# Algoritmi

UniVR - Dipartimento di Informatica

Fabio Irimie

## Indice

L	Introduzione		2
	1.1	Confronto tra algoritmi	2
	1.2	Rappresentazione dei dati	2

#### 1 Introduzione

Un'algoritmo è una sequenza finita di istruzioni volta a risolvere un problema. Per implementarlo nel pratico si scrive un **programma**, cioè l'applicazione di un linguaggio di programmazione, oppure si può descrivere in modo informale attraverso del **pseudocodice** che non lo implementa in modo preciso, ma spiega i passi per farlo.

Ogni algoritmo può essere implementato in modi diversi, sta al programmatore capire qual'è l'opzione migliore e scegliere in base alle proprie necessità.

#### 1.1 Confronto tra algoritmi

Ogni algoritmo si può confrontare con gli altri in base alla complessità, cioè quanto tempo ci impiega a risolvere un problema.

### 1.2 Rappresentazione dei dati

Per implementare un algoritmo bisogna riuscire a strutturare i dati in maniera tale da riuscire a manipolarli in modo efficiente.