# Aggiornamenti OTA con Secure-Boot e Flash encryption

UniVR - Dipartimento di Informatica

Fabio Irimie

# Indice

L	Introduzione																	
2	Cen	ni teo	rici															
	2.1	Aggion	rnamei	nti OT	A (C	ver T	he	Ai	r)									
		2.1.1	Parti	zione (	ΥÀ	Data												
		2.1.2	App:	rollbac	k.													

### 1 Introduzione

Questo progetto consiste nell'implementazione di un sistema che permetta di aggiornare il firmware dell'ESP32 da remoto (Over The Air) tramite Wi-Fi. L'obiettivo principale è quello di attivare le funzionalità di sicurezza del microcontrollore in modo da proteggere il dispositivo da accessi non autorizzati. Le funzionalità di sicurezza includono:

- Secure OTA: Garantisce che il nuovo firmware sia autentico e non compromesso
- Secure Boot: Impedisce l'esecuzione di firmware non autorizzato
- Flash Encryption: Protegge i dati memorizzati nella memoria flash del dispositivo

### 2 Cenni teorici

## 2.1 Aggiornamenti OTA (Over The Air)

Gli aggiornamenti OTA permettono di aggiornare il firmware del dispositivo durante la sua normale esecuzione, senza la necessità di collegarlo fisicamente a un computer. Le modalità di aggiornamento si distinguono in base alla vulnerabilità del sistema:

- Modalità sicura: L'aggiornamento di alcune partizioni è resiliente, cioè garantisce l'operabilità del dispositivo anche in caso di perdita di alimentazione o di errore durante l'aggiornamento. Solo il seguente tipo di partizione supporta la modalità sicura:
  - Application: OTA configura la partition table in modo da avere due partizioni per l'aggiornamento (ota\_0 e ota\_1) e una partizione per lo stato di boot (ota\_data). Durante l'aggiornamento il nuovo firmware viene scritto nella partizione OTA attualmente non selezionata per il boot. Una volta completato l'aggiornamento, la partizione ota\_data viene aggiornata per indicare che la partizione OTA appena scritta deve essere utilizzata al boot successivo. Se la partizione ota\_data non contiene alcun dato il dispositivo esegue il boot dalla partizione factory.

La partition table con due partizioni OTA è la seguente:

```
# ESP-IDF Partition Table
# Name,
           Type, SubType, Offset,
                                      Size, Flags
nvs,
           data, nvs,
                           0x9000,
                                      0x4000,
                           0xd000,
otadata.
           data, ota,
                                      0x2000.
phy_init, data, phy,
                           0xf000.
                                      0 \times 1000.
factory,
           app, factory, 0x10000,
ota_0,
                 ota_0,
                            0x110000,
                                       1M,
           app,
                            0x210000, 1M,
ota_1,
           app,
                 ota_1,
```

• Modalità non sicura: L'aggiornamento di alcune partizioni è vulnerabile, cioè in caso di perdita di alimentazione o di errore durante l'aggiornamento il dispositivo potrebbe non essere più operabile. Una partizione

temporanea riceve i dati della nuova immagine e, una volta completato il trasferimento, l'immagine viene copiata nella partizione di destinazione. Se l'operazione di copia viene interrotta potrebbero verificarsi problemi di boot. Le partizioni che supportano la modalità non sicura sono:

- Bootloader
- Partition Table
- Partizioni data (ad esempio NVS, FAT, ecc...)

#### 2.1.1 Partizione OTA Data

Al primo avvio del dispositivo la partizione ota\_data deve essere vuota (tutti i byte a 0xFF) in modo da far eseguire il boot dal'applicazione nella partizione factory. Se l'applicazione in factory non è presente viene eseguito il boot della prima partizione OTA disponibile (di solito ota\_0).

Dopo il primo aggiornamento OTA, la partizione ota\_data viene aggiornata per indicare quale partizione OTA deve essere utilizzata al successivo boot. La dimensione di ota\_data è di due settori (0x2000 bytes = 8192 bytes) in modo da evitare errori mentre si scrive la partizione. I due settori sono cancellati indipendentemente e scritti con gli stessi dati. In questo modo se i dati dei due settori non coincidono viene usato un counter per determinare quale settore è stato scritto più recentemente.

#### 2.1.2 App rollback

L'obiettivo dell'app rollback è quello di tenere il funzionante il dispositivo dopo un aggiornamento e permette di tornare alla versione precedente del firmware se la nuova versione non funziona correttamente (solo le partizioni OTA possono effettuare il rollback). Dopo un aggiornamento OTA con rollback attivo si hanno le seguenti possibilità:

- Se l'app funziona bene esp\_ota\_mark\_app\_valid\_cancel\_rollback() imposta lo stato dell'applicazione a ESP\_OTA\_IMG\_VALID.
- Se l'app non funziona correttamente il dispositivo esegue il rollback alla versione precedente e esp\_ota\_mark\_app\_invalid\_rollback() imposta lo stato dell'applicazione a ESP\_OTA\_IMG\_INVALID.
- Se l'impostazione CONFIG\_BOOTLOADER\_APP\_ROLLBACK\_ENABLE è abilitata e viene effettuato un reset, allora viene effettuato un rollback senza chiamare nessuna funzione nell'applicazione. Questa opzione permette di intercettare la prima esecuzione di una nuova applicazione per confermare che funzioni correttamente.

Gli stati che controllano il processo di selezione dell'applicazione sono:

Stato	Restrizioni sulla nuova app								
ESP_OTA_IMG_VALID	Nessuna restrizione. Verrà selezionata								
ESP_OTA_IMG_UNDEFINED	Nessuna restrizione. Verrà selezionata								
ESP_OTA_IMG_INVALID	Non verrà selezionata								
ESP_OTA_IMG_ABORTED	Non verrà selezionata								
	Se l'opzione								
	CONFIG_BOOTLOADER_APP_ROLLBACK_ENABLE								
ESP_OTA_IMG_NEW	è abilitata, l'app verrà selezionata solo una								
	volta. Nel bootloader lo stato viene subito								
	impostato a ESP_OTA_IMG_PENDING_VERIFY.								
	Se l'opzione								
	CONFIG_BOOTLOADER_APP_ROLLBACK_ENABLE								
ESP_OTA_IMG_PENDING_VERIFY	è abilitata, l'app non verrà selezionata.								
ESP_UIA_IMG_PENDING_VERIFY	Nel bootloader lo stato viene								
	impostato a								
	ESP_OTA_IMG_ABORTED.								

L'impostazione di questi stati avviene nei seguenti casi:

- ESP\_OTA\_IMG\_VALID: impostato dalla funzione esp\_ota\_mark\_app\_valid\_cancel\_rollback().
- ESP\_OTA\_IMG\_UNDEFINED: impostato dalla funzione esp\_ota\_set\_boot\_partition() se l'impostazione CONFIG\_BOOTLOADER\_APP\_ROLLBACK\_ENABLE è disabilitata.
- ESP\_OTA\_IMG\_NEW: impostato dalla funzione esp\_ota\_set\_boot\_partition() se l'impostazione CONFIG\_BOOTLOADER\_APP\_ROLLBACK\_ENABLE è abilitata.
- ESP\_OTA\_IMG\_INVALID: impostato dalla funzione esp\_ota\_mark\_app\_invalid\_rollback() o esp\_ota\_mark\_app\_invalid\_rollback\_and\_reboot().
- ESP\_OTA\_IMG\_ABORTED: impostato se l'operabilità dell'applicazione non è stata confermata e avviene un reboot quando l'impostazione CONFIG\_BOOTLOADER\_APP\_ROLLBACK\_ENABLE è abilitata.
- ESP\_OTA\_IMG\_PENDING\_VERIFY: impostato nel bootloader se l'impostazione CONFIG\_BOOTLOADER\_APP\_ROLLBACK\_ENABLE è abilitata e l'applicazione selezionata è nello stato ESP\_OTA\_IMG\_NEW.