

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0	
	0	0	X	X	X	X	X	X	Sonderbefehle
	0	0	0	0	0	0	0	0	Reset Cardreader
	0	1	R	R	G	G	B	B	LED-Farben, je 2 Bit pro LED-Farbe Bitorder wie im Byte. Schaltet auf diese Farbe. Farbe bleibt an.
	1	D	D	T	T	T	T	T	Tonausgabe des Tones T für die Dauer D.
		0	0						Sechzehntel Note
		0	1						Achtel Note
		1	0						Viertel Note
		1	1						Halbe Note
				0	0	0	0	0	Pause (Kein Ton)
				0	0	0	0	1	C
				0	0	0	1	0	C#
				0	0	0	1	1	D
				0	0	1	0	0	D#
				0	0	1	0	1	E
				0	0	1	1	0	F
				0	0	1	1	1	F#
				0	1	0	0	0	G
				0	1	0	0	1	G#
				0	1	0	1	0	A
				0	1	0	1	1	A#
				0	1	1	0	0	H
				0	1	1	0	1	c
				0	1	1	1	0	c#
				0	1	1	1	1	d
				1	0	0	0	0	d#
				1	0	0	0	1	e
				1	0	0	1	0	f
				1	0	0	1	1	f#
				1	0	1	0	0	g
				1	0	1	0	1	g#
				1	0	1	1	0	a
				1	0	1	1	1	a#
				1	1	0	0	0	h
				1	1	0	0	1	c'
				1	1	0	1	0	c#'
				1	1	0	1	1	d'
				1	1	1	0	0	d#'
				1	1	1	0	1	e'
				1	1	1	1	0	f'
				1	1	1	1	1	Pause (Kein Ton)

Zum Blinken ohne Ton wird eine Farbe eingeschaltet, eine Pause der gewünschten Länge gespielt und dann die nächste Farbe zum Blinken ausgegeben

Zum Blinken mit Ton wird anstelle der Pause der gewünschte Ton in der gewünschten Länge nach dem Einschalten der Farbe ausgegeben.

Zum Ausschalten der LEDs muss 0b01000000 = 0x40 = ASCII @ ausgegeben werden.

Beispiele: 0x42 0xF6 0x40 0xFB 0x42 0xF6 0x40 0xFB Martinshorn mit Blaulicht