

# 1 Projeto: Web site para troca de figurinhas da copa

## 1.1 Introdução

Muitas pessoas colecionam figurinhas da copa do mundo e possuem figuras repetidas que gostariam de trocar por figuras necessárias para completar o seu álbum. A forma convencional de trocar figuras é encontrar pessoas com o mesmo interesse e comparar as figuras para troca que cada um possui.

Neste trabalho, o objetivo é desenvolver uma plataforma de troca de figuras onde as pessoas (clientes do sistema) podem cadastrar as suas figuras repetidas e as figuras que tem interesse em obter. O servidor mantém os dados de todos os usuários e faz um "match" revelando quais usuários possuem as figuras para troca.

Existem alguns detalhes a considerar:

- O sistema faz um match apenas se existirem figuras para troca de ambos os lados. Veja no exemplo: Maria possui para troca as figuras 123, 345 e 234 (essas são as figuras repetidas de Maria) e deseja obter as figuras 90, 87 (essas são as figuras que ela precisa para completar seu álbum). Quando fizer uma pesquisa a pesquisa mostrará um usuário João que possui as figuras para troca 8, 12, 90, 100 e deseja obter as figuras 200, 234 e 300. O match ocorre pois é benéfico para os dois lados.
- O match ocorre se os participantes estiverem na mesma cidade apenas.

Existem várias melhorias que podem ser implementadas:

- Armazenar os números das figuras que o usuário possui/ Colocar imagens das figuras no site, assim torna-se verdadeiramente um álbum virtual
- Ao invés de fazer o match apenas se estiverem na mesma cidade, fazer com base num critério de distância em relação à localização do usuário.

Data de apresentação: 31/10

Equipes com no máximo 3 pessoas

