



## REGULAMENTO BIOMIMÉTICA MAKER FAB LAB LIVRE SP

Este regulamento contém as informações básicas e regras sobre a realização da **Biomimética Maker** [FAB LAB LIVRE SP](#), doravante denominado “Evento” ou “Maratona Maker”.

O Evento é uma maratona colaborativa que utiliza a fabricação digital para a prototipação rápida de produtos que minimizem ou solucionem problemas de diversas naturezas.

A Maratona Maker é uma ação prevista no Plano de Trabalho, do Termo de Colaboração nº 001/SMIT/2018, firmado entre o [Instituto de Tecnologia Social - ITS BRASIL](#) e a Secretaria Municipal de Inovação e Tecnologia - SMIT/PMSP, ela acontece em parceria com a Pontifícia Universidade Católica de São Paulo, de caráter puramente educacional sem envolvimento de qualquer tipo de relação comercial ou contrapartida financeira.

O Evento prevê certificado de participação emitido no âmbito do Termo de Colaboração nº001/SMIT/2018, em parceria com a PUC-SP, com ampla divulgação dos projetos desenvolvidos nas redes sociais e exposição dos primeiros colocados na SP MAKER WEEK-2019.

O regulamento fica à disposição para entendimento e direcionamento sobre a realização do Evento. Portanto, no ato do cadastro de inscrição, os interessados aderem integralmente a todas as disposições deste documento, declarando que estão de total acordo com os termos aqui listados. Nesse sentido, é imprescindível a leitura na íntegra do regulamento para melhor compreender as regras de inscrição e participação.

Dúvidas e/ou esclarecimentos acerca do presente regulamento poderão ser tratados através do e-mail: [fablab.biomimeticamaker@itsbrasil.org.br](mailto:fablab.biomimeticamaker@itsbrasil.org.br)

## REGULAMENTO

### 1. CONTEXTO

- 1.1. A Biomimética é uma nova ciência que estuda os modelos da natureza e então imita ou se inspira nesses *designs* e processos para resolver problemas humanos. De acordo com o *Fermanian Business & Economic Institute*, que acompanha o desenvolvimento deste campo de pesquisa, as patentes de biomimética, os artigos acadêmicos e os subsídios de pesquisa aumentaram mais de cinco vezes dos anos 2000 até a atualidade. Além disso, de acordo com estimativas do Instituto, até 2030 a biomimética poderá representar cerca de 425 bilhões de Dólares do PIB dos EUA e 1,6 trilhão de Dólares da produção econômica mundial.

(Fonte: Fermanian Business & Economic Institute. Bioinspiration: an Economic Progress Report. 2013, p.5)

- 1.2. A presente Maratona Maker promove uma aproximação ao tema da biomimética que visa agregar a troca de conhecimentos e experiências de trabalho colaborativo e interdisciplinar envolvendo a comunidade acadêmica da PUC-SP e o público em geral dentro do ecossistema de inovação e cultura maker amplamente difundido na rede FAB LAB LIVRE SP.
- 1.3. Ao final da maratona, a parceria ITS BRASIL e PUC-SP pretende demonstrar o impacto que conexões de pessoas com experiências e saberes diversos podem criar colaborativamente e desenvolver soluções para melhoria da qualidade de vida dos cidadãos. Dessa forma, a Maratona Maker busca inspirar projetos e iniciativas a se apropriarem dos benefícios dessa política pública que é a rede FAB LAB LIVRE SP, um espaço de inovação tecnológica ao alcance de toda a população da cidade de São Paulo.

## 2. OBJETIVO

- 2.1. A 1ª edição da Maratona Maker tem como objetivo central proporcionar aos participantes a possibilidade de desenvolver soluções inspiradas pelo biomimetismo utilizando máquinas de fabricação digital para prototipagem.
- 2.2. Compreende-se por solução a prototipação de um produto que utilize qualquer dos equipamentos e técnicas de fabricação digital empregados no FAB LAB que seja apto de ser integrado e/ou aplicado em situações reais de forma individual e ou social.

## 3. DATAS E LOCAL

- 3.1. A *Maratona Maker* será realizada entre os dias 11 a 15/02/2019 das 14h00 às 18h00, horário de Brasília.
- 3.2. A abertura do Evento será realizada no dia 11/02/2019 na PUC-SP, Campus Consolação, localizada na R. Marquês de Paranaguá, 111 - Consolação, São Paulo - SP. Nesse mesmo dia, haverá um minicurso sobre Biomimetismo e Inovação e apresentação da metodologia para desenvolvimento dos projetos.
- 3.3. Dos dias 12 à 15 de Fevereiro de 2019, as atividades da *Maratona Maker* ocuparão as seguintes unidades da rede FAB LAB LIVRE SP:

Unidade	Endereço
Galeria Olido	Avenida São João, 473 Centro São Paulo - SP 01035-000
Chácara do Jockey	Rua Santa Crescência, 323 Butantã São Paulo - SP 05524-020
Vila Itororó	Rua Pedroso 238 Bela Vista São Paulo - SP 01322-010
Centro Cultural São Paulo - CCSP	Rua Vergueiro, 1000 Paraíso São Paulo - SP - 01504-000

- 3.4.** Os participantes terão livre acesso às dependências dos laboratórios acima listados desde que se identifiquem à equipe técnica como participantes da maratona. Por se tratar de espaços públicos, todos devem seguir as regras de funcionamento e de convivência do local, como qualquer cidadão. Quanto às dependências da PUC-Campus Consolação tais como biblioteca, salas de informática e áreas de convivência podem ser utilizadas desde que haja prévia autorização solicitada através do e-mail: [rvraggi@pucsp.br](mailto:rvraggi@pucsp.br), aos cuidados da Prof. Dra. Roberta Vieira Raggi.
- 3.5.** O espaço contará com disponibilização de orientação técnica, de acesso à internet e aos insumos, ferramentas e máquinas de fabricação digital dispostas abaixo, de forma gratuita:
- a. impressoras 3D;
  - b. cortadora a laser;
  - c. kits eletrônicos (com microcontroladores Arduino, sensores diversos, entre outros);
  - d. kits de ferramentas (como serras, lixadeiras, paquímetros, trenas, chaves de fenda, alicates, equipamentos de proteção individual, entre outros).
  - e. insumos variados (como madeira, mdf, retalhos de acrílico, filamentos, papéis, colas, vernizes, tintas, entre outros).
- 3.6.** A quantidade de insumos será pré-estabelecida para cada projeto de acordo com a avaliação prévia da Comissão Organizadora.
- 3.7.** Não disponibilizamos de outros materiais como recicláveis e/ou sucatas que podem ser necessários para desenvolvimento de alguns projetos. No entanto, os participantes estão livres para utilizar estes materiais nas dependências dos laboratórios desde que se responsabilizem pelo descarte.
- 3.8.** Todos os insumos devem ser utilizados estritamente nas dependências dos laboratórios.

- 3.9. As atividades devem acontecer estritamente no horário entre 14h00 e 18h00, não havendo possibilidade de usar fora desse horário.

#### 4. INSCRIÇÕES

- 4.1. Poderá efetuar a inscrição para a Maratona Maker pessoa física com idade mínima de 18 (dezoito) anos completos na data da inscrição, desde que aceitem os termos deste regulamento.
- 4.2. Para se inscrever não é preciso ter conhecimento prévio tanto em biomimética quanto em fabricação digital. Além disso, nenhuma formação específica é exigida.
- 4.3. É permitida somente 01 (uma) pré-inscrição por CPF (pessoa física).
- 4.4. A participação na *Maratona Maker* é voluntária, não remunerada e gratuita, sem obrigações acessórias ou vinculação à aquisição de qualquer produto ou serviço.
- 4.5. As inscrições devem ser realizadas por meio do preenchimento de todos os campos obrigatórios e envio de formulário online disponibilizado em [https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeinA\\_SWskdRlBpGb\\_WKZuExmx8qacekGD3rceE3fDOXUk9mg/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeinA_SWskdRlBpGb_WKZuExmx8qacekGD3rceE3fDOXUk9mg/viewform) e terão início a partir do dia 29/01 e término às 23h00 do dia 06/02/2019.
- 4.6. Preencher corretamente o formulário é responsabilidade da pessoa interessada em participar do Evento. O não preenchimento correto poderá acarretar em desclassificação.
- 4.7. O Evento contará com até 40 (quarenta) participantes que serão selecionados entre os inscritos no período determinado por este documento.
- 4.8. O preenchimento e envio do formulário eletrônico de inscrição não garante a participação no *Maratona Maker*.
- 4.9. O desenvolvimento de atividades será feito por equipes que precisam conter 5 participantes. A inscrição de cada participante deverá ser feita individualmente e o cadastro de equipes será feito na abertura do Evento pela Comissão Organizadora.

- 4.10. Caso não tenha nenhuma equipe formada você pode se inscrever normalmente e formar uma equipe no dia da abertura do Evento.

## 5. SELEÇÃO

- 5.1. Todas as inscrições, desde que realizadas dentro do prazo indicado no item 4.5, serão avaliadas pela Comissão Organizadora do Evento.
- 5.2. Quem realizou a inscrição passará por uma seleção de avaliação de perfil, conforme critérios estipulados no item 4.1 e outros quesitos que a Comissão Organizadora entender pertinentes.
- 5.3. Todas as pessoas que enviarem o formulário de inscrição serão comunicadas sobre a decisão da Comissão Organizadora até às 13h00 do dia 09/02/2019.
- 5.4. Para garantir a vaga, os selecionados devem confirmar presença dentro do prazo que será enviado por e-mail pela Comissão Organizadora. Caso exista omissão da resposta de confirmação, será considerado como caso de desistência.
- 5.5. Após a seleção dos 40 (quarenta) participantes da *Maratona Maker*, em caso de vacância, novos nomes serão selecionados mediante análise da Comissão Organizadora que pode vir a convocar novos selecionados em tempo hábil para a participação na *Maratona Maker*.
- 5.6. Em caso de desistência, deve ser enviado um e-mail para a Comissão Organizadora com assunto "Desistência [nome completo] [CPF]" até as 18h00 do dia 08/02/2019, horário de Brasília.
- 5.7. Caso um membro da equipe desista de sua vaga, caberá a Comissão Organizadora deliberar a suplência.

## 6. CRONOGRAMA DO EVENTO

6.1. O Evento contará com as seguintes atividades durante os dias de 11/02/2019 a 18/02/2019:

<b>Primeiro dia - 11/02/2019</b> Local: Auditório da PUC-Campus Consolação		
13h30	14h00	Recepção dos participantes
14h00	14h15	Apresentação da Maratona Maker FAB LAB LIVRE SP
14h15	16h15	Minicurso Biomimetismo e Inovação com Prof. Roberta Vieira Raggi
16h15	16h30	Intervalo
16h30	17h00	Formação e inscrição das equipes
17h00	17h30	Alocação das equipes
<b>Segundo dia - 12/02/2019</b> Local: Laboratórios Olido, CCSP, Vila Itororó e Jockey		
14h00	18h00	Curso de Prototipagem e Fabricação Digital
<b>Terceiro dia - 13/02/2019</b> Local: Laboratórios Olido, CCSP, Vila Itororó e Jockey		
14h30	18h00	Desenvolvimento dos Projetos
<b>Quarto dia - 14/02/2019</b> Local: Auditório da PUC-Campus Consolação		
14h00	18h00	Prototipagem e Fabricação Digital
<b>Quinto dia - 15/02/2019</b> Local: Auditório da PUC-Campus Consolação		
14h00	18h00	Apresentação dos Projetos e Encerramento

- 6.2. O cronograma de atividades do Evento poderá sofrer modificações a critério da Comissão de Organização.

## **7. SUBMISSÃO DO PROJETO**

- 7.1. Para participar da apresentação final, todos os projetos devem estar cadastrados no site da rede FAB LAB LIVRE SP (<http://fablablivresp.art.br/inscreva-seu-projeto>).
- 7.2. O projeto deve conter informações dos integrantes da equipe, categoria (Acadêmico ou Empreendedorismo) e descrição do projeto e modalidade de licença, que deverá ser de código aberto (*Open Source*).
- 7.3. Os projetos devem ser submetidos até 13h00 de 15/02/2019, horário de Brasília.

## **8. APRESENTAÇÃO DOS PROJETOS**

- 8.1. Cada equipe terá 10 (dez) minutos para apresentar seu projeto e demonstrar o funcionamento do protótipo.
- 8.2. Espera-se uma breve apresentação do projeto para os participantes e Comissão Organizadora, descrevendo de forma sucinta o problema e mostrando como o protótipo o soluciona.
- 8.3. Haverá espaço para perguntas após cada apresentação.

## **9. CONTRAPARTIDAS**

- 9.1. Certificado emitido no âmbito do Termo de Colaboração nº 001/SMIT/2018, em parceria com a PUC-SP para os participantes com 100% de presença se e somente se realizaram/fizeram parte da apresentação do projeto.
- 9.2. Divulgação nas redes sociais dos projetos selecionados pela Comissão Organizadora.
- 9.3. Exposição de projetos selecionados na SP MAKER WEEK - 2019.



## **10. CONSIDERAÇÕES FINAIS**

**10.1.** Ao realizar o ato de inscrição na Maratona Maker, o participante declara:

- 10.1.1. estar ciente e de acordo com todos os termos do presente Regulamento e seus anexos, sendo incabível a alegação de desconhecimento;
- 10.1.2. que autoriza, por prazo indeterminado, o uso e divulgação de seu nome, imagem e voz, seja através de fotos, filmes e entrevistas, para veiculações em diversas mídias para fins informativos, promocionais, publicitários, acadêmicos ou científicos pertinentes ao Evento, sem acarretar ônus à organização, parceiros ou aos próprios meios de veiculação;
- 10.1.3. deter a autoria da solução tecnológica proposta; assumindo total e exclusiva responsabilidade pela veracidade das informações fornecidas e por eventuais problemas futuros causados pela inobservância ou infração de disposições legais ou a este regulamento;
- 10.1.4. que concorda que os direitos autorais e de propriedade industrial decorrentes das suas criações neste Evento, em especial as marcas, invenções, modelos de utilidade, softwares e/ou desenhos industriais são de propriedade conjunta de sua equipe, assumindo a responsabilidade pela proteção e/ou registro dos mesmos nos órgãos competentes;
- 10.1.5. que quaisquer custos e despesas que tenha para participar do *Maratona Maker* serão de sua inteira responsabilidade, com exceção do que for expressamente previsto neste regulamento no item **3.5** como disponibilizado de forma gratuita pela Comissão Organizadora.
- 10.1.6. que concorda que os protótipos desenvolvidos durante o Evento ficarão expostos nos laboratórios e poderão fazer parte da SP MAKER WEEK 2019.

**10.2.** Será desclassificado o participante que:

- 10.2.1. não se credenciar até o início do Evento, às 14h00 de 11/02/2019, horário de Brasília;
  - 10.2.2. não se identificar com documento original oficial contendo foto, tal como RG ou CNH,
  - 10.2.3. descumprir qualquer condição deste regulamento;
  - 10.2.4. desrespeitar demais participantes durante o Evento;
  - 10.2.5. praticar em relação a outro Participante e/ou a quaisquer terceiros, discriminação em razão de raça, sexo, orientação sexual, identidade de gênero, atributos físicos e/ou qualquer outro tipo de discriminação;
  - 10.2.6. ferir qualquer uma das regras de convivência dos locais de realização do Evento;
  - 10.2.7. causar tumulto ou confusão durante o Evento;
  - 10.2.8. for flagrado consumindo qualquer substância psicoativa legal ou ilegal nas dependências dos locais de realização do Evento;
  - 10.2.9. copiar na íntegra ou parcialmente soluções já existentes sem creditar autores ou apresentá-las como de sua autoria, ferindo os princípios de "jogar limpo" da *Maratona Maker*;
  - 10.2.10. receber apoio técnico de qualquer pessoa fora do Evento por meio eletrônico ou pessoalmente;
- 
- 10.3. Quanto à desclassificação, fica a critério da Comissão Organizadora julgar qualquer situação que não esteja prevista neste regulamento.
  - 10.4. A tolerância ao eventual descumprimento de quaisquer das regras e condições do presente regulamento não constituirá novação das obrigações aqui estipuladas e tampouco impedirá ou inibirá a exigibilidade das mesmas a qualquer tempo.
  - 10.5. A Comissão Organizadora do Evento, bem como seus parceiros e apoiadores não se responsabilizam por nenhum material, equipamento ou item pessoal pertencente a qualquer participante.

- 10.6.** Deverá o participante providenciar, às suas expensas, e sob sua exclusiva responsabilidade, o seu deslocamento até o local de realização das atividades. A Comissão Organizadora e as instituições envolvidas estão isentas de qualquer responsabilidade neste sentido, sendo certo que o não comparecimento do participante poderá acarretar na sua eliminação/desclassificação.
- 10.7.** Em situações críticas, ou caso a Comissão Organizadora julgue necessário, as disposições constantes neste documento poderão ser atualizadas ou modificadas a qualquer momento. Toda e qualquer modificação será avisada aos participantes via e-mail cadastrado no momento da inscrição.
- 10.8.** Casos dúbios, omissos ou situações excepcionais a este regulamento serão decididos pela Comissão Organizadora da Maratona Maker.
- 10.9.** O presente regulamento está integralmente disponível a todos os participantes e pessoas interessadas, em sua versão mais atual, no endereço online [fablablivresp.github.io/maratona-maker/](https://fablablivresp.github.io/maratona-maker/).
- 10.10.** Fica eleito o Foro da Comarca de São Paulo, no estado de São Paulo, para toda e qualquer questão oriunda da presente *Maratona Maker*, recusando-se qualquer outro, por mais privilegiado que seja.

## **11. CONTATOS E COMUNICAÇÃO**

- 11.1.** Todas as informações referentes ao Evento serão disponibilizadas no endereço online [fablablivresp.github.io/maratona-maker/](https://fablablivresp.github.io/maratona-maker/) e nas redes sociais Facebook ([facebook.com/fablablivresp/](https://facebook.com/fablablivresp/)) e Instagram ([instagram.com/fablablivresp/](https://instagram.com/fablablivresp/)).
- 11.2.** As comunicações oficiais serão realizadas através do e-mail cadastrado no formulário de inscrição. Caso o e-mail cadastrado seja alterado no decorrer do Evento, um novo e-mail do participante deverá ser comunicado à Comissão Organizadora.
- 11.3.** O participante autoriza o recebimento de e-mails sobre a presente *Maratona Maker*.

- 11.4.** É de responsabilidade do participante garantir as condições técnicas para recebimento, acesso e leitura dos e-mails enviados pela Comissão Organizadora a fim de acompanhar a programação e eventuais alterações do Evento.
- 11.5.** Casos de dúvidas, informações ou comunicação com a Comissão Organizadora deverão ser endereçados ao e-mail [fablab.biomimeticamaker@itsbrasil.org.br](mailto:fablab.biomimeticamaker@itsbrasil.org.br). Para questões específicas sobre Biomimética ou referentes à PUC-SP, favor entrar em contato com a Prof. Dra. Roberta Vieira Raggi, através do e-mail [rvraggi@pucsp.br](mailto:rvraggi@pucsp.br).
- 11.6.** Durante a realização do Evento, solicitamos que os participantes utilizem as hashtags oficiais #biomaker #maratonamaker #fablablivresp