

	Avaliação de Desenvolvimento de Software	USO INTERNO Página: 1 / 1
--	---	-------------------------------------

INSTRUÇÕES

- Procure desenvolver algo simples, com arquitetura enxuta, elegante e eficiente.
- Desenvolver testes unitários automatizados e aplicação de SOLID é um diferencial. Hoje não aplicamos no dia a dia TDD mas é um desejo.
- A entrega deve ser:
 - Um repositório onde o código-fonte da solução possa ser analisada
 - Um local onde possa ser testado, ou instruções para que possamos executar aqui localmente.
- O prazo para entrega é 72 horas a contar da confirmação da recepção do teste.
- A solução deve publicar um webservice REST/XML.
- Uso do Maven (ou equivalente) é importante.

O PROBLEMA

O projeto é construir um baralho de cartas. Será disponibilizado um serviço que, quando cliente solicita uma certa quantidade de cartas, o serviço retorna torna um XML com a representação das cartas (número e naipe).

Deve-se atentar para alguns fatos:

- Um baralho só tem 54 cartas (52 cartas + 2 coringas), logo não deve ser possível solicitar mais do que 54 cartas
- Não há cartas repetidas, exceto pelos 2 coringas.
- As cartas precisam ser embaralhadas antes de serem distribuídas.

Existe toda a liberdade definir a modelagem e como deve ser o formato/layout do XML (serviço), mas lembre-se de aplicar orientação a objetos e utilizar REST/XML.

Controle de Registros			
Elaborado por	Revisado por	Versão: 1.0	Página 1 de 1
Diogo Winck		Data Versão: 25/06/2014	