

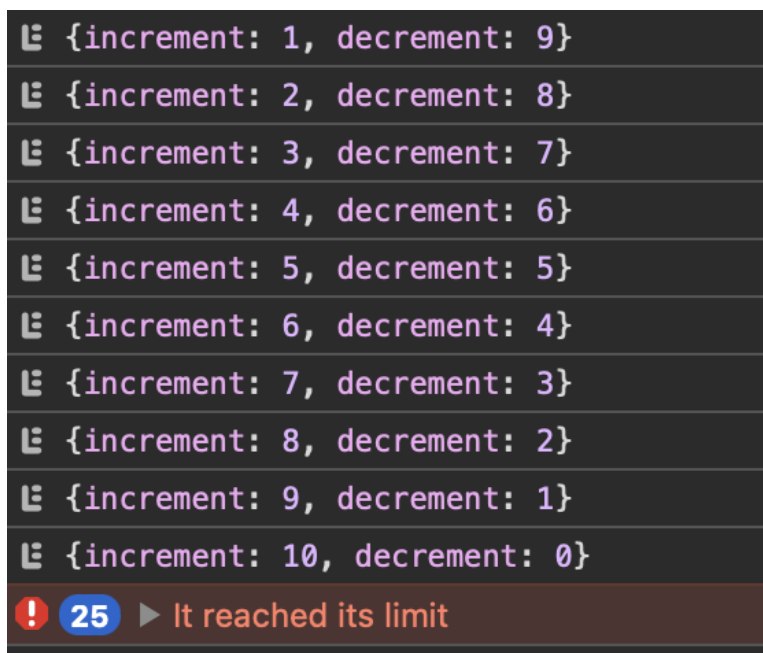
Teste Captable (javascript)

Teste para avaliação lógica, desenvolvido para javascript.

Cenário

Criar lógica onde a cada segundo é apresentado no console o valor acrescido de 1 e o valor subtraído de 1 para os parâmetros increment e decrement.

Segue conforme a imagem.



```
{increment: 1, decrement: 9}
{increment: 2, decrement: 8}
{increment: 3, decrement: 7}
{increment: 4, decrement: 6}
{increment: 5, decrement: 5}
{increment: 6, decrement: 4}
{increment: 7, decrement: 3}
{increment: 8, decrement: 2}
{increment: 9, decrement: 1}
{increment: 10, decrement: 0}
! 25 ► It reached its limit
```

OBS: Imagem tirada da execução do console no safari, após chegar na regra do limite de incremento e decremento, é apresentado a mensagem "It reached its limit".

Instrução

Poderá ser utilizada tanto a estrutura javascript tradicional ou a estrutura das versões mais modernas do ES(ecmascript).

A entrega deve ser feita via github, deve ser criado um repo público no github com o nome cap-test e deve ser inserido o arquivo com o código dentro desse repo.

Limite para entrega 27/10 até às 23:59h.

No código, deve conter;

- Uma classe chamada **Clock** com um construtor(inicializando os parâmetros increment e decrement, o increment inicia com 0 e o decrement inicia com 10)
- Dentro da classe **Clock**, criar uma função chamada **tick** que executa o incremento e o decremento(incremento +1 e decremento -1).
OBS: Se no fluxo de execução o incremento for maior a 10 e o decremento for menor que 0, deve ser lançada uma exceção informando "**It reached its limit**"(conforme mostra na imagem)
- Por fim, inicializar a classe **Clock** e utilizar a função **tic**, apresentando a cada segundo via console os valores alterados para os respectivos incrementos e decrementos.

Bom teste!