

LABORATÓRIO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE
Prof Dr Rogério Eduardo Garcia

DOCUMENTAÇÃO DO USUÁRIO
Sistema QPA
versão atual: 0.2.4

Alunos

ARTHUR DE MORAES PIRES
DARLAN MURILO NAKAMURA DE ARAÚJO
DIOVANNI GREGORIO DOS SANTOS FERRARO
EDMAR APARECIDO DA SILVA
FABIO DA SILVA TAKAKI
FABIO VINÍCIUS GOES AMARAL
FELIPE PAVAN DE BARROS CORRÊA
GIOVANA AUGUSTA BENVENUTO
JEAN CARLOS ALMEIDA CORREA
LUIZ FERNANDO PEREZ REDONDARO
NICOLAS ALVARENGA ZANARDO
PAULO VITOR REFATTI
PATRICK YUGI HONDO
PEDRO HENRIQUE PEREIRA VICARI
ROBSON ALEXSANDER FREIRE DA CRUZ
ROGÉRIO RAMOS RODRIGUES DO CARMO

1 INTRODUÇÃO

Este documento tem como propósito auxiliar o usuário no entendimento do funcionamento do produto “QPA” (Quem Procura Acha), um sistema que auxilia o processo de engenharia experimental de softwares, voltado para pesquisadores em engenharia experimental.

2 UTILIZANDO O SISTEMA

Ao acessar o site do sistema, primeiramente é exibido ao usuário a tela institucional da aplicação, como é apresentada na Figura 1 abaixo.

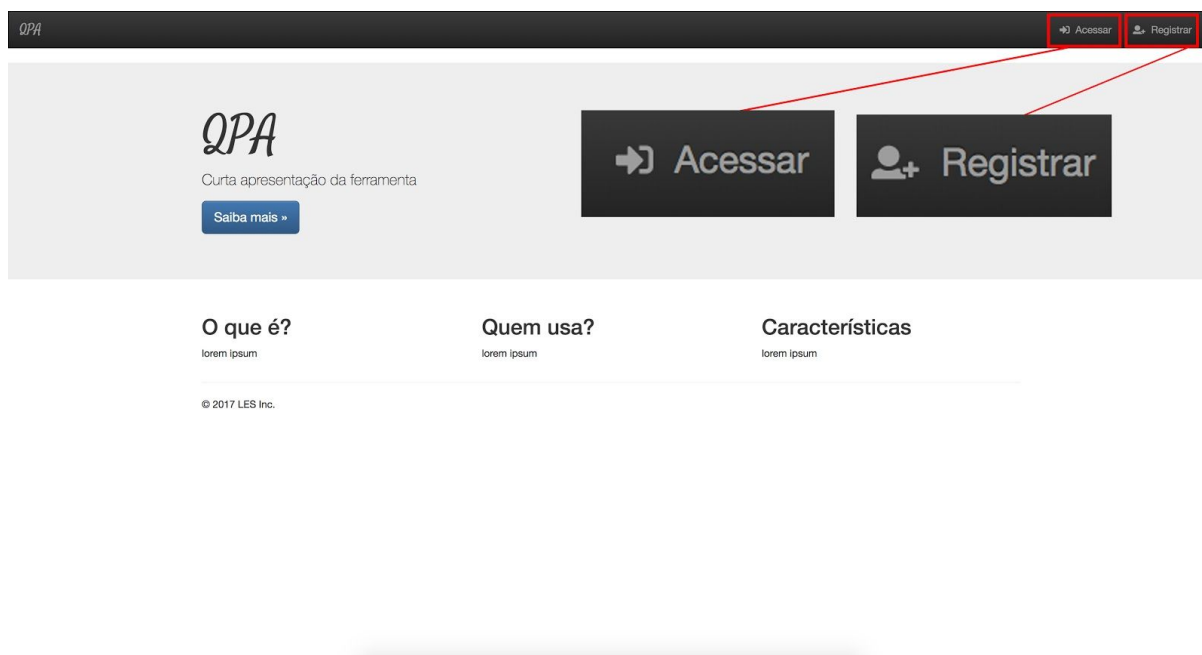


Figura 1: Primeira tela da aplicação

A partir daí ele poderá realizar dois fluxos de acesso na aplicação, podendo clicar em 'Registrar' ou 'Acessar'. No primeiro caso, ao clicar em 'Registrar', o usuário é redirecionado para a próxima tela, que irá conter o formulário 'Registrar Experimentador' para o registro, onde deverá preencher os campos de Email, Senha e Confirmar Senha com seus dados. Após o fornecimento destes dados, o usuário deverá clicar no botão 'Registrar', como está mostrado na Figura 2 abaixo.

Registrar Experimentador

Email:

Senha:

Confirmar Senha:

Figura 2: Segunda tela da aplicação

No segundo caso, ao clicar no botão “Acessar” o usuário é redirecionado para a tela de login, onde deve inserir o E-mail cadastrado e a sua senha. Ao clicar no botão “Acessar” desta tela, caso alguma das informações inseridas estejam incorretas, uma mensagem de erro aparecerá acima dos campos, conforme apresentado na figura 3:

E-mail e/ou senha incorretos!

Acessar sistema

E-mail:

Senha:

Acessar

Figura 3 - Formulário de Login

Se os dados estiverem corretos o usuário será redirecionado a sua página inicial, onde poderá acessar o botão “Experimentos”, para ter acesso a outras opções, ou “Sair”, para realizar o logout do sistema:

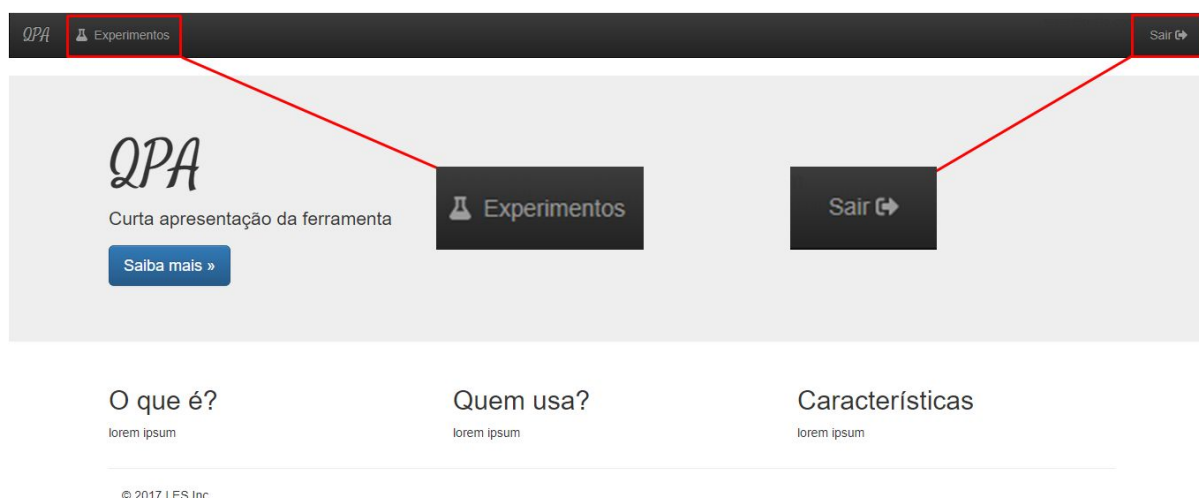


Figura 4 - Página inicial do usuário

Caso o usuário escolha a opção “Experimentos”, este será redirecionado para uma página que apresentará uma lista contendo o nome e a descrição de todos os experimentos criados pelo usuário que logado e também a opção de “Adicionar Experimento”

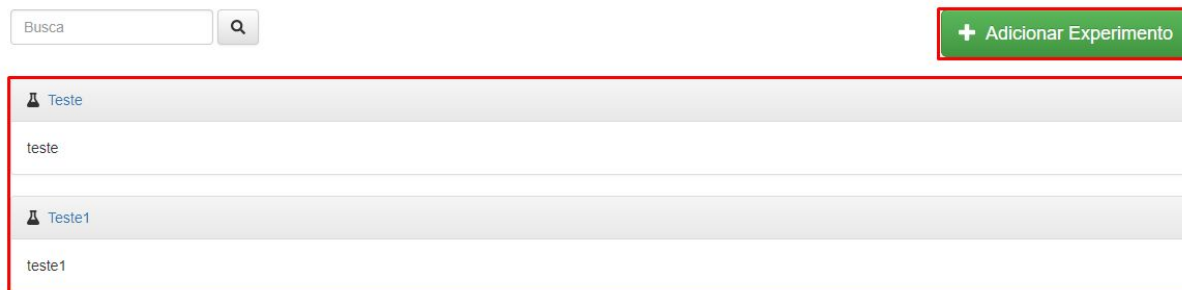


Figura 5 - Listagem dos experimentos e botão para adicionar um novo experimento

Para adicionar um novo experimento, basta que o usuário clique no botão “Adicionar Experimento” e então será apresentada uma página contendo um formulário, onde o usuário preencherá as informações necessárias para a criação do experimento, a seguir, a Figura 6 apresenta tal formulário:

Registrar Experimento

Nome do Experimento

Descrição:

Replicação

Data do Início do Experimento

Figura 6 - Formulário para a criação de um novo experimento

O usuário deve informar então o nome do experimento, uma descrição deste, se este pode ou não ser replicado, ou seja, se será aberto para que outros experimentadores possam refazê-lo, e por fim a data de início deste. Após inserir todas as informações necessárias, ao clicar em “Registrar” o novo experimento será salvo e adicionado a lista de experimentos.

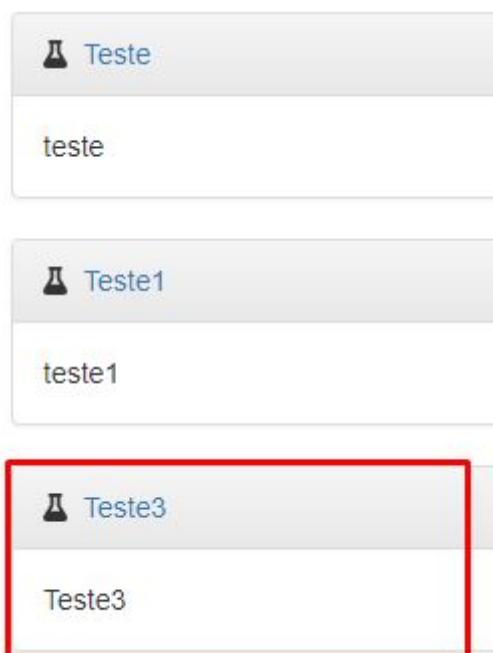


Figura 7 - Lista de experimentos, em destaque o novo experimento adicionado.

Através da lista, é possível visualizar mais detalhadamente cada experimento criado, bastando clicar no nome deste, já que este é um link, como mostra a figura 8:



Figura 8 - Em destaque o nome do experimento sublinhado, indicando que este é um link.

A página de detalhes do experimento, exibe as informações previamente registradas sobre o experimento escolhido, possibilitando o registro da definição do experimento.



Figura 9 - Detalhes do experimento, destacando o botão “Definir”.

Desta forma, o usuário pode acrescentar as informações sobre a definição do experimento clicando no botão “Definir”, este levará ao formulário apresentado pela figura 10.

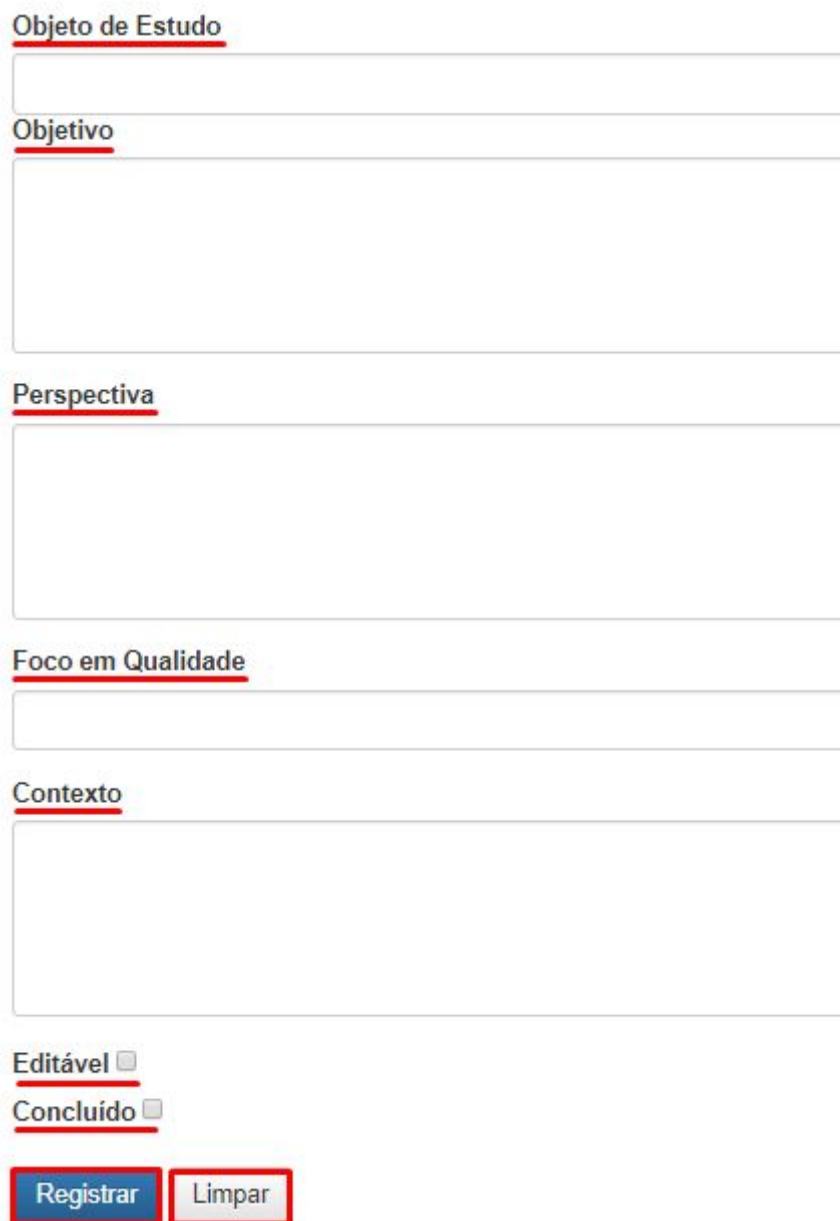
The form is titled "Formulário da Definição do Experimento" and is organized into several sections. Each section has a label in bold, underlined text: "Objeto de Estudo", "Objetivo", "Perspectiva", "Foco em Qualidade", and "Contexto". Each label is followed by a large, empty rectangular text box for input. Below these sections, there are two checkboxes: "Editável" and "Concluído", each with an unchecked box to its right. At the bottom of the form, there are two buttons: "Registrar" (a blue button with white text) and "Limpar" (a white button with a red border and red text).

Figura 10 - Formulário da Definição do Experimento

Este formulário contém os campos, objeto de estudo, que diz respeito a sobre o que o experimento está sendo realizado, objetivo, perspectiva, ou seja, de que ponto de vista o experimento está sendo analisado, foco em qualidade, onde será definido qual será o foco principal do experimento, e contexto. O usuário também pode informar se a definição do experimento ainda pode ser editada, ou se esta já foi concluída. Para mais informações sobre o significado de cada campo, recomenda-se a leitura do Anexo A, da documentação técnica.

Abaixo do formulário, existem dois botões, um para “Limpar” que apaga as informações digitadas nos campos, e “Registrar” que salva as informações inseridas.

Quando o usuário realiza o logout, clicando no botão “Sair”, ele será redirecionado para uma página de confirmação, onde poderá confirmar o encerramento da sessão.

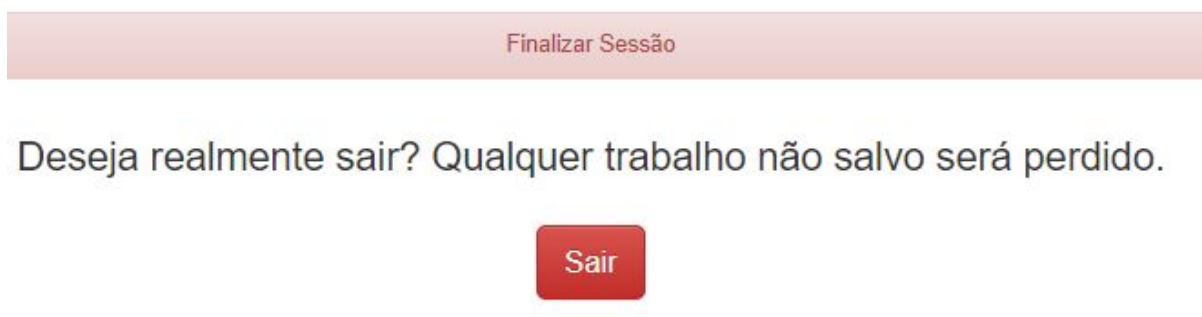


Figura 11 - Finalização de sessão