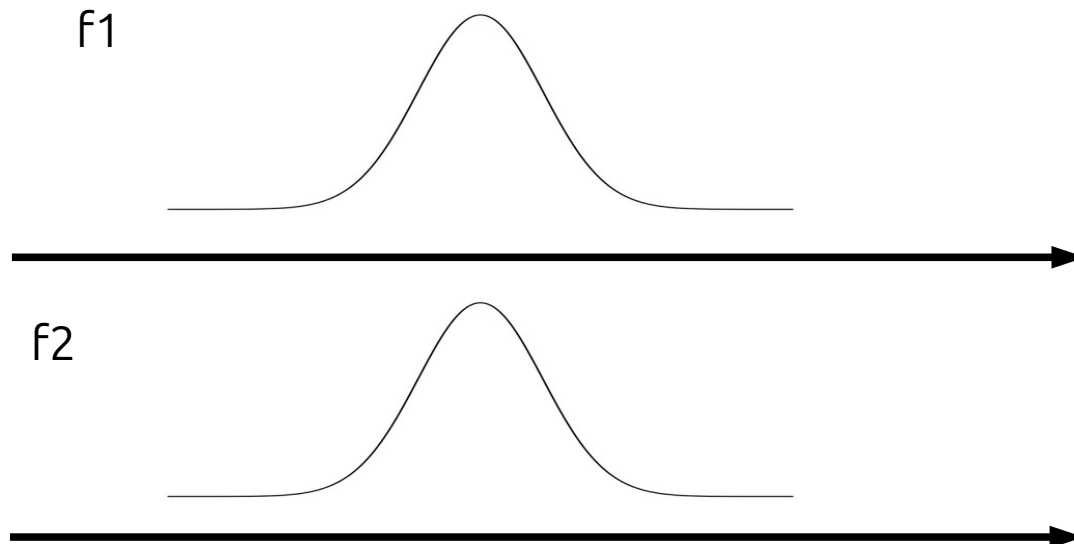
Corso di Laurea in Informatica

Dipartimento di Informatica - Università di Verona

Cross-correlazione 1D

Cross-correlazione

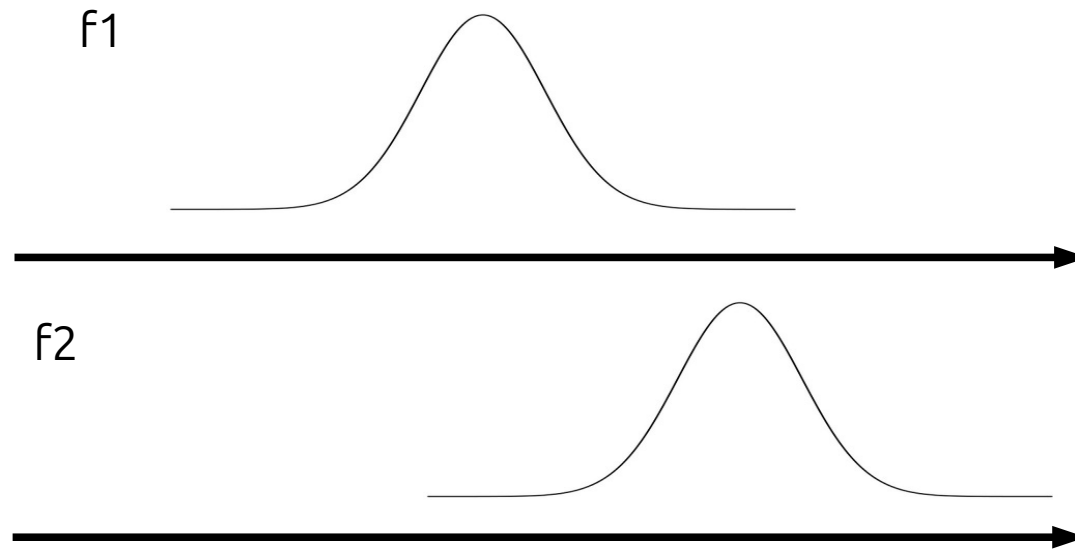
- ♦ Punto di partenza: la correlazione
- ♦ In parole semplici, la **correlazione** serve a misurare se due segnali sono correlati, cioè se si comportano nello stesso modo (i.e. se sono **simili**)



Correlazione alta: i due segnali, nel tempo, si comportano nello stesso modo

Cross-correlazione

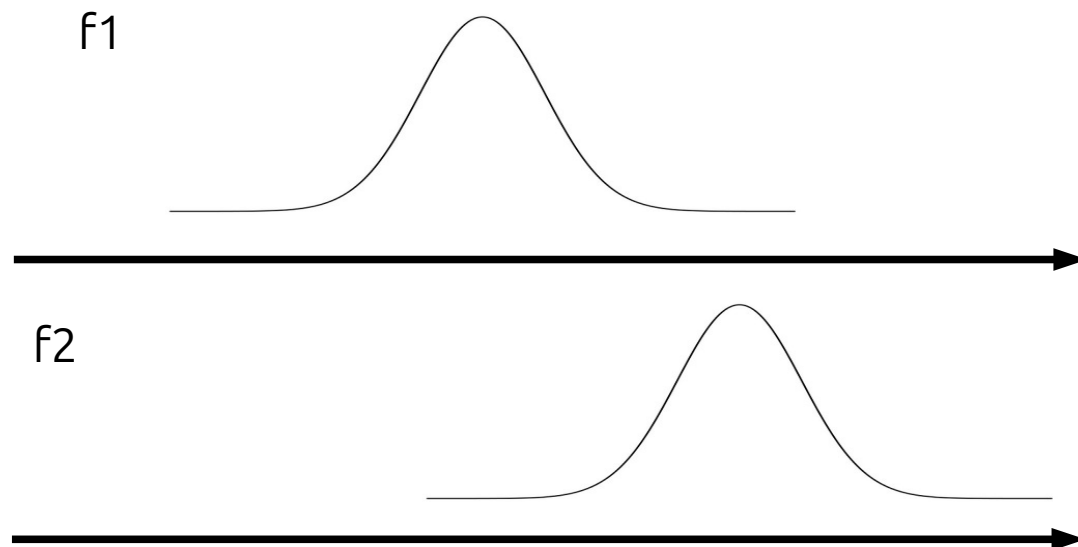
- ♦ Consideriamo questo caso:



- ♦ La correlazione è **bassa**: i due segnali, nel tempo, si comportano in modo diverso:
 - ♦ il picco di f_2 è traslato verso destra

Cross-correlazione

- ♦ Soluzione: la **cross-correlazione**!
 - ♦ Serve per capire se due segnali sono correlati in qualche loro parte
 - ♦ Meglio: per capire se uno dei due segnali, quando traslato, ha una buona correlazione con l'altro.



Cross-correlazione
alta: se traslo indietro
f2, i due segnali si
comportano nello
stesso modo

Cross-correlazione

- Concetti già visti a teoria...

Correlation *function*

- Allows to measure the similarity **among signals** irrespectively of their time-shift

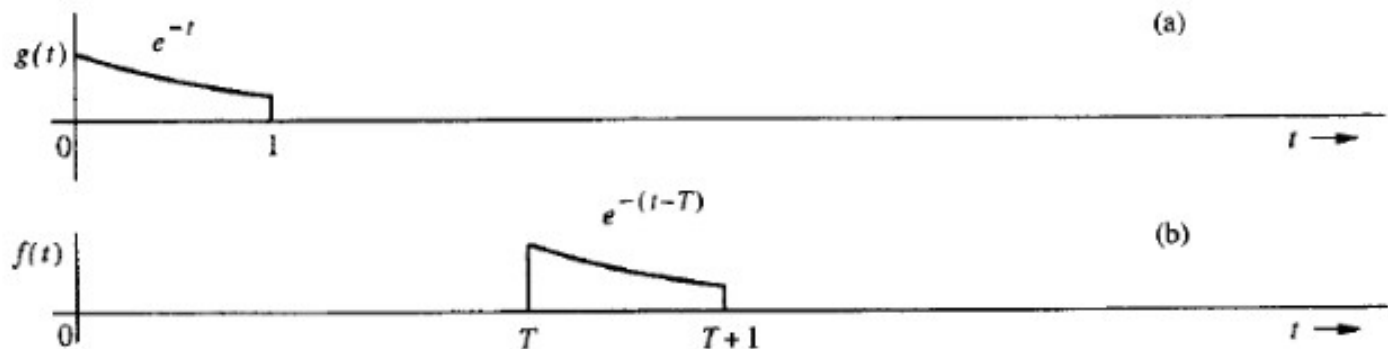


Fig. 3.5 Physical explanation of the correlation function.

Real signals

$$\Psi_{fg} = \int_{-\infty}^{+\infty} f(\tau)g(\tau - t)d\tau$$

Complex signals

$$\Psi_{fg} = \int_{-\infty}^{+\infty} f^*(\tau)g(\tau - t)d\tau$$

Cross-correlazione

- ♦ In laboratorio: vediamo come si calcola la cross-correlazione in pratica. Siamo nel caso di:
 - ♦ Segnali discreti
 - ♦ Segnali limitati nel tempo

Cross-correlazione per segnali discreti

- x_1 e x_2 sono due segnali discreti
- Per calcolare la cross-correlazione occorre:
 - Traslare un segnale (lag \rightarrow di quanto si trasla)
 - Calcolare la correlazione tra il primo segnale e il segnale traslato
- Occorre ripetere questa operazione per tutti i possibili spostamenti (lag)

$$x_1 \otimes x_2(n) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x_1^*(k) x_2(k - n)$$

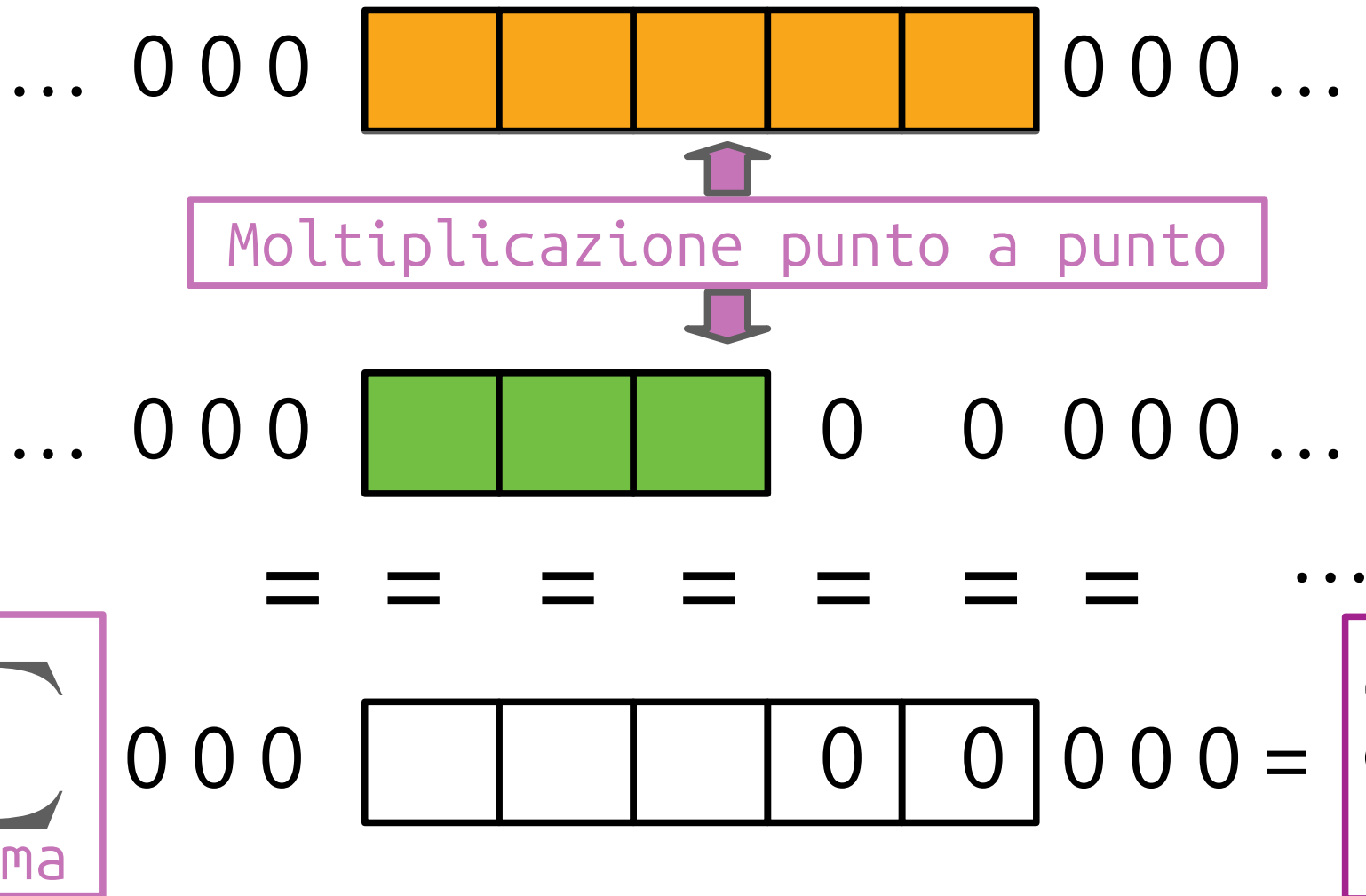
$$x_1 \otimes x_2(n) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x_1^*(k)x_2(k-n)$$

- Supponiamo di voler calcolare in Matlab la cross-correlazione tra due segnali x_1 e x_2 (discreti, di dimensione $M = 5$, $N = 3$)



$$x_1 \otimes x_2(n) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x_1^*(k)x_2(k-n)$$

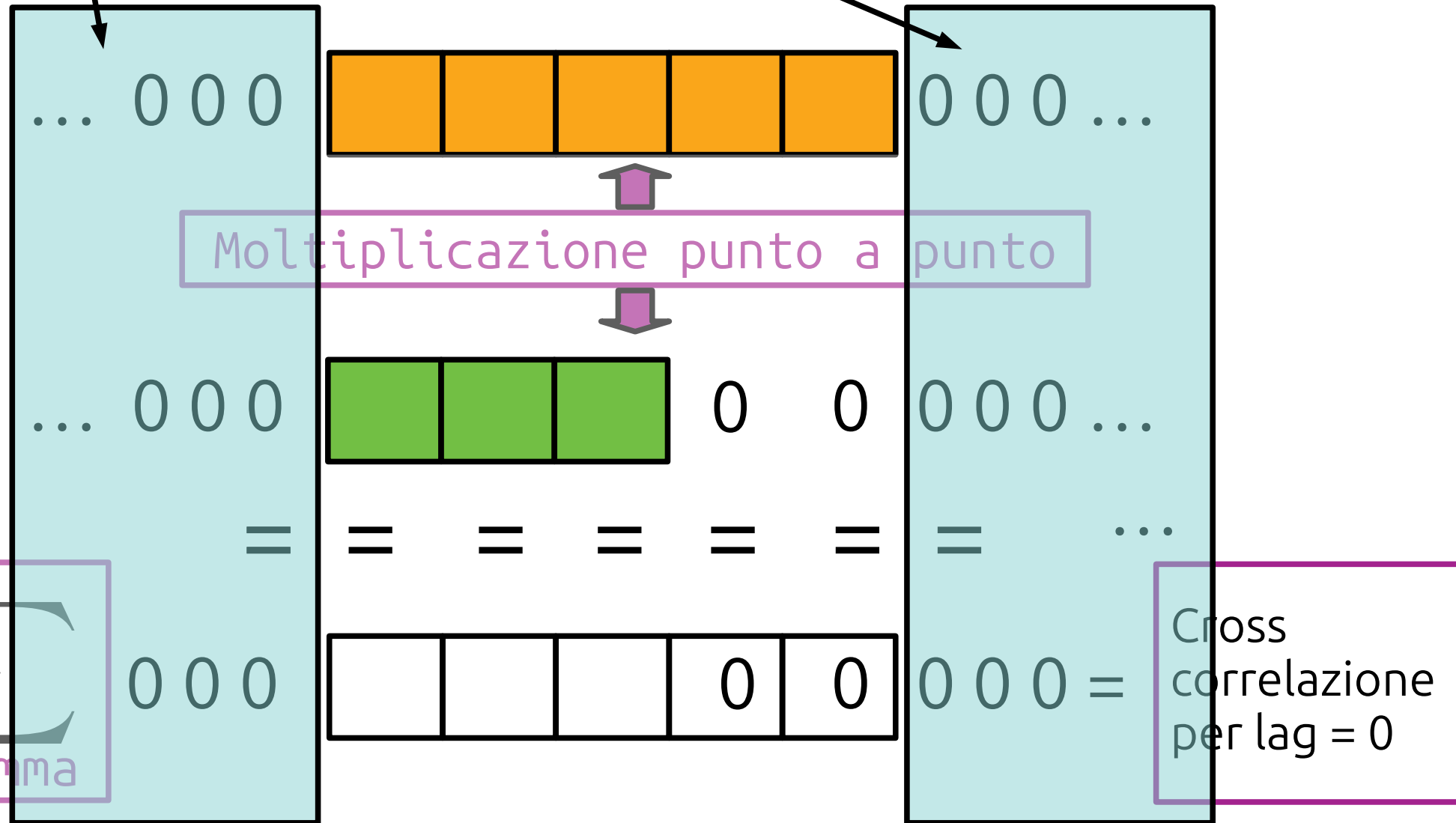
- Cross-correlazione per lag =0: nessuno spostamento, moltiplicazione punto a punto e somma



Tutti zeri, non ci interessa!

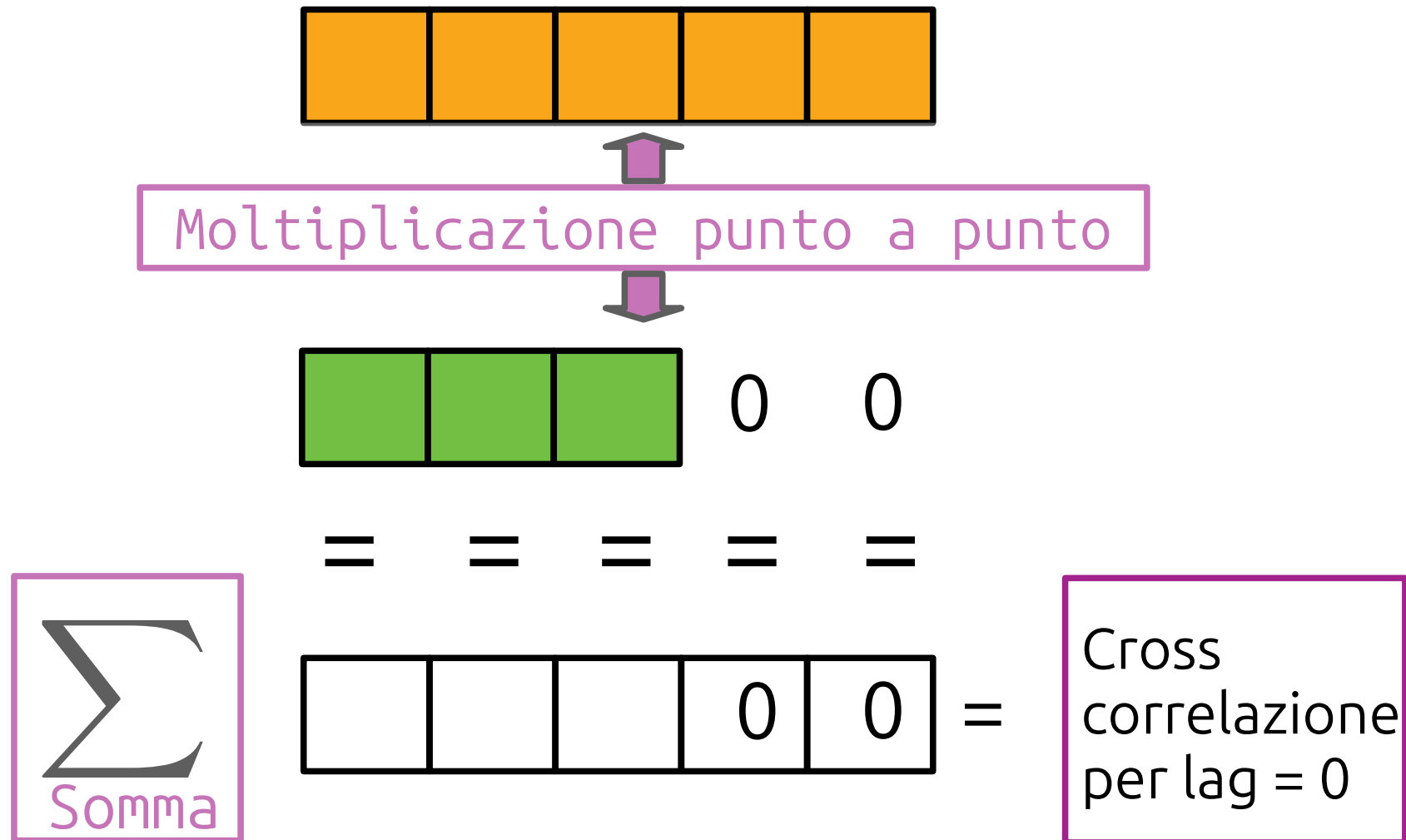
$$x_1 \otimes x_2(n) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x_1^*(k)x_2(k-n)$$

- Cross-correlazione per lag = 0: nessuno spostamento, moltiplicazione punto a punto e somma



$$x_1 \otimes x_2(n) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x_1^*(k)x_2(k-n)$$

- Cross-correlazione per lag =0: nessuno spostamento, moltiplicazione punto a punto e somma



$$x_1 \otimes x_2(n) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x_1^*(k)x_2(k-n)$$

- Cross-correlazione per un certo lag (o offset): si sposta f2, si moltiplica punto a punto e si somma

Lag = 3



Moltiplicazione punto a punto



= = = = =

Σ
Somma



=

Cross
correlazione
per lag = 3

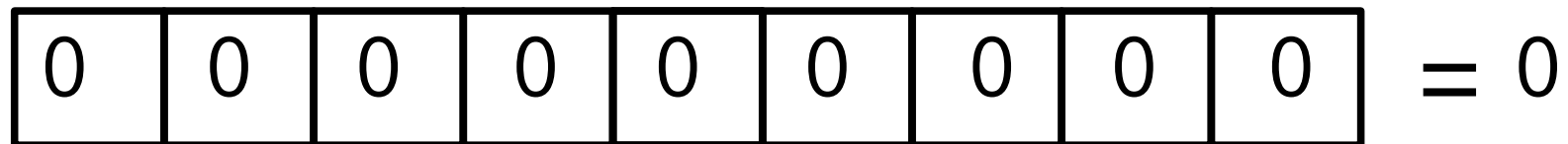
- ♦ In teoria la cross-correlazione è definita per tutti i possibili valori di lag
- ♦ Ma: in pratica ci sono molti lag per cui la cross-correlazione è zero (dove non c'è sovrapposizione)



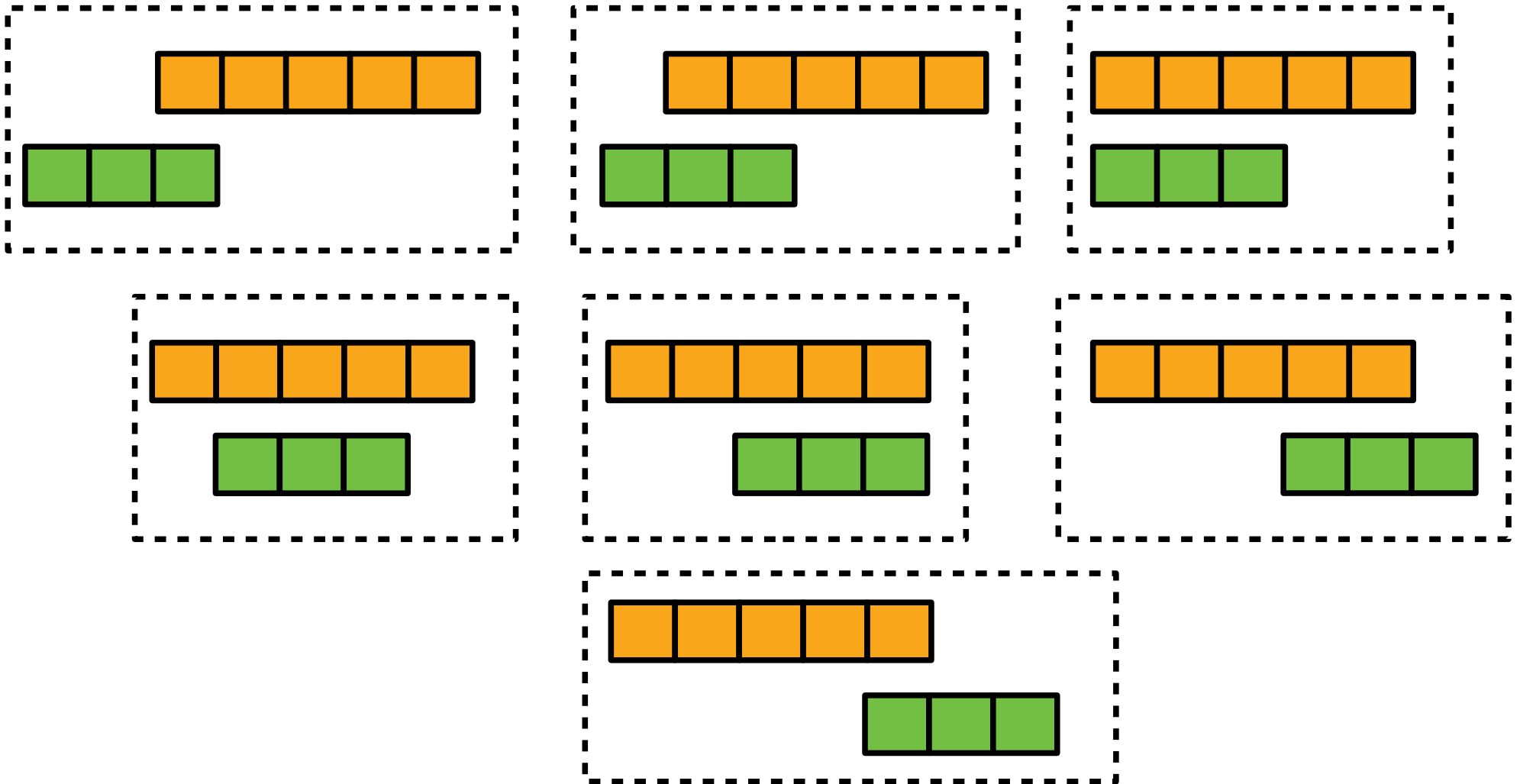
Moltiplicazione punto a punto



= = = = = = = = =



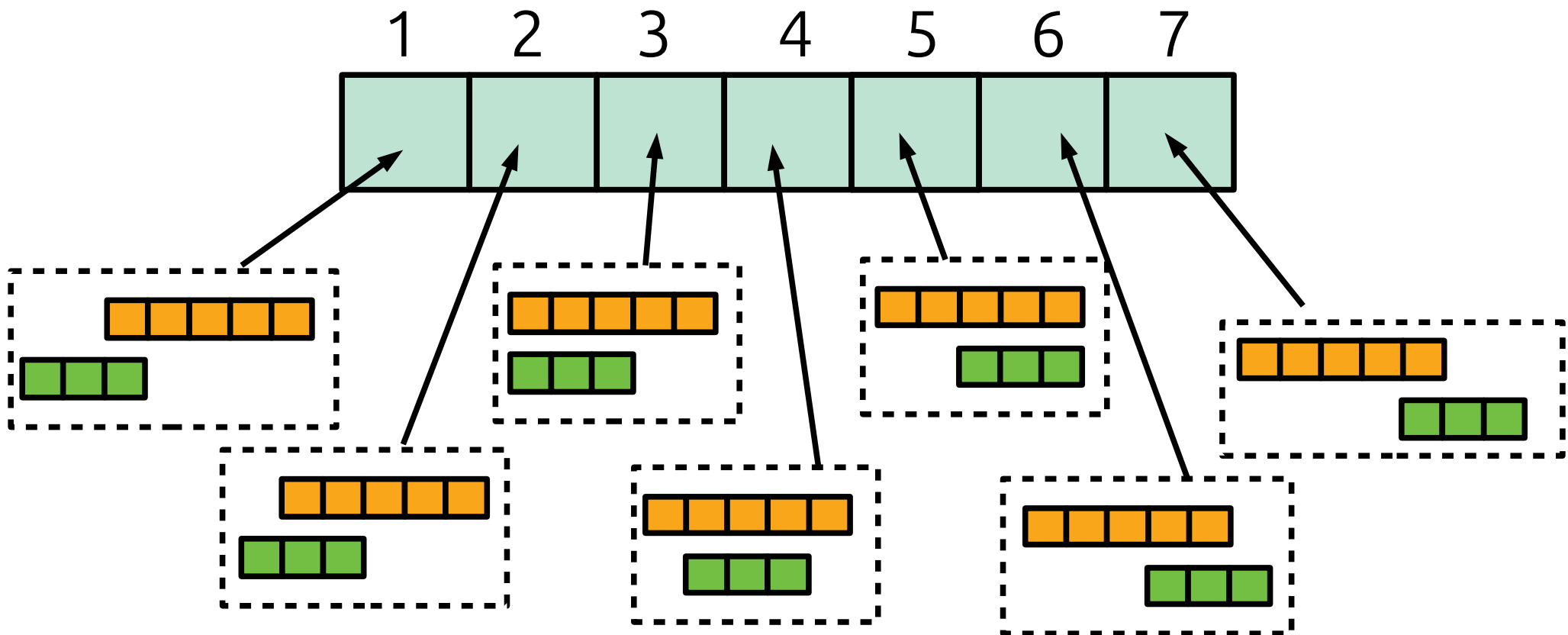
- ♦ Matlab (**`xcorr`**): si calcola il vettore di cross-correlazione solo per i lag per cui c'è sovrapposizione



Quanti sono in totale? $M+N-1$ ($5+3-1 = 7$)

Vettore di cross-correlazione:

- Dimensione: $M+N-1$ ($5+3-1 = 7$)



Confrontare segnali con la cross-correlazione

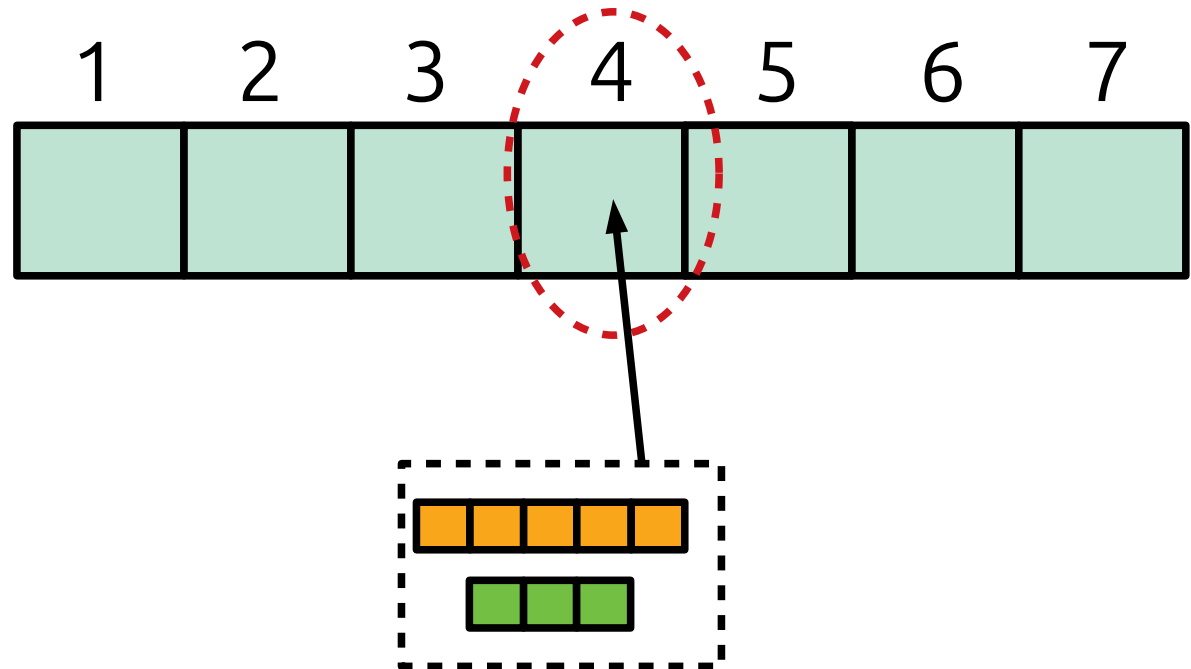
- ♦ Possiamo utilizzare la cross-correlazione per misurare la similarità tra due segnali.
- ♦ La cross-correlazione mi indica:
 - ♦ **Quanto sono simili:** il massimo del vettore di cross-correlazione
 - ♦ **L'allineamento (lag) ottimale:** quanto devo traslare il secondo segnale in modo da massimizzare la cross-correlazione

- Come si determina l'allineamento ottimale?
 - Si calcola il massimo del vettore di cross-correlazione
 - Nell'allineamento ottimale il secondo segnale inizia in posizione $\text{Max} - N + 1$ del primo segnale

- **Esempio:**

Il max è in posizione 4.

Allineamento ottimale:
il secondo segnale
inizia in posizione $4 - 3 + 1 = 2$ del primo



Cross-correlazione normalizzata

- ♦ In alcuni casi può essere utile calcolare la **cross-correlazione normalizzata**.
- ♦ Non vediamo la teoria, ma l'idea è che ci sono situazioni in cui è meglio calcolare la cross-correlazione focalizzandosi più sulla forma che sulla scala
- ♦ In matlab: opzione “**normalized**” di **xcorr** (si veda l'help della funzione)

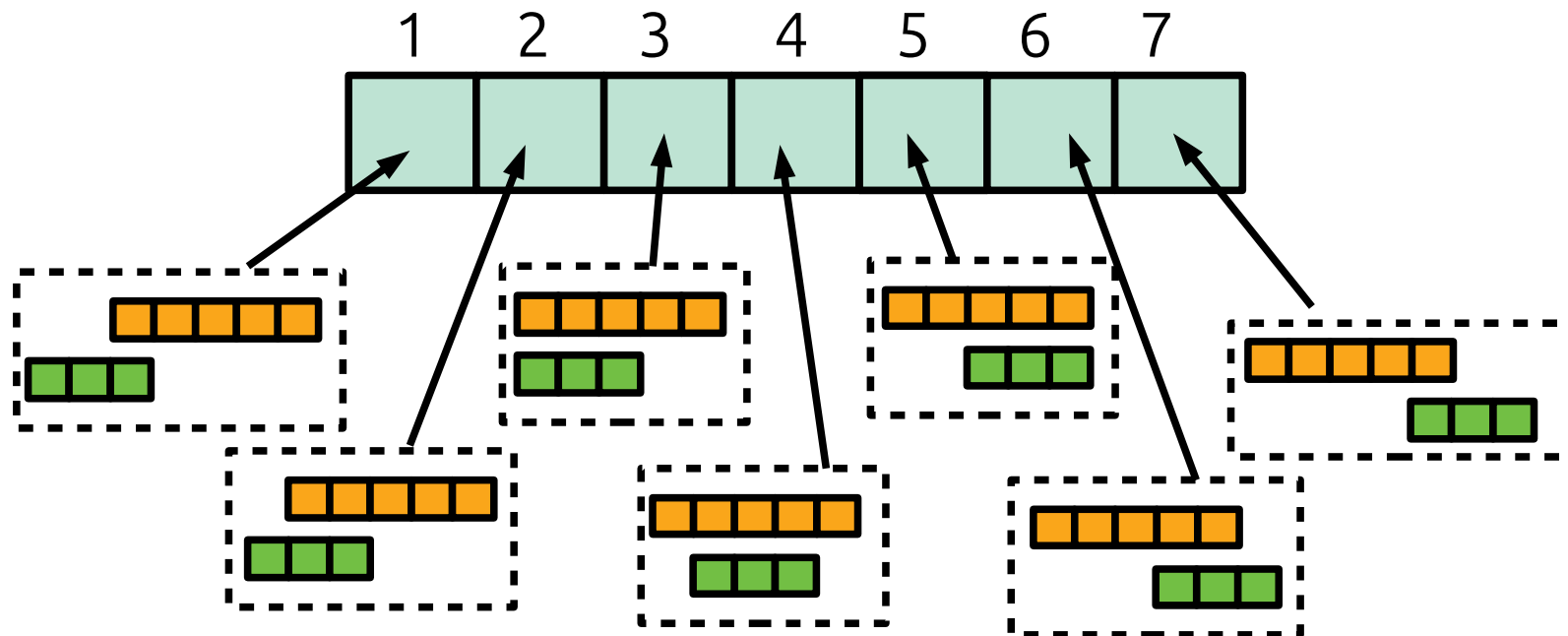
Esempi in Matlab

- ♦ File “**Lezione3_EserciziPrincipali.m**”
 - ♦ ESEMPIO 1: Esempio sintetico di cross-correlazione - rettangolo e triangolo
 - ♦ ESEMPIO 2: Cross-correlazione tra segnali di vibrazione su un ponte emessi da un veicolo in prossimità di due diversi sensori.

Esercizi principali

Esercizio 1

- ♦ Implementare a mano la cross-correlazione 1D, partendo dallo script presente nel file **"Lezione3_EserciziPrincipali.m"**
- ♦ Occorre creare questo vettore:

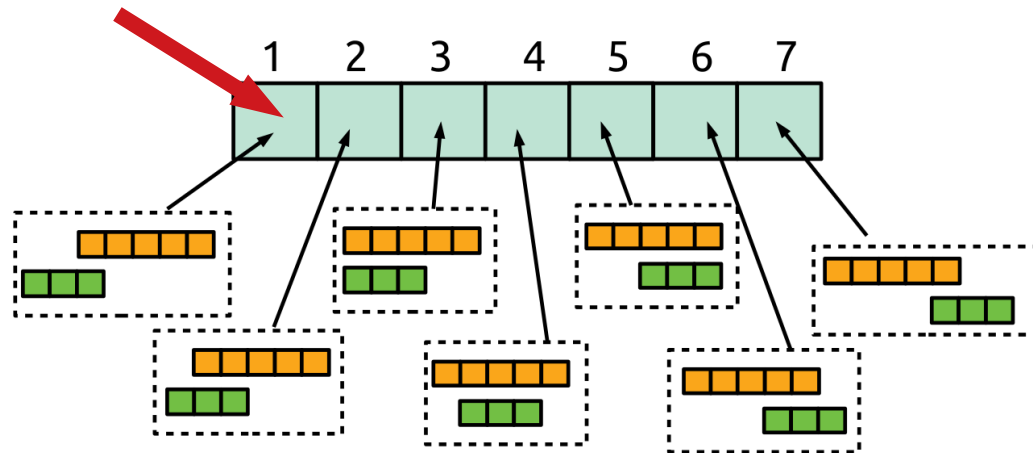


Esercizio 1: suggerimenti

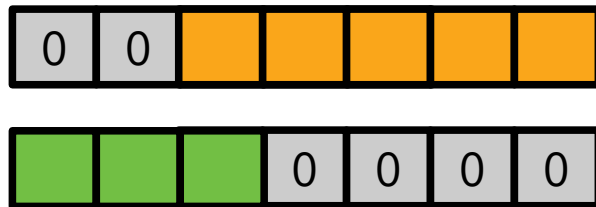
- ♦ **Opzione 1 (zero-padding):** per ogni elemento del vettore di cross-correlazione:
 - ♦ Creo due vettori della stessa lunghezza, aggiungendo opportunamente ai due vettori zeri a sx e a dx (zero-padding)
 - ♦ Li moltiplico punto a punto e ne faccio la somma

Esercizio 1: suggerimenti

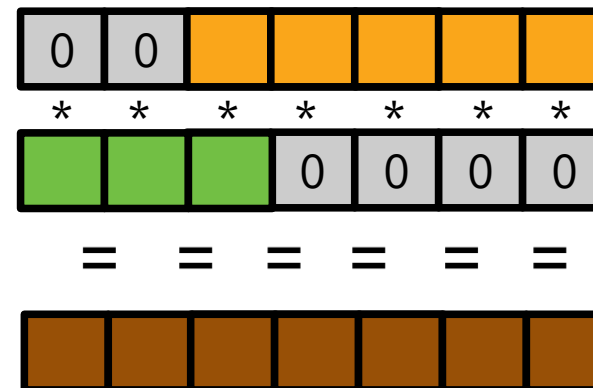
Esempio:



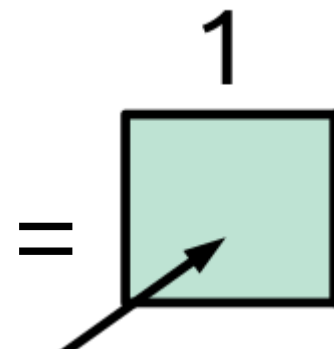
Step 1: Zero-padding



Step 2: Moltiplicazione punto a punto



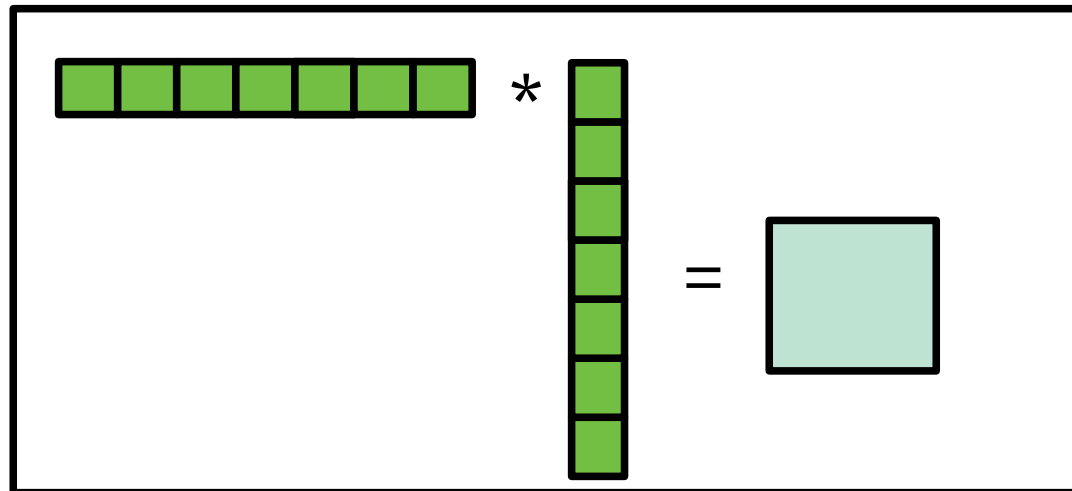
Step 3: Somma



Primo valore del vettore di cross correlazione

Esercizio 1: suggerimenti

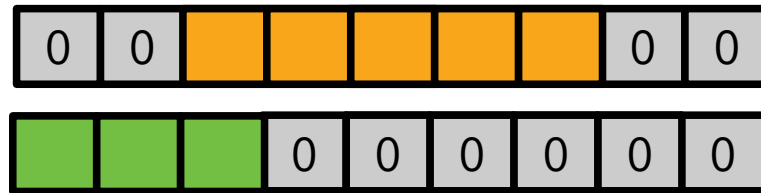
- ♦ Nota: la moltiplicazione punto a punto seguita dalla somma si può ottenere con il prodotto scalare (vettore moltiplicato vettore trasposto)



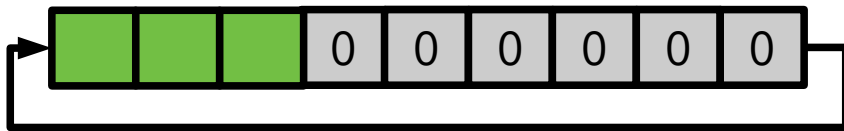
Esercizio 1: suggerimenti

- ♦ **Opzione 2 (shifting circolare):**

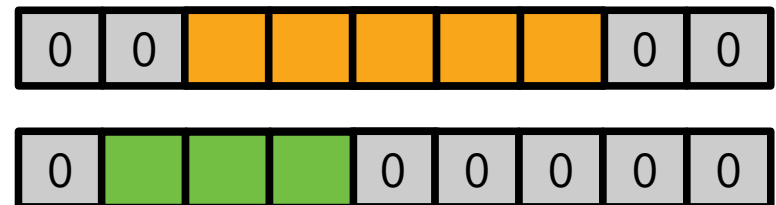
- ♦ Primo valore: creo questi due vettori e calcolo la cross-correlazione (moltiplicazione punto a punto e somma)



- ♦ Secondo valore: shift circolare del secondo vettore, e calcolo cross-correlazione



Shift circolare: sposto l'ultimo elemento in prima posizione (in matlab: **circshift**)



Esercizio 1: suggerimenti

- ♦ Nota: se **M** è la lunghezza del primo vettore e **N** è la lunghezza del secondo vettore
 - ♦ Primo vettore: devo aggiungere (N-1) zeri a sx e (N-1) zeri a dx
 - ♦ Secondo vettore: devo aggiungere (N-1 + M-1) zeri a dx

Confrontare il risultato con quanto ottenuto nell'**ESEMPIO** 1 del file

Lezione3_EserciziPrincipali.m

Esercizio 2

- ♦ Cross-correlazione su segnali audio: riconoscimento del suono attraverso la cross-correlazione
 - ♦ Caricare i segnali audio presenti nel file **audioSignals.mat**
 - ♦ Le variabili "Y1", "Y2", "Y3"... corrispondono ai primi 20 secondi dei segnali audio delle canzoni 'funky.mp3', 'lost.mp3', 'Diana.mp3', 'never.mp3', 'T69.mp3' (in particolare i segnali corrispondono al primo canale)
 - ♦ La variabile "test" contiene un segnale audio caricato da 'Test.wav'

Esercizio 2

- ♦ Confrontare l'esempio di test con le varie canzoni della galleria usando la cross-correlazione: riusciamo a capire da quale canzone proviene?
- ♦ Suggestimenti:
 - ♦ determinare la similarità tra il segnale di test e ogni canzone tramite la cross-correlazione (si veda esempio 2 nel file **Lezione3_EserciziPrincipali.m**)
 - ♦ determinare la canzone più simile guardando quella con similarità più grande

Esercizi extra

Esercizio 3

- ♦ Provare la cross-correlazione con differenti segnali definiti a mano.
 - ♦ Analizzare l'help di **xcorr** per adottare anche la versione normalizzata
- ♦ Provare a calcolare la cross-correlazione (normalizzata e non) di (x1,x2) e di (x1,x3)

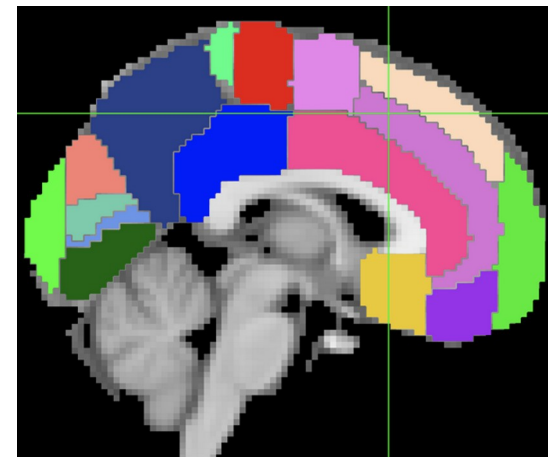
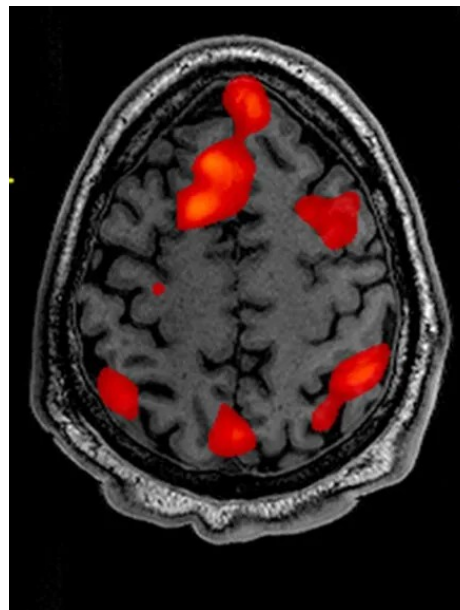
```
x1 = [1 1 1 1 1 1 1 1];  
x2 = [1 2 3 4 5 6 7 8];  
x3 = [0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1];
```

- ♦ Domanda: quando ha senso utilizzare la versione normalizzata?

Esercizio 4

- ♦ Cross-correlazione tra segnali di risonanza magnetica funzionale.
- ♦ Caricare il file "Ab_pASL_Yeo_Average.txt": contiene segnali medi di fMRI (functional MRI) di un soggetto, misurati per 200 istanti in 100 diverse regioni del cervello

Functional MRI: tipo di risonanza magnetica che ci permette di capire quali aree del cervello si attivano durante l'esecuzione di un determinato compito

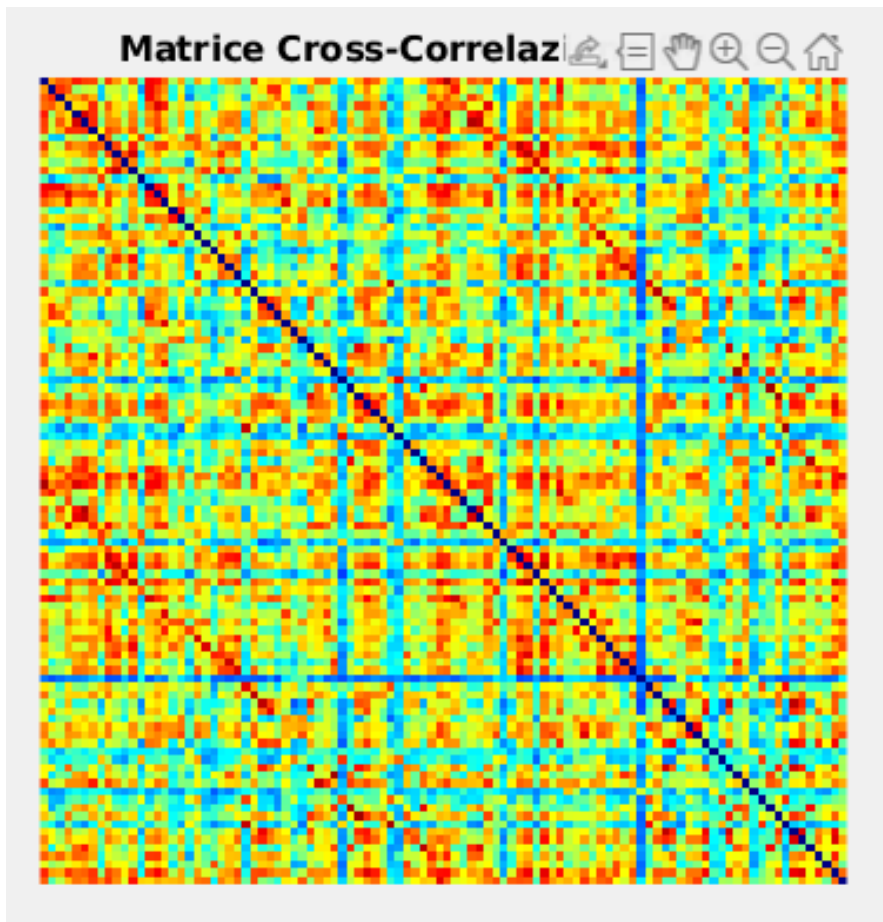


Esercizio 4

- ♦ Utilizzare questa informazione per estrarre delle matrici di connettività, che spiegano come le aree cerebrali comunicano tra di loro. In particolare:
 - ♦ sottrarre da ogni segnale la sua media
 - ♦ calcolare per ogni coppia di segnali (i,j) la cross-correlazione normalizzata.
 - ♦ salvare il massimo di tale cross-correlazione nella posizione (i,j) della matrice "matrice_xcorr_max"
 - ♦ questa matrice rappresenta una possibile stima di una matrice di connettività

Esercizio 4

- Visualizzare la matrice e rispondere alla seguente domanda: quali sono le due regioni più simili?



Regioni più simili:
(37,87)