Fabián Andrés Merchán Jiménez

David Stiven Ávila González

Primer proyecto: Sort concurrente

# Descripción del problema planteado

Para este proyecto se desea observar, analizar y comprobar la teoría de la optimización del rendimiento en la ejecución de tareas concurrentes a través del uso de hilos y procesos vistos en clase. Para ello se recurrirá al manejo de archivos de texto, los cuales se ordenarán de manera concurrente, usando tanto hilos como procesos y luego se hará una comparación entre los tiempos destinados por cada programa para realizar la ejecución.

# Algoritmos de ordenamiento implementados

Para esta entrega se implementa el algoritmo de ordenamiento de burbuja cuya complejidad es , sin embargo esta complejidad puede cambiar según la cantidad de datos y el orden de los mismos, lo que es una interesante comparación con el “mergeSort” que implementa Linux en su terminal de comandos.

“MergeSort” es un algoritmo de ordenamiento que se basa en la división de los datos y la recursividad para su fin. La división de los datos le permite optimizar y organizar el espacio en memoria, y así ordenarlos con facilidad. La complejidad de este algoritmo es lo que quiere decir que es mucho más rápido que el ordenamiento de burbuja. Sin embargo es eso lo que se quiere demostrar en este proyecto.

# Llamada al sistema exec

# Tablas de resultados

# Gráficas obtenidas

# Análisis de resultados