

# Architettura degli elaboratori

UniVR - Dipartimento di Informatica

**Fabio Irimie**

1° Semestre 2023/2024

# Indice

1	Introduzione	2
---	--------------	---

# 1 Introduzione

L'informatica è nata per risolvere problemi di calcolo, in particolare quelli di calcolo numerico. Per questo motivo i primi computer erano macchine che eseguivano operazioni aritmetiche. Per risolvere questi problemi si utilizzano degli algoritmi, che sono una sequenza di istruzioni semplici che portano poi a risolvere problemi più o meno