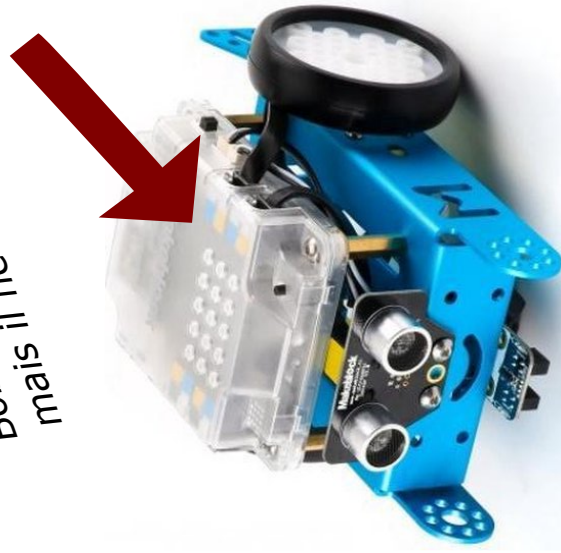


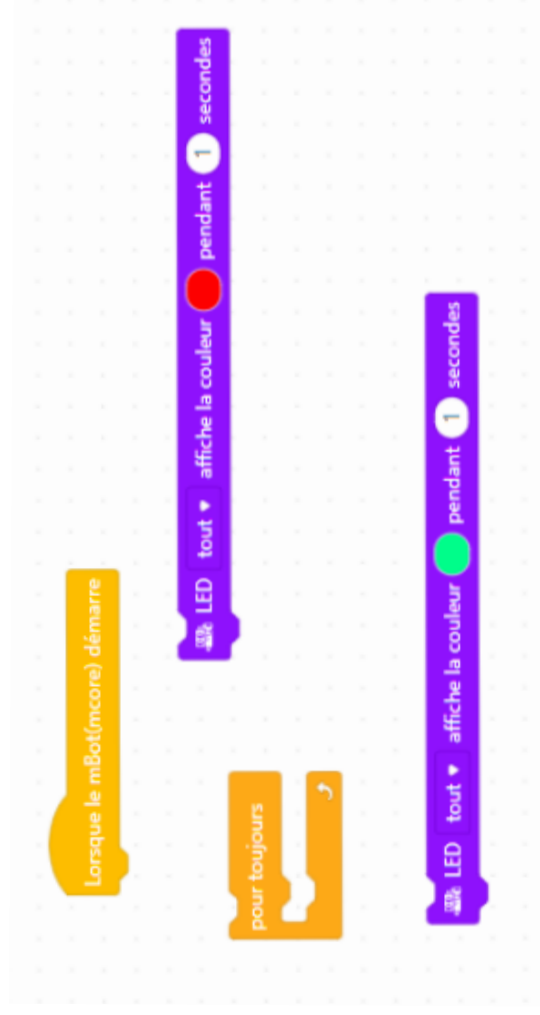
Etapas 1: Lumières

Bobo le robot a des lumières sur son dos mais il ne sait pas les allumer seul.

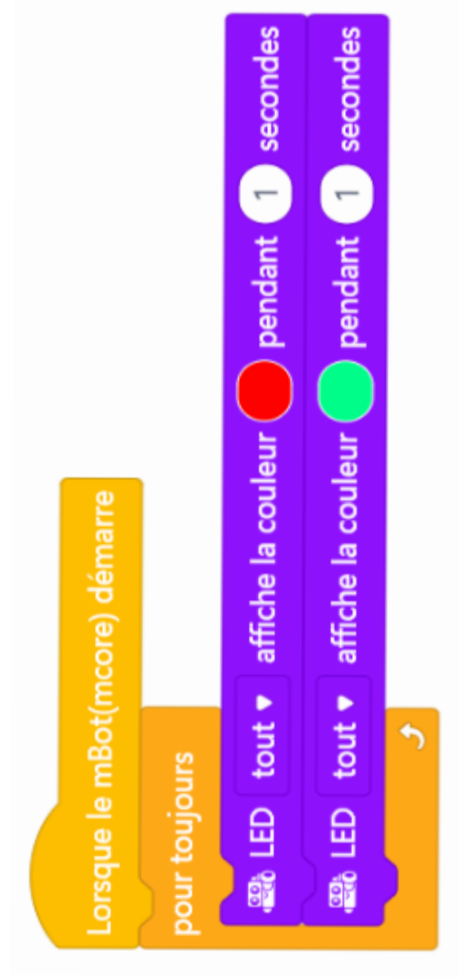


Aide le à les allumer en rouge puis en vert.

Voici les blocs que tu peux utiliser



Voici un des codes possibles



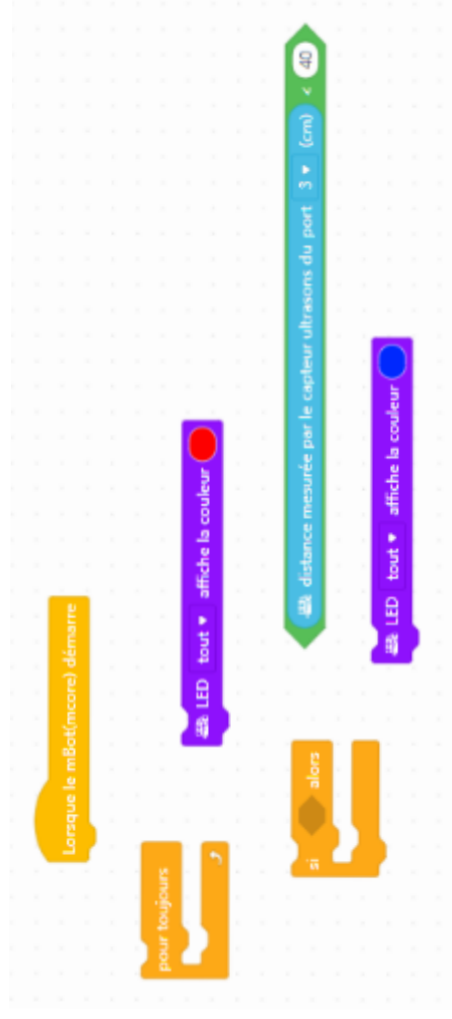
Etapes 2: Capteur

Bravo , maintenant il sait allumer ses lumières.
Aide Bobo à allumer ses lumières quand il "voit"
un obstacle

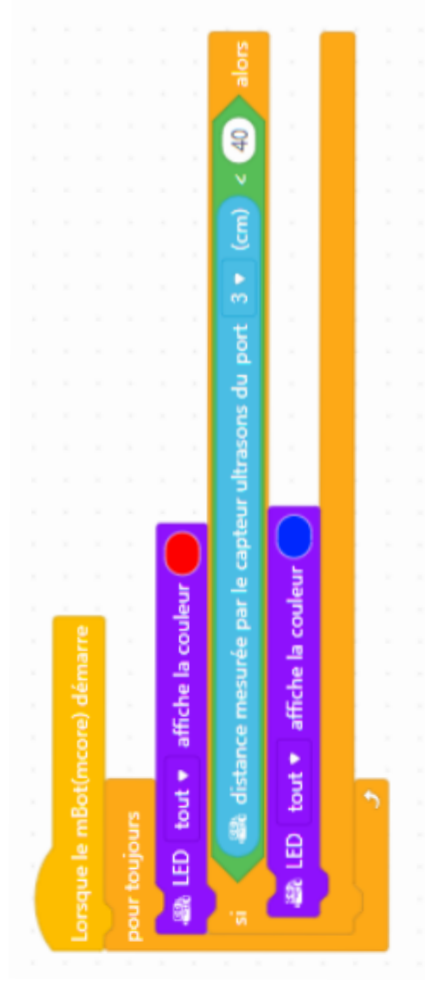


Bobo à des "yeux" appelés
capteurs à ultrasons.
Utilise ses capteurs pour
allumer ses lumières quand tu
passes ta main devant lui

Voici les blocs que tu peux utiliser



Voici un des codes possibles



Etapes 3: Mouvement

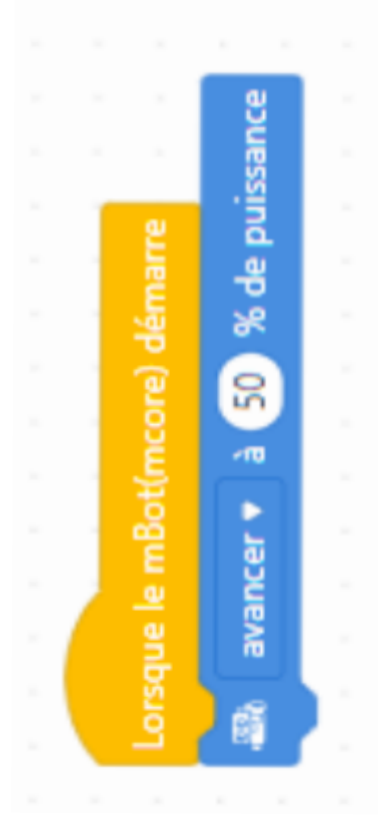
Comme tu peux le voir, Bobo à aussi des roues.



Voici les blocs que tu peux utiliser



Voici un des codes possibles



Aide le à les utiliser pour avancer.

Etapes 4: Tourner

Les roues de bobo ne lui servent pas qu'à avancer elle lui servent aussi à tourner.



Apprend à bobo à tourner quand ses "yeux" voient un obstacle proche de lui.

Voici les blocs que tu peux utiliser



Voici un des codes possibles

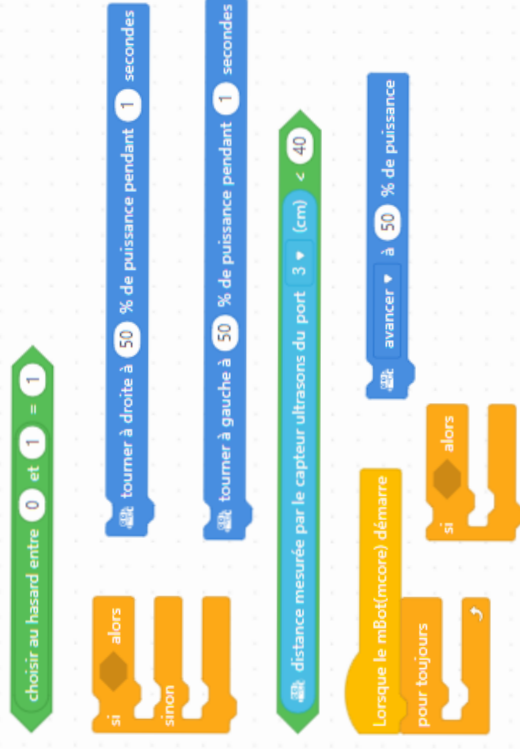


Etapes 5: Au hasard

si tu l' observes bien, tu verras que bobo tourne toujours dans le même sens.



Voici les blocs que tu peux utiliser



Voici un des codes possibles



Fais en sorte qu'il tourne parfois à gauche parfois à droite pour éviter les obstacles.

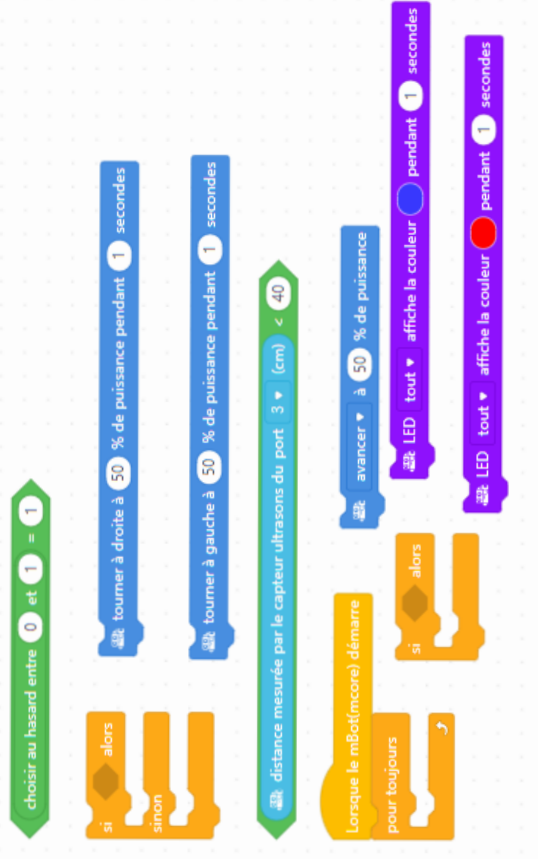
Etapes 6: lumières réactives

pour cette dernière étape, Bobo veut faire de la lumière quand il tourne.



Fais en sorte que ses lumières deviennent rouges quand il tourne à droite et bleu quand il tourne à gauche.

Voici les blocs que tu peux utiliser



Voici un des codes possibles

