

# Grafica al calcolatore

UniVR - Dipartimento di Informatica

**Fabio Irimie**

1° Semestre 2025/2026

## **Indice**

<b>1</b>	<b>Interazione con l'utente</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Sintesi e analisi</b>	<b>2</b>

## 1 Interazione con l'utente

Un modo per far interagire l'utente con il programma è l'interfaccia grafica. L'interazione può essere ottenuta in vari modi, ad esempio:

- Finestre di dialogo
- Realtà virtuale
- Realtà aumentata
- Giochi

## 2 Sintesi e analisi

La sintesi è il processo di creazione di un'immagine a partire da una descrizione matematica, mentre l'analisi è il processo di estrazione di informazioni da un concetto già esistente.