

# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*<sup>TM</sup>

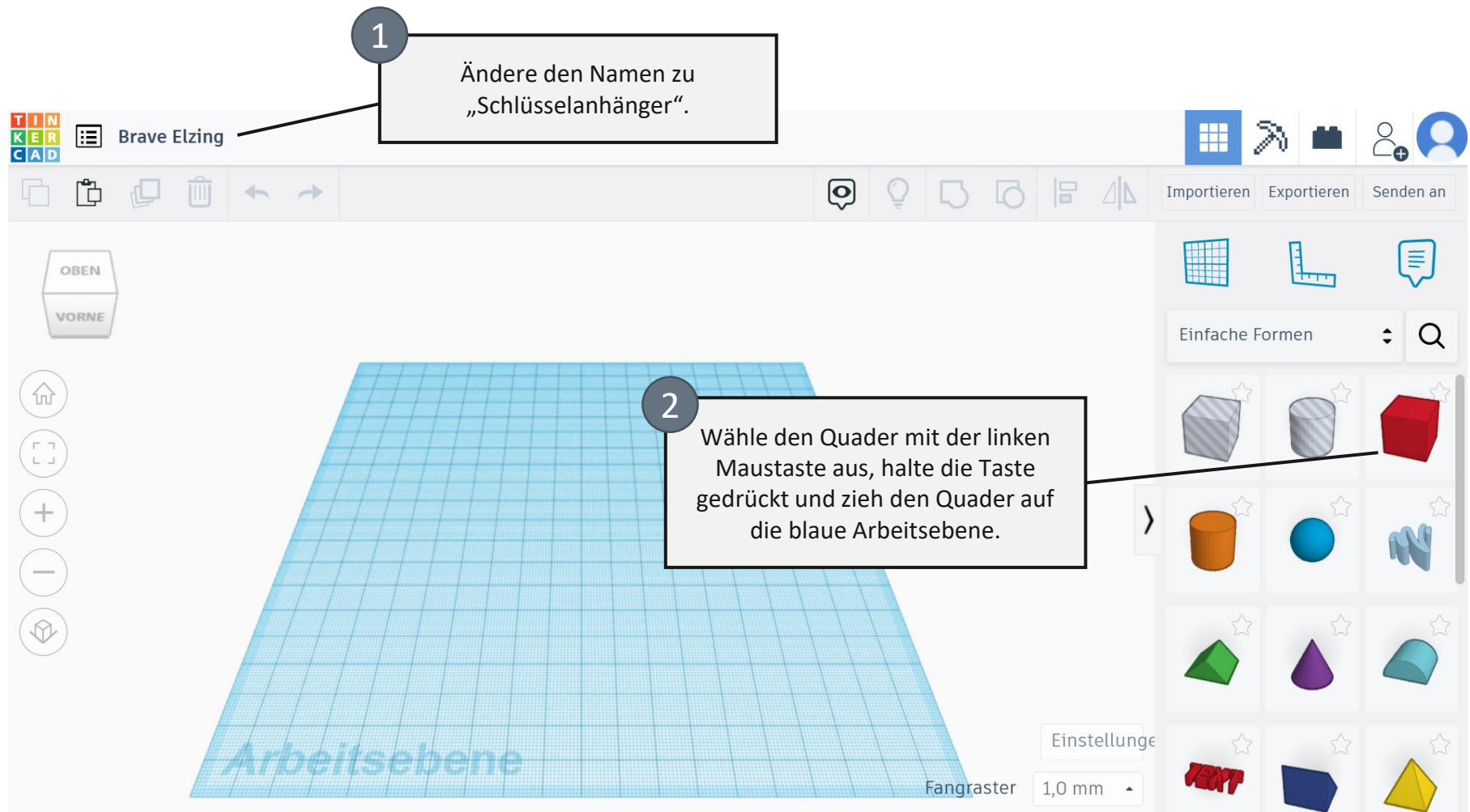


Nachdem du nun bereits die Basics in *Tinkercad*<sup>TM</sup> kennengelernt hast,  
bist du nun bereit  
dein **eigenes erstes Projekt** zu erstellen.

In den Nachfolgenden Folien findest du eine **Schritt-für-Schritt Anleitung**,  
mit der du dir einen eigenen **Schlüsselanhänger** erstellen kannst.

**Viel Spaß!**

# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™



# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™

3. Klicke auf eine der Ecken des Quaders und ändere anschließend die Größe des Quaders. Der Quader soll 50mm lang und 30mm breit sein.

4. Ändere die Höhe des Quaders. Der Quader soll 2mm hoch sein.

Arbeitsfläche

Oben  
Vorne

Importieren Exportieren Senden an

Einfache Formen

Volumenkörper Bohrung

Radius 0

Schritte 10

Länge 20

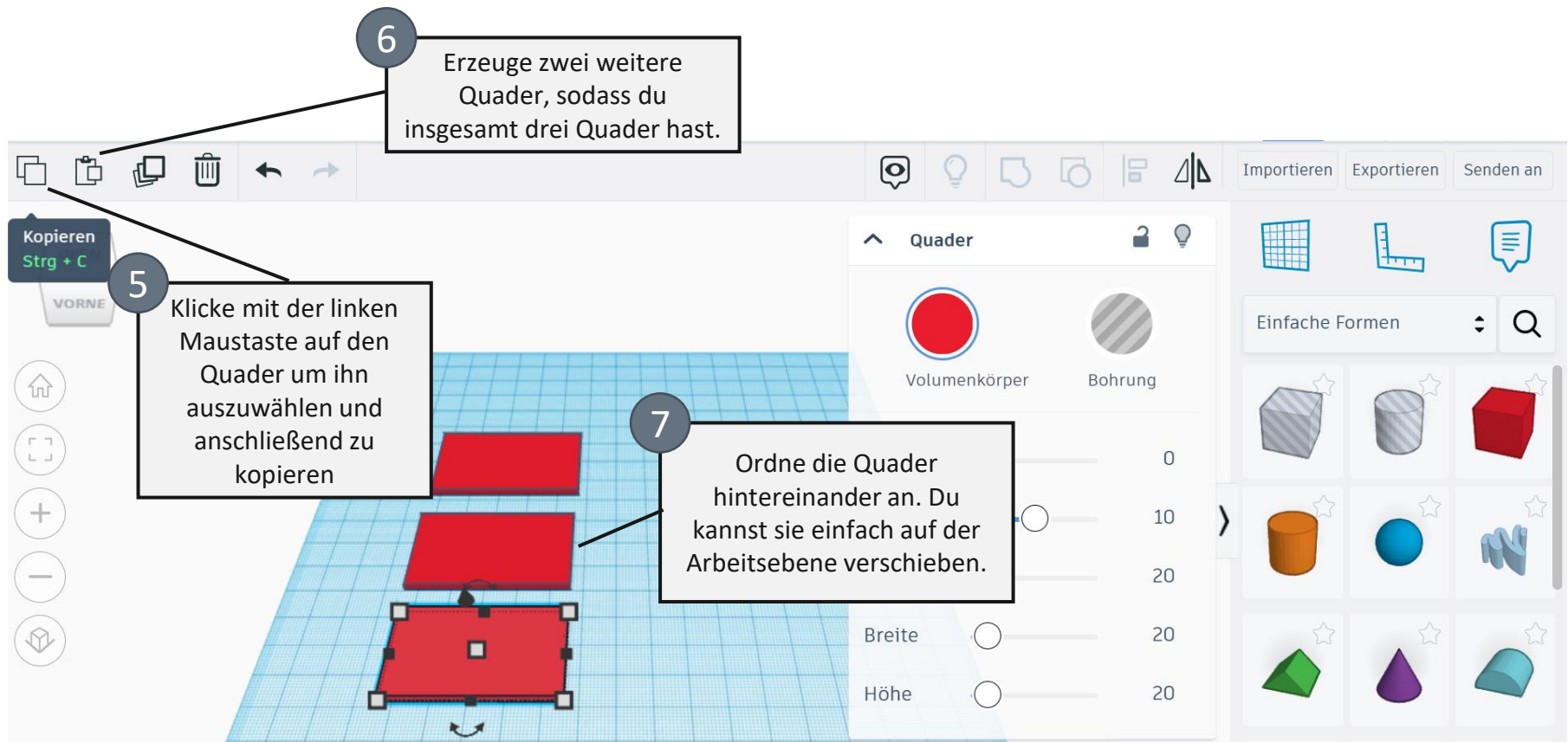
Breite 20

Höhe 20

Einstellungen

Fangraster 1,0 mm

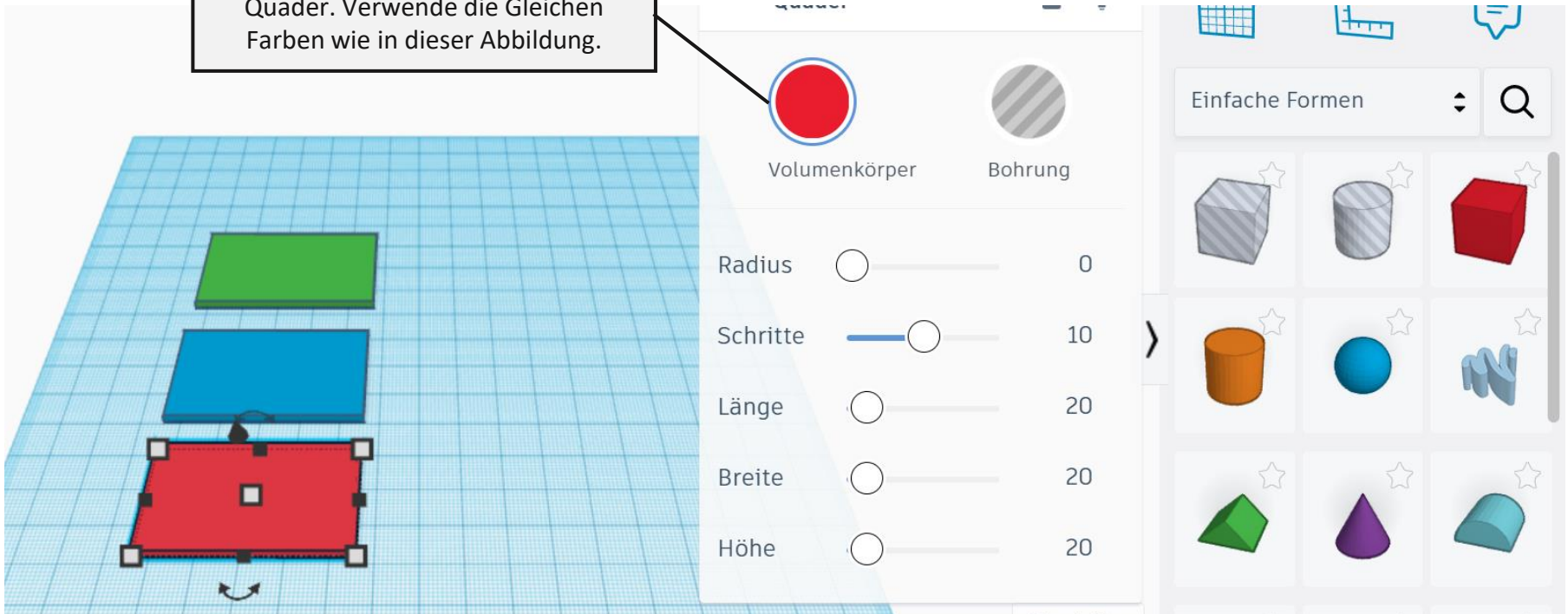
# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™



# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™

8

Ändere die Farben der einzelnen Quader. Verwende die Gleichen Farben wie in dieser Abbildung.





# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™

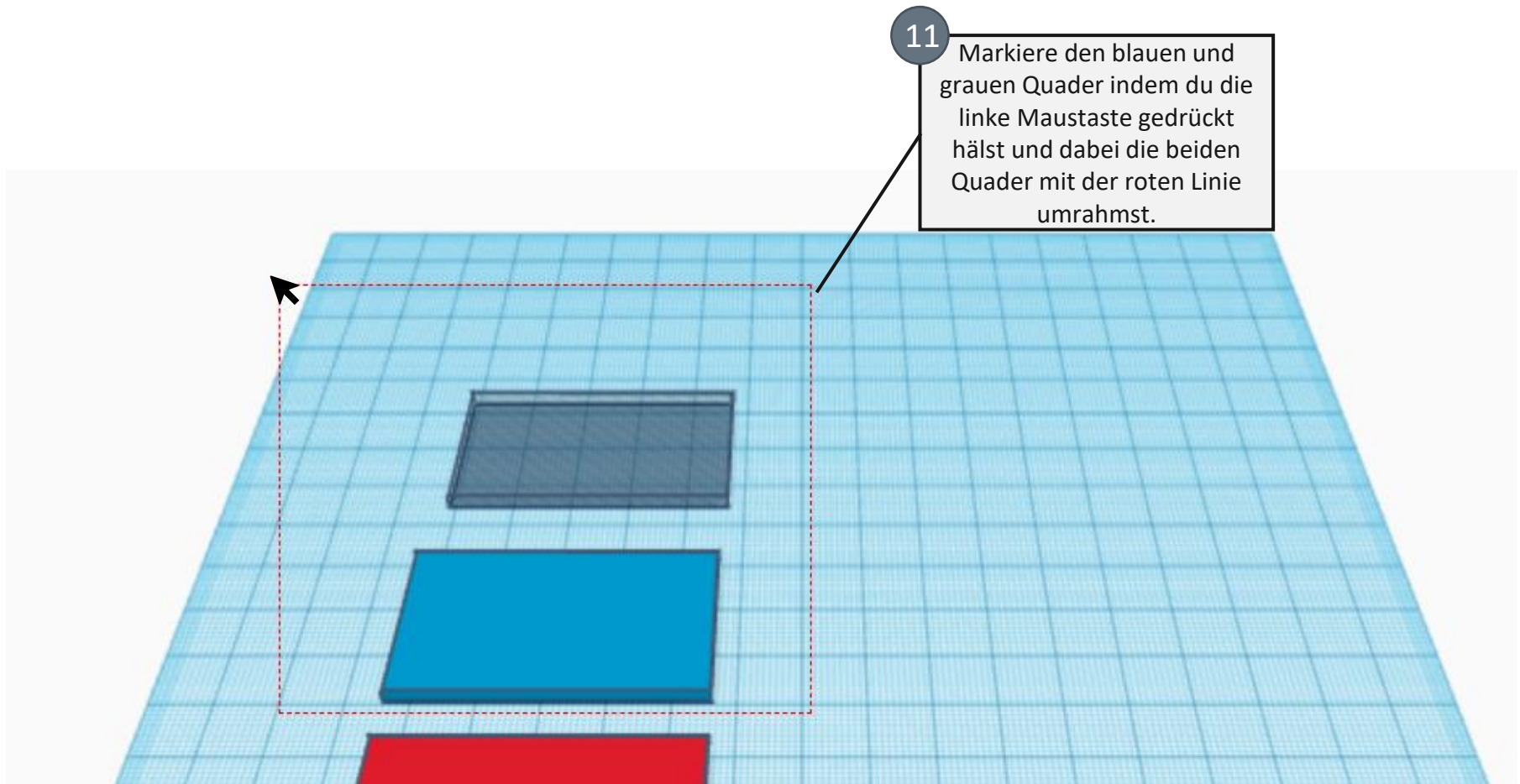
9 Ändere die Maße des grünen Quaders: 48mm x 28mm

10 Erzeuge aus dem grünen Quader eine Bohrung.

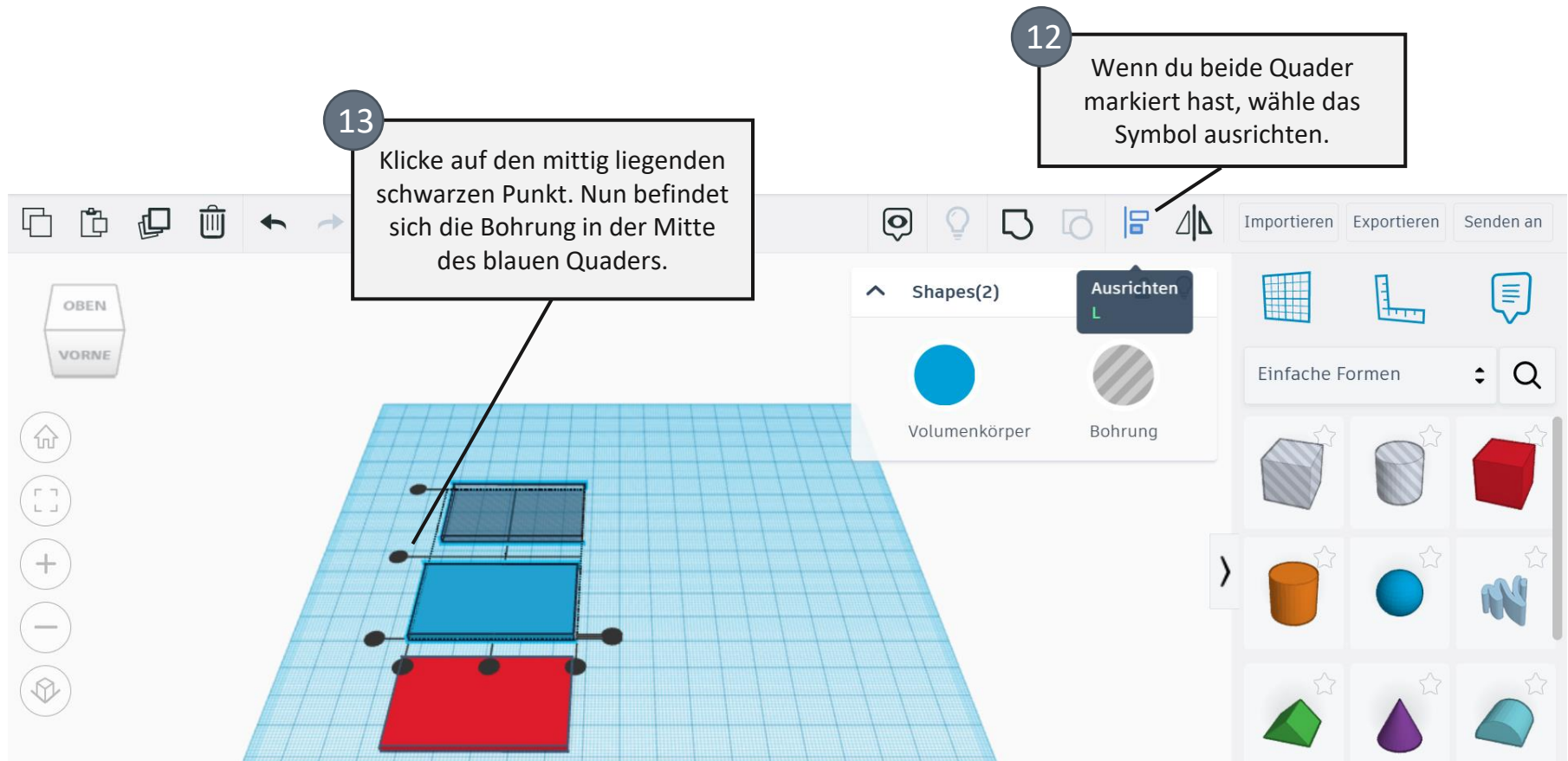
The screenshot shows the Tinkercad software interface. In the 3D workspace, there is a red rectangular prism at the bottom, a blue rectangular prism in the middle, and a green rectangular prism on top. The green prism is being edited, with dimensions 48.00 and 28.00 shown. A callout box points to the 'Bohrung' (Hole) icon in the 'Einfache Formen' (Basic Shapes) panel. The panel also shows 'Volumenkörper' (Volume) and 'Bohrung' (Hole) options, and a list of dimensions: Radius, Schritte, Länge, Breite, and Höhe.

Parameter	Value
Radius	0
Schritte	10
Länge	20
Breite	20
Höhe	20

# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™

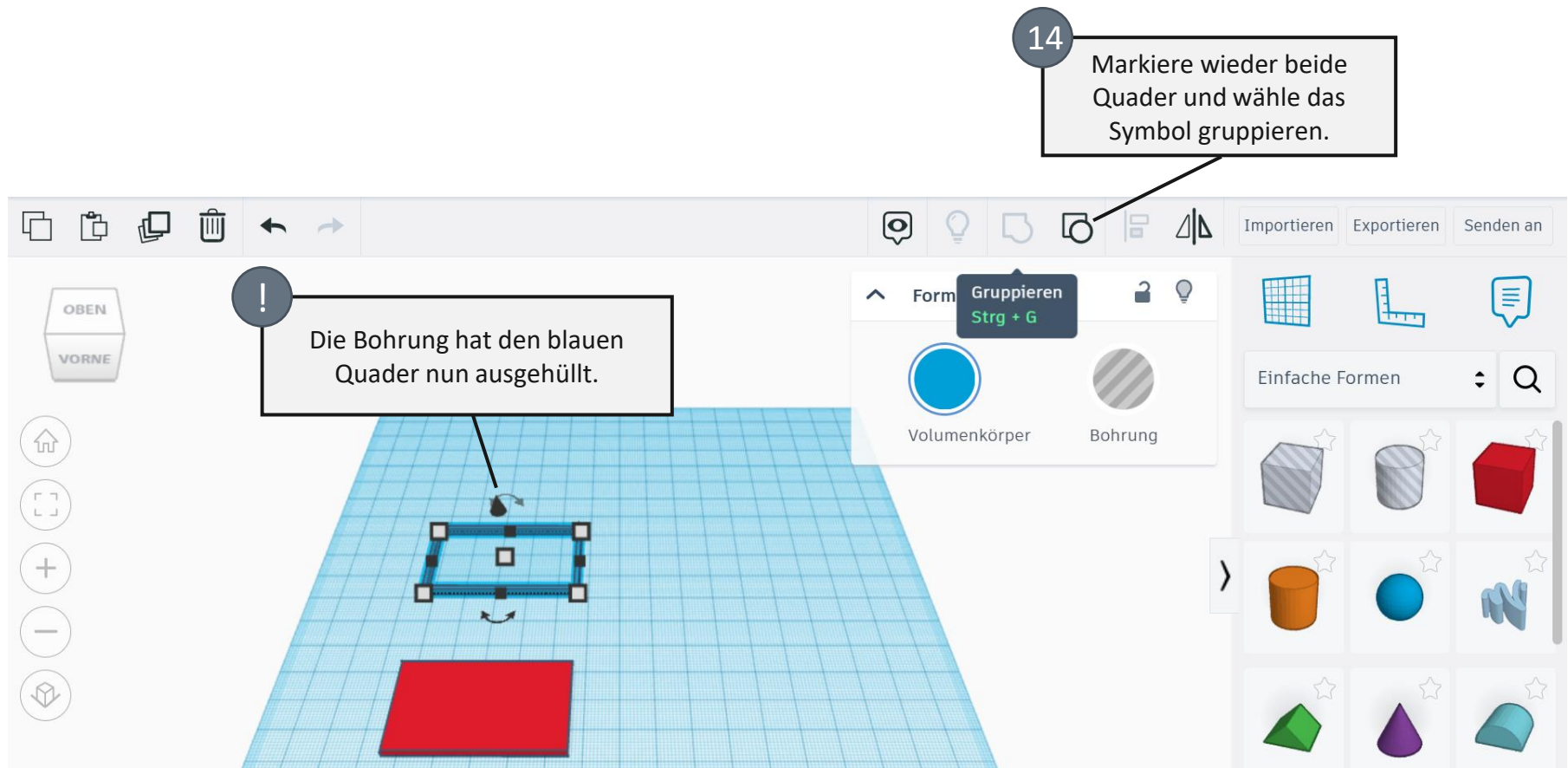


# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™

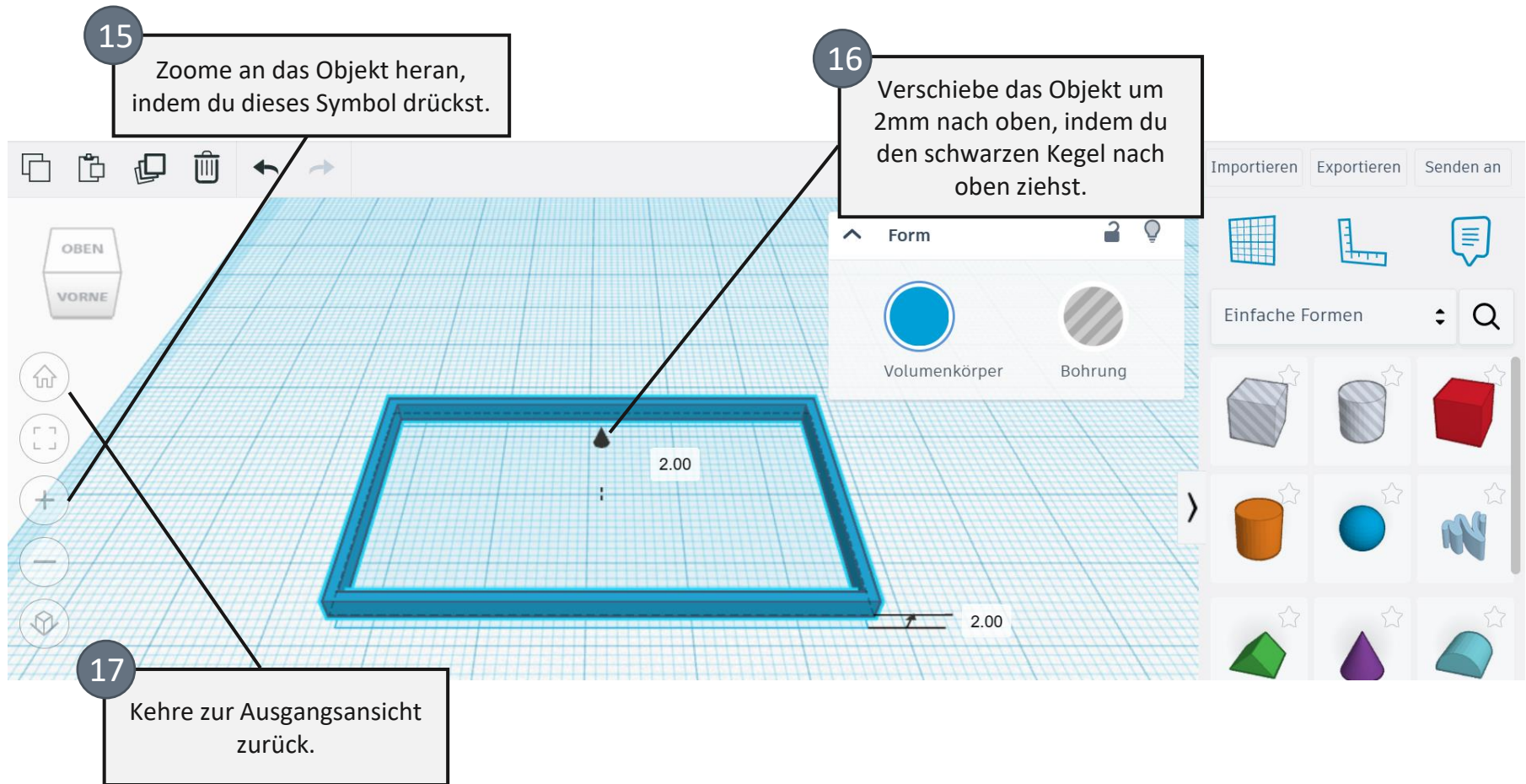




# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™



# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™



# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™

19

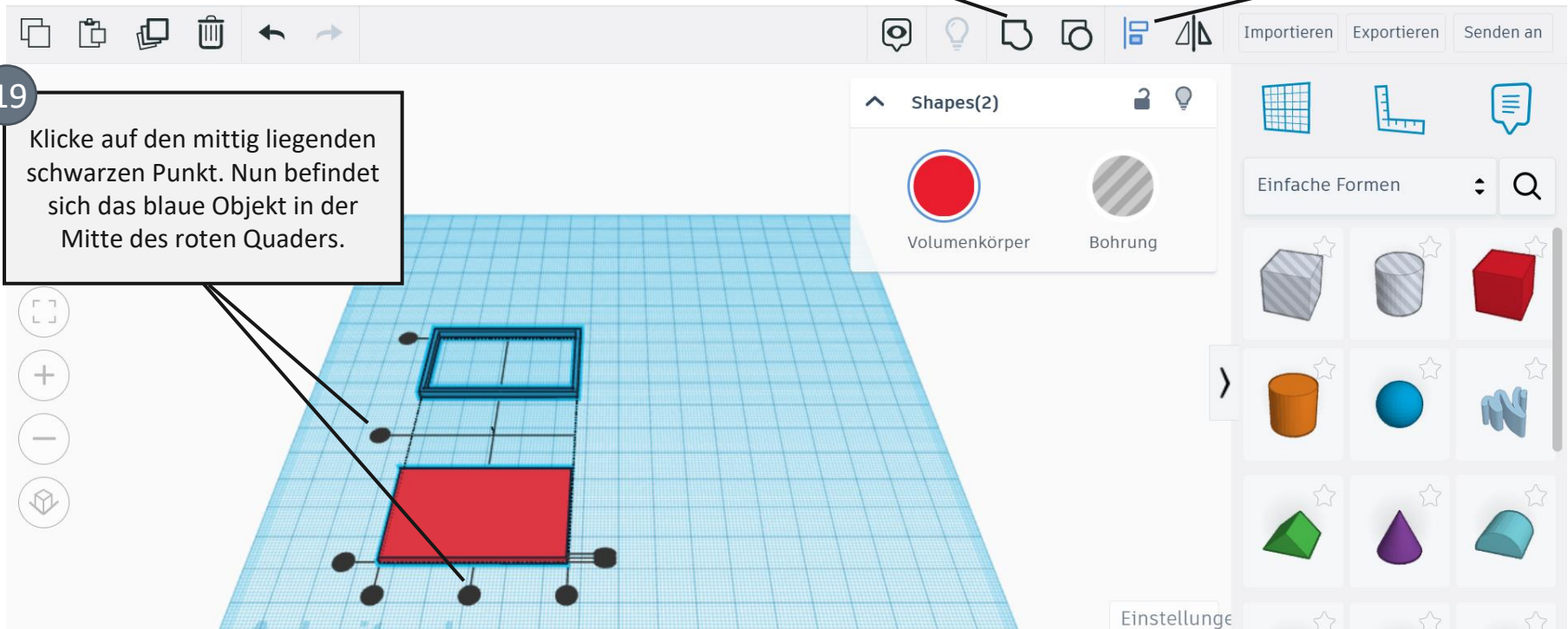
Klicke auf den mittig liegenden schwarzen Punkt. Nun befindet sich das blaue Objekt in der Mitte des roten Quaders.

20

Markiere beide Objekte und gruppiere sie.

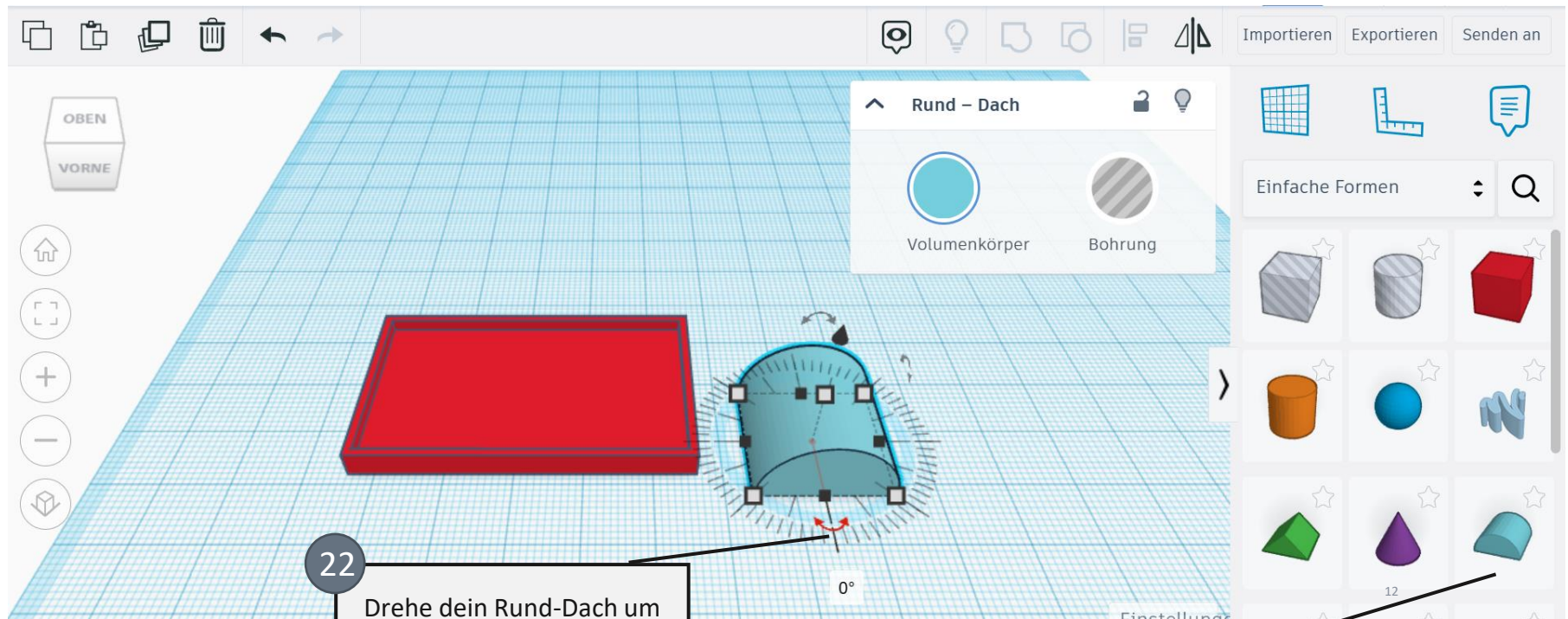
18

Markiere den roten Quader und das neu erzeugte Objekt und klicke auf das Symbol „Ausrichten“.





# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™



22

Drehe dein Rund-Dach um  
90° nach links.

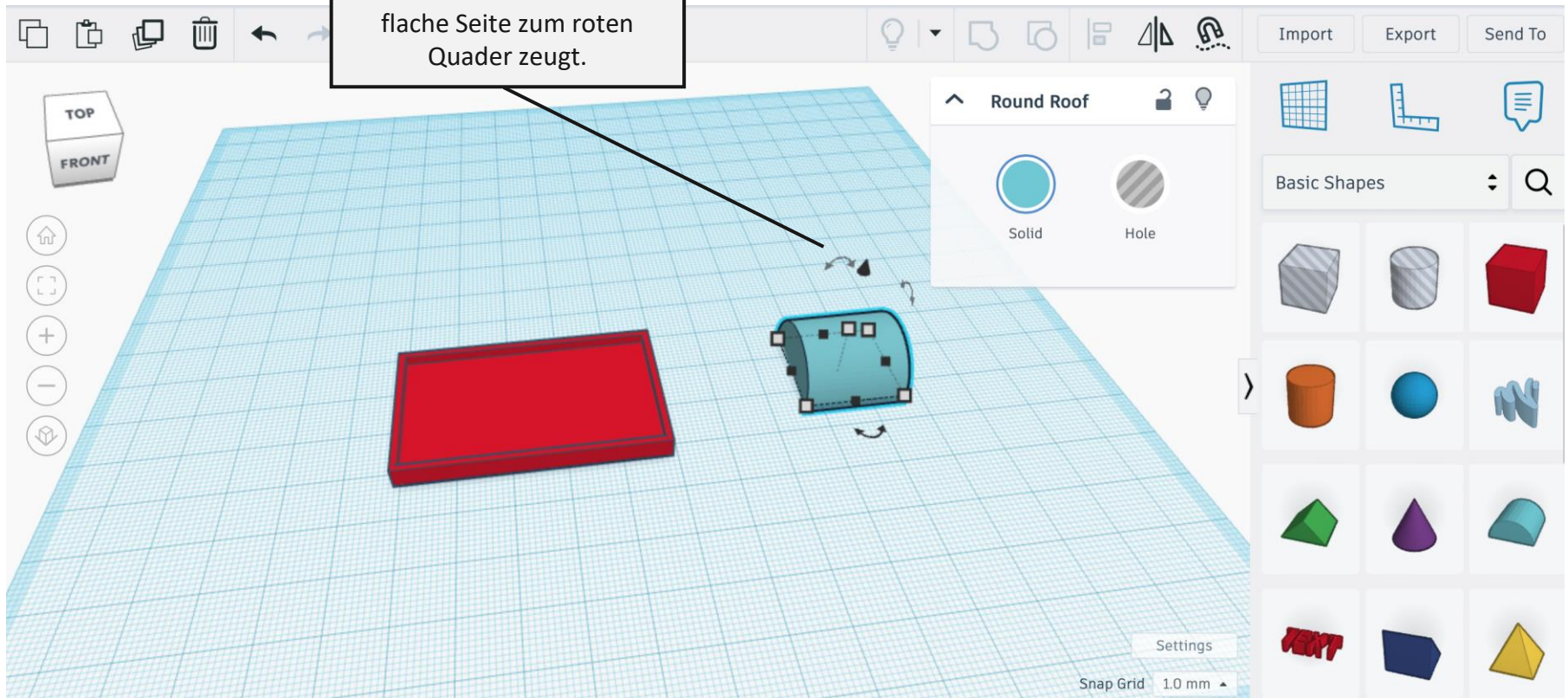
21

Wähle das Objekt „Rund –  
Dach“ aus und ziehe es auf  
die Arbeitsebene.

# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™

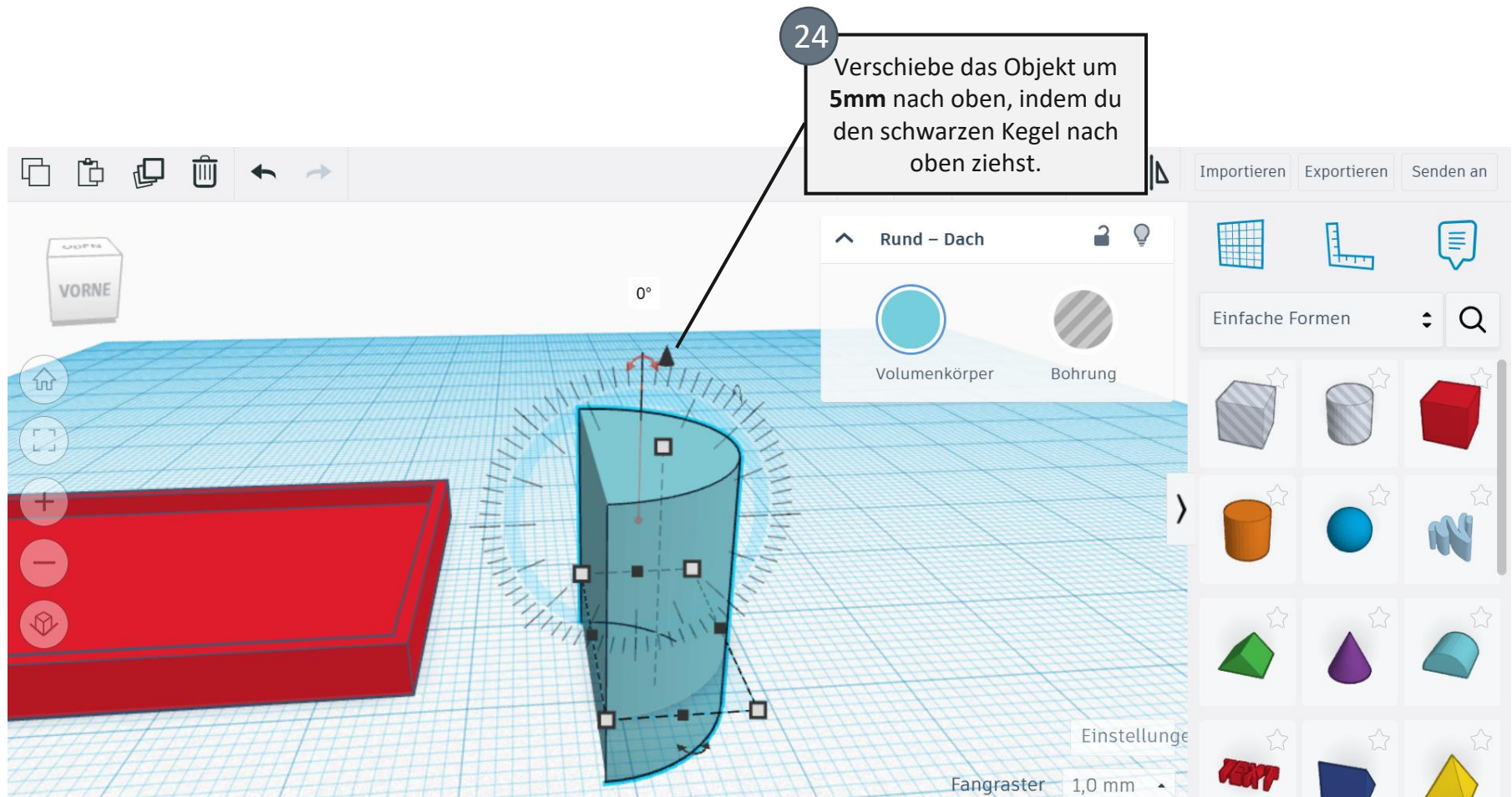
23

Drehe dein Rund-Dach  
erneut um  $90^\circ$  damit die  
flache Seite zum roten  
Quader zeugt.

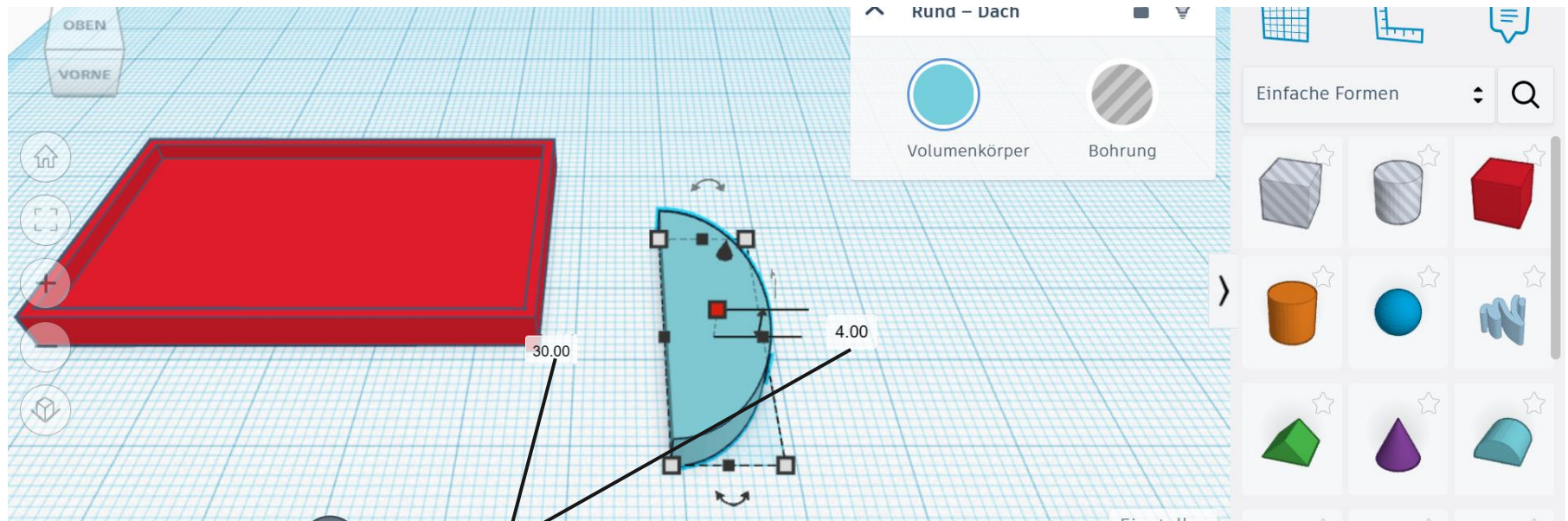




# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™



# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™



25

Ändere die Höhe des  
Daches auf **4mm** und die  
Breite des Daches auf  
**30mm**..

# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™

26

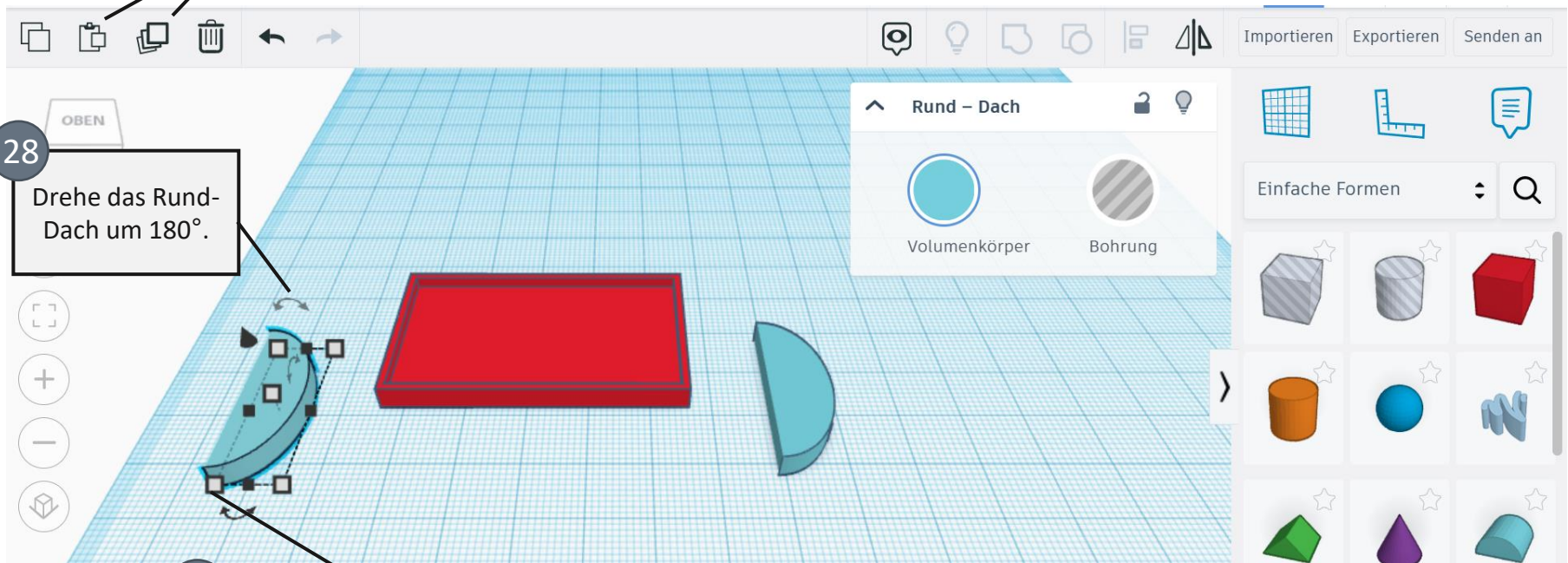
Kopiere das Rund-Dach und füge ein zweites Rund-Dach ein.

28

Drehe das Rund-Dach um 180°.

27

Verschiebe das zweite Rund-Dach auf die linke Seite des roten Quaders.





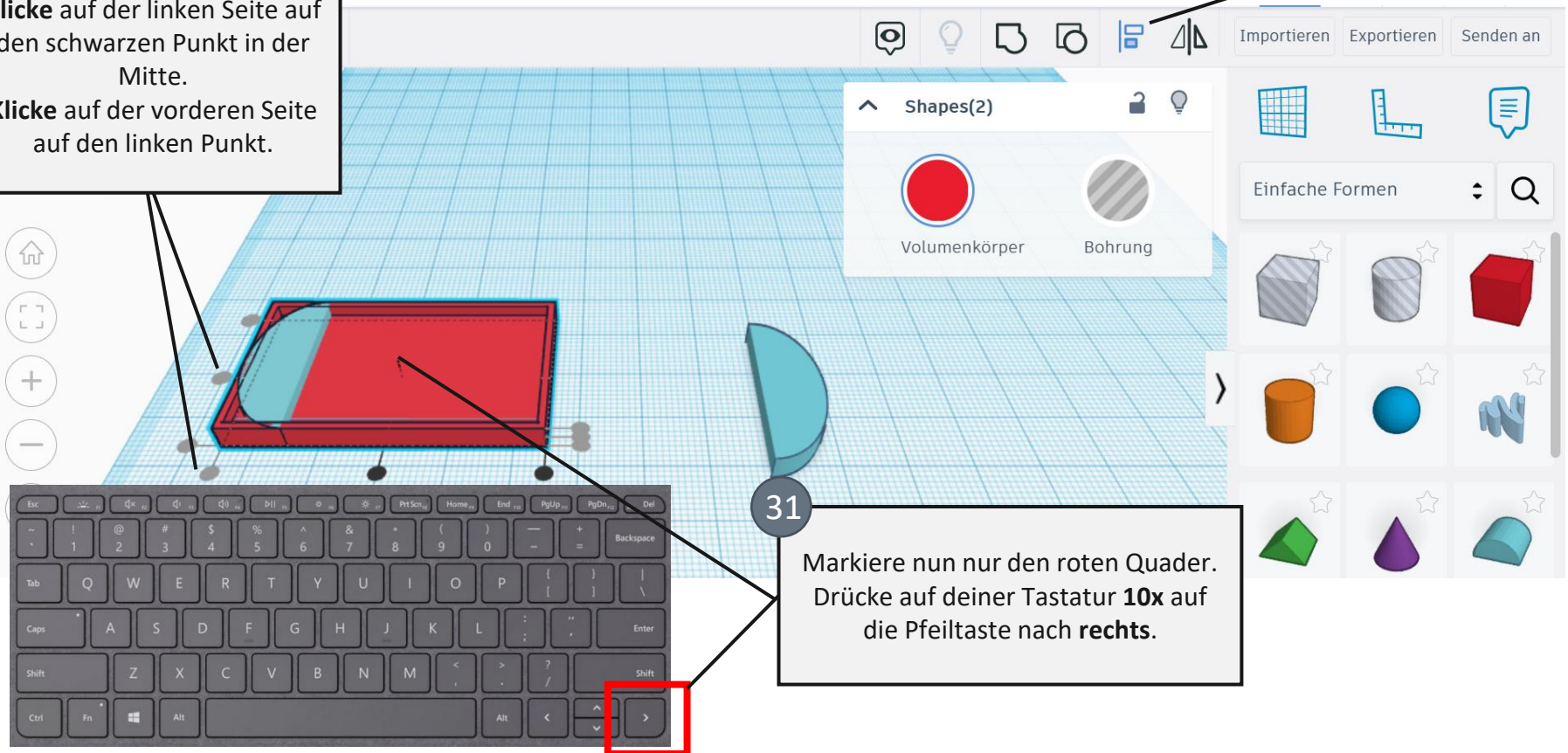
# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™

30

Klicke auf der linken Seite auf den schwarzen Punkt in der Mitte.  
Klicke auf der vorderen Seite auf den linken Punkt.

29

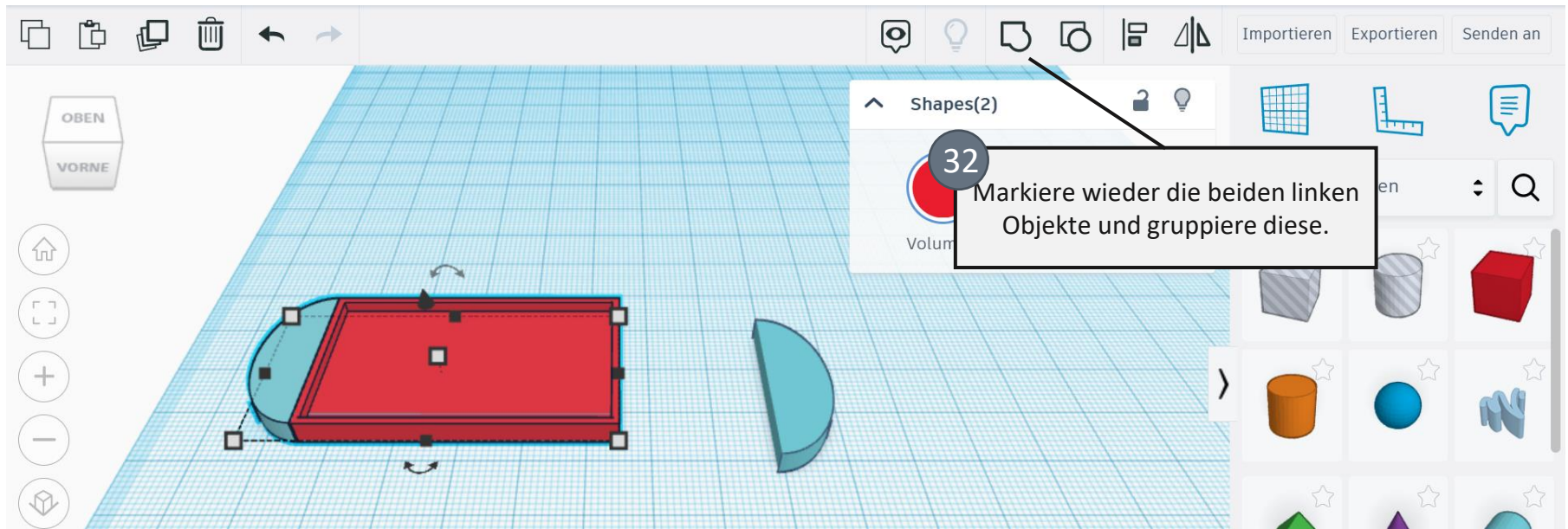
Markiere das linke Objekt und den roten Quader.  
Wähle das Symbol „Ausrichten“.



31

Markiere nun nur den roten Quader.  
Drücke auf deiner Tastatur **10x** auf die Pfeiltaste nach **rechts**.

# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™





# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™

**34**

Klicke auf der linken Seite auf den schwarzen Punkt in der Mitte.  
Klicke auf der vorderen Seite auf den rechten Punkt.

**33**

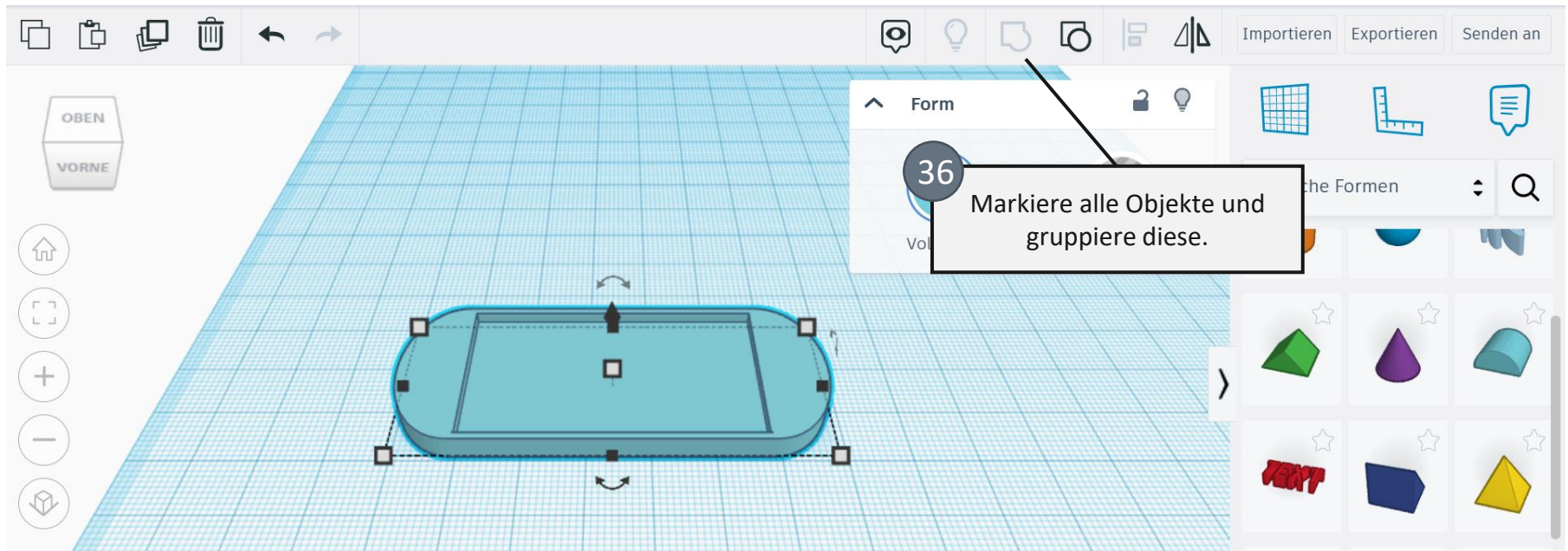
Markiere die Objekte.  
Wähle das Symbol „Ausrichten“.

**35**

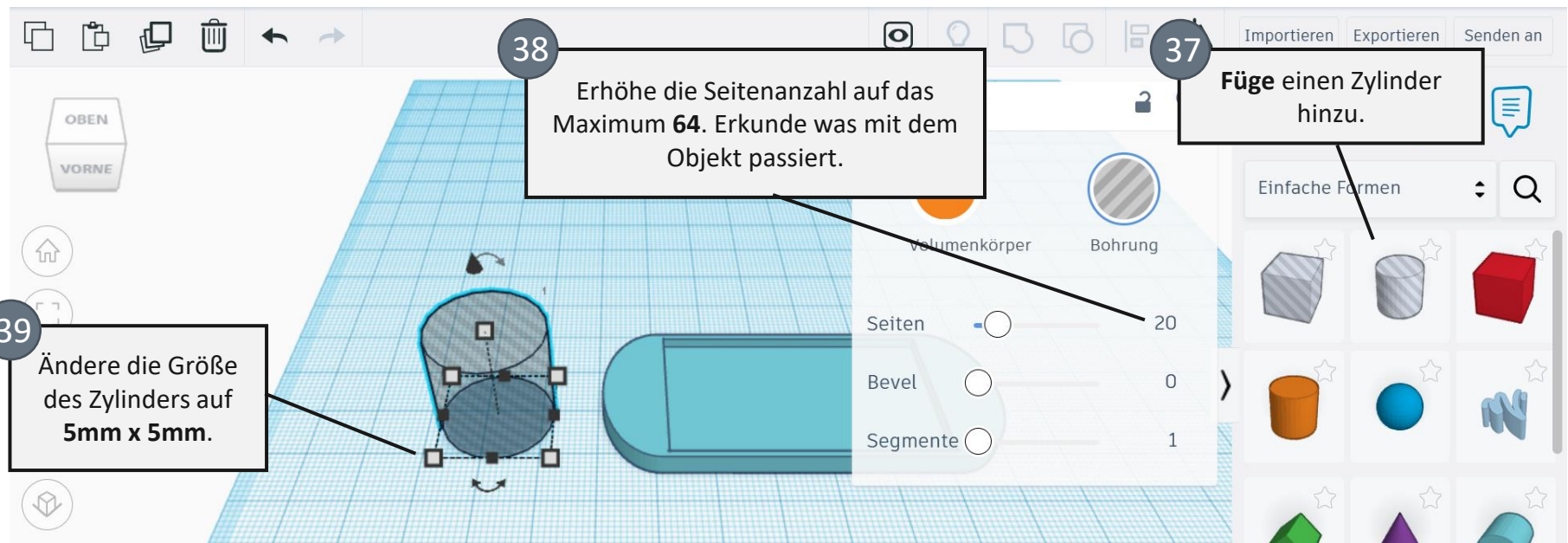
Markiere nun nur den roten Quader.  
Drücke auf deiner Tastatur **10x** auf die Pfeiltaste nach **links**.

The screenshot shows the Tinkercad workspace with a blue grid. A red rectangular prism is positioned on the left, and a blue semi-cylinder is on the right. A callout box 34 points to the center alignment points of both objects. A callout box 33 points to the 'Align' icon in the top toolbar. A callout box 35 points to the red rectangular prism. The top toolbar includes icons for undo, redo, delete, and other functions. The right sidebar shows a list of shapes, including 'Volumenkörper' and 'Bohrung'.

# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™

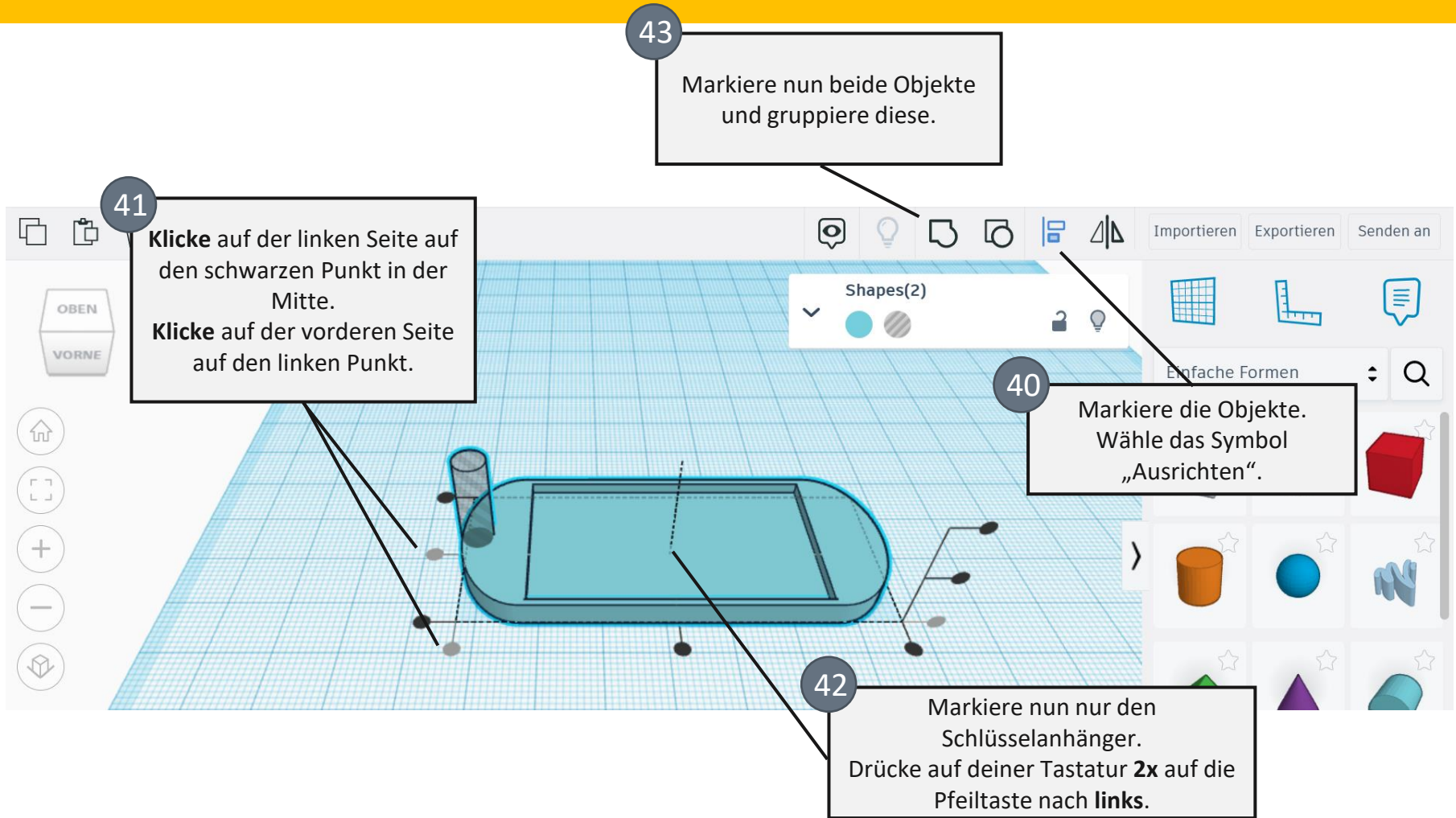


# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™





# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™




# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™

45 Schreibe deinen Namen in das Feld.  
Ändere wenn du magst die Schriftart.

44 Füge das Objekt „TEXT“ hinzu.

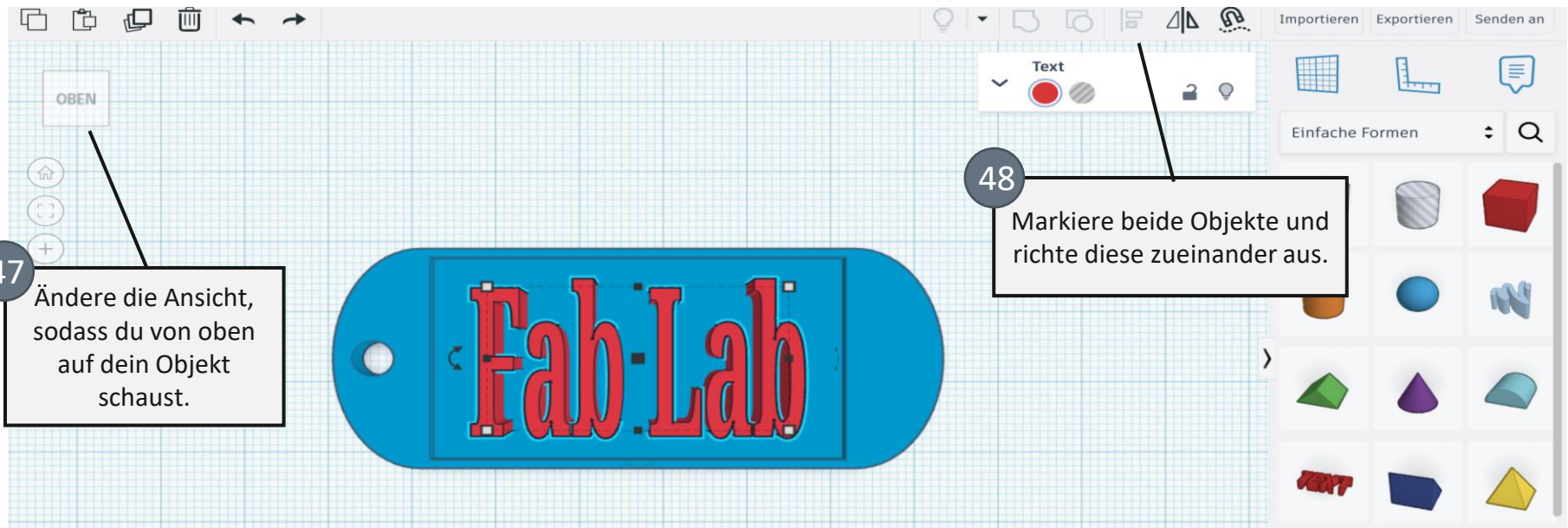
46 Halte auf der Tastatur die Shift-Taste gedrückt und ziehe gleichzeitig mit der Maus an der Ecke des Schriftzuges. So veränderst du die Größe.

Arbeits

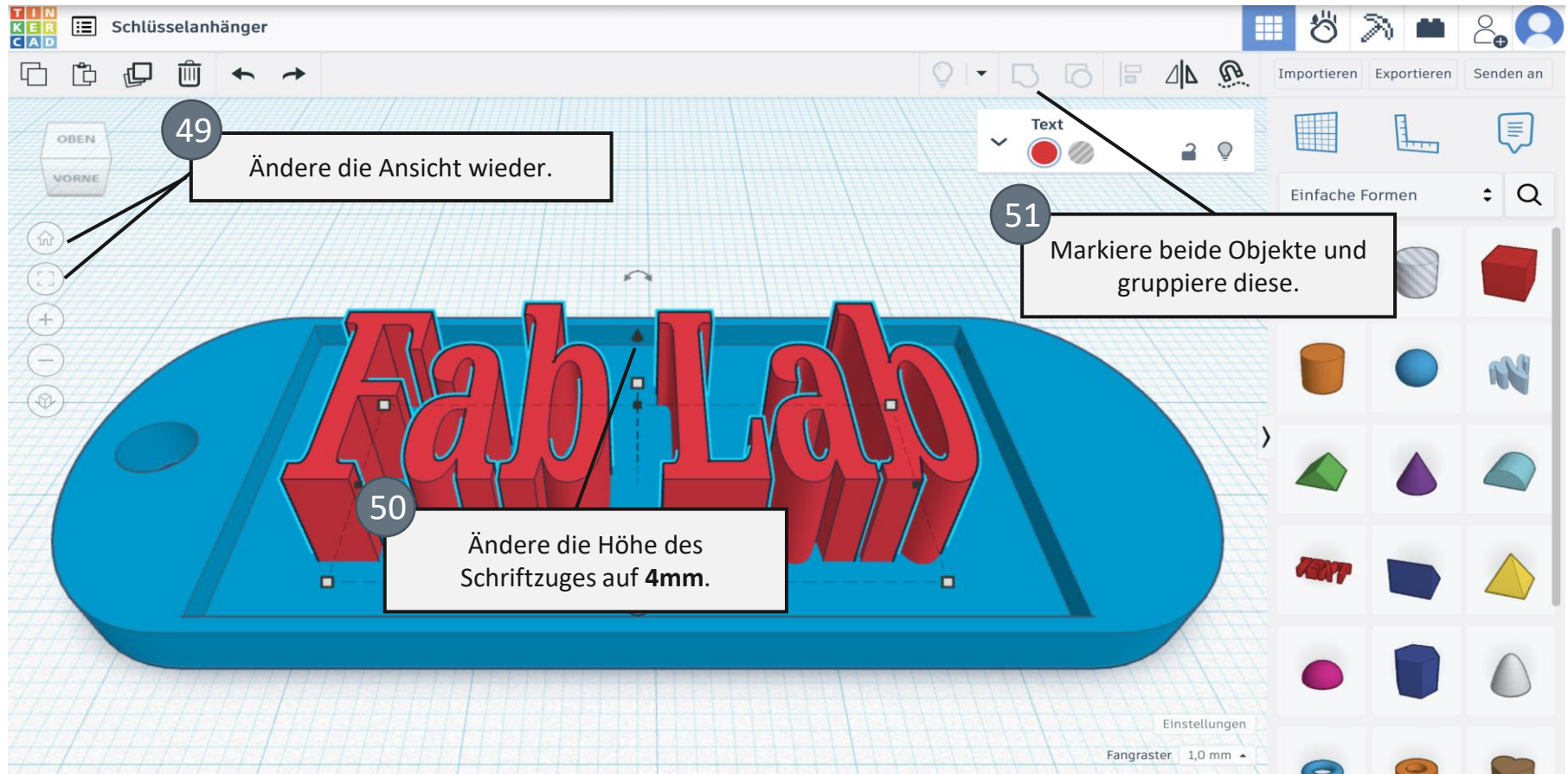
u /  / ENVIRON MINT



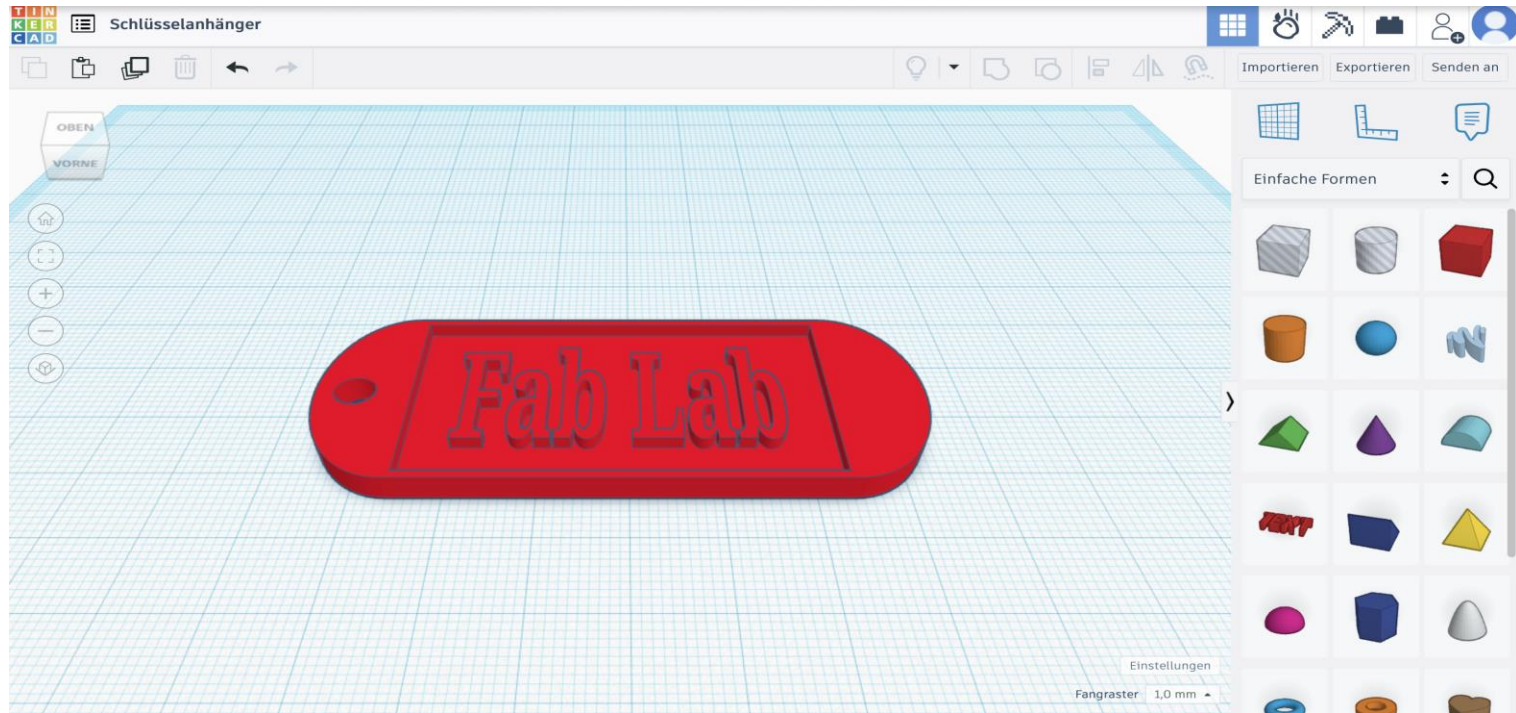
# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™



# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™



# Erstellen eines Schlüsselanhängers mit *Tinkercad*™



**Herzlichen Glückwunsch  
zu deinem ersten 3D-Modell!**