

Redes de Computadores

Camada de Aplicação

Professor: Fábio Renato de Almeida

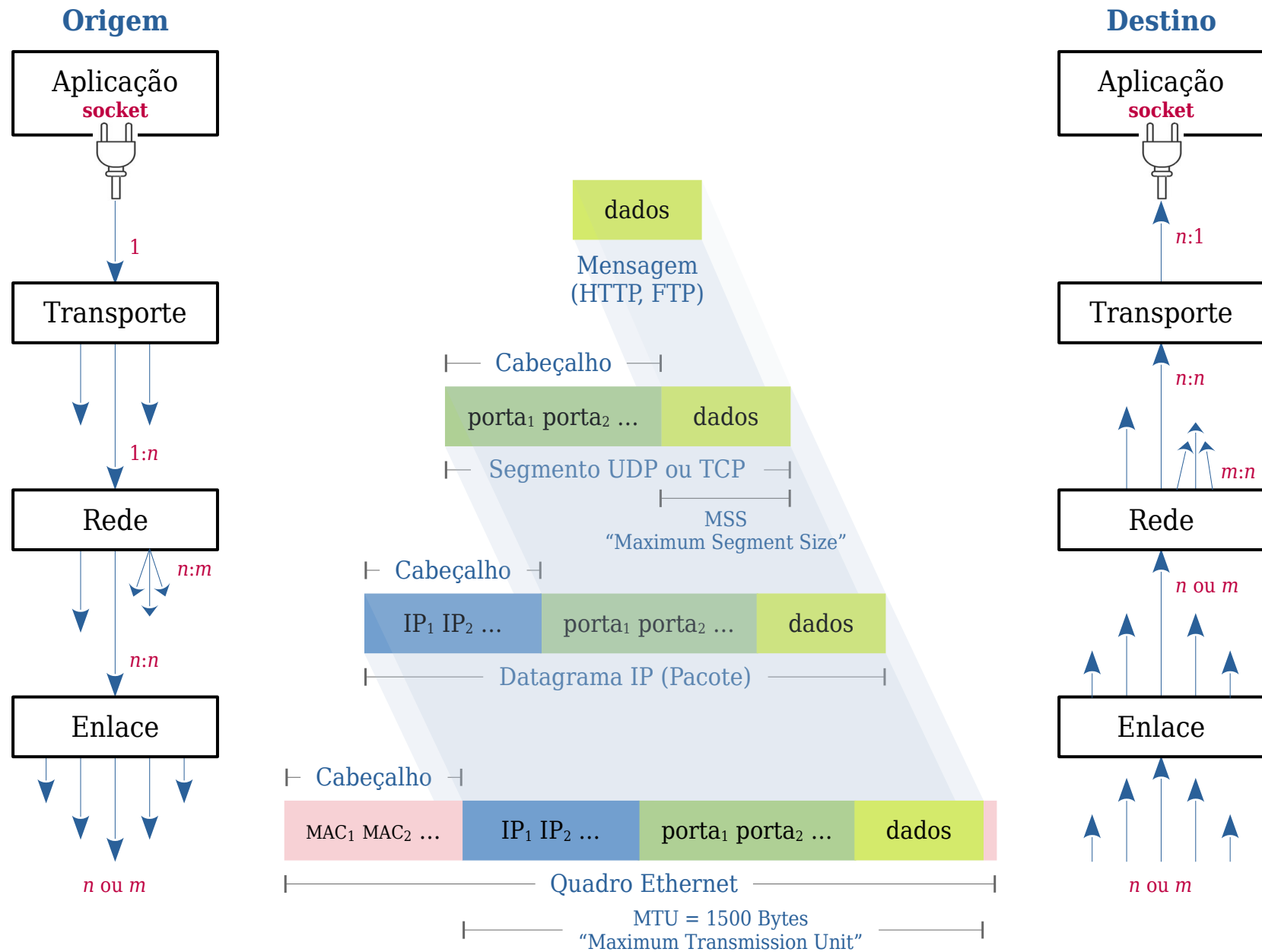
<https://github.com/fabiorenatodealmeida>

e-mail: fabiorenatodealmeida@hotmail.com

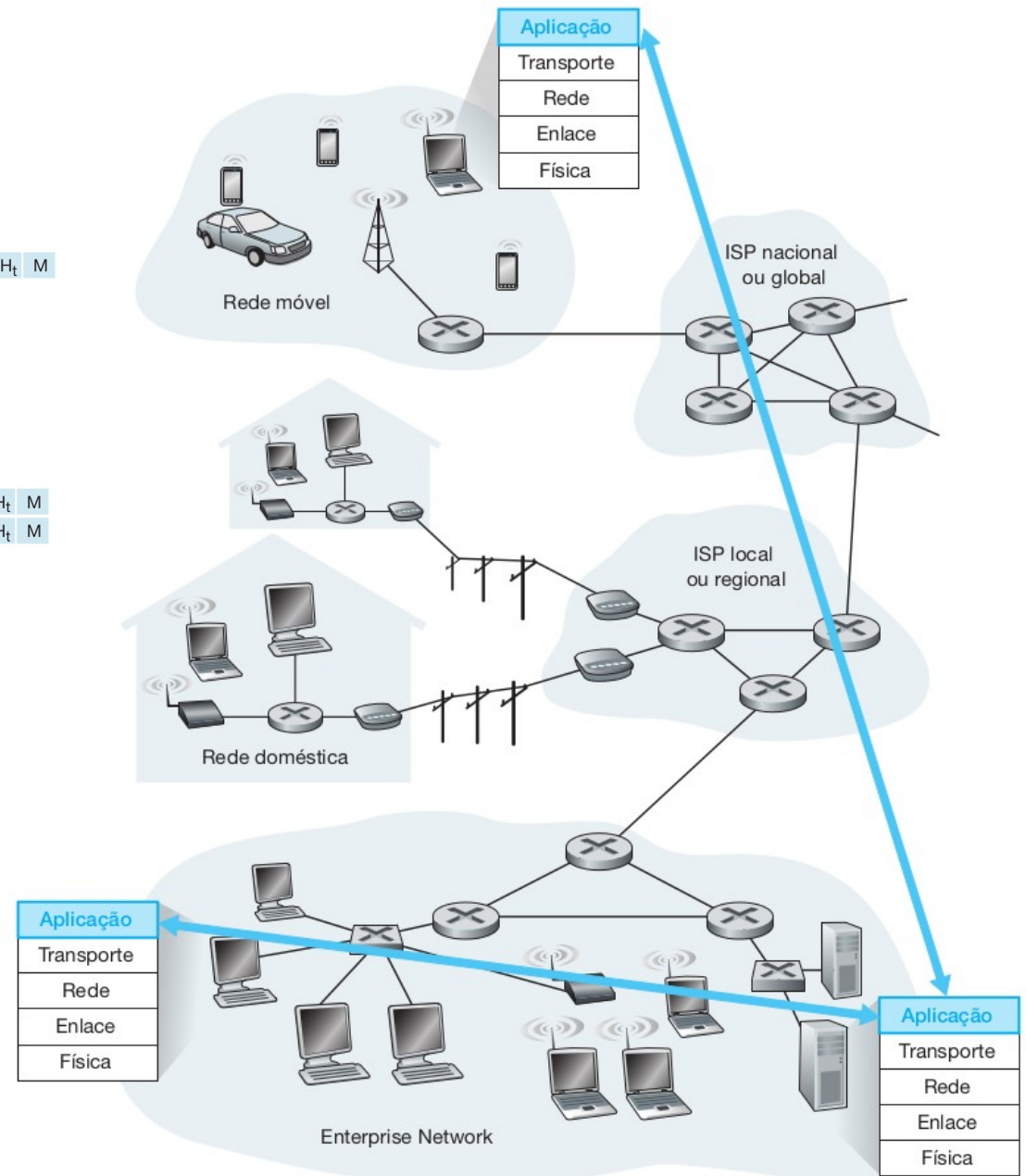
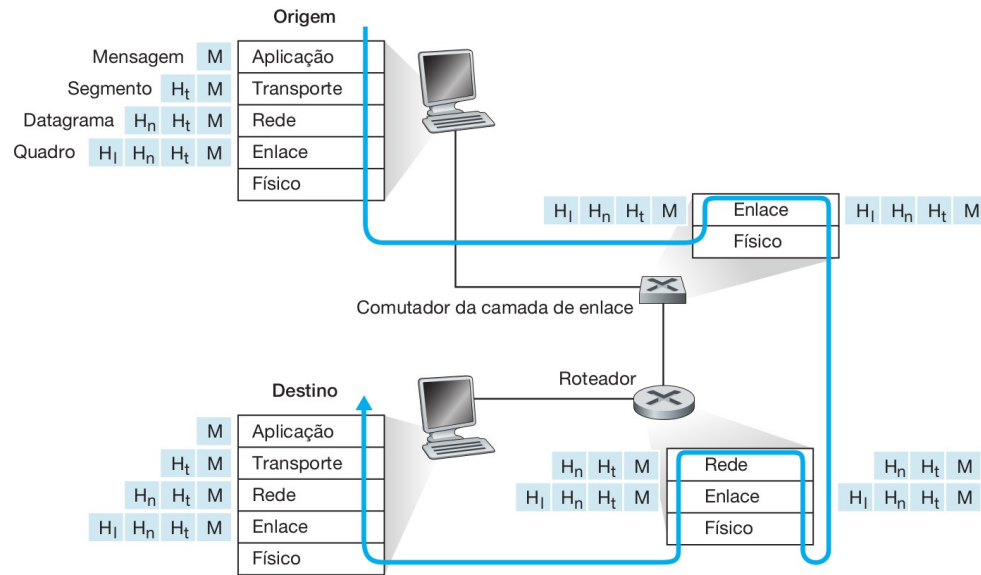
Bibliografia



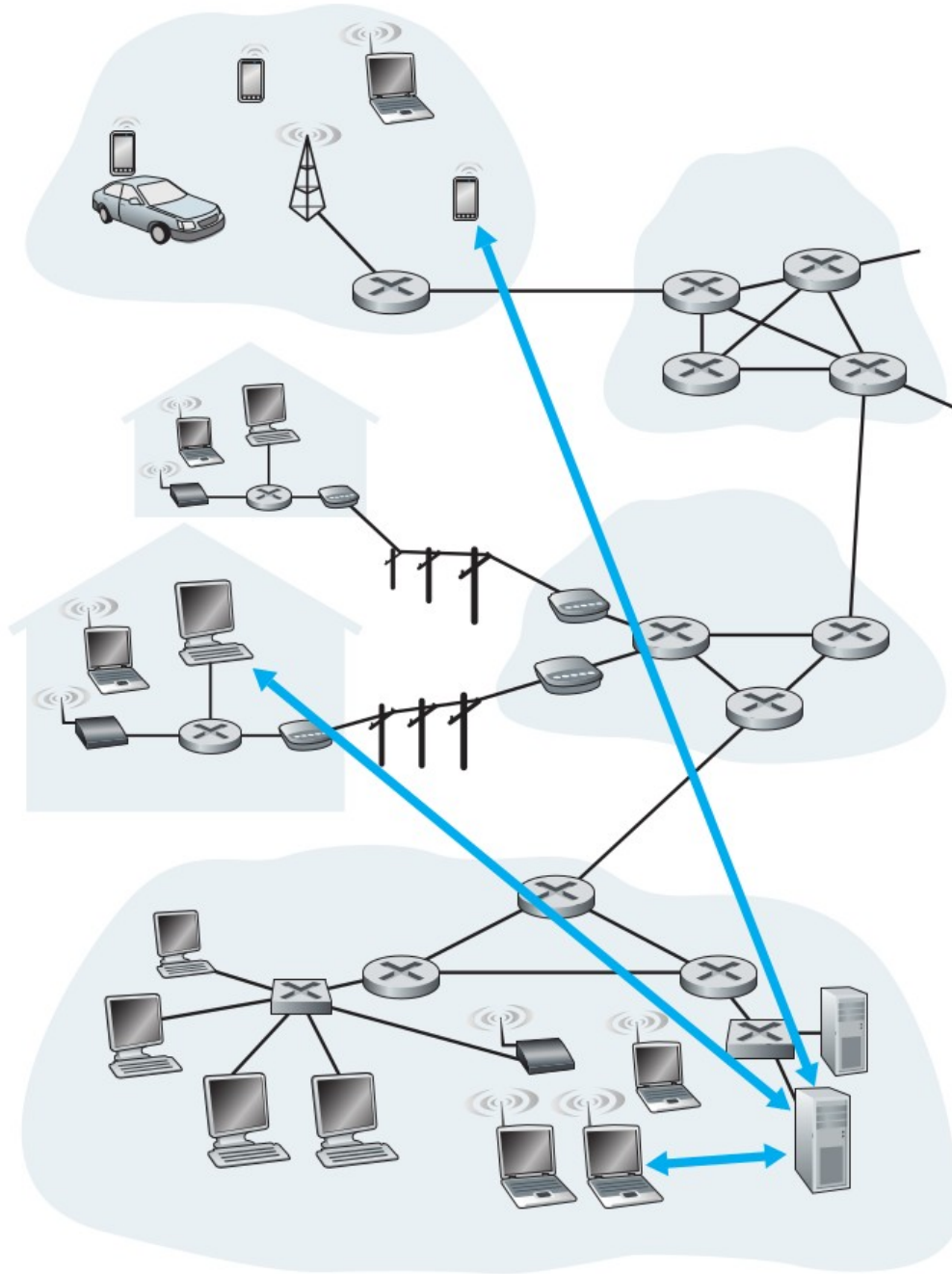
Pilha de Protocolos



Do ponto de vista do desenvolvimento de software, a camada de **Aplicação** e os serviços oferecidos pela camada de **Transporte** são os mais importantes.



Arquitetura: Cliente/Servidor



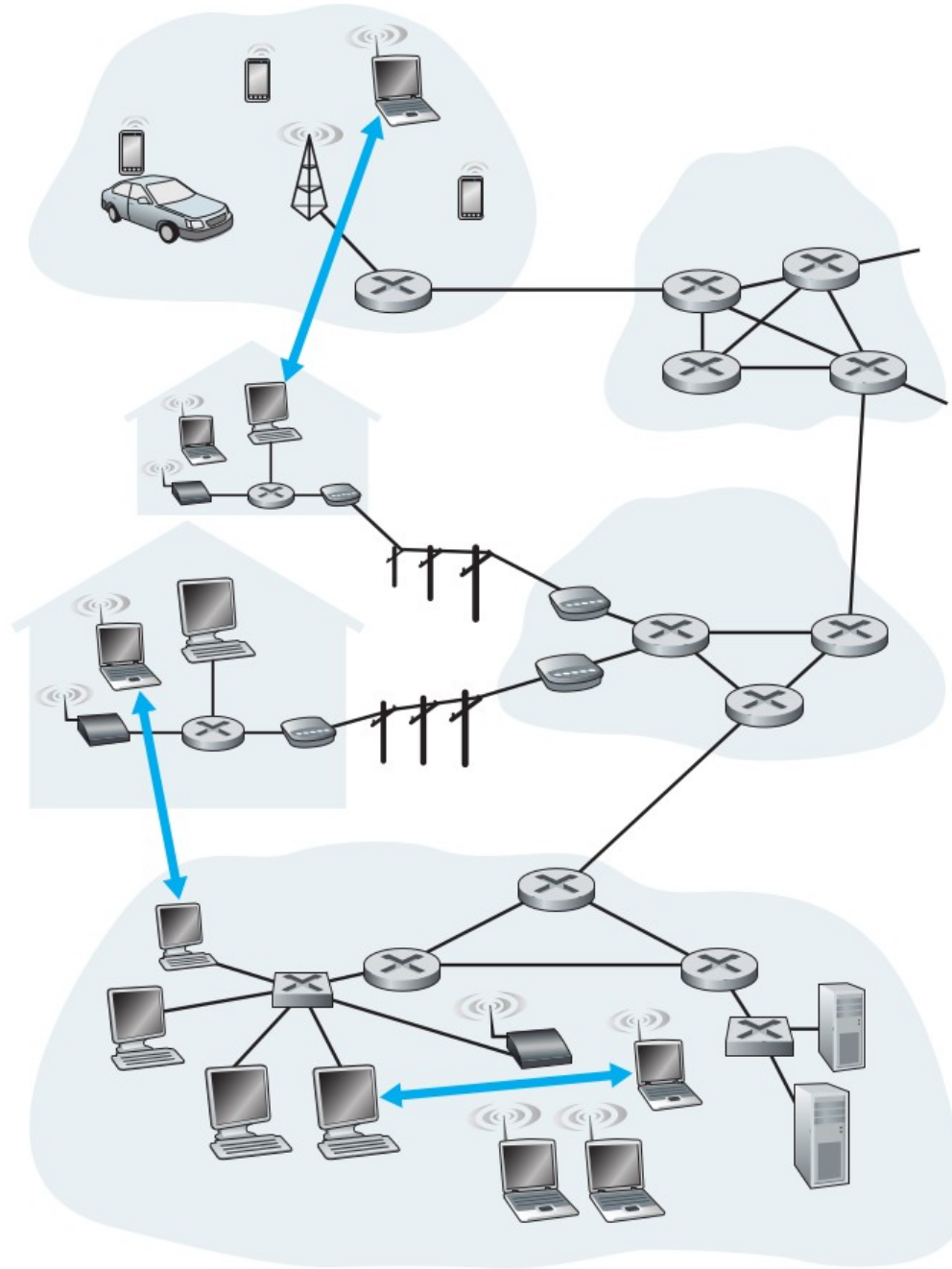
Um **host**, denominado **servidor**, é responsável por atender requisições de outro **host**, denominado **cliente**.

Exemplos:

- Web
- Transferência de arquivos (FTP)
- e-mail

Notar que na arquitetura cliente/servidor **não há comunicação direta** entre os clientes.

Arquitetura: Peer-to-Peer (P2P)



Os **hosts** em uma rede P2P comunicam-se diretamente. Contudo, algumas vezes ainda há a figura de um servidor central: Arquitetura Híbrida ([Skype](#)).

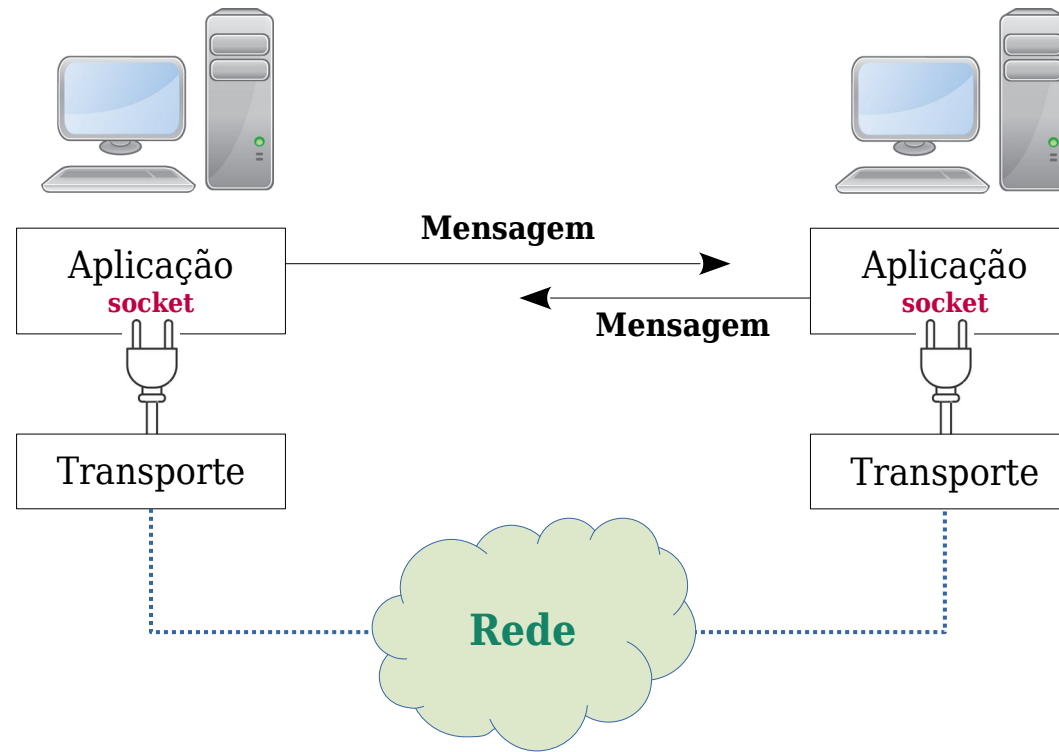
Exemplos:

- BitTorrent
- Serviços de mensagem instantânea

Vantagem: Escalabilidade

Desvantagem: O sucesso depende da participação dos usuários (nº de pares)

Comunicação entre processos



A comunicação ocorre por meio da troca (envio/recebimento) de mensagens.

Socket: Interface de software (API) utilizada para enviar e receber mensagens pela rede.

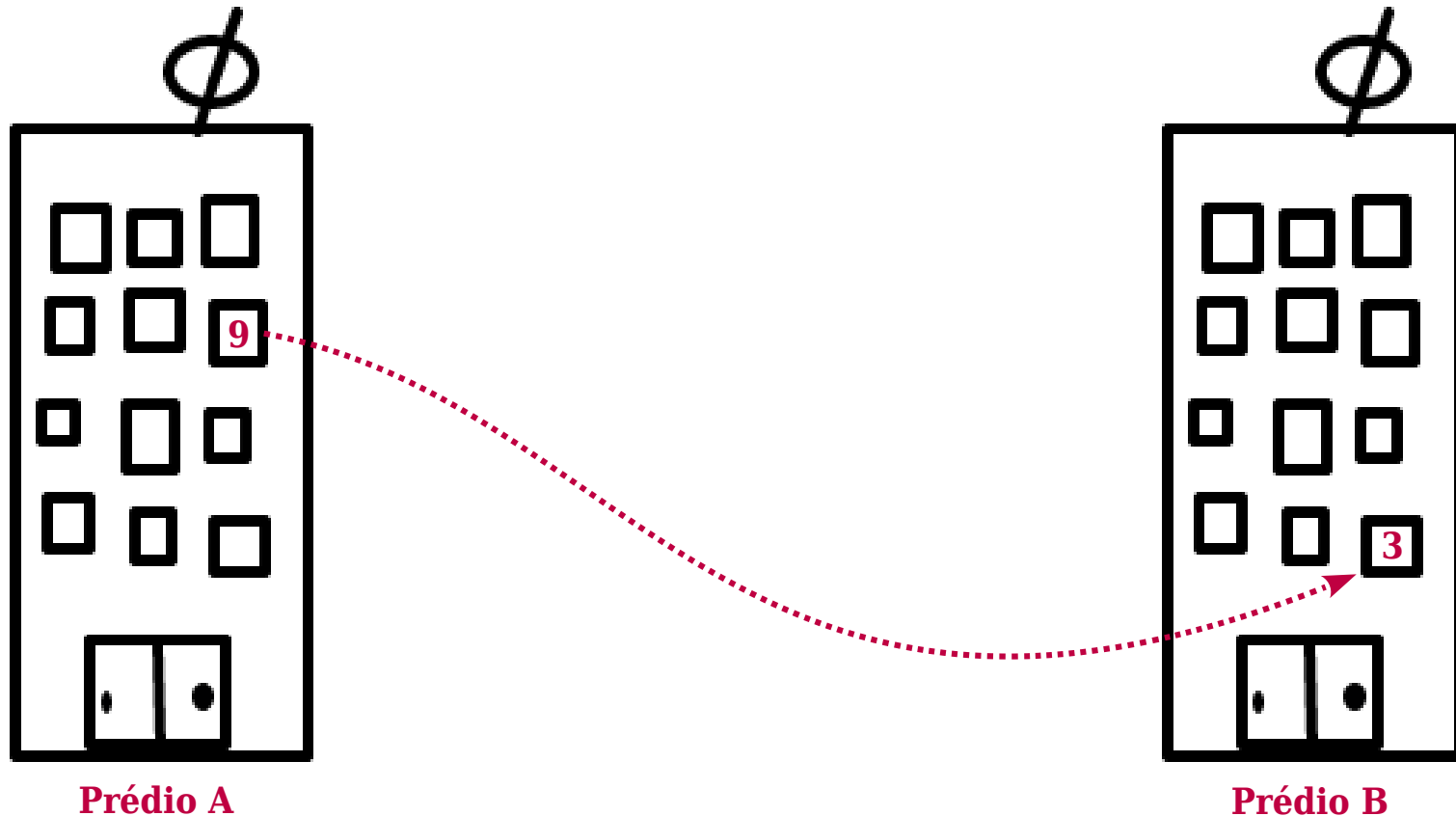
Endereçamento:

IP: Identifica o **host** na rede.

Porta: Identifica o processo (**socket**) que receberá a mensagem.

Comunicação entre processos (Analogia)

O morador do apartamento **9** no prédio **A** quer falar com o morador do apartamento **3** no prédio **B**.



Hosts: Prédios A e B

Endereços IP: Endereços dos prédios

Números de Porta: Números dos apartamentos

TCP/UDP



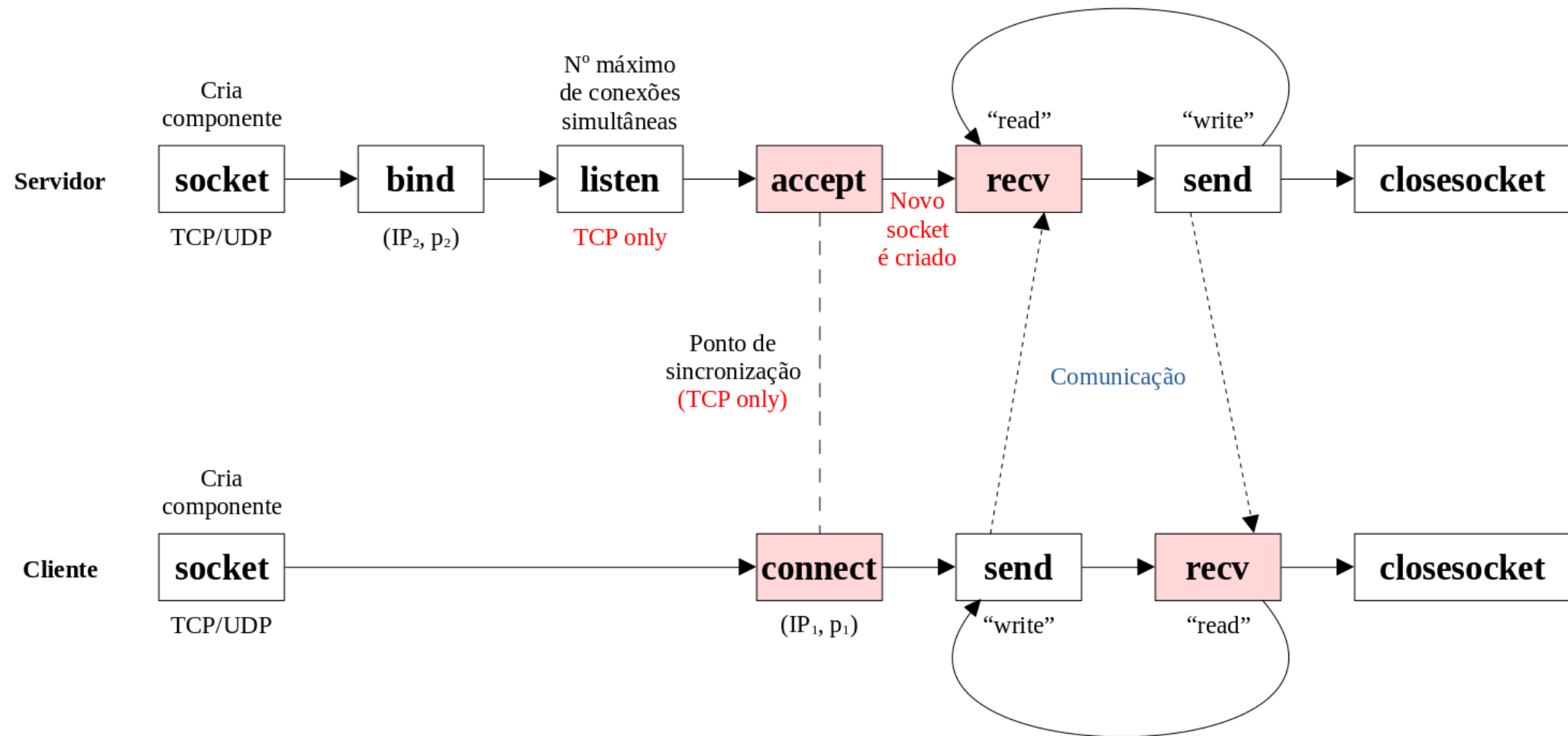
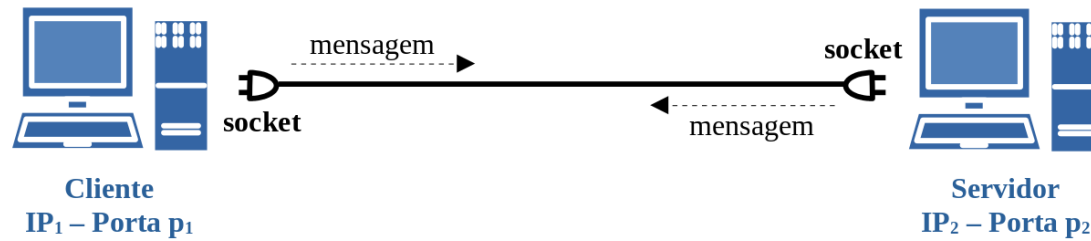
→ Garantia de entrega: ^(TCP) SIM / ^(UDP) NÃO

~~Vazão mínima:~~ **throughput**

~~Temporização: Variância de atraso~~ (**jitter**) ~~máxima na entrega de pacotes.~~

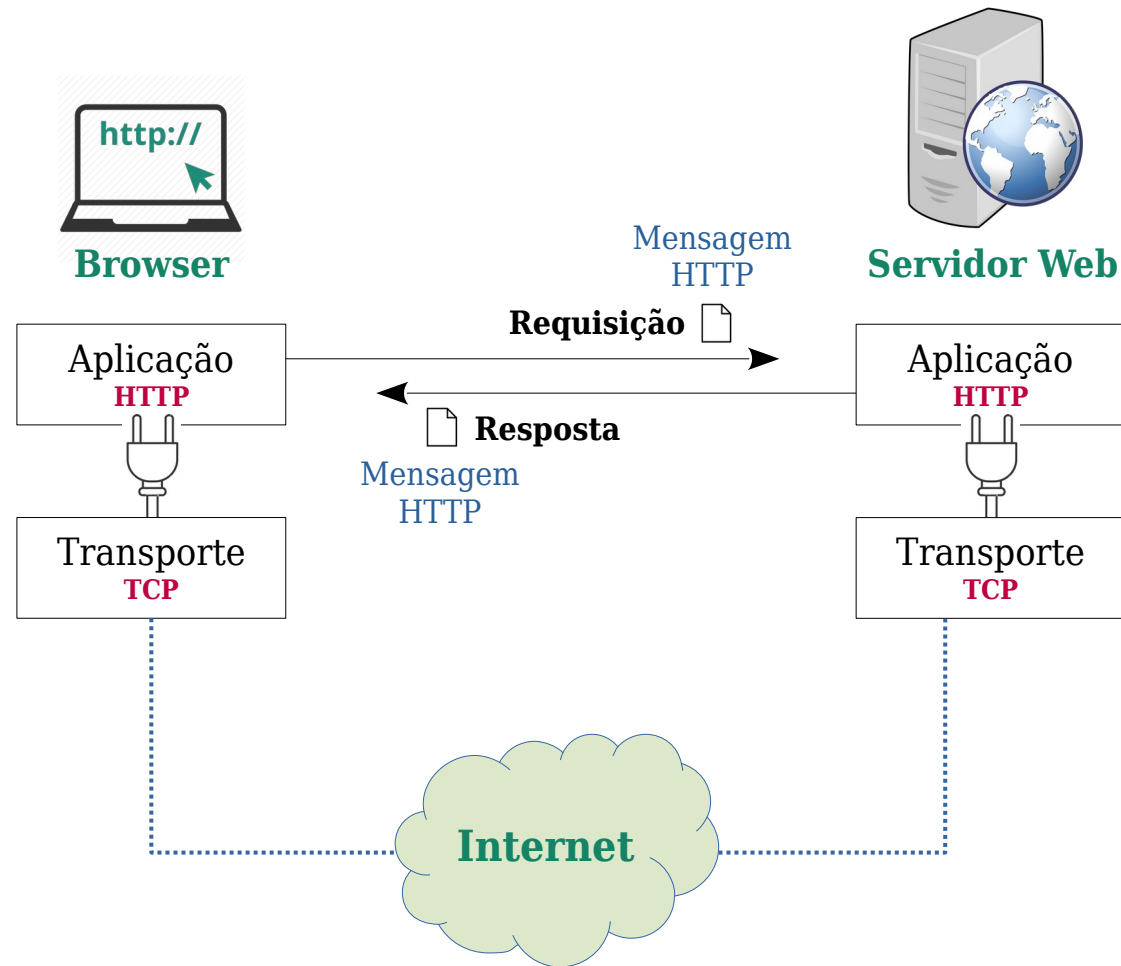
Segurança: Somente com o uso dos protocolos **SSL** (Secure Socket Layer) ou **TLS** (Transport Layer Security) na camada de Aplicação.

Sockets

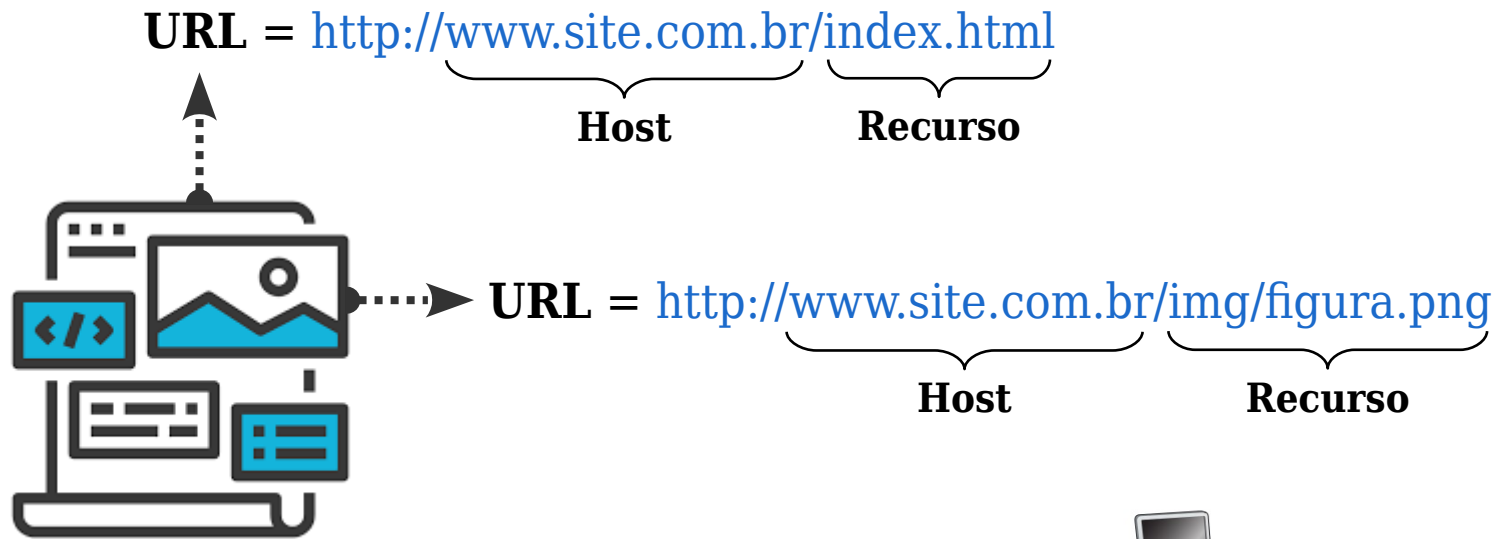


HTTP - HyperText Transfer Protocol

Define como os recursos (páginas html, códigos CSS e JavaScript, imagens, vídeos, etc.) são transferidos entre o cliente e o servidor Web.



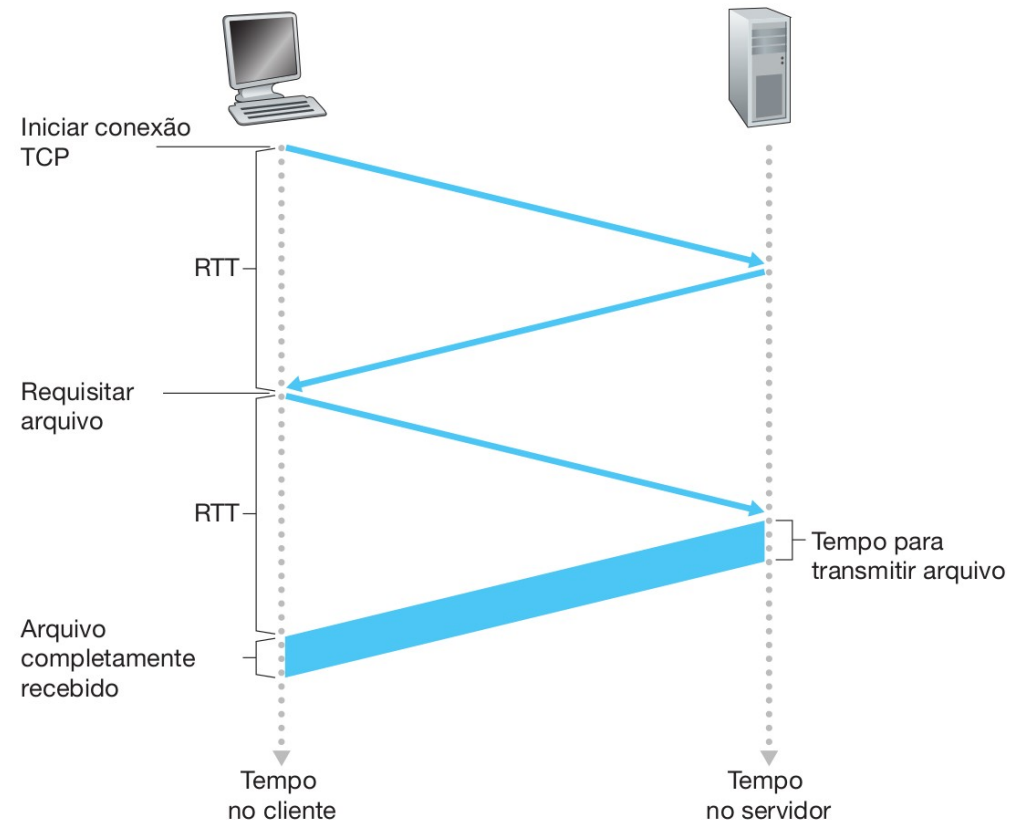
Elementos de uma página Web



Conexão TCP...

Não persistente: Uma conexão TCP para cada requisição.

Persistente (modo padrão): Requisições em série (e recentes) compartilham de uma mesma conexão.



Requisição HTTP

Exemplo

```
GET /index.html HTTP/1.1
Host: www.exemplo.com.br
Connection: keep-alive
User-Agent: Mozilla/5.0
Accept-Language: pt-BR
```

→ Utilizado por servidores proxy (cache)
→ Browser informa que prefere conexões persistentes

↑
close
(conexão não persistente)

Formato

método URL versão → Linha de requisição: **Métodos**

```
campo1: valor1
campo2: valor2
:
```

} Linhas de cabeçalho

Linha em branco

Corpo da Entidade

GET	Obter
HEAD	GET sem o corpo da entidade
POST	Criar
PUT	Criar ou atualizar (local específico)
PATCH	Atualizar parcialmente
DELETE	Excluir

As linhas devem terminar em **CR + LF**

Resposta HTTP

Exemplo

```
HTTP/1.1 200 OK
Connection: keep-alive
Keep-Alive: timeout=5
Server: Apache/2.2.3 (CentOS)
Date: Thu, 24 Feb 2022 11:53:12 GMT
Content-Type: text/html; charset=utf-8
Content-Length: 6721
Last-Modified: Tue, 09 Aug 2011 15:11:03 GMT
```

DADOS...

Formato

versão código-do-estado mensagem → Linha de estado: **Estados**

campo1: valor1
campo2: valor2
:
}

Linhas de cabeçalho

200 OK
304 Not Modified
If-Modified-Since
400 Bad Request
404 Not Found

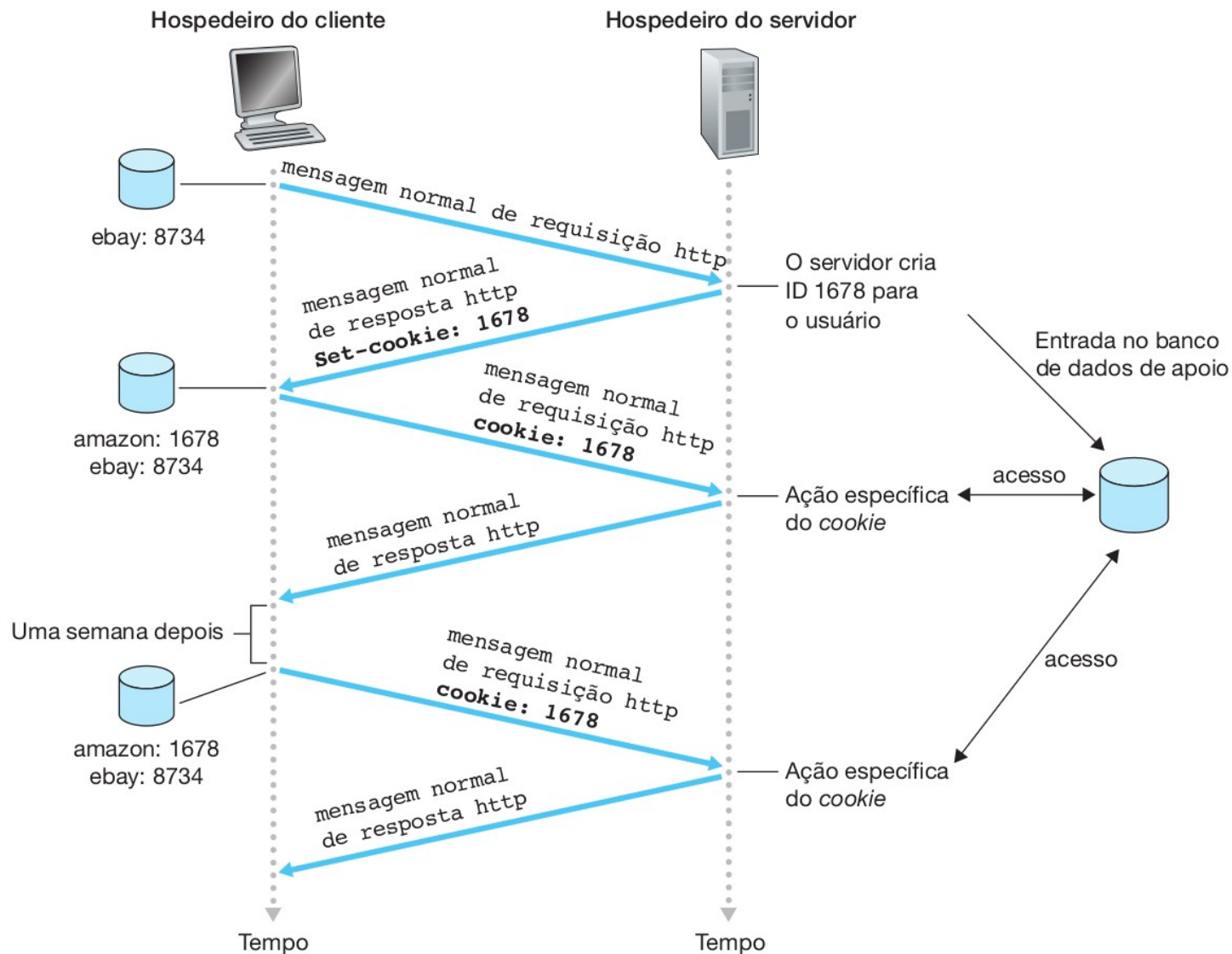
Linha em branco

Corpo da Entidade

As linhas devem terminar em **CR + LF**

Cookies

HTTP é um protocolo sem estado (**stateless**): o protocolo não “lembra” requisições/respostas anteriores. Contudo, o protocolo permite o envio de cookies em suas linhas de cabeçalho.



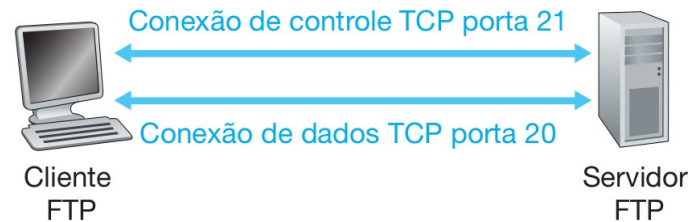
Cookie

Código de identificação exclusivo enviado durante uma requisição HTTP para que o servidor Web possa recuperar o estado necessário para atender a solicitação.

FTP - File Transfer Protocol

Assim como o HTTP, também utiliza o protocolo TCP.

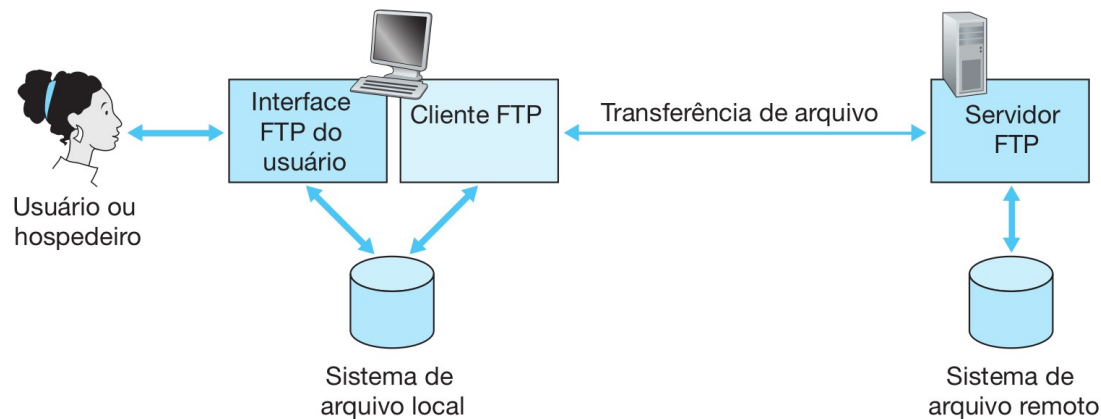
FTP utiliza conexões TCP paralelas: Uma de controle e uma de dados.



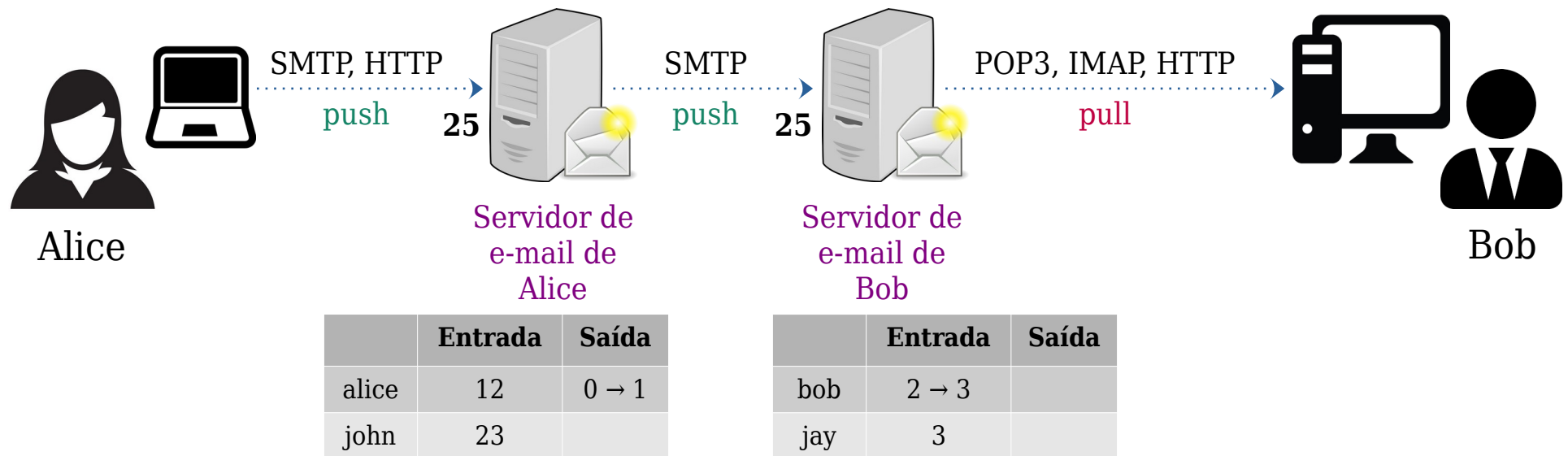
Conexão de controle: utilizada para identificação e senha do usuário, seleção de diretório, requisição de envio ou recebimento de arquivo, etc.

Conexão de dados: utilizada para transferência de arquivos.

O servidor FTP mantém informações de estado sobre o usuário, como associar a conexão de controle com a conta do usuário e lembrar do diretório corrente.



SMTP - Simple Mail Transfer Protocol (**e-mail**)



A mensagem é codificada no padrão ASCII de 7 bits antes da transmissão.

Protocolos de acesso:

- **POP3** (Post Office Protocol v3) - Ler e-mail, ler e excluir.
- **IMAP** (Internet Mail Access Protocol) - Permite o gerenciamento de pastas.
- **HTTP** - Envio e recebimento de e-mails pela Web.

Questão: Você enviou um e-mail. Significa que o destinatário já tem a mensagem em sua caixa de entrada?

Um e-mail de **alice@gmail.com** para **bob@hotmail.com**

gmail.com (cliente SMTP) estabelece conexão TCP com hotmail.com (servidor SMTP)

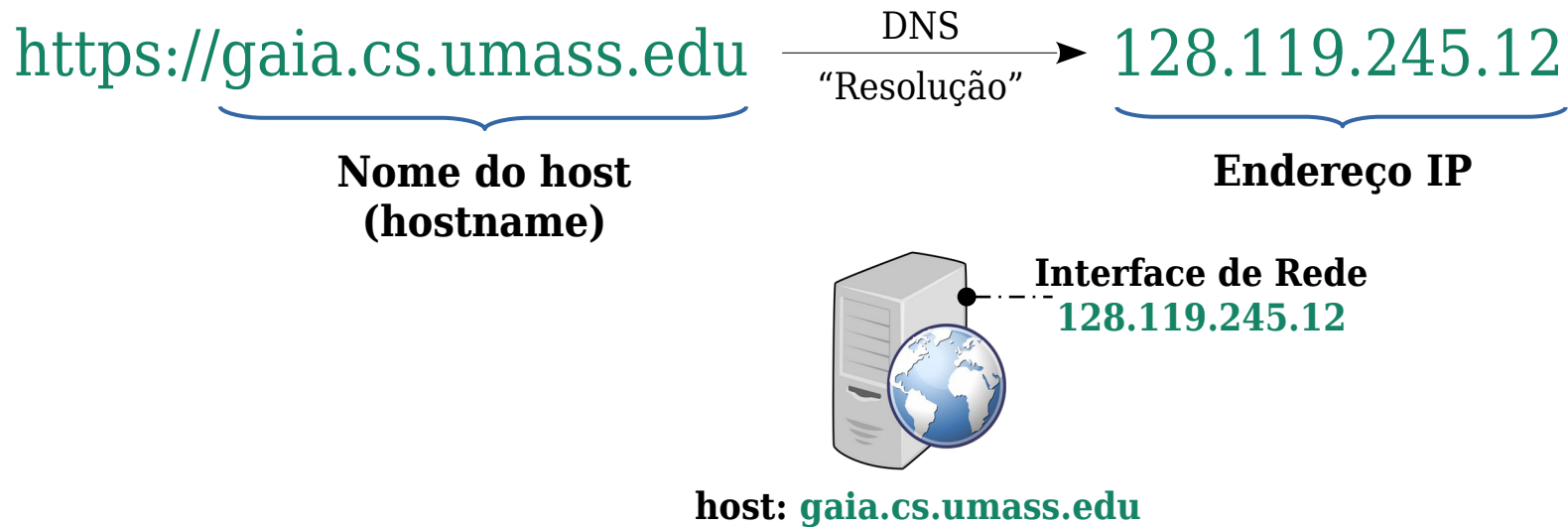
```
S → 220 hotmail.com
C → HELO gmail.com
S → 250 OK
C → MAIL FROM: <alice@gmail.com>
S → 250 OK
C → RCPT TO: <bob@hotmail.com>
S → 250 OK
C → DATA
S → 354 Enter mail, end with "." on a line by itself
C → From: alice@gmail.com
C → To: bob@hotmail.com
C → Subject: Redes de Computadores } Linhas de cabeçalho
C →
C → O protocolo SMTP ... } Corpo da mensagem
C → .
S → 250 OK
```

Caso haja outros e-mails para enviar

```
C → MAIL FROM: ...
:
C → .

C → QUIT
S → 221 hotmail.com closing connection
```

DNS - Domain Name System



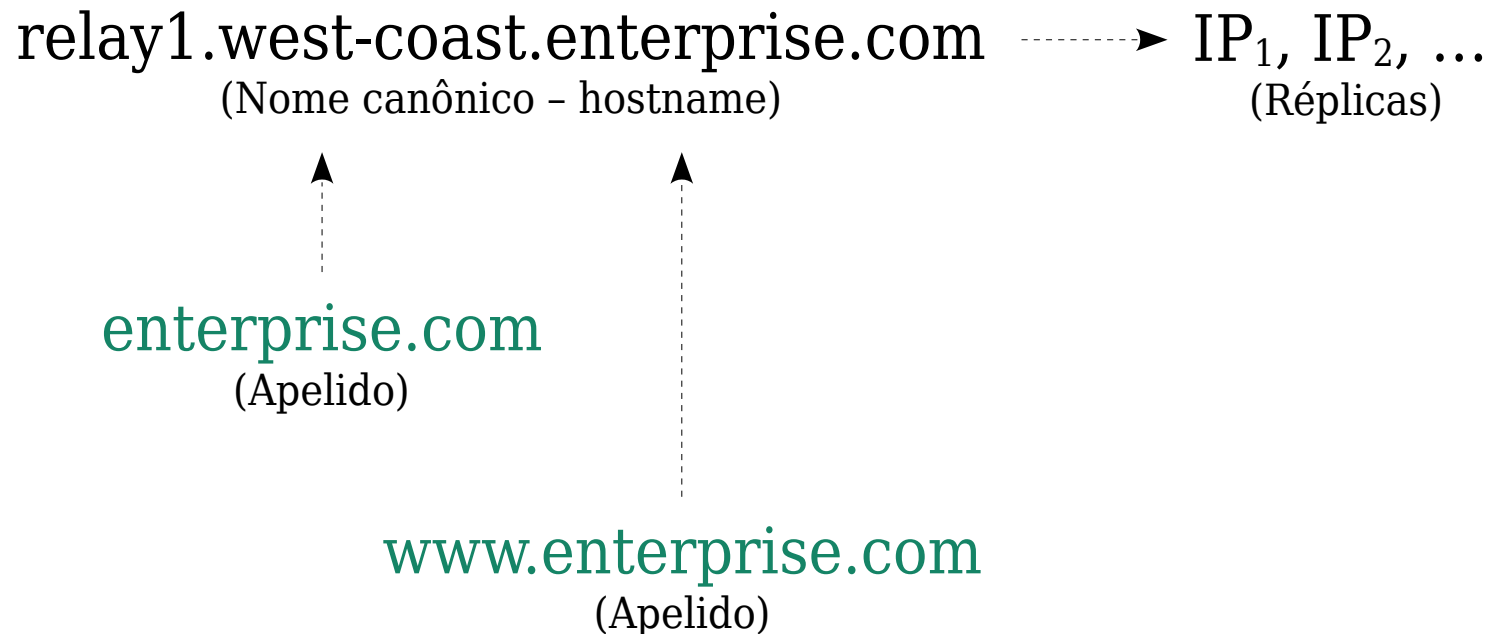
A tarefa principal do DNS é traduzir nomes de hosts para endereços IP.

Pode-se imaginar o seguinte...

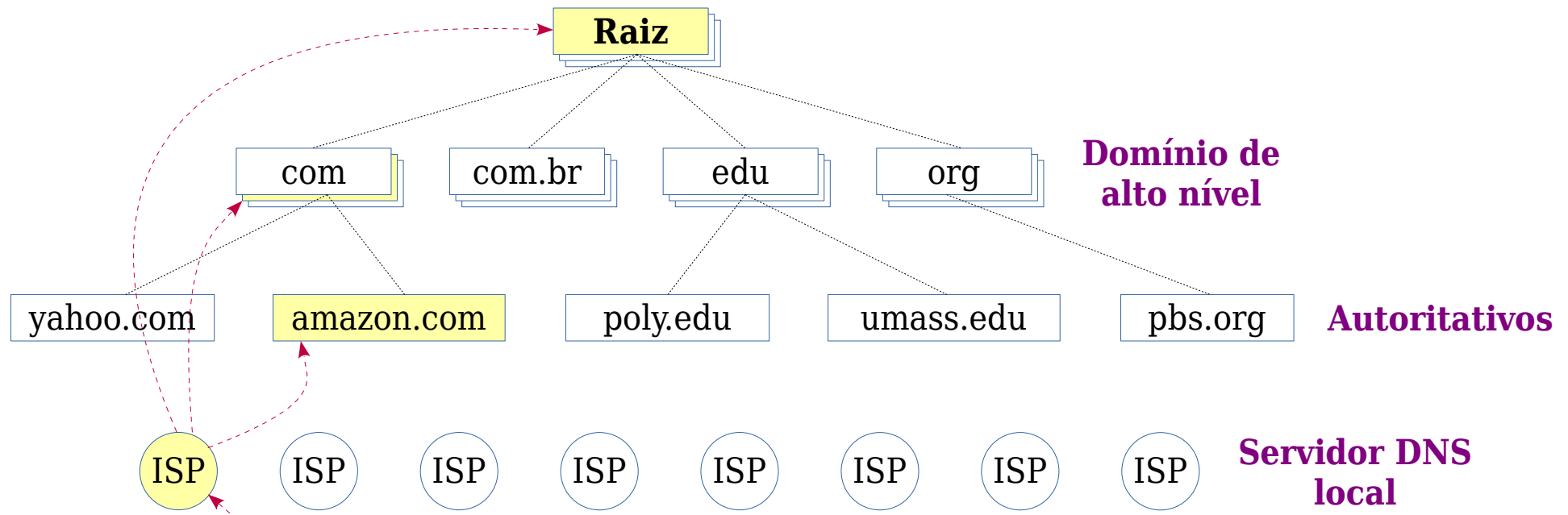


Serviços oferecidos pelo DNS...

- Tradução de nomes de hosts para endereços IPs.
- Apelidos (aliasing) de hosts: permite inclusive que os servidores Web e de e-mail tenham o mesmo apelido, mas utilizem servidores diferentes.
- Distribuição de carga: o serviço DNS responde com o conjunto inteiro de endereços IP, mas faz um rodízio da ordem deles dentro de cada resposta.



Hierarquia de servidores DNS



Servidores DNS autoritativos: Servidores DNS da própria corporação ou de um provedor de serviços.

1. Requisita ao servidor DNS local o endereço de www.amazon.com.
2. Servidor DNS local contata um servidor DNS raiz pedindo por uma lista de servidores DNS de domínio de alto nível responsáveis por com.
3. Servidor DNS local contata um dos servidores na lista perguntando por um servidor DNS autoritativo responsável por amazon.com.
4. Servidor DNS local solicita ao servidor autoritativo o endereço IP do host www.amazon.com.



www.amazon.com

Registros DNS

Consulta IP de gaia.cs.umass.edu

Servidor DNS de domínio de alto nível

Name	Value	Type
umass.edu	dns.umass.edu	NS = domain
dns.umass.edu	128.119.101.1	A = host

Servidor DNS autoritativo para umass.edu

Name	Value	Type
gaia.cs.umass.edu	128.119.245.12	A = host
umass.edu	origin-www.umass.edu	CNAME = canonical name
www.umass.edu	origin-www.umass.edu	CNAME = canonical name
umass.edu	origin-mail.umass.edu	MX = canonical name (e-mail)
origin-www.umass.edu	128.119.8.148	A = host
origin-mail.umass.edu	128.119.8.150	A = host

Cada registro de resposta DNS carrega também o tempo de vida do registro no cache: TTL (**quase sempre 2 dias**).

nslookup

Consulte o seu servidor DNS local...

```
$ nslookup www.hotmail.com 192.168.x.y
```

Server: 192.168.x.y

Address: 192.168.x.y#53

Non-authoritative answer:

www.hotmail.com canonical name = outlook-fd-0010.live.com.

outlook-fd-0010.live.com canonical name = a-0010.a-msedge.net.

Name: a-0010.a-msedge.net

Address: 204.79.197.212

Name: a-0010.a-msedge.net

Address: 2620:1ec:c11::212

Consulte o servidor DNS do Google...

```
$ nslookup www.hotmail.com 8.8.8.8
```

Questões de revisão

1. Relacione algumas aplicações da Internet e os protocolos de camada de aplicação e transporte que elas usam.
2. Para uma sessão de comunicação entre um par de processos, qual processo é o cliente e qual é o servidor?
3. Em uma aplicação de compartilhamento de arquivos P2P, você concorda com a afirmação: “não existe nenhuma noção de lados cliente e servidor de uma sessão de comunicação?”
4. Que informação é usada por um processo que está rodando em um hospedeiro para identificar um processo que está rodando em outro hospedeiro?
5. Suponha que você queira fazer uma transação de um cliente remoto para um servidor da maneira mais rápida possível. Você usaria o UDP ou o TCP? Por quê?
6. Lembre-se de que o TCP pode ser aprimorado com o SSL/TLS para fornecer serviços de segurança processo a processo, incluindo a decodificação. O SSL/TLS opera na camada de transporte ou na camada de aplicação?
7. Por que HTTP, FTP, SMTP, POP3 rodam sobre TCP e não sobre UDP?
8. Por que se diz que o FTP envia informações de controle “fora da banda”?

Problema

Sugira um software de rede e descreva o protocolo da camada de aplicação necessário para atender as funcionalidades desse software. Que protocolo da camada de transporte é mais adequado para o software?

Exemplo: TDP – To Do Protocol (Afazeres)

Cliente (requisição)	Servidor (resposta)
PUT descrição da tarefa	OK
GET <i>n</i>	<i>n</i> . descrição da tarefa ou NOT-FOUND
LIST	1. tarefa A 2. tarefa B ⋮ ou EMPTY
EXIT	BYE
Qualquer requisição inválida	ERR

