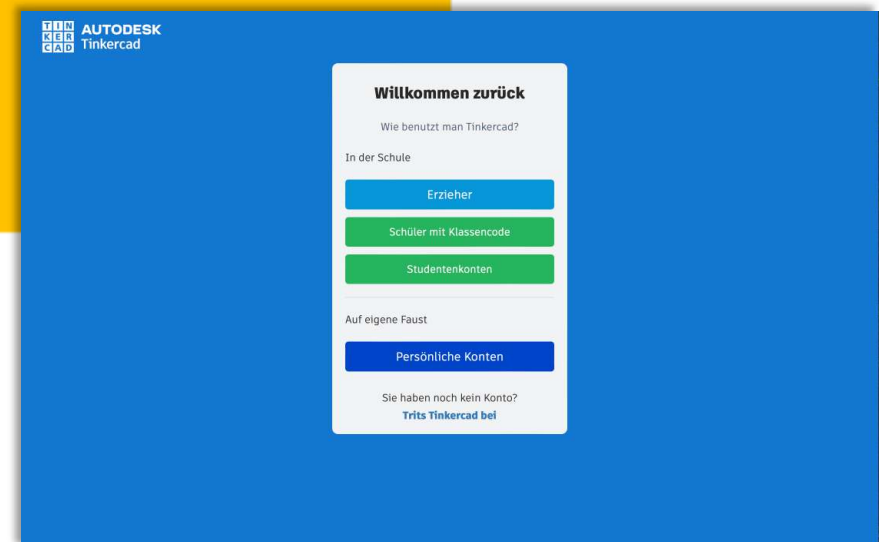


Einführung in *Tinkercad*TM



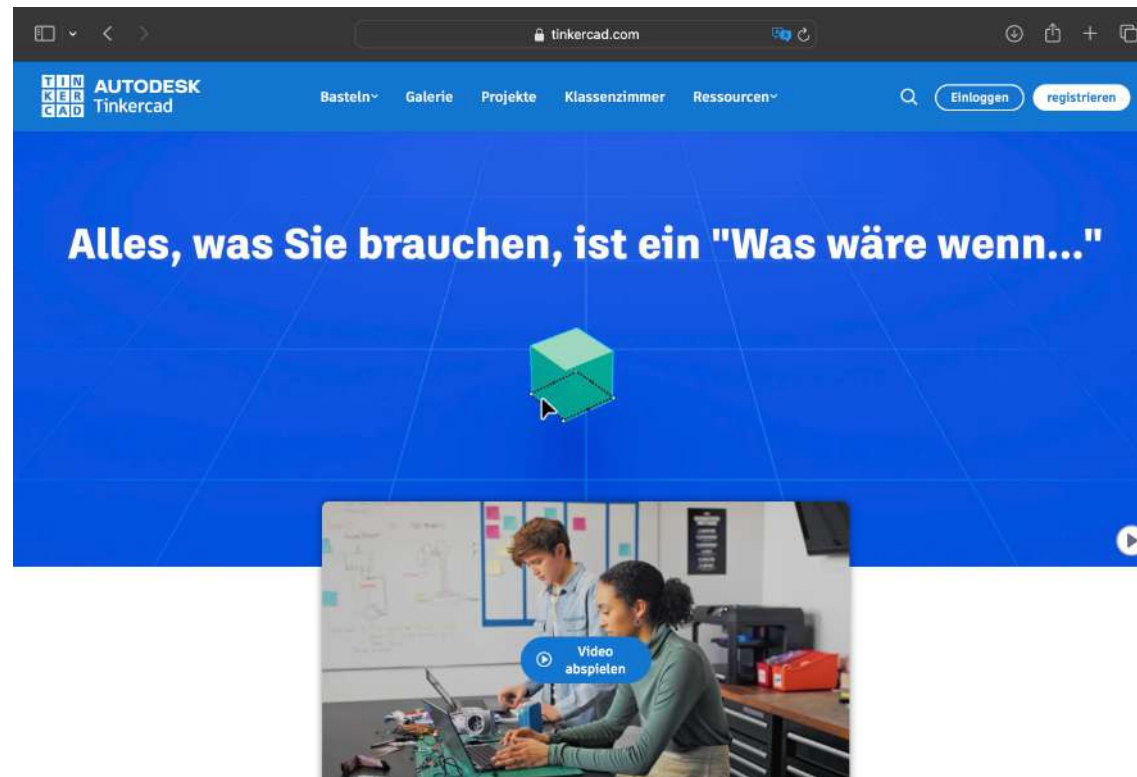
1 Anmelden bei TinkercadTM



Einführung in *Tinkercad*™

Öffne einen beliebigen Browser und gebe **folgenden Link** in der Suchleiste ein:

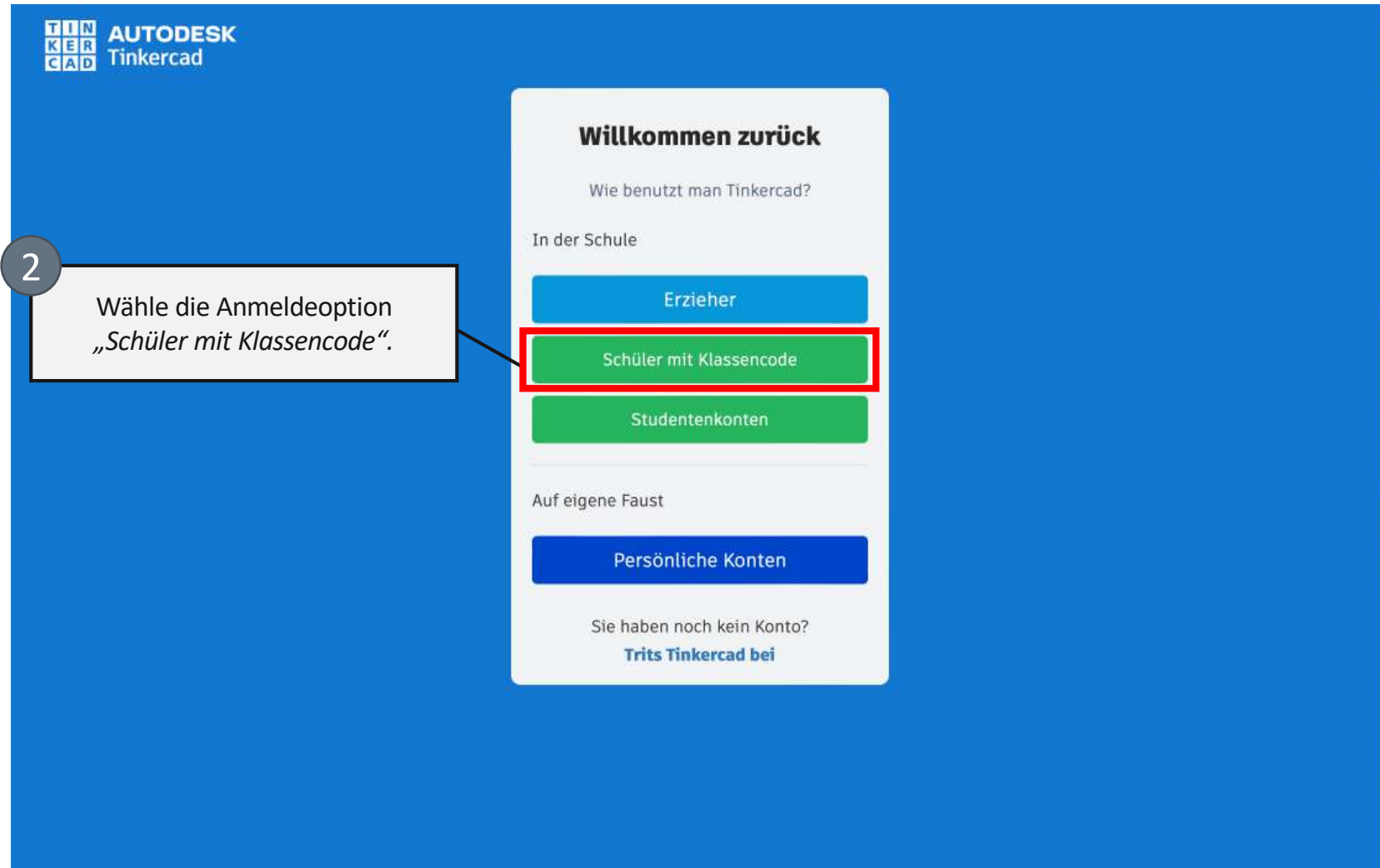
<https://www.tinkercad.com>



Einführung in *Tinkercad*™



Einführung in *Tinkercad*TM



Einführung in *Tinkercad*™

3 Gebe hier nun den Klassencode der auf deinem Anmeldeschlüssel steht, ein.

Klasse beitreten

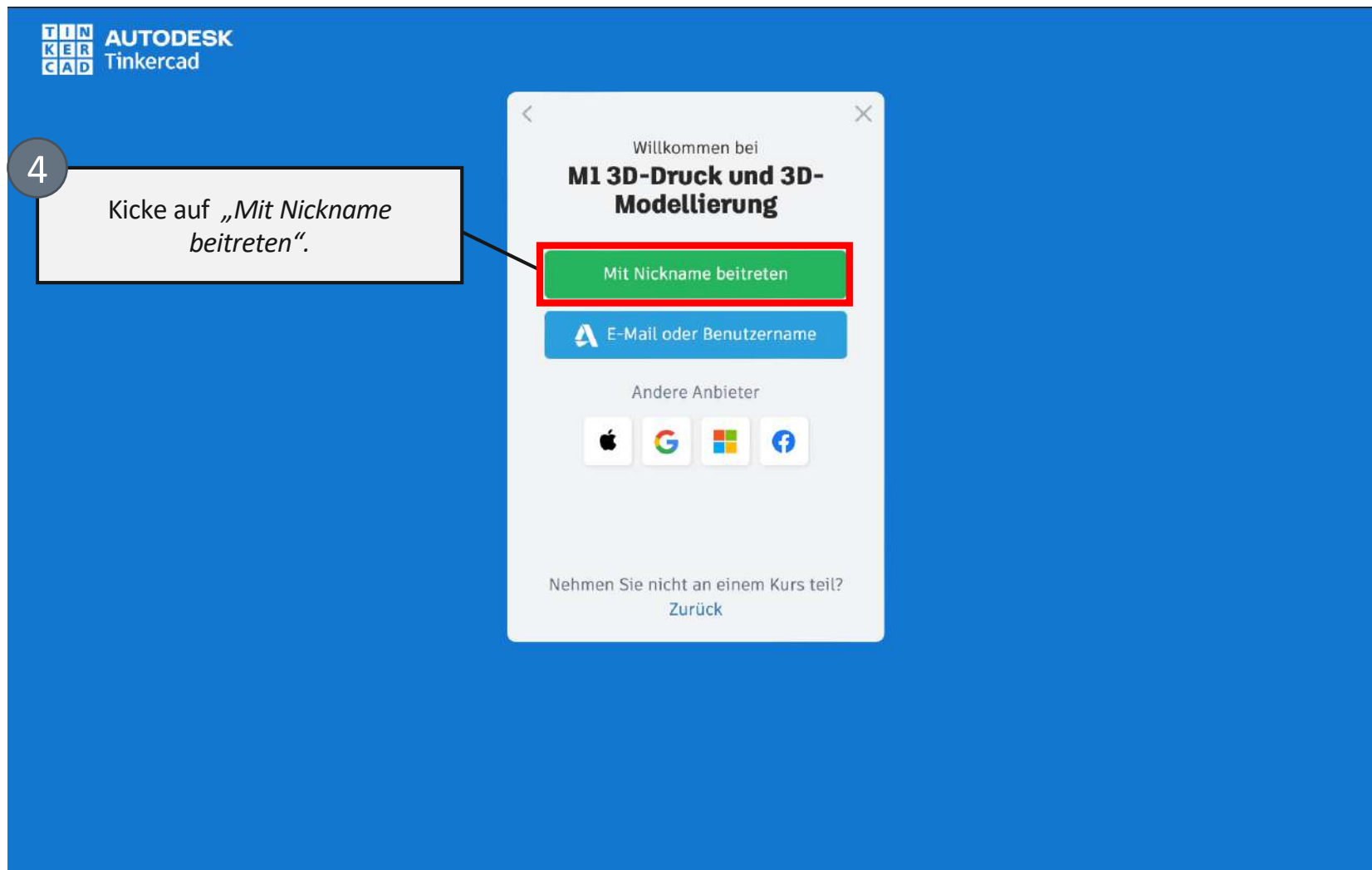
Geben Sie den Code ein, den Ihr Lehrer geteilt hat

Like: 123 456 789

Geh zu meiner Klasse

Link: tinkercad.com/joinclass
Klassencode: 14LDQSRRN
Spitzname: dramaticeagle

Einführung in *Tinkercad*TM



Einführung in *Tinkercad*TM

The image shows the Tinkercad login screen with a blue background. In the top left corner, the Tinkercad logo is displayed, consisting of the word "TINKERCAD" in a grid and "AUTODESK Tinkercad" next to it. A white login dialog box is centered on the screen. It has a title bar with a back arrow and a close button. The text inside the dialog box reads: "Willkommen bei M1 3D-Druck und 3D-Modellierung", "Dein Spitzname?", "Enter Your Seat", and a green button labeled "Das bin ich!". A red rectangle highlights the "Enter Your Seat" input field. To the left of the dialog box, a wooden key is shown. The key has a hexagonal head with a Tinkercad logo cutout and a long handle. Engraved on the handle are the following details: "Link: tinkercad.com/joinclass", "Klassencode: 14LDOSRRN", and "Spitzname: dramaticeagle". A red rectangle highlights the "dramaticeagle" username. A callout box with a grey circle containing the number "5" points to the key. The callout text says: "Gebe hier nun den Spitznamen der auf deinem Anmeldeschlüssel steht, ein.".

5 Gebe hier nun den Spitznamen der auf deinem Anmeldeschlüssel steht, ein.

Willkommen bei
M1 3D-Druck und 3D-Modellierung

Dein Spitzname?

Enter Your Seat

Das bin ich!

Link: tinkercad.com/joinclass
Klassencode: 14LDOSRRN
Spitzname: dramaticeagle

nicht an nem Kurs teil?

Einführung in *Tinkercad*™

The screenshot shows the Tinkercad website interface. The top navigation bar includes the Tinkercad logo, the text 'AUTODESK Tinkercad', and links for 'Basteln', 'Galerie', 'Projekte', 'Klassenzimmer', and 'Ressourcen'. A search icon and a user profile icon are on the right. The left sidebar contains a user profile 'ZAK001', a section 'Abzeichen ansehen' with three icons, and a list of links: 'Start', 'Unterricht', 'Designs', 'KOLLEKTIONEN', 'Lernprogramme', and 'Herausforderungen'. The main content area features a large card titled 'Physik lernen mit Spuren und Graphen' with a 'Fangen Sie An!' button. Below this is a section for '3D-Designs' with a red box around the '+ Erstellen Sie Ihr erstes 3D-Design' button. A callout box with the number '6' points to this button, containing the text: 'Klicke nun auf dieses Feld „Erstellen Sie Ihr erstes 3D-Design“ um die Einführung in Tinkercad™ zu starten.' Below the 3D-Designs section is a 'Schaltungen' section with a grid of circuit design templates. The bottom of the page shows logos for 'u', 'environ', and 'mint'.

TINKERCAD AUTODESK Tinkercad

Basteln~ Galerie Projekte Klassenzimmer Ressourcen~

ZAK001

Abzeichen ansehen

Start

Unterricht

Designs

KOLLEKTIONEN

Lernprogramme

Herausforderungen

Physik lernen mit Spuren und Graphen

Neue innovative Möglichkeiten für Schüler, sich mit der physischen Welt zu beschäftigen und sie über sie zu lernen, werden in Sim Lab mit Traces und Graphen fortgesetzt.

Fangen Sie An!

6 Klicke nun auf dieses Feld „Erstellen Sie Ihr erstes 3D-Design“ um die Einführung in Tinkercad™ zu starten.

3D-Designs

+ Erstellen Sie Ihr erstes 3D-Design

Platzieren Sie Es

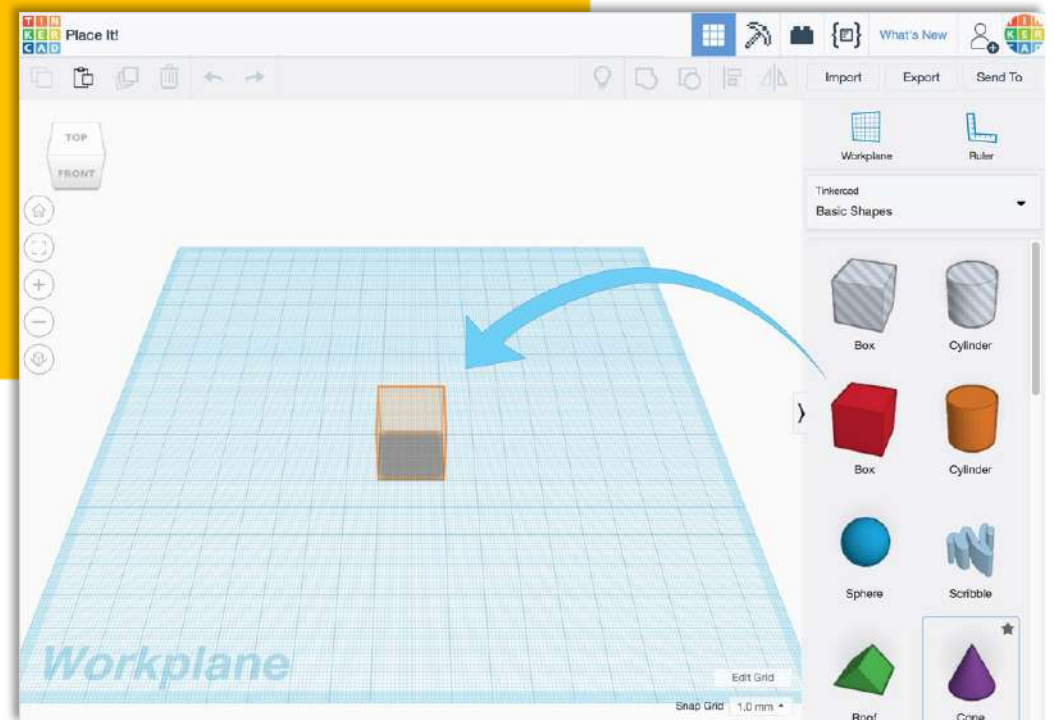
Sehen Sie Es Sich An

Bewege Es

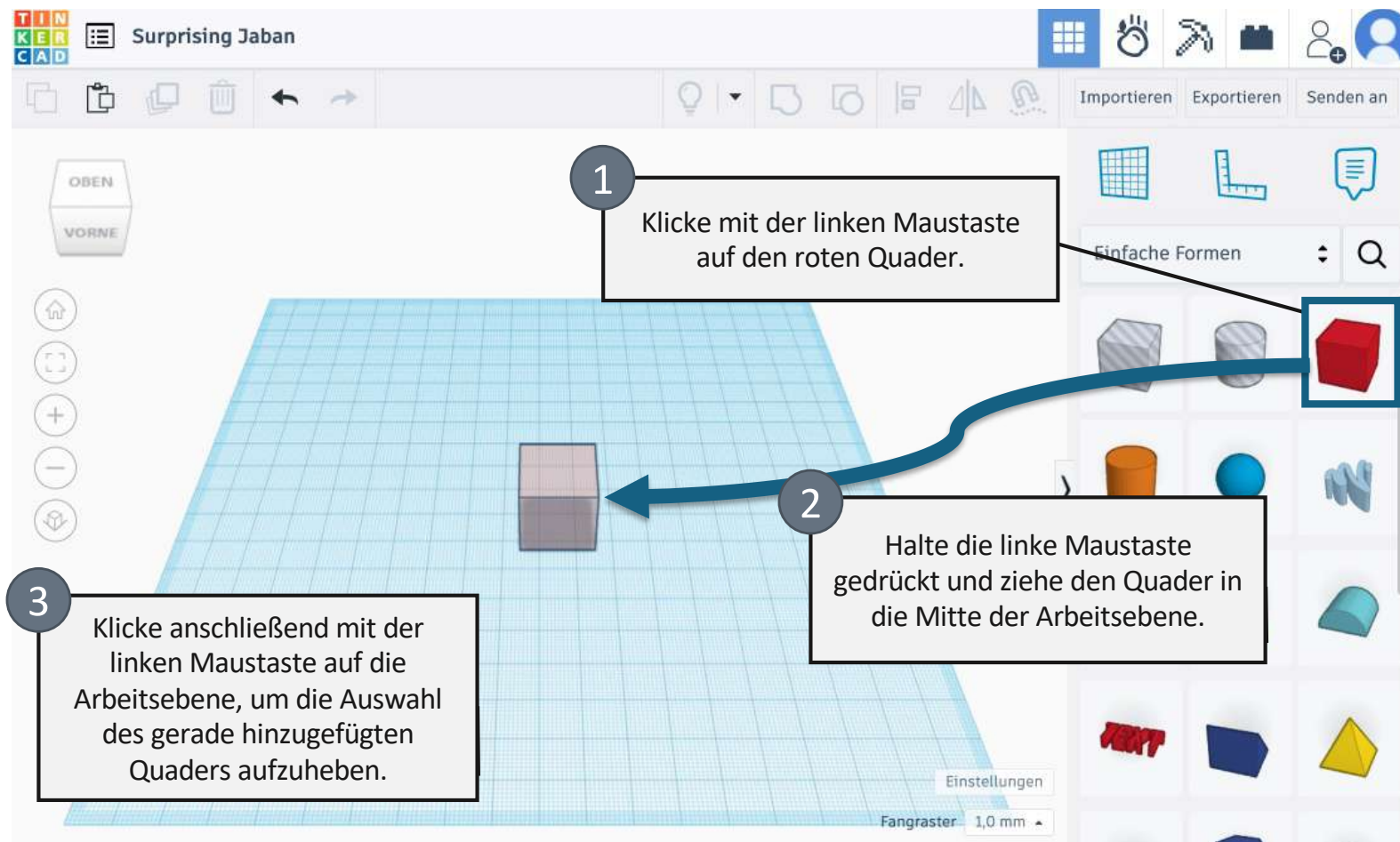
Schaltungen

Hilfezentrum...

2 Platzieren von Formen

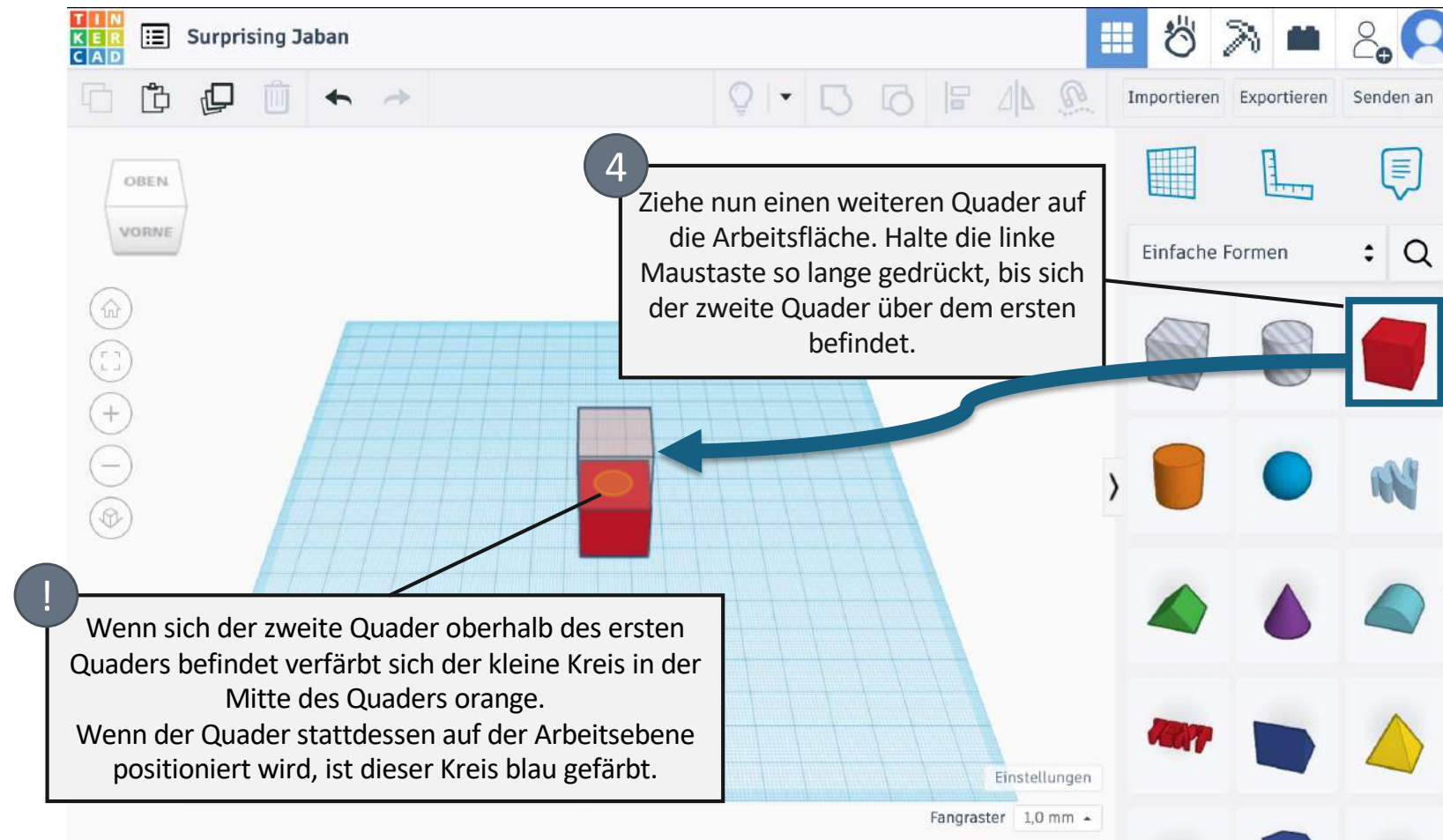


Einführung in *Tinkercad*™



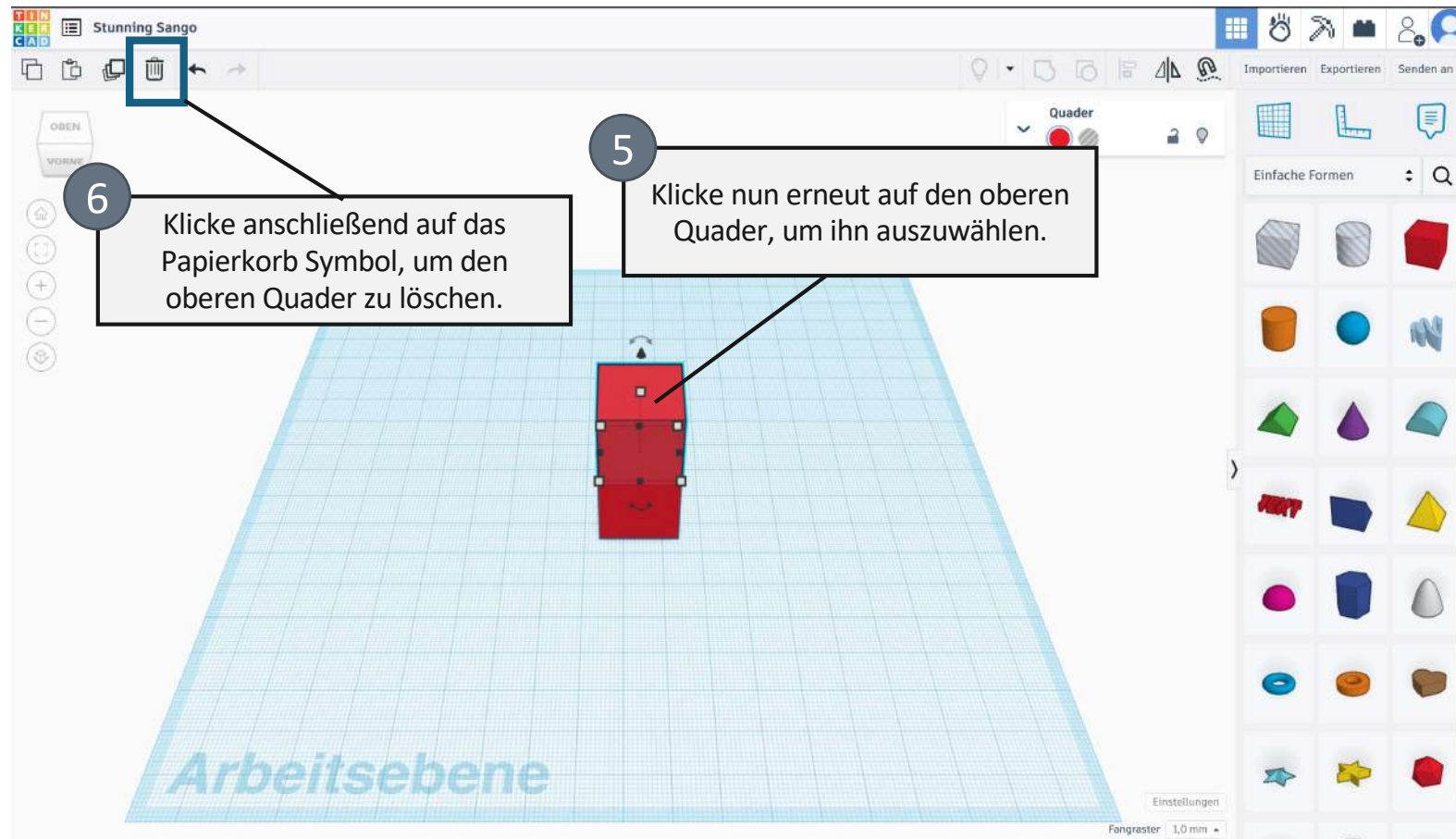
Quader in der Mitte der Arbeitsfläche positionieren

Einführung in *Tinkercad*™



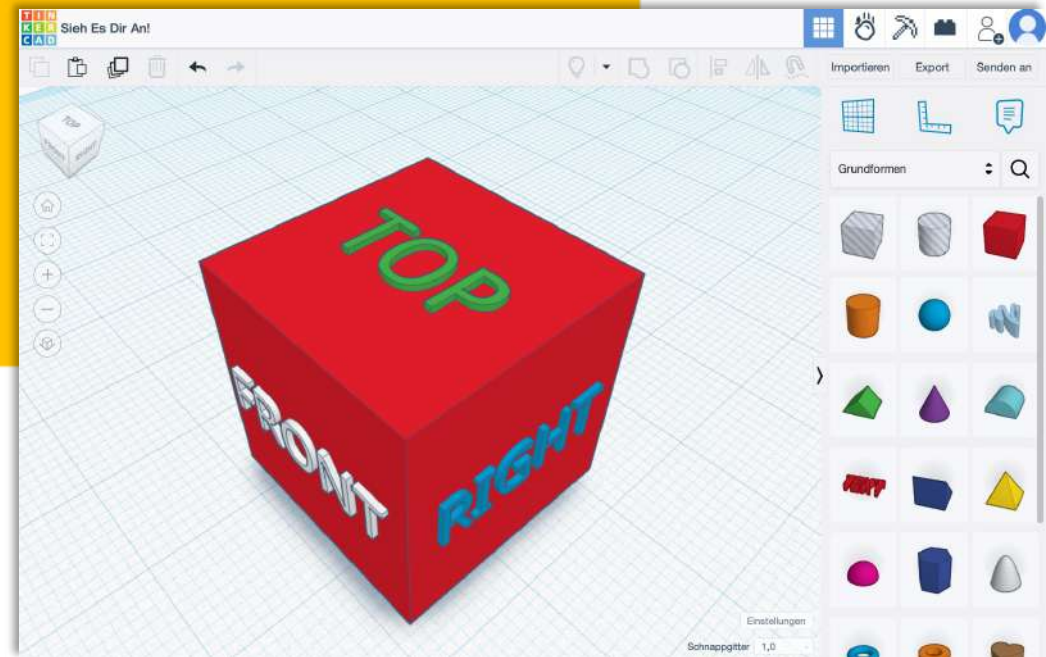
Formen aufeinander stapeln

Einführung in *Tinkercad*™

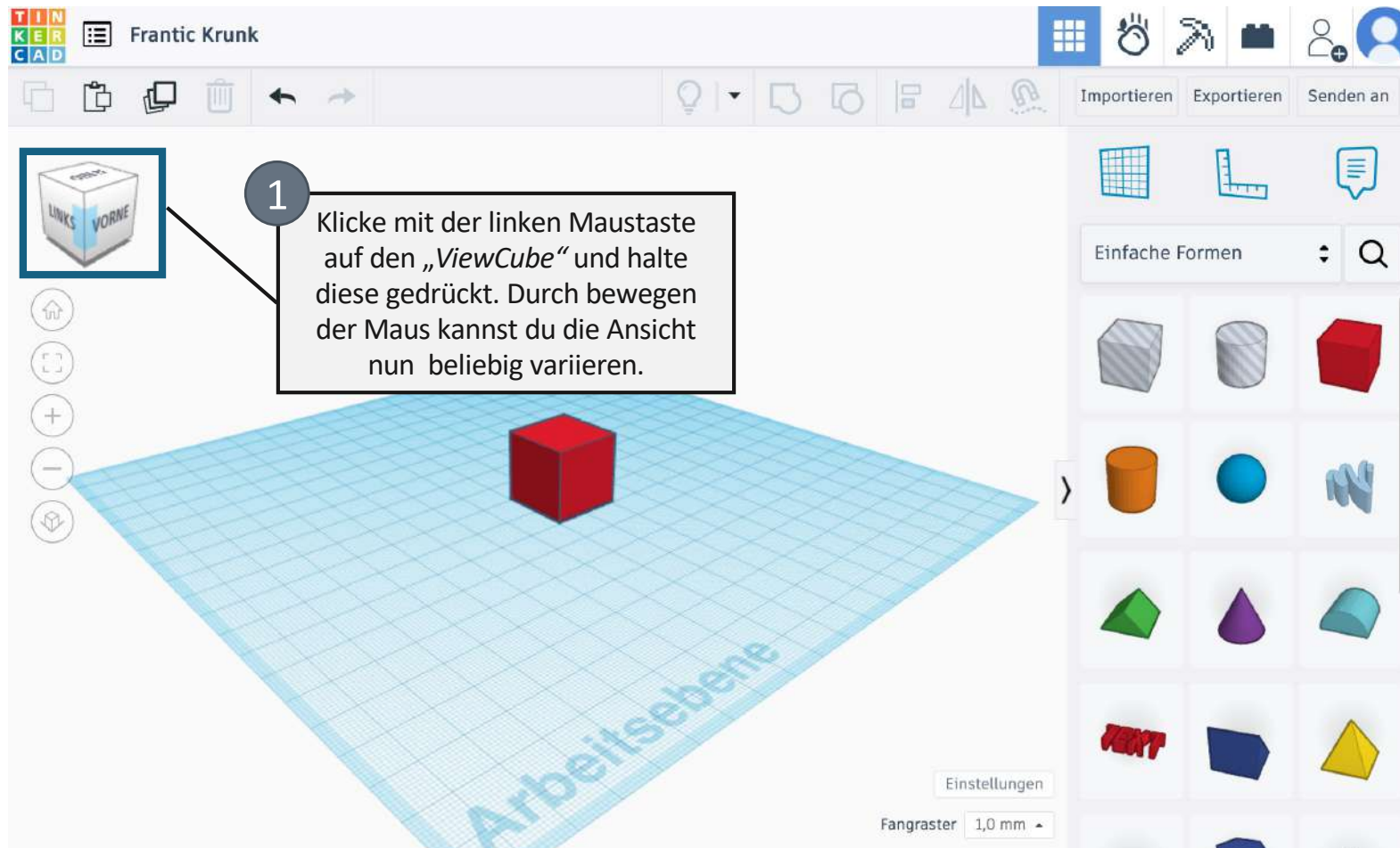


Oberen Quader löschen

3 Blickwinkel anpassen

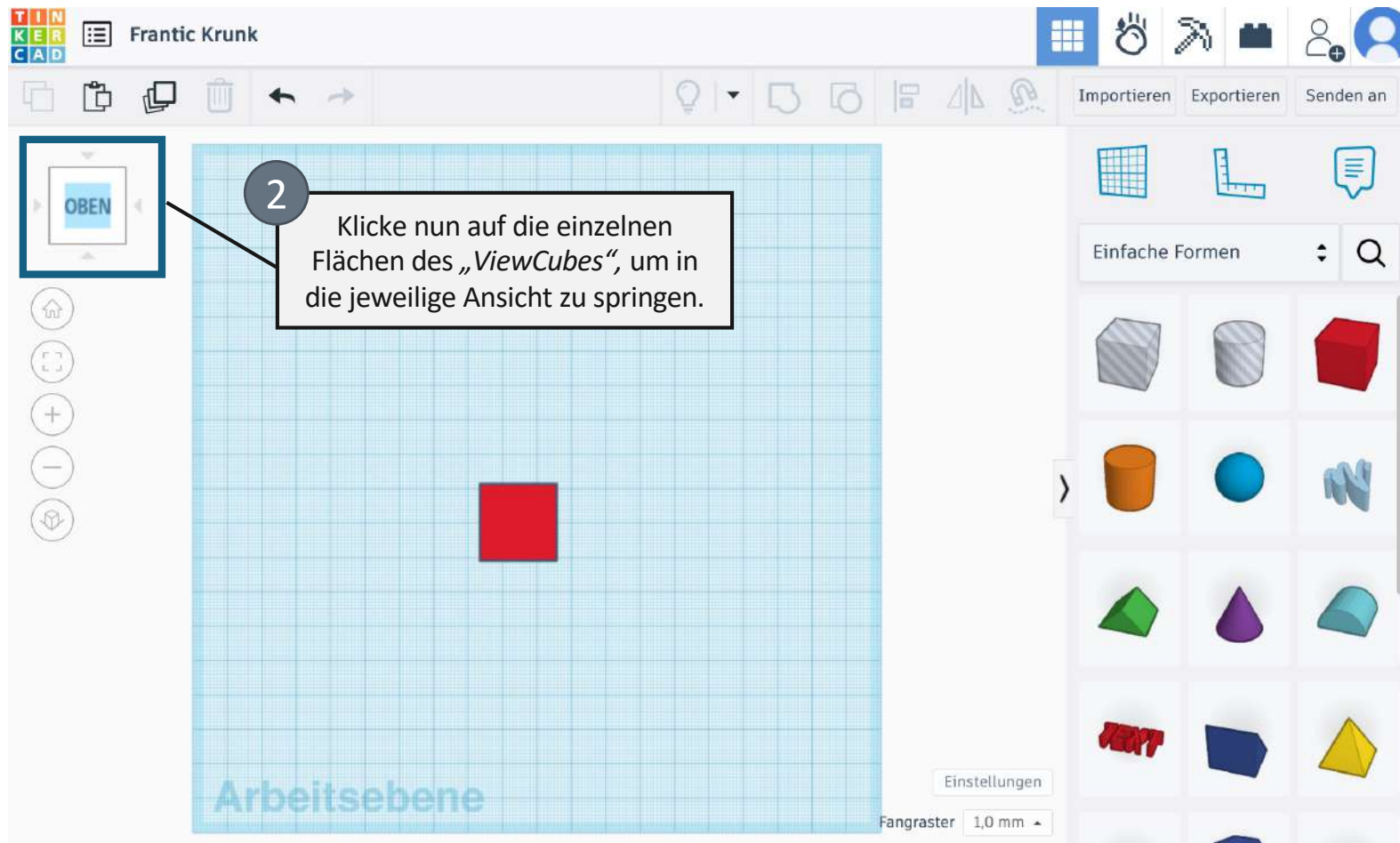


Einführung in *Tinkercad*™



Ansicht variieren

Einführung in *Tinkercad*™



Ansicht variieren

Einführung in *Tinkercad*TM

The screenshot displays the Tinkercad web interface. At the top, the username 'Frantic Krunck' is visible. The left sidebar contains a list of views, with 'OBEN' (Top) selected. Below the view list are icons for home, full screen, and zoom controls. The zoom controls consist of a '+' button, a '-' button, and a square icon. A red cube is placed on the blue grid workspace, which is labeled 'Arbeitsebene' at the bottom. A black computer mouse is shown in the foreground, with an orange line pointing to its scroll wheel. Two callout boxes provide instructions: box 3 points to the scroll wheel and explains how to zoom in and out; box 4 points to the '+' and '-' buttons and explains an alternative zooming method. A dark blue banner at the bottom of the interface area contains the word 'Zoomen' in white text.

3

Drehe das Mausrad nach vorne, um an die Arbeitsebene heran zu zoomen. Drehe das Mausrad nach hinten, um weiter von der Arbeitsfläche weg zu zoomen

4

Alternativ kannst du durch die „+“ und „-“ zoomen

Arbeitsebene

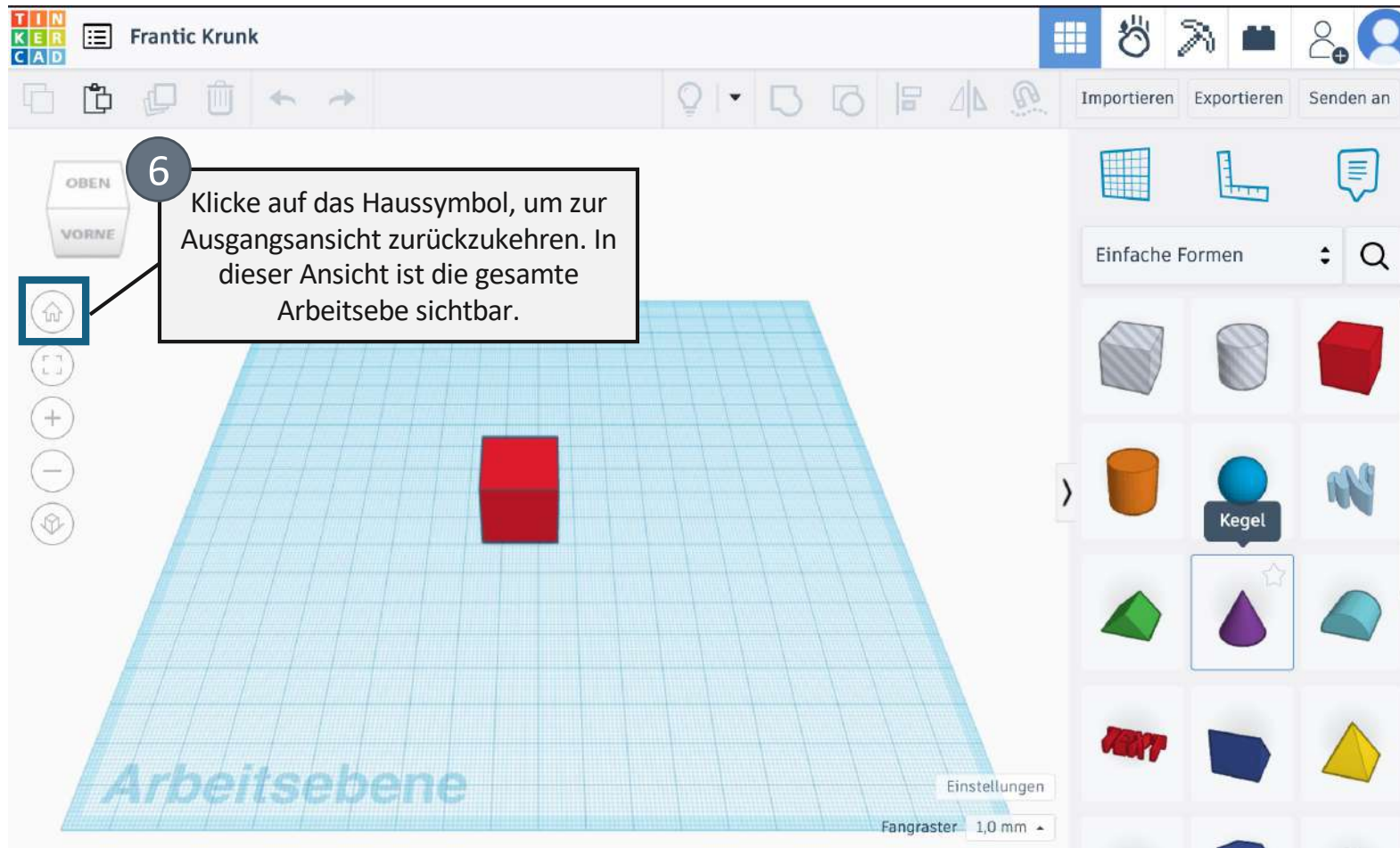
Fangraster

Zoomen

Einführung in *Tinkercad*™

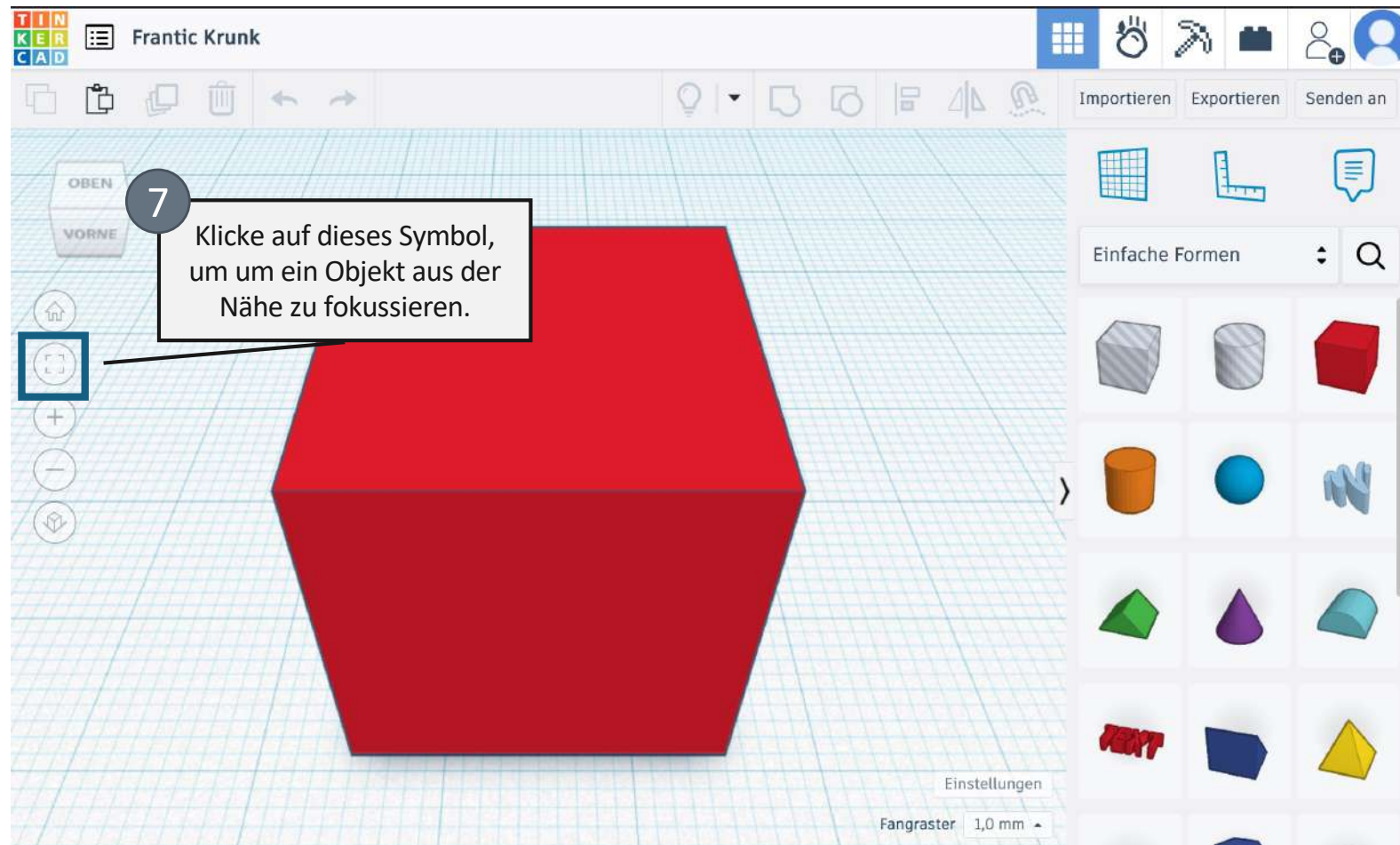


Einführung in *Tinkercad*™



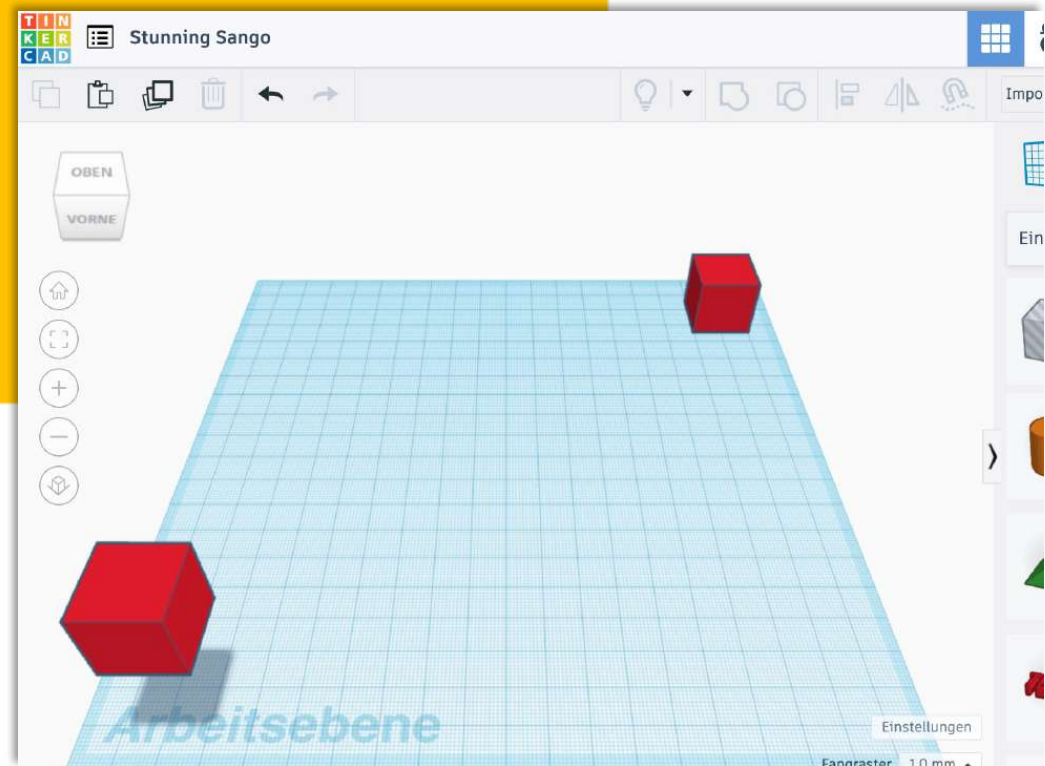
Zur Ausgangsansicht zurückkehren

Einführung in *Tinkercad*™

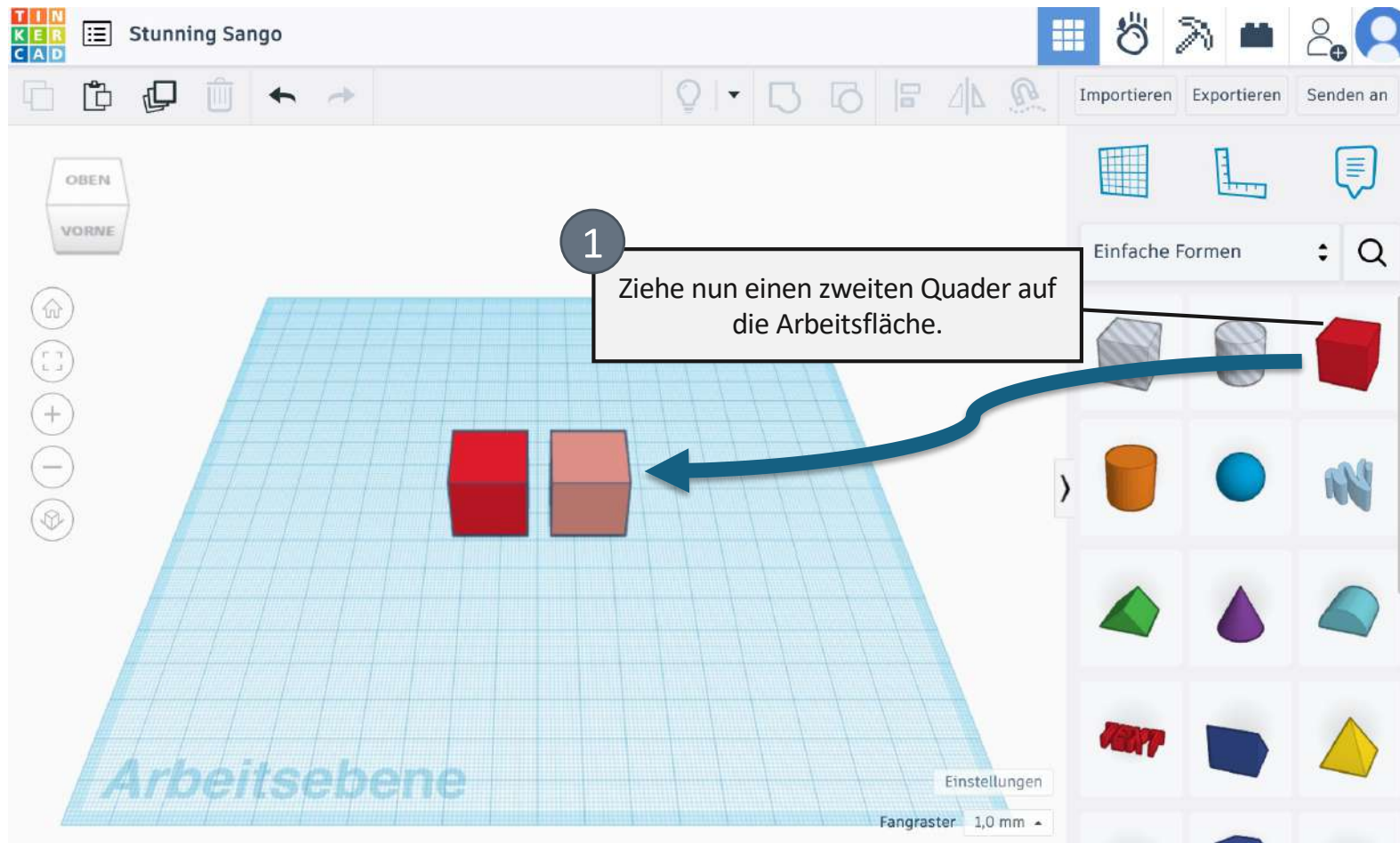


Zur Ausgangsansicht zurückkehren

4 Formen bewegen

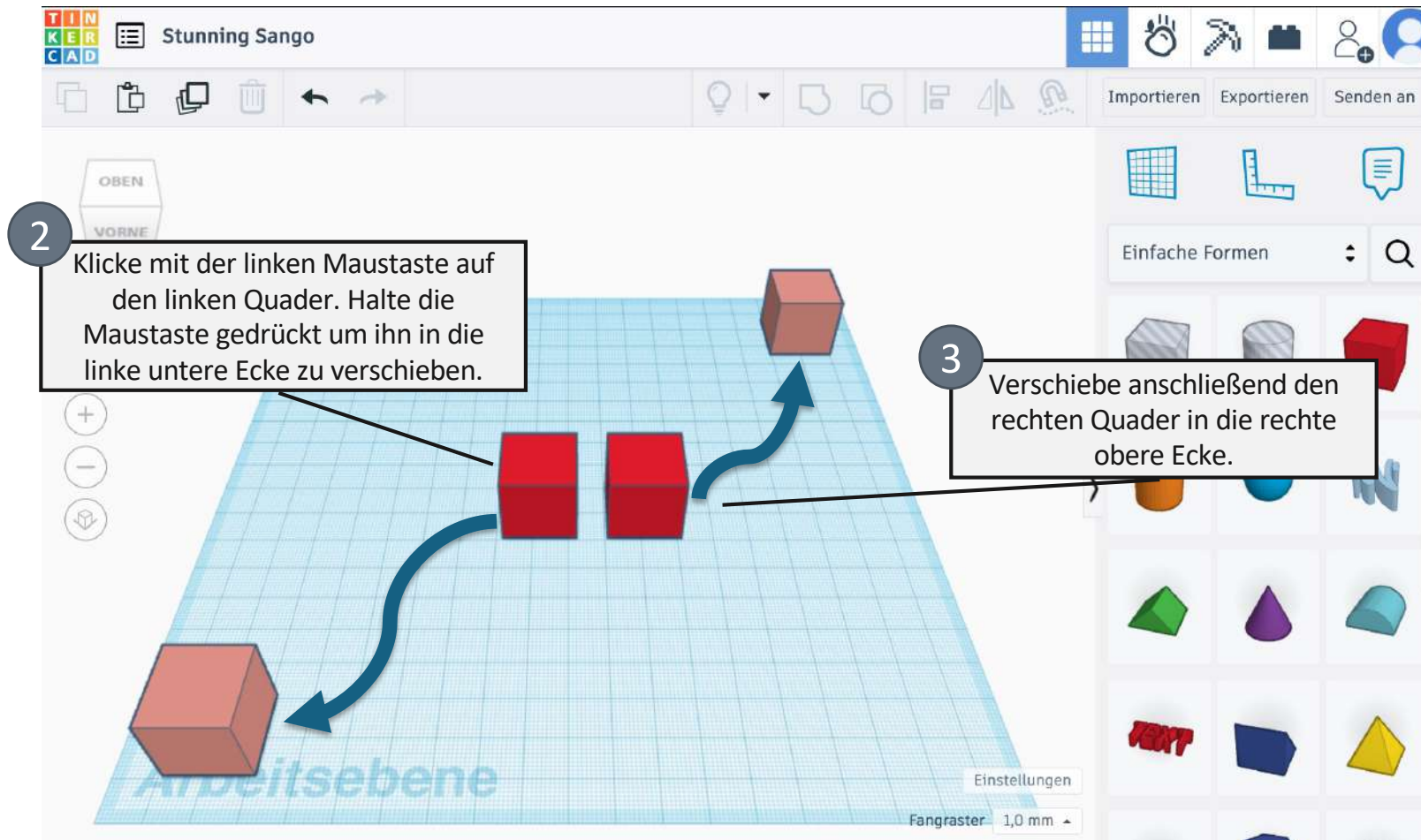


Einführung in *Tinkercad*™



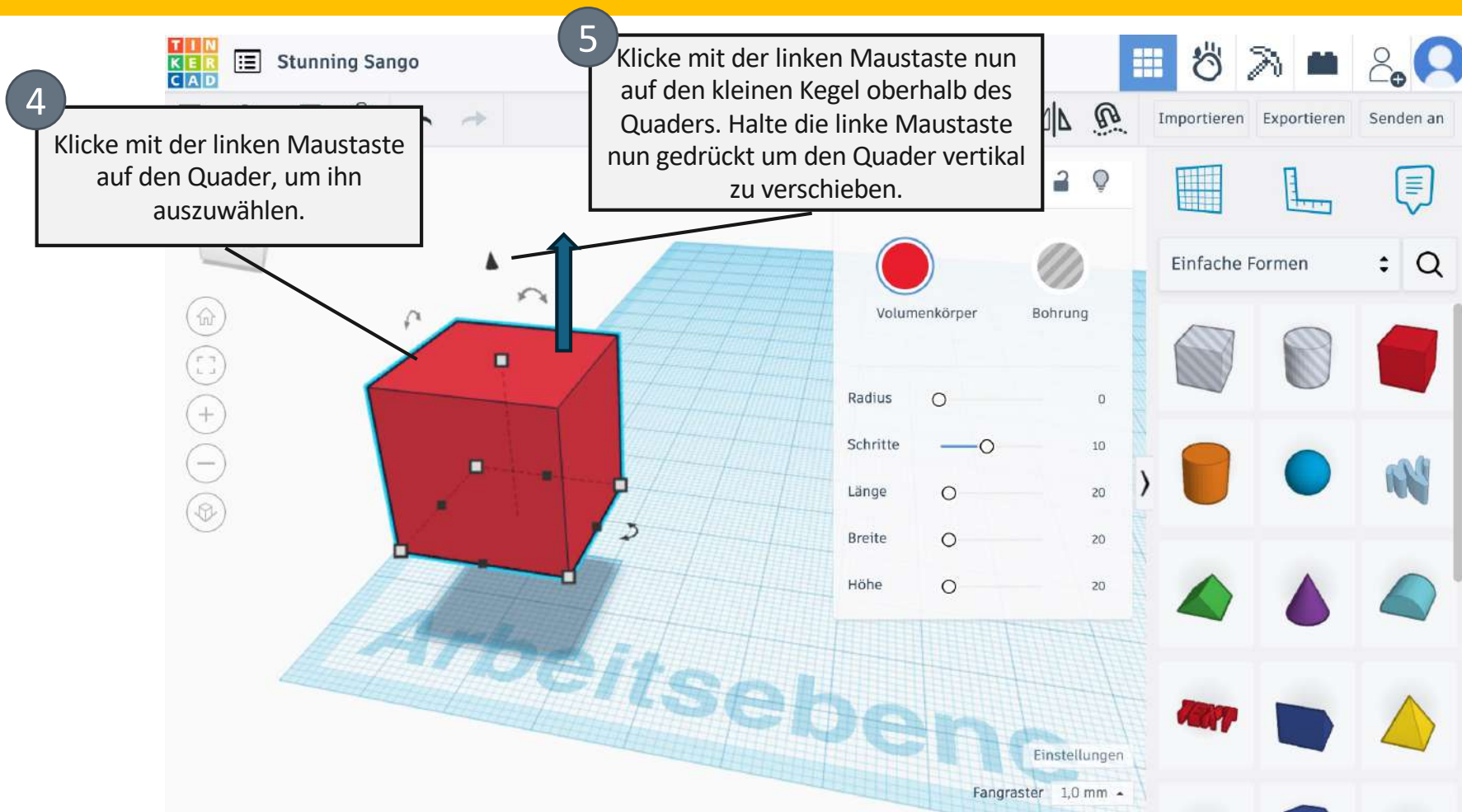
Weiteren Quader einfügen

Einführung in *Tinkercad*™



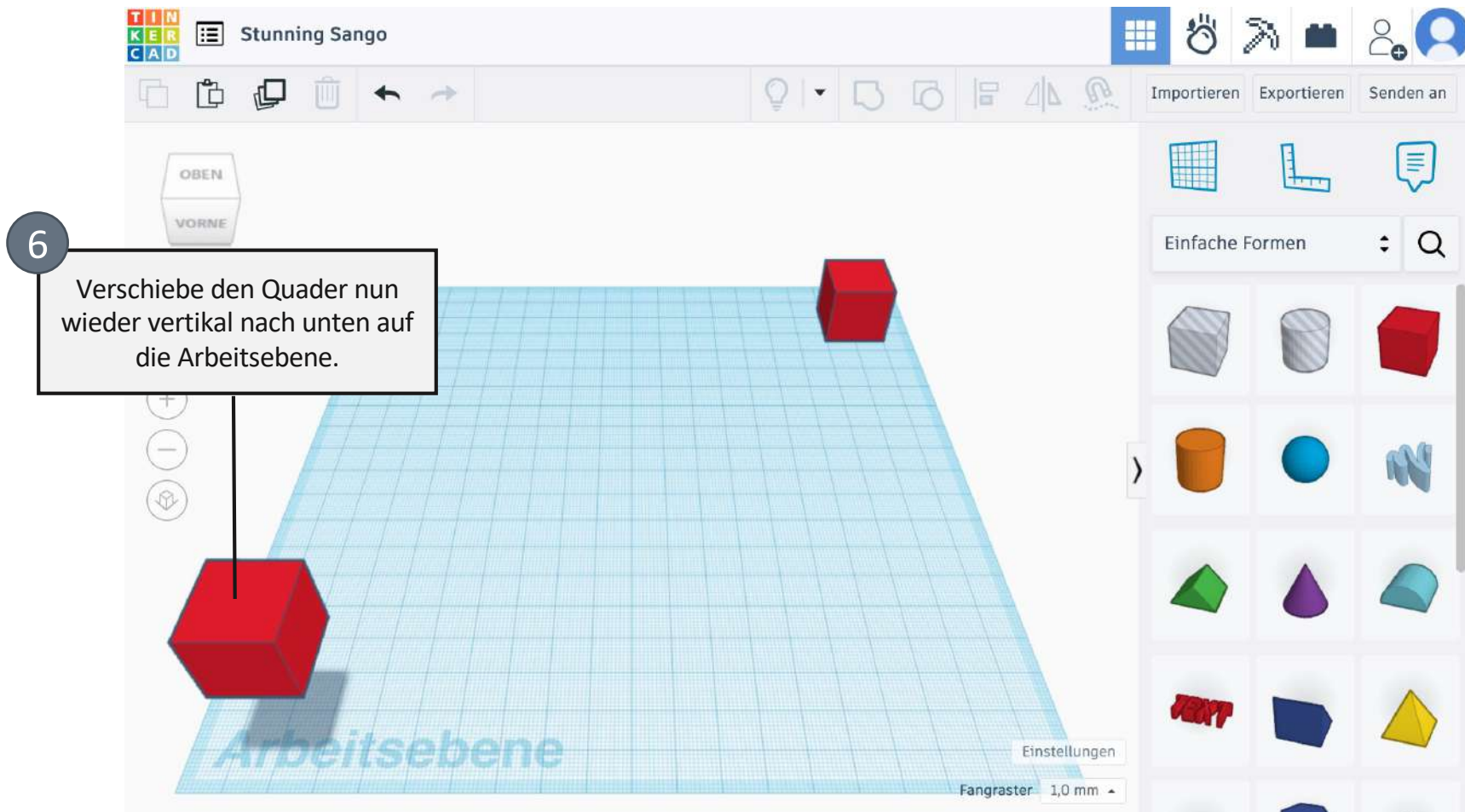
Quader auf der Arbeitsebene verschieben

Einführung in Tinkercad™



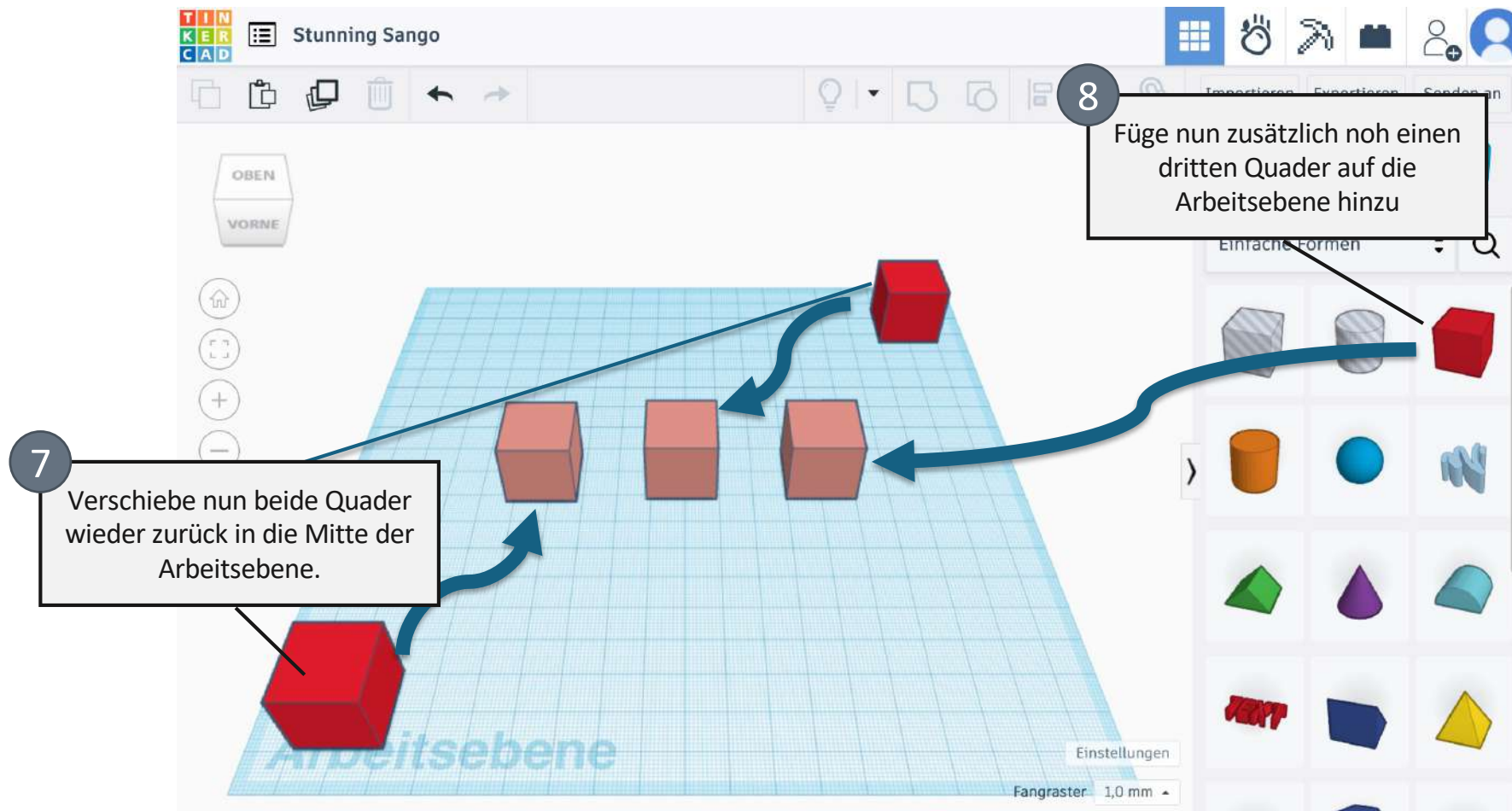
Quader nach oben verschieben

Einführung in *Tinkercad*TM



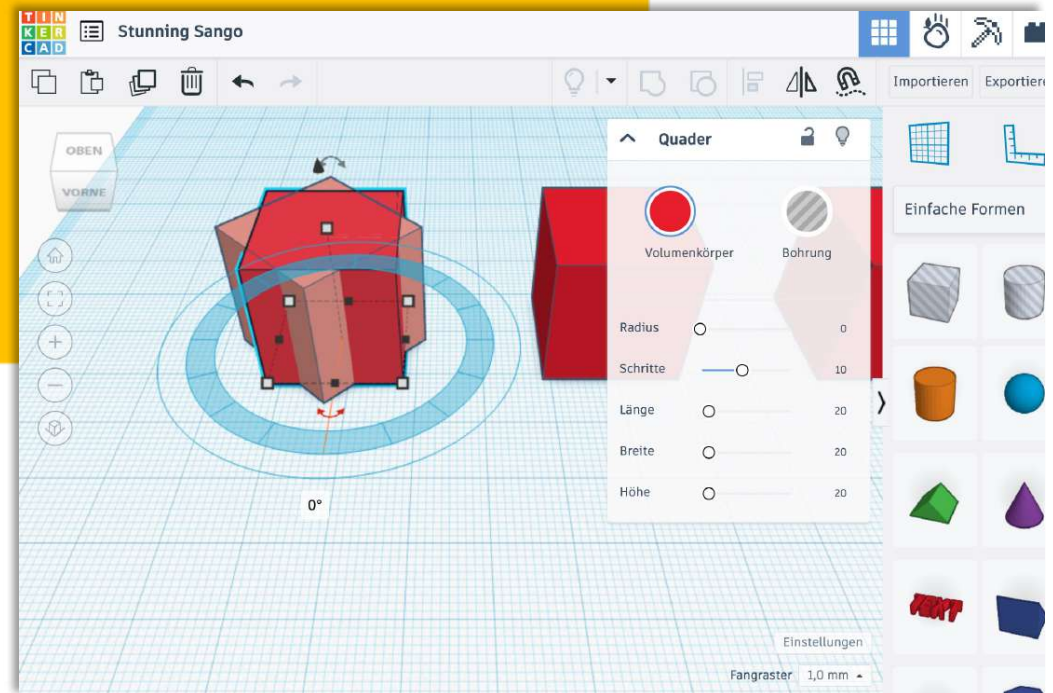
Quader nach unten verschieben

Einführung in Tinkercad™

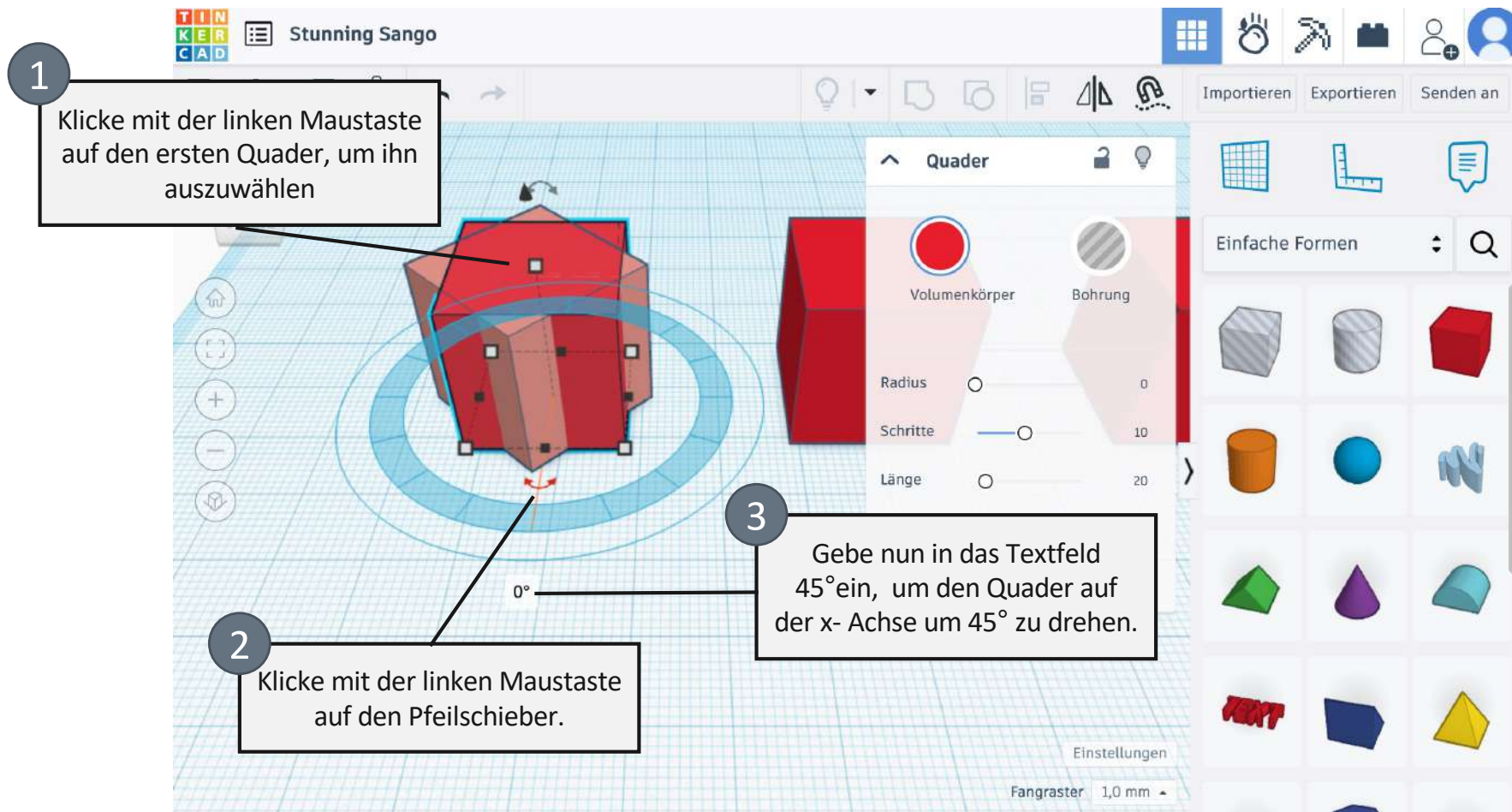


Quader verschieben

5 Formen drehen

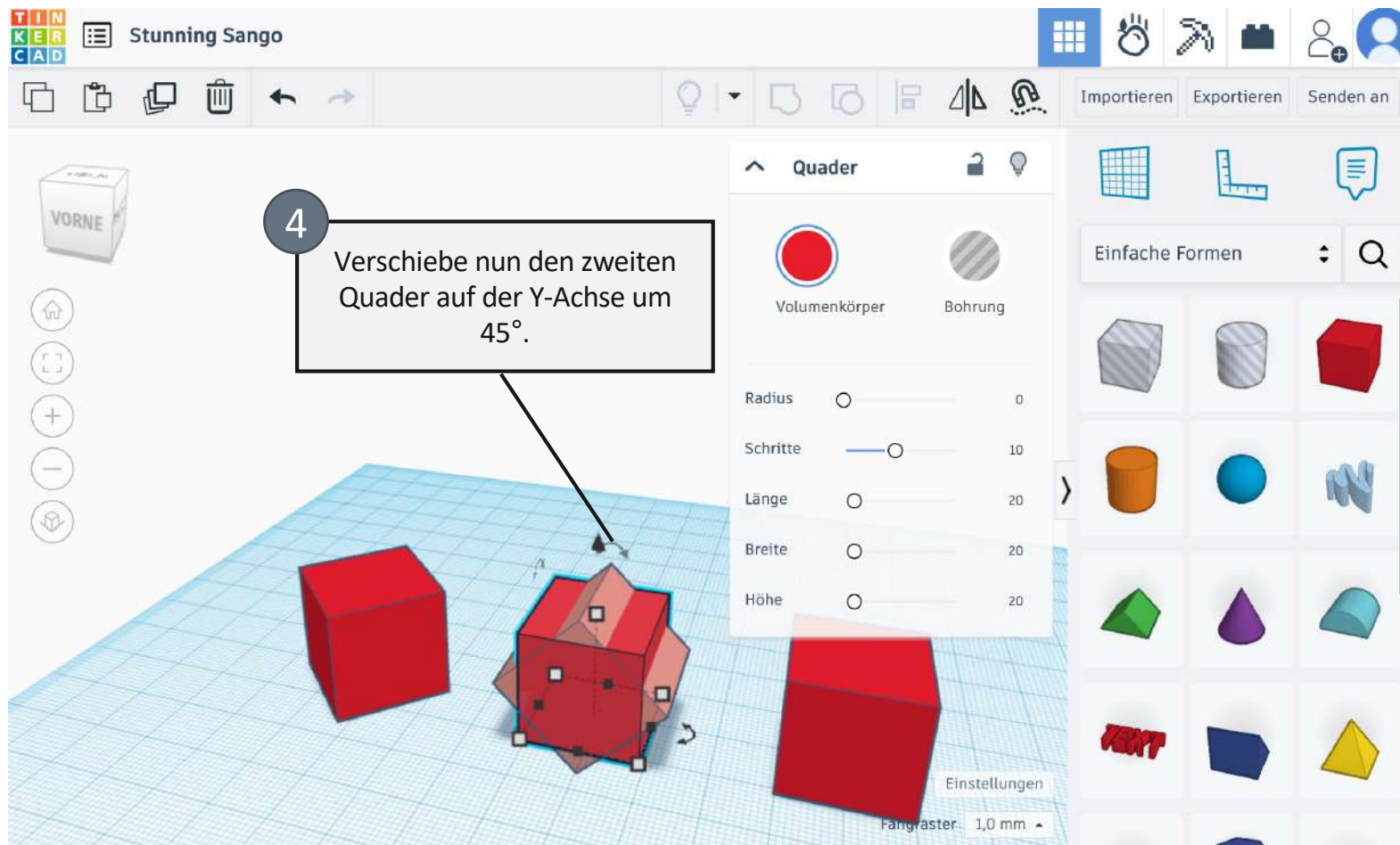


Einführung in *Tinkercad*TM



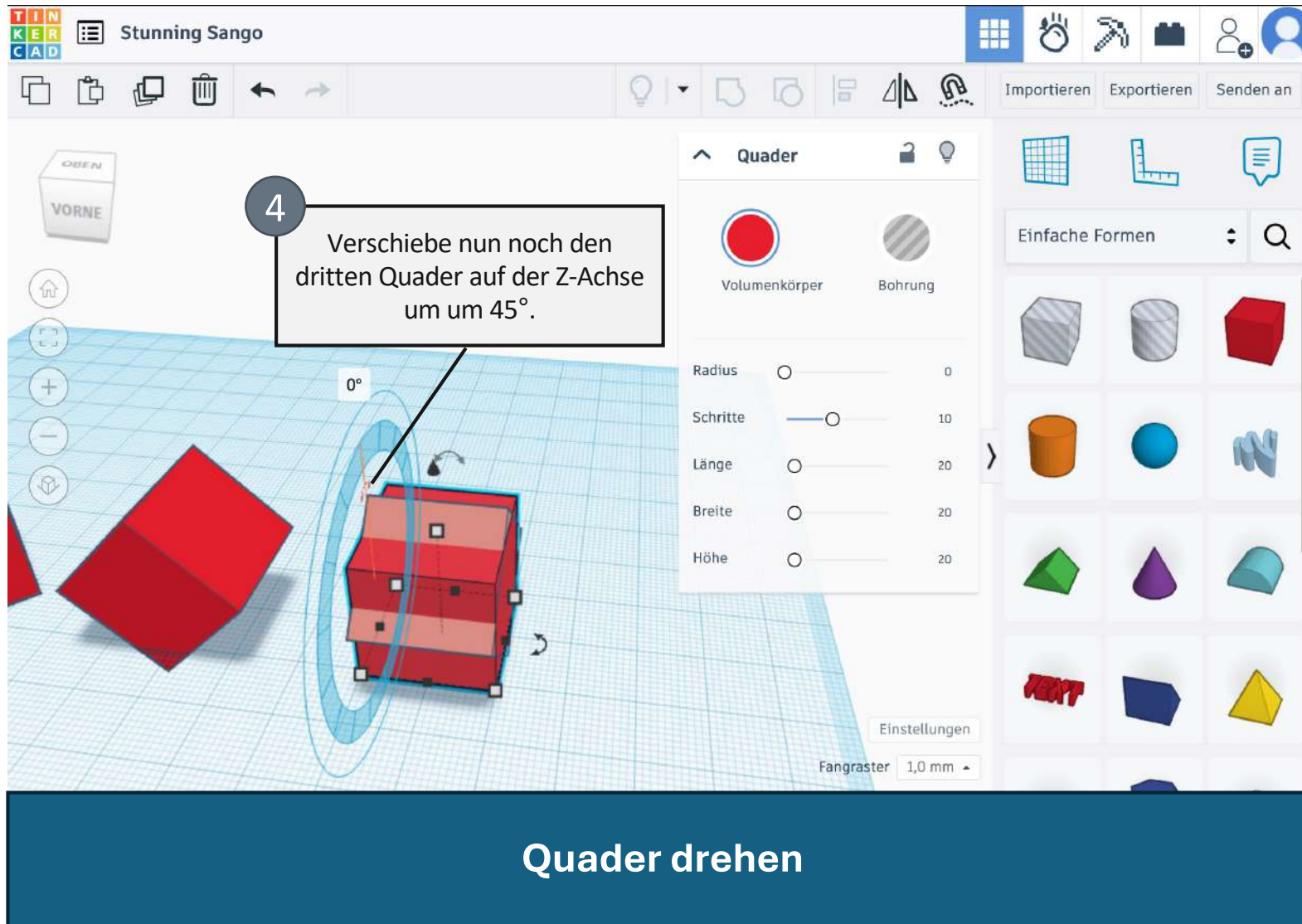
Quader drehen

Einführung in *Tinkercad*™

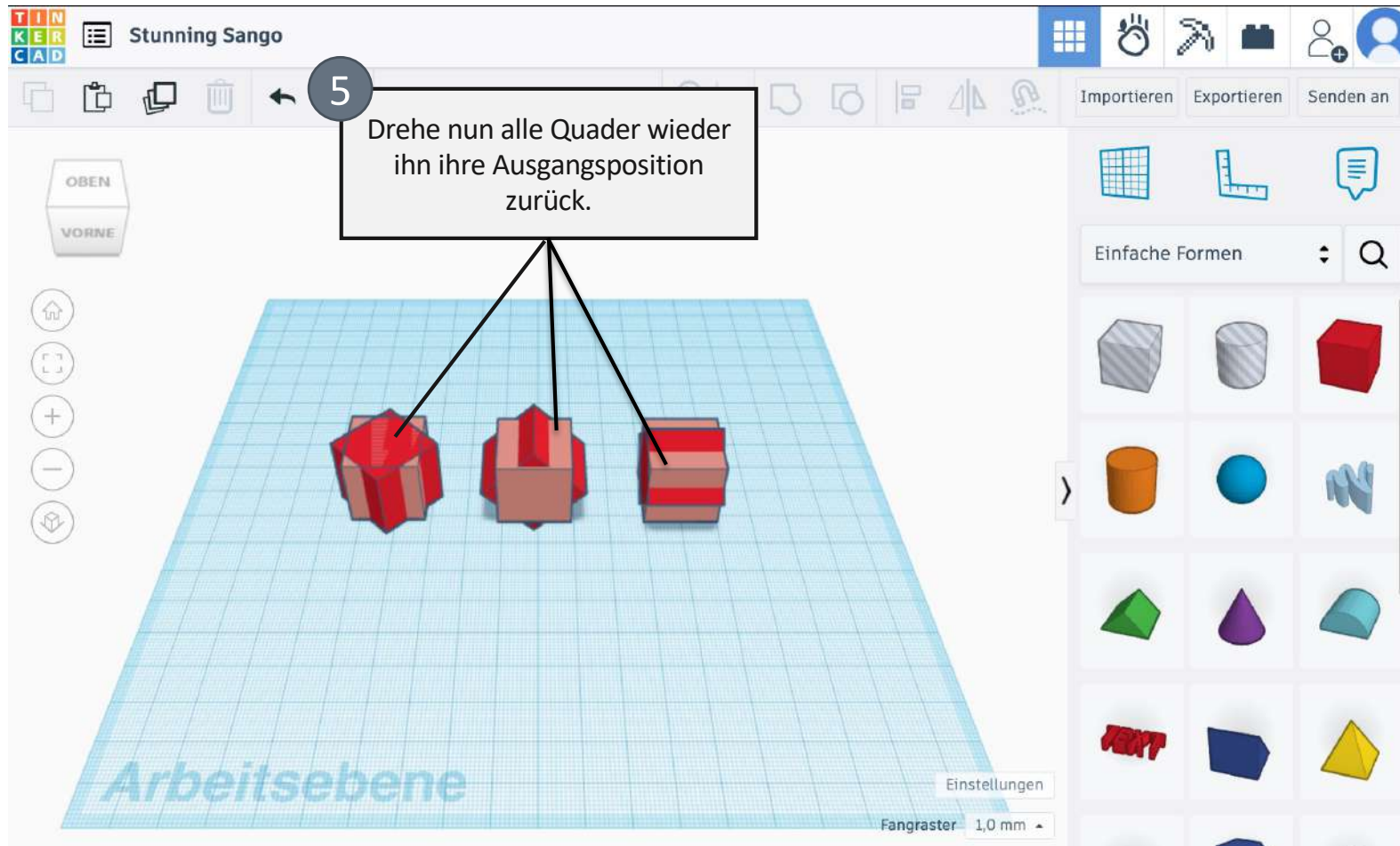


Quader drehen

Einführung in *Tinkercad*™

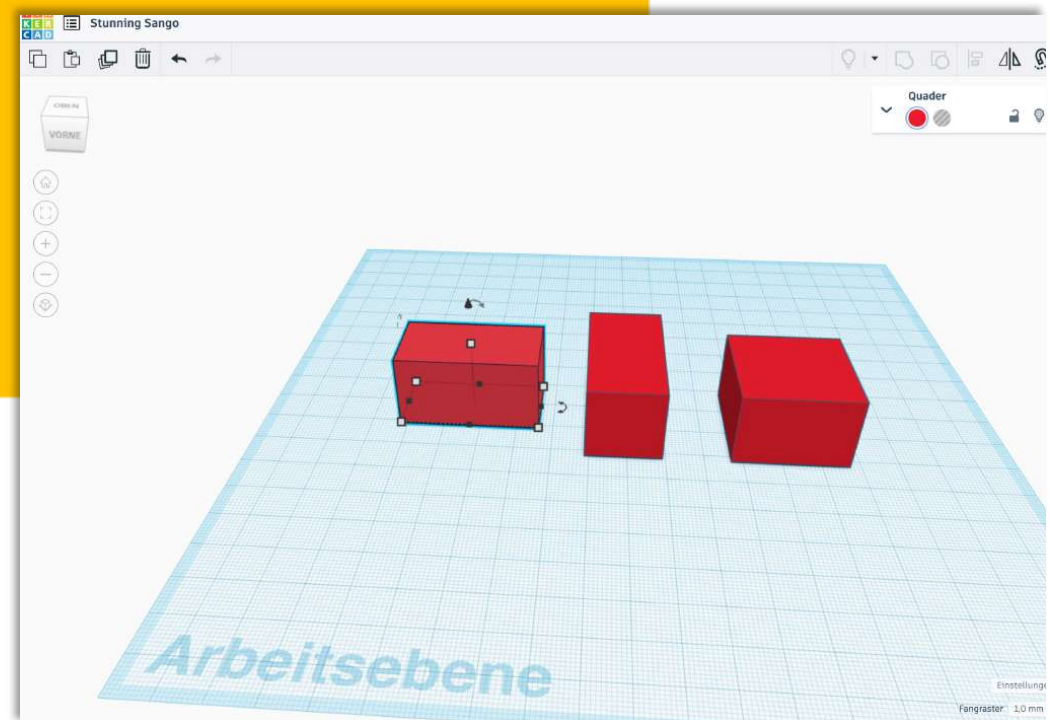


Einführung in *Tinkercad*TM

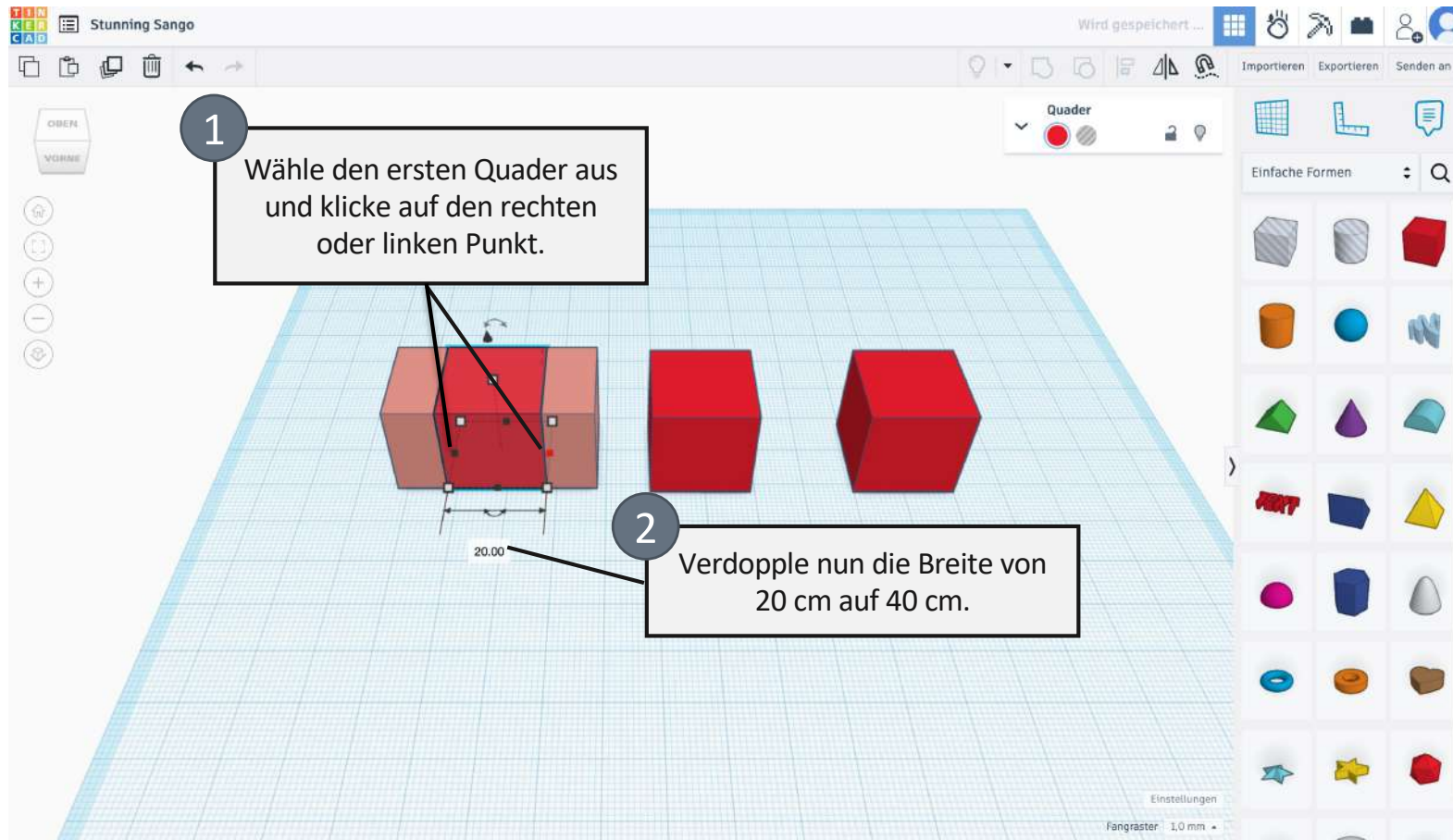


Quader drehen

6 Formgröße ändern

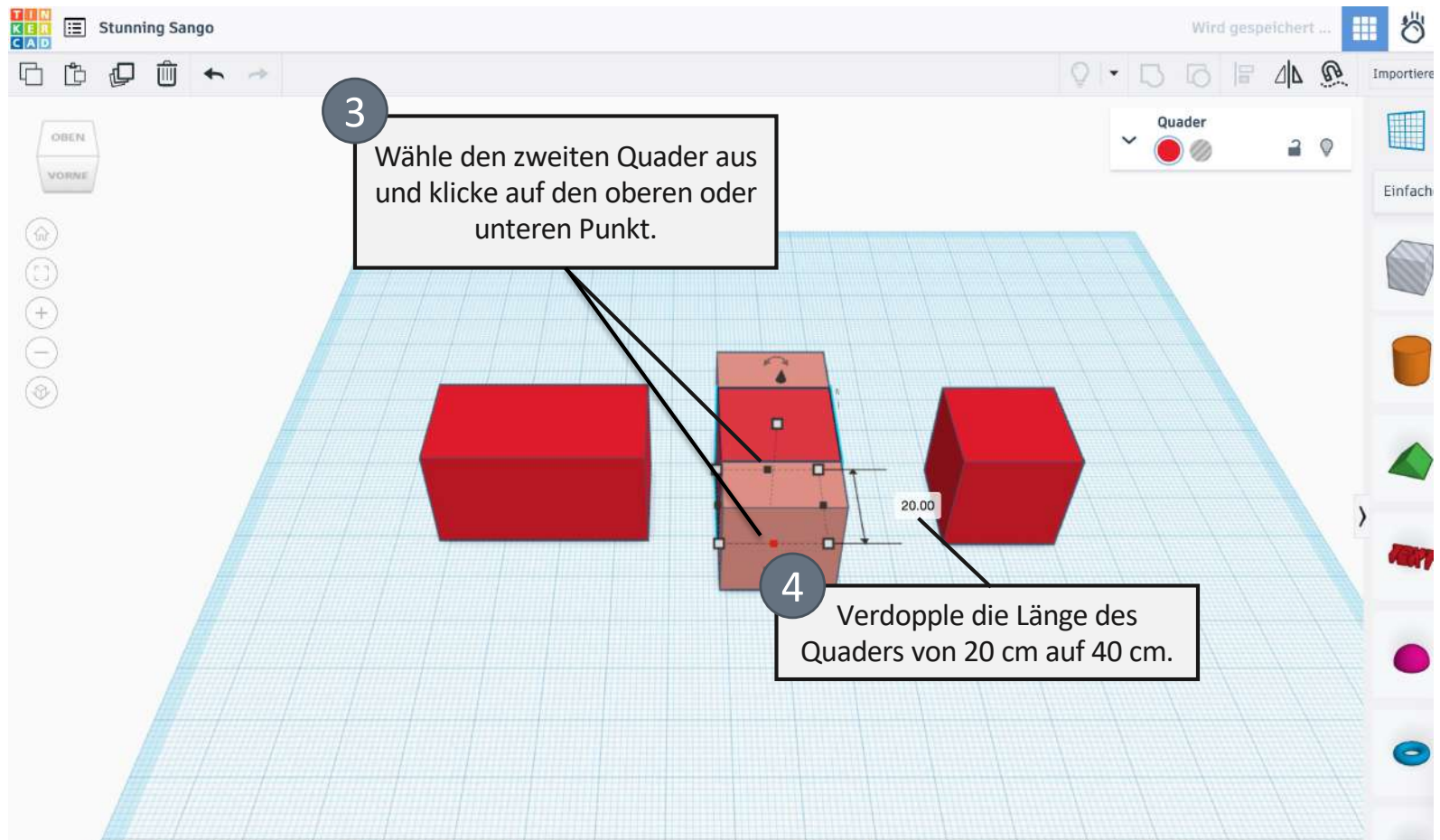


Einführung in *Tinkercad*TM



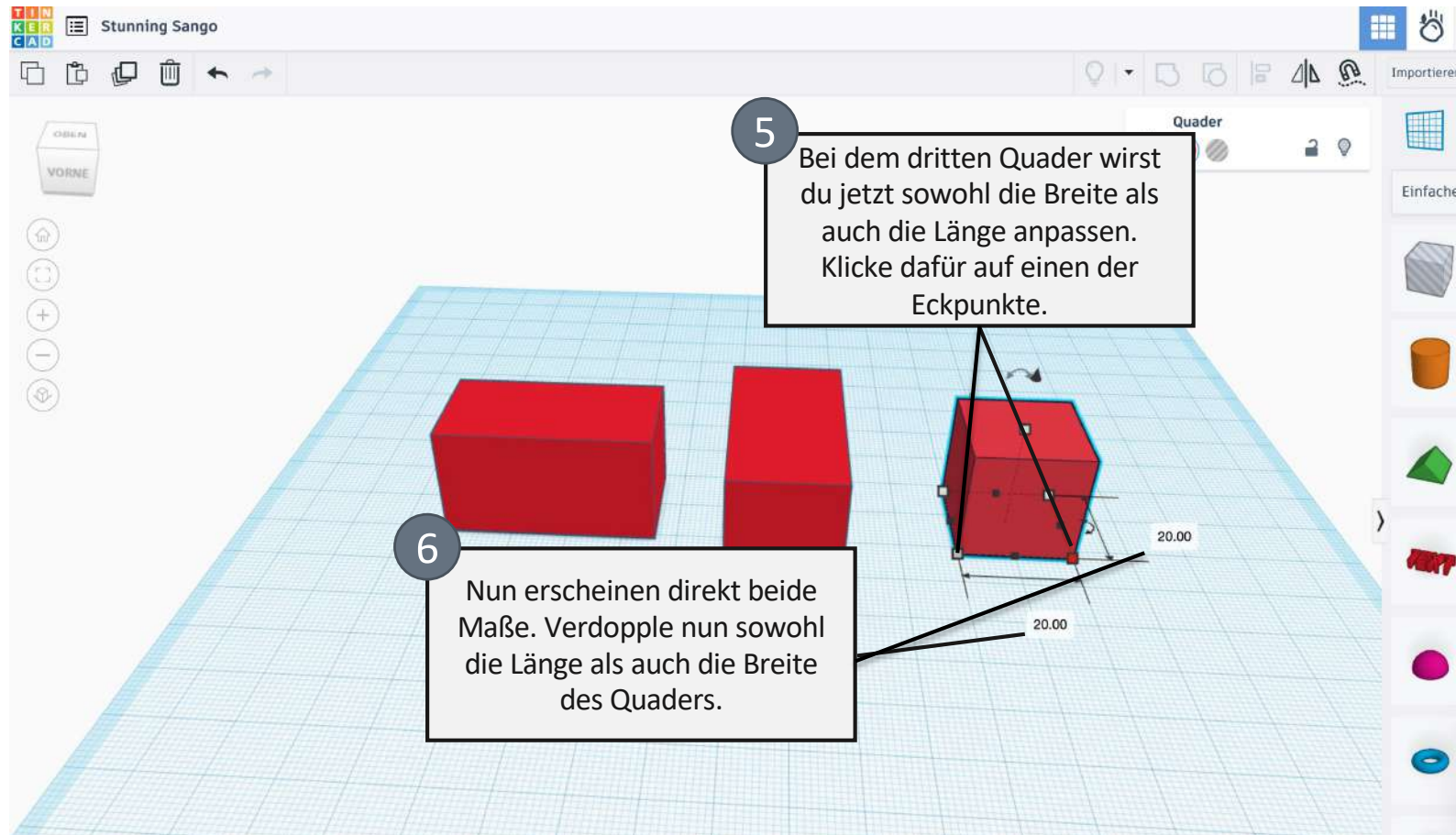
Breite anpassen

Einführung in *Tinkercad*™



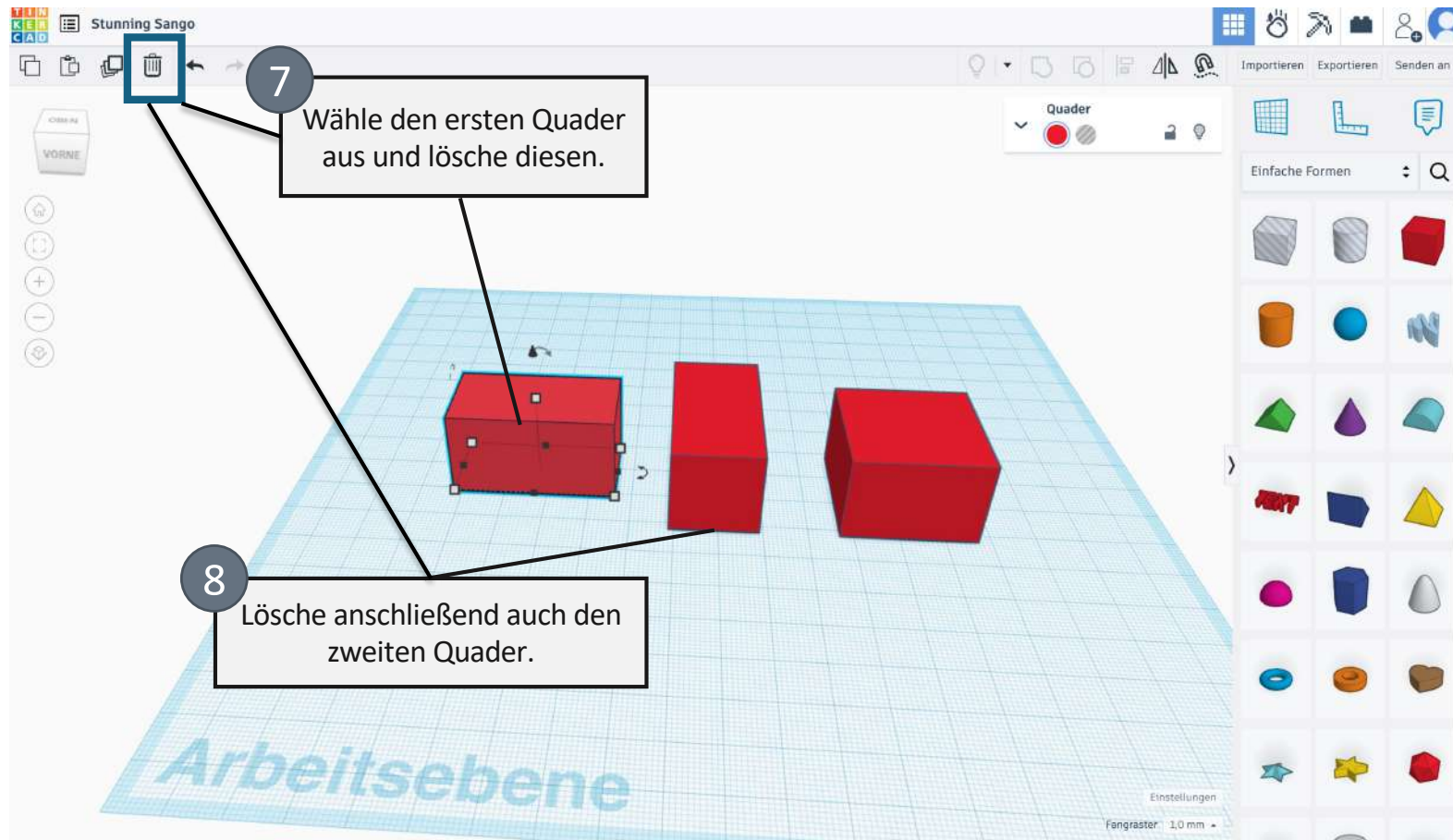
Länge anpassen

Einführung in *Tinkercad*TM



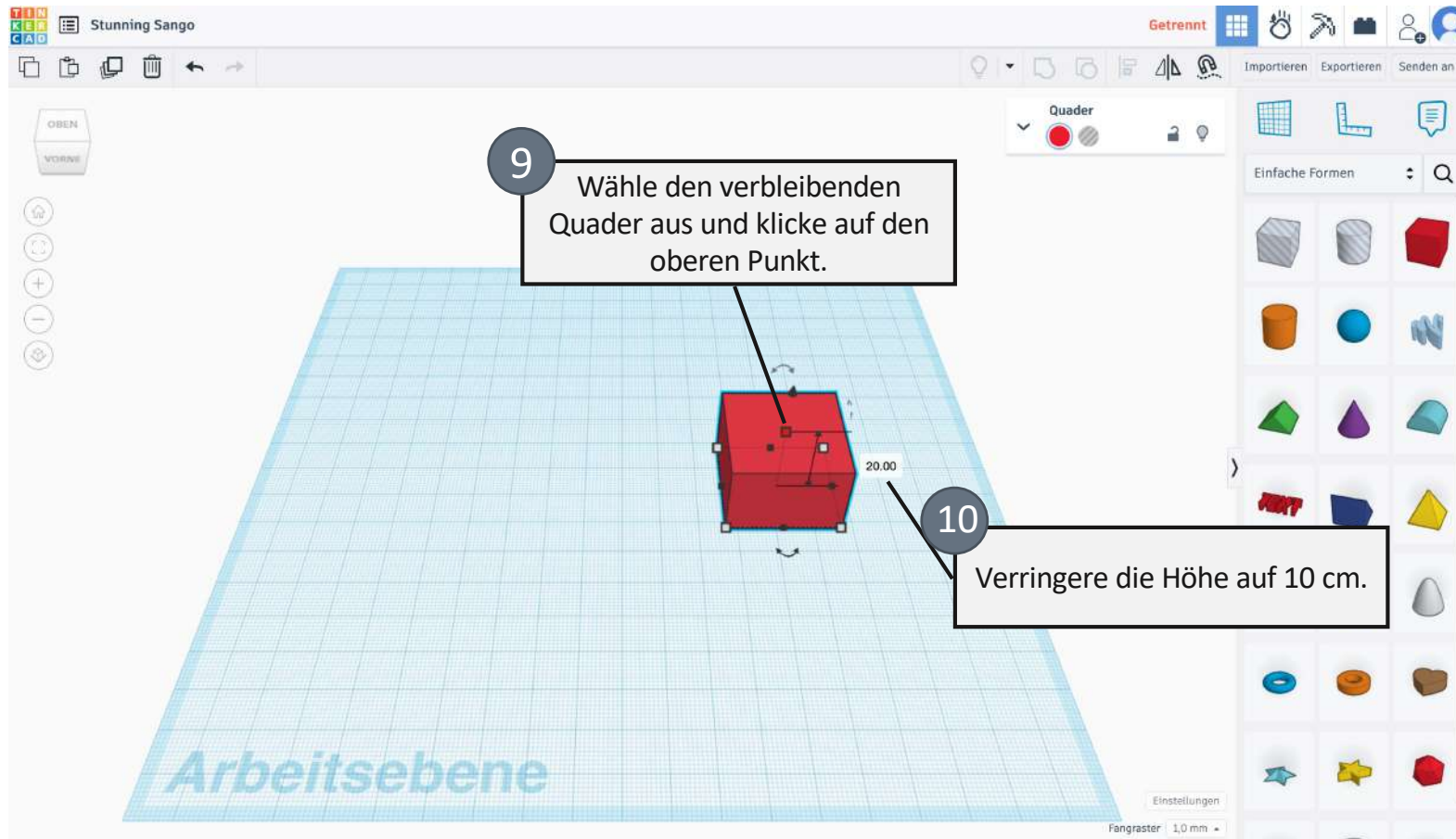
Größe des Quaders anpassen

Einführung in *Tinkercad*TM



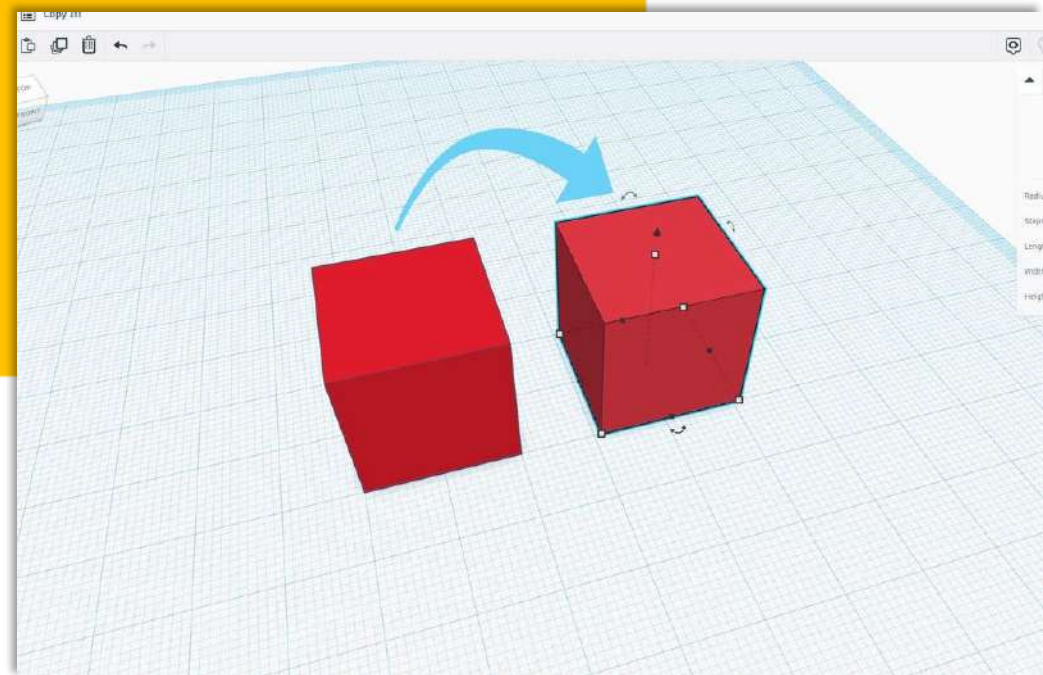
Quader löschen

Einführung in *Tinkercad*™

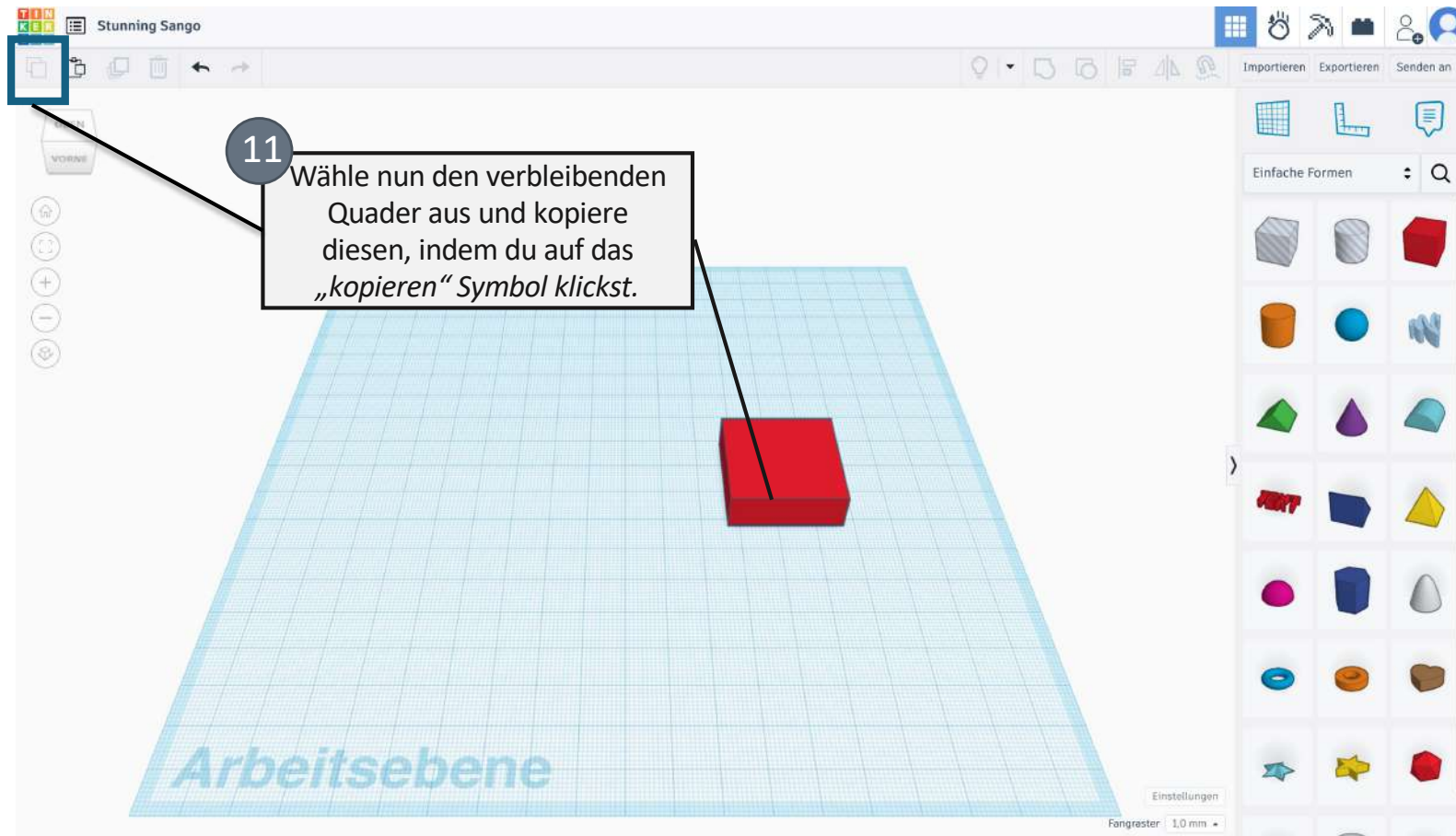


Höhe anpassen

7 Formen kopieren

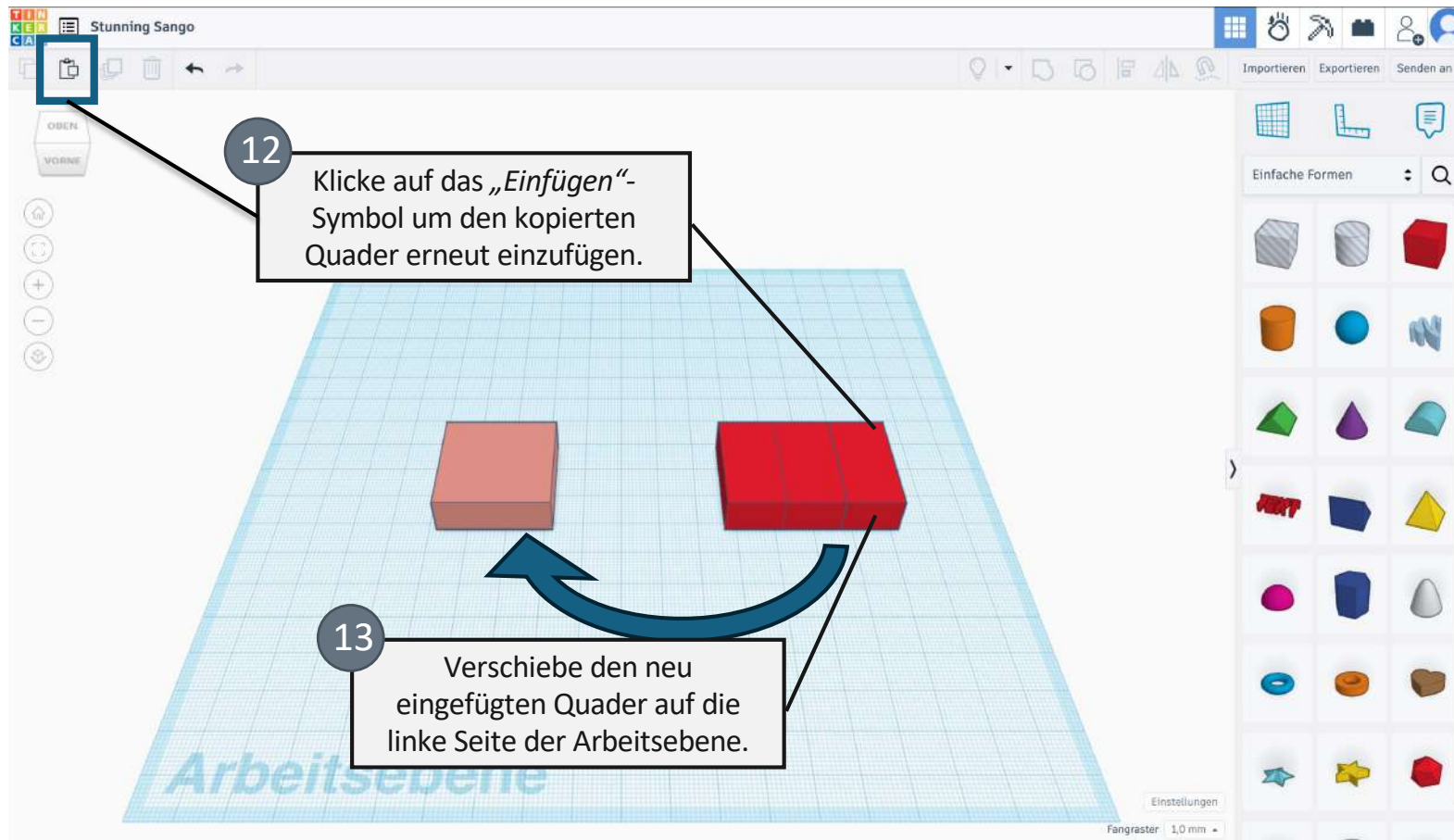


Einführung in *Tinkercad*TM



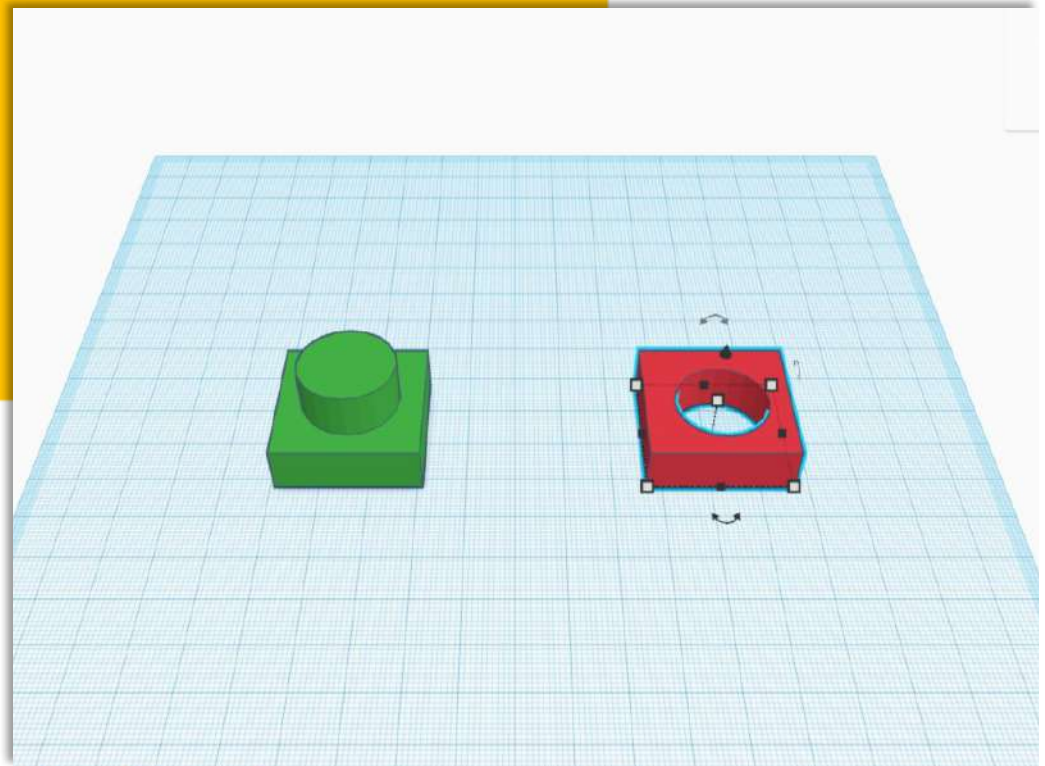
Quader kopieren

Einführung in *Tinkercad*™

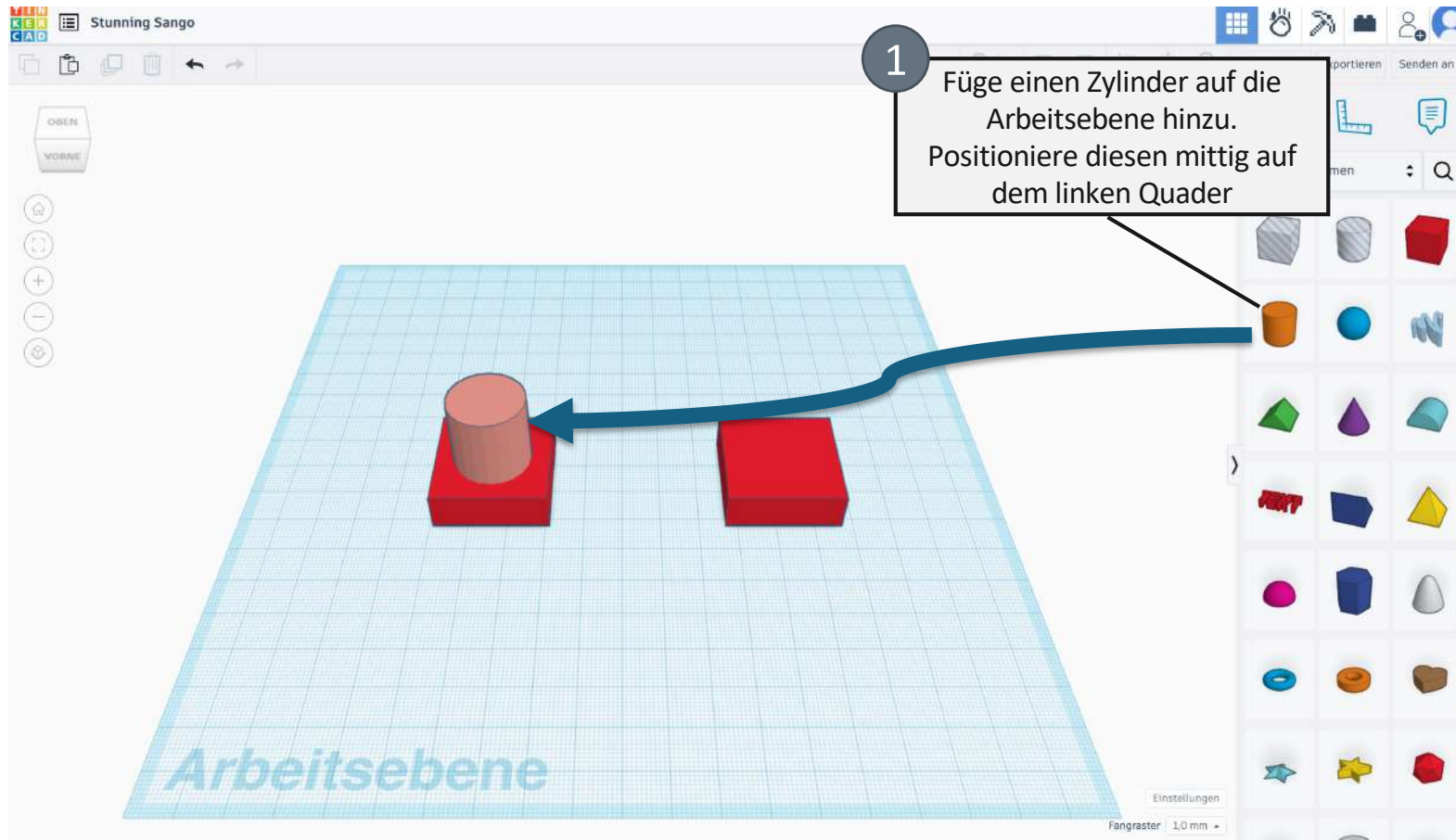


Quader einfügen & verschieben

8 Formen gruppieren

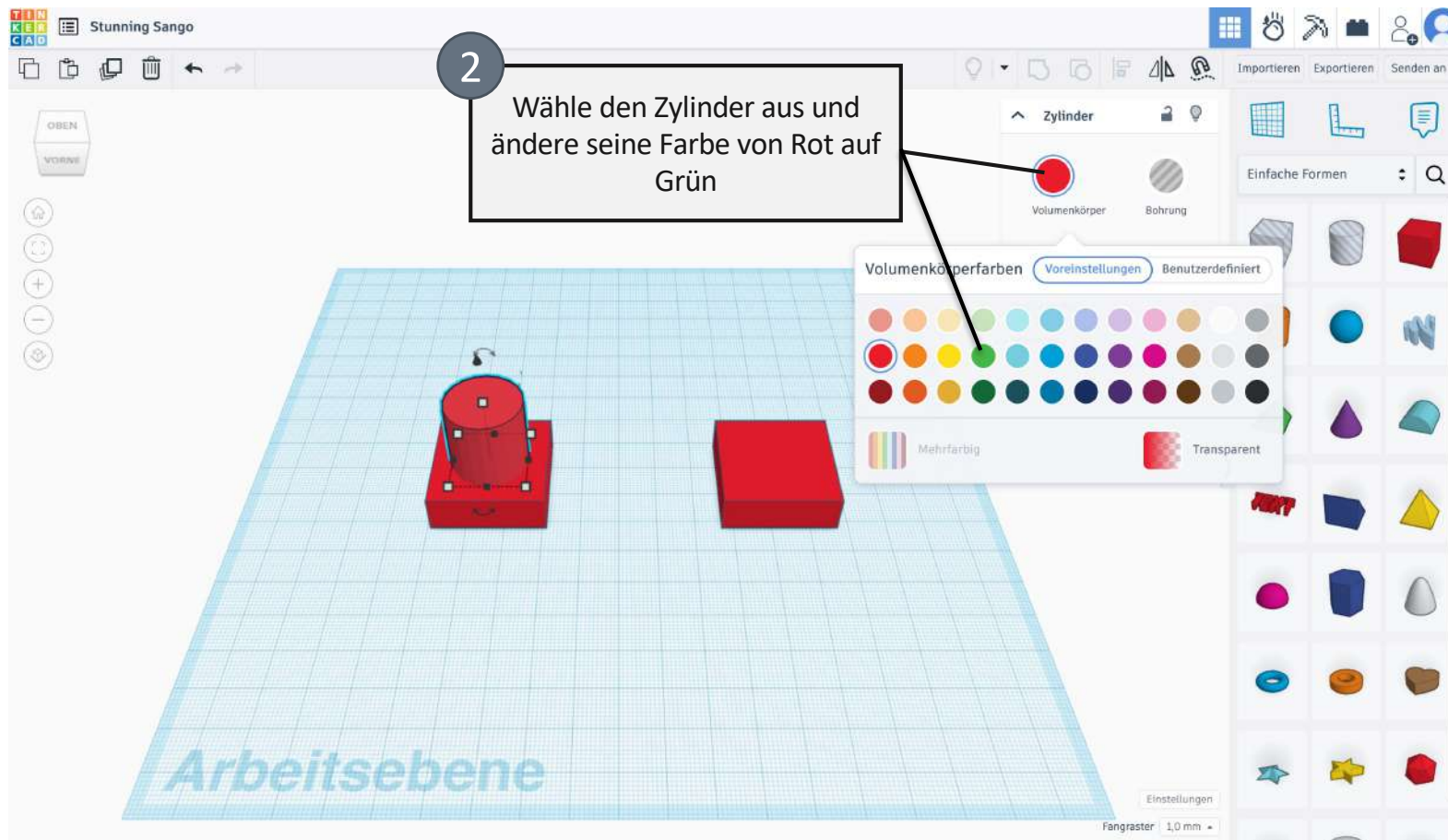


Einführung in *Tinkercad*™



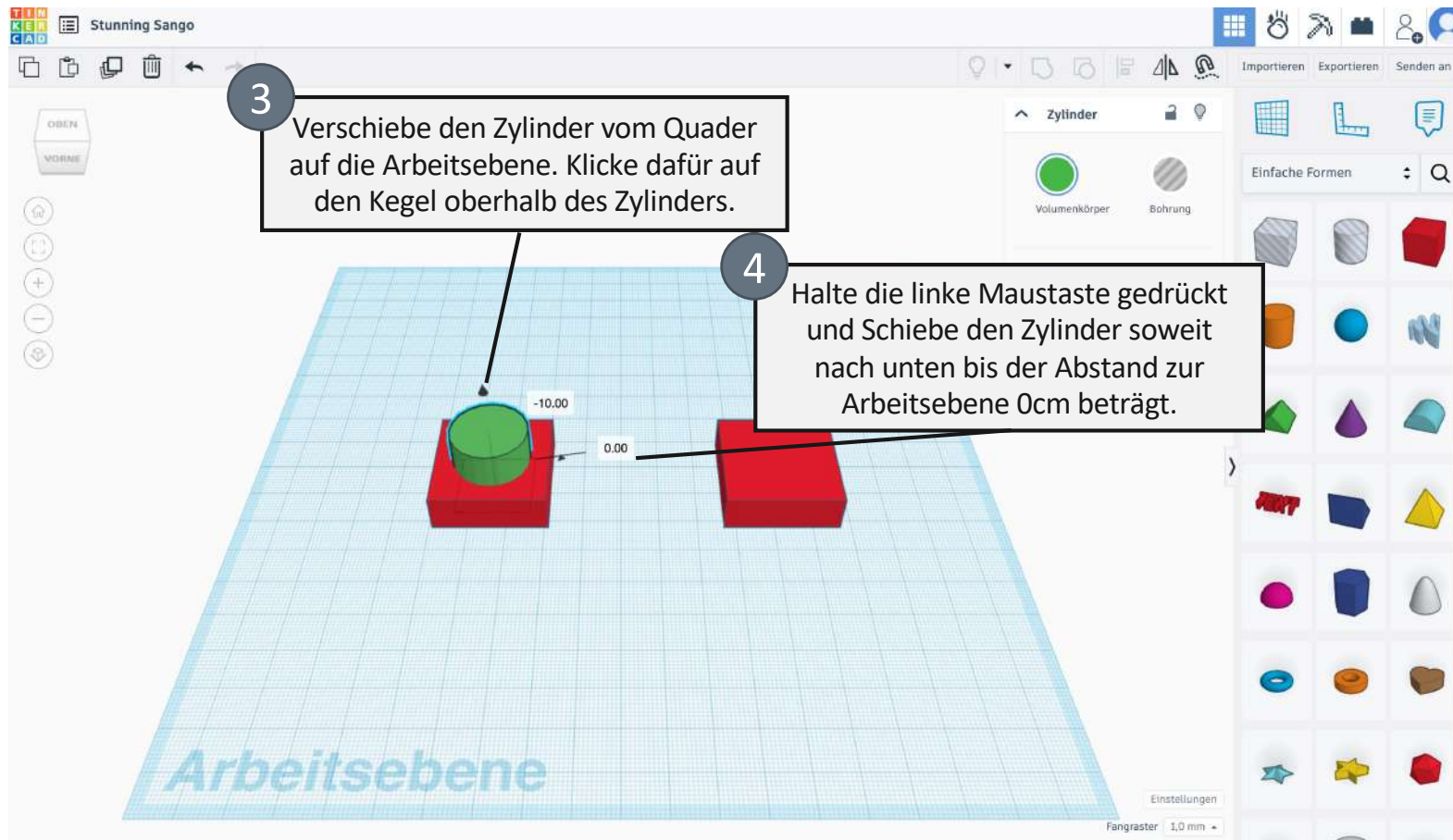
Zylinder hinzufügen

Einführung in *Tinkercad*™



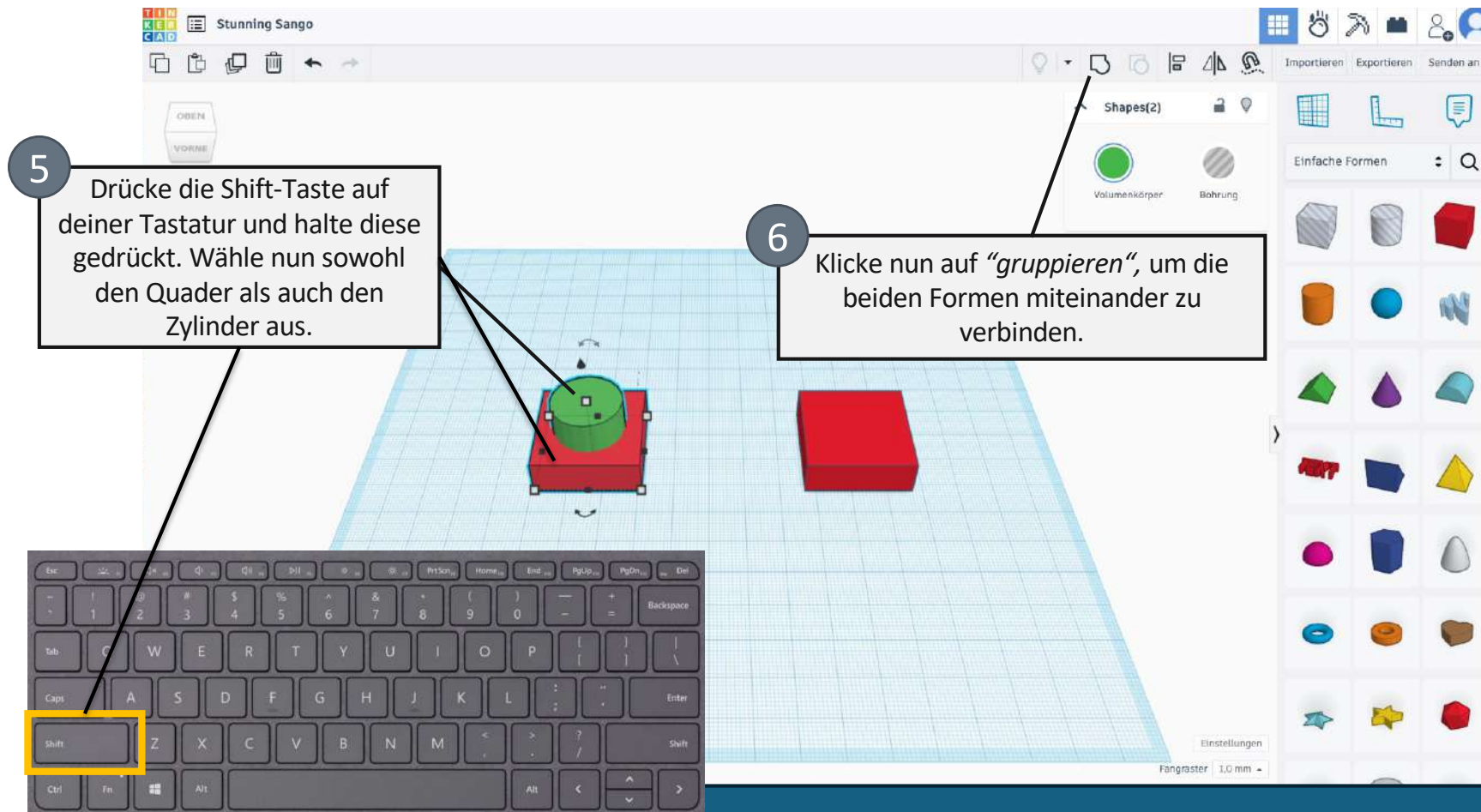
Farbe des Zylinders ändern

Einführung in *Tinkercad*TM



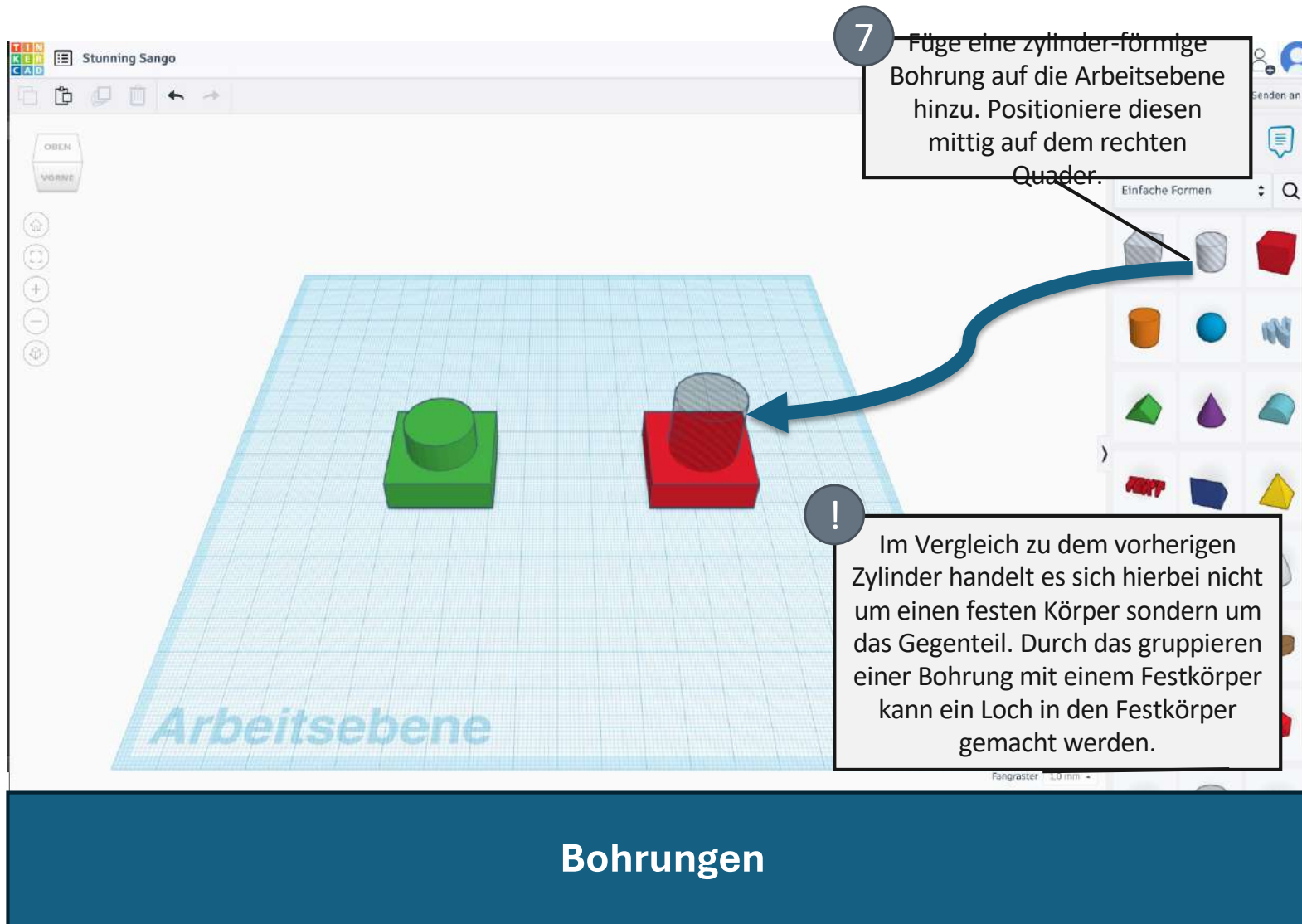
Form vertikal verschieben

Einführung in Tinkercad™



Formen gruppieren

Einführung in *Tinkercad*TM



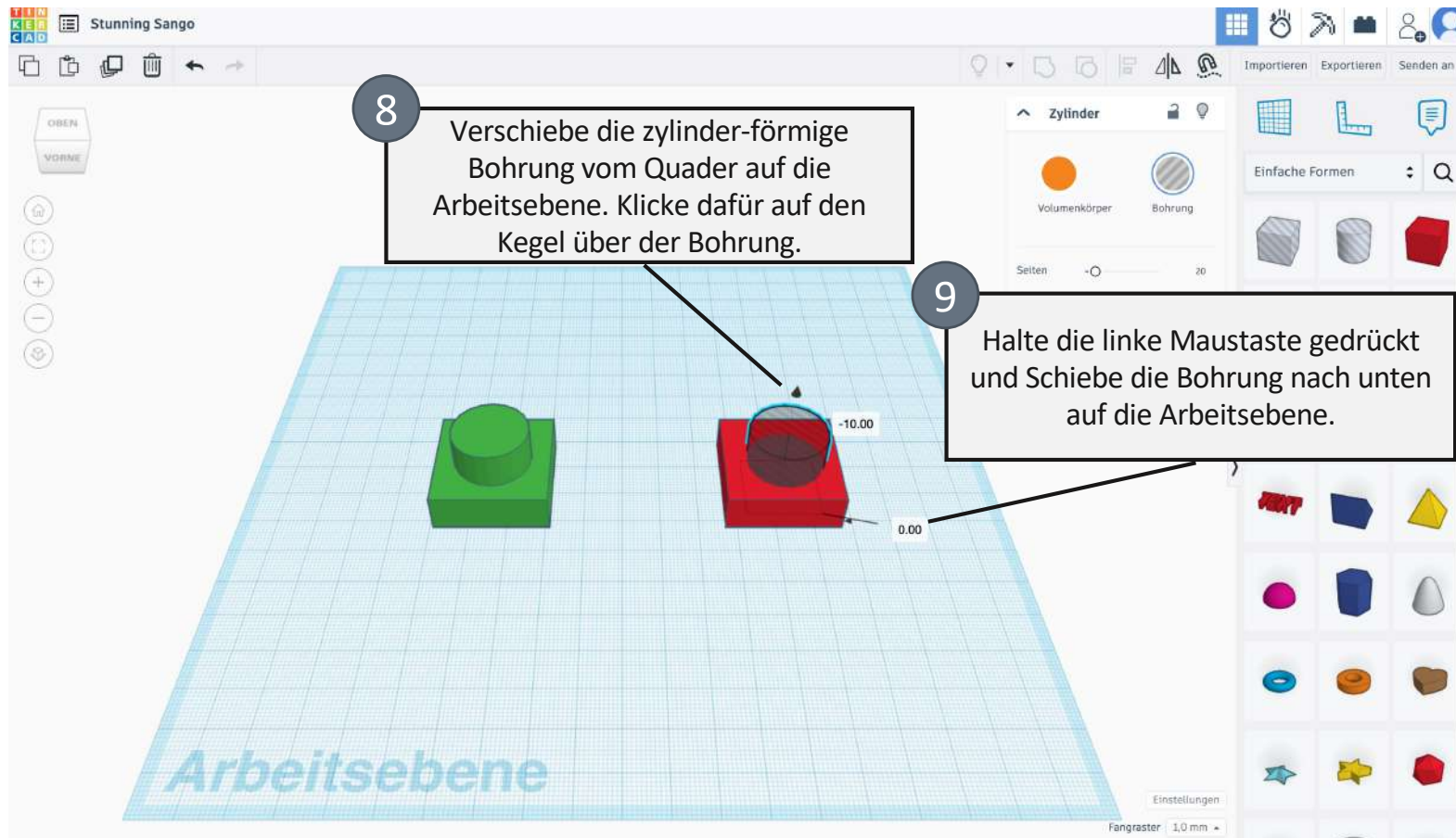
7 Füge eine zylinder-förmige Bohrung auf die Arbeitsebene hinzu. Positioniere diesen mittig auf dem rechten Quader.

! Im Vergleich zu dem vorherigen Zylinder handelt es sich hierbei nicht um einen festen Körper sondern um das Gegenteil. Durch das gruppieren einer Bohrung mit einem Festkörper kann ein Loch in den Festkörper gemacht werden.

Arbeitsebene

Bohrungen

Einführung in *Tinkercad*TM



Bohrungen vertikal verschieben

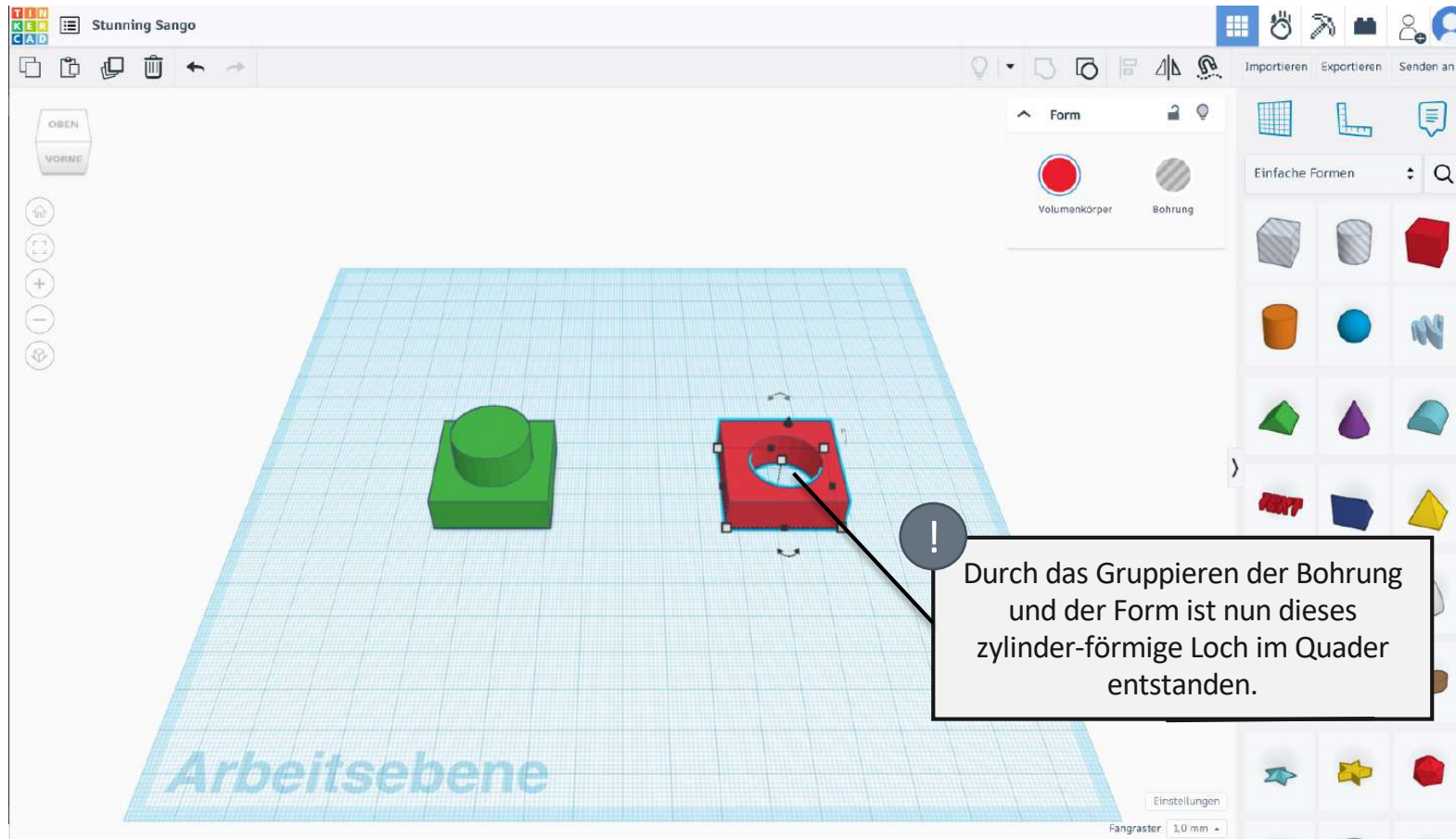
Einführung in *Tinkercad*™

10 Drücke die Shift-Taste auf deiner Tastatur und halte diese gedrückt. Wähle nun sowohl den Quader als auch die zylinder-förmige Bohrung aus.

11 Klicke nun auf "gruppieren", um die beiden Formen miteinander zu verbinden.

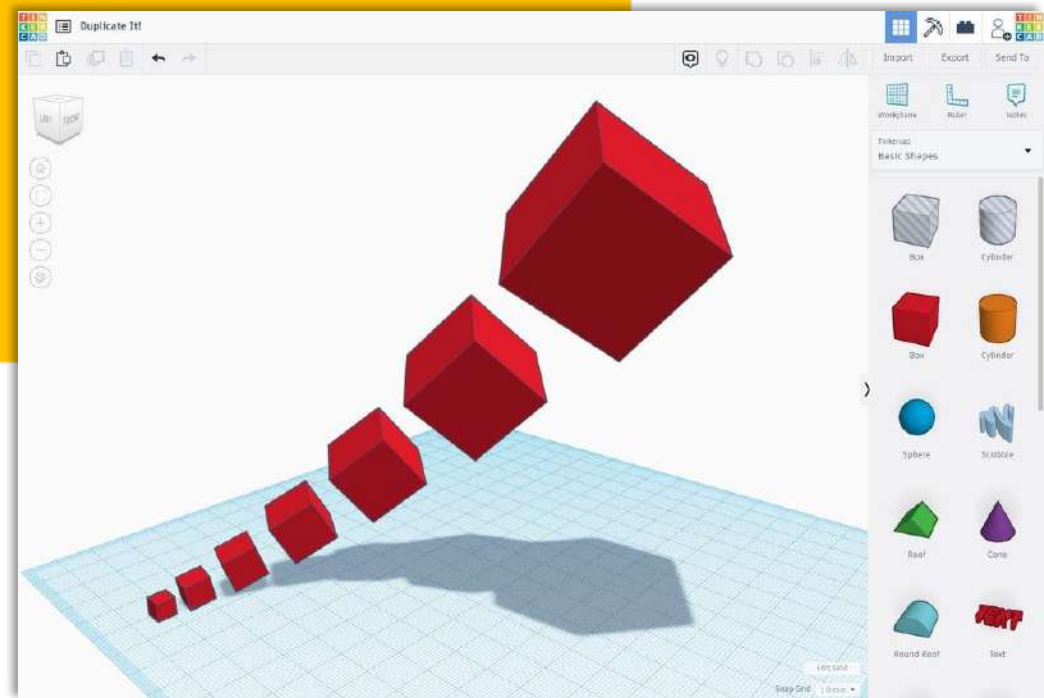
Formen und Bohrungen gruppieren

Einführung in *Tinkercad*TM

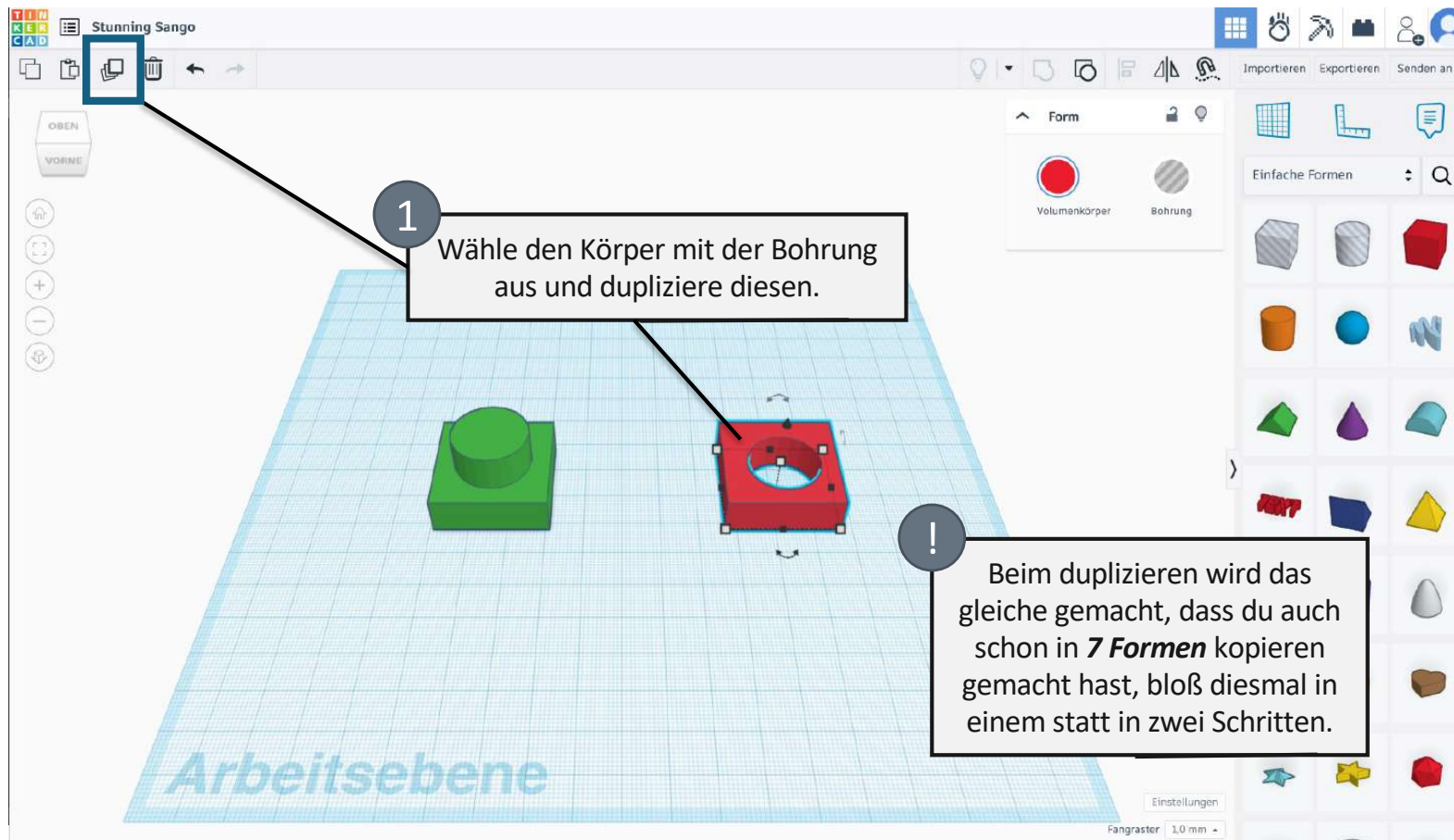


Formen und Bohrungen gruppieren

9 Formen duplizieren

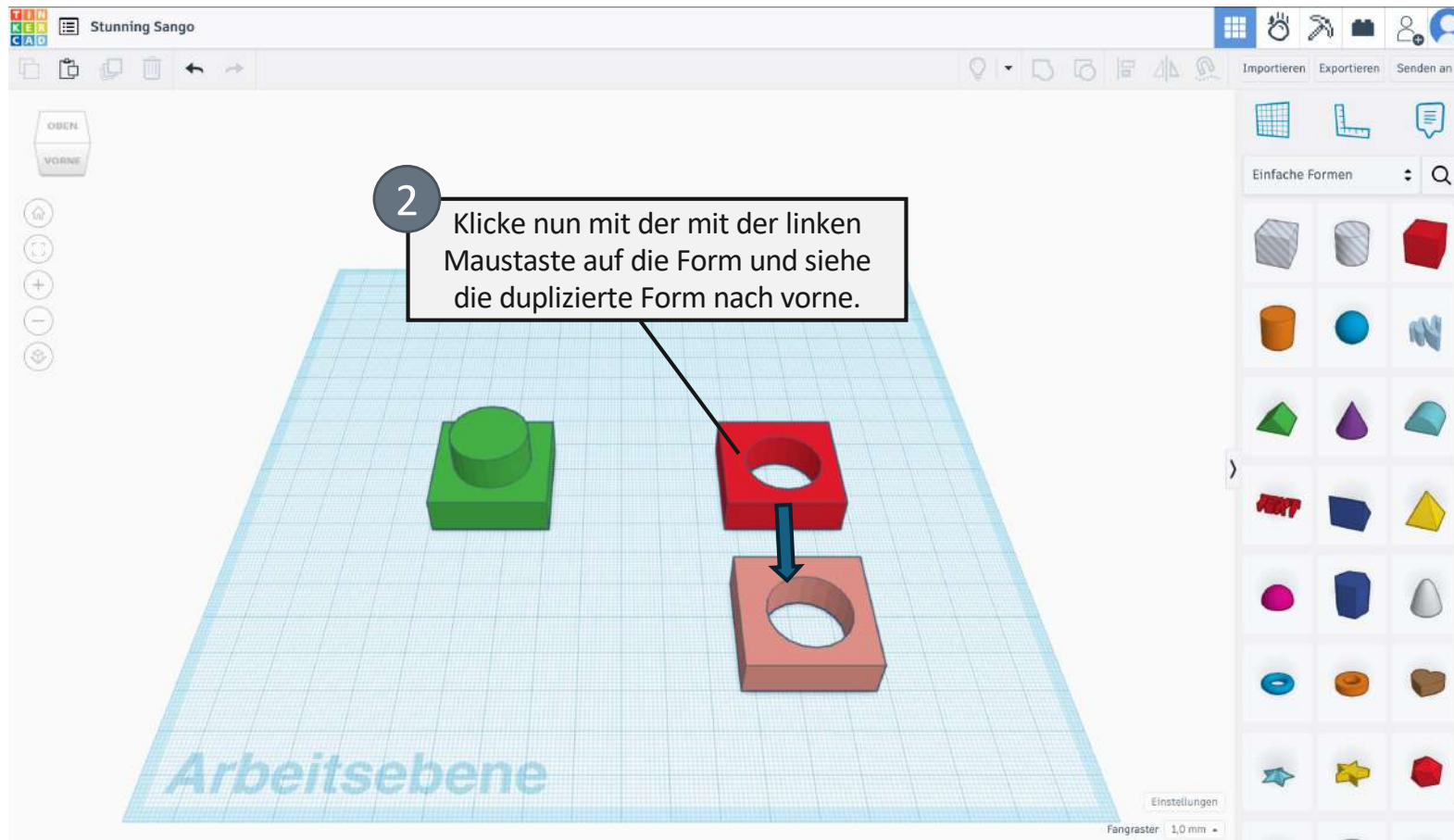


Einführung in *Tinkercad*TM



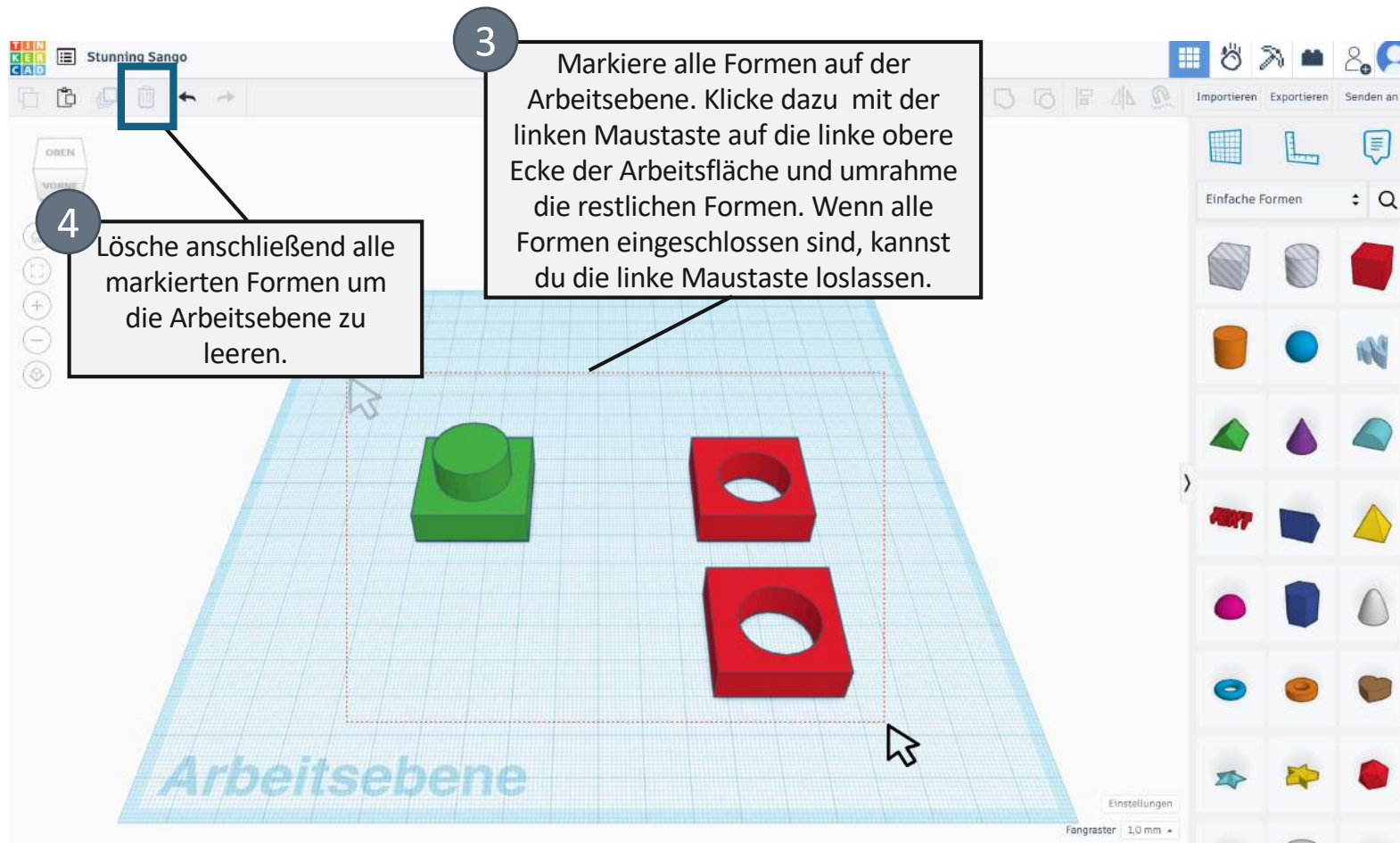
Formen duplizieren

Einführung in *Tinkercad*TM



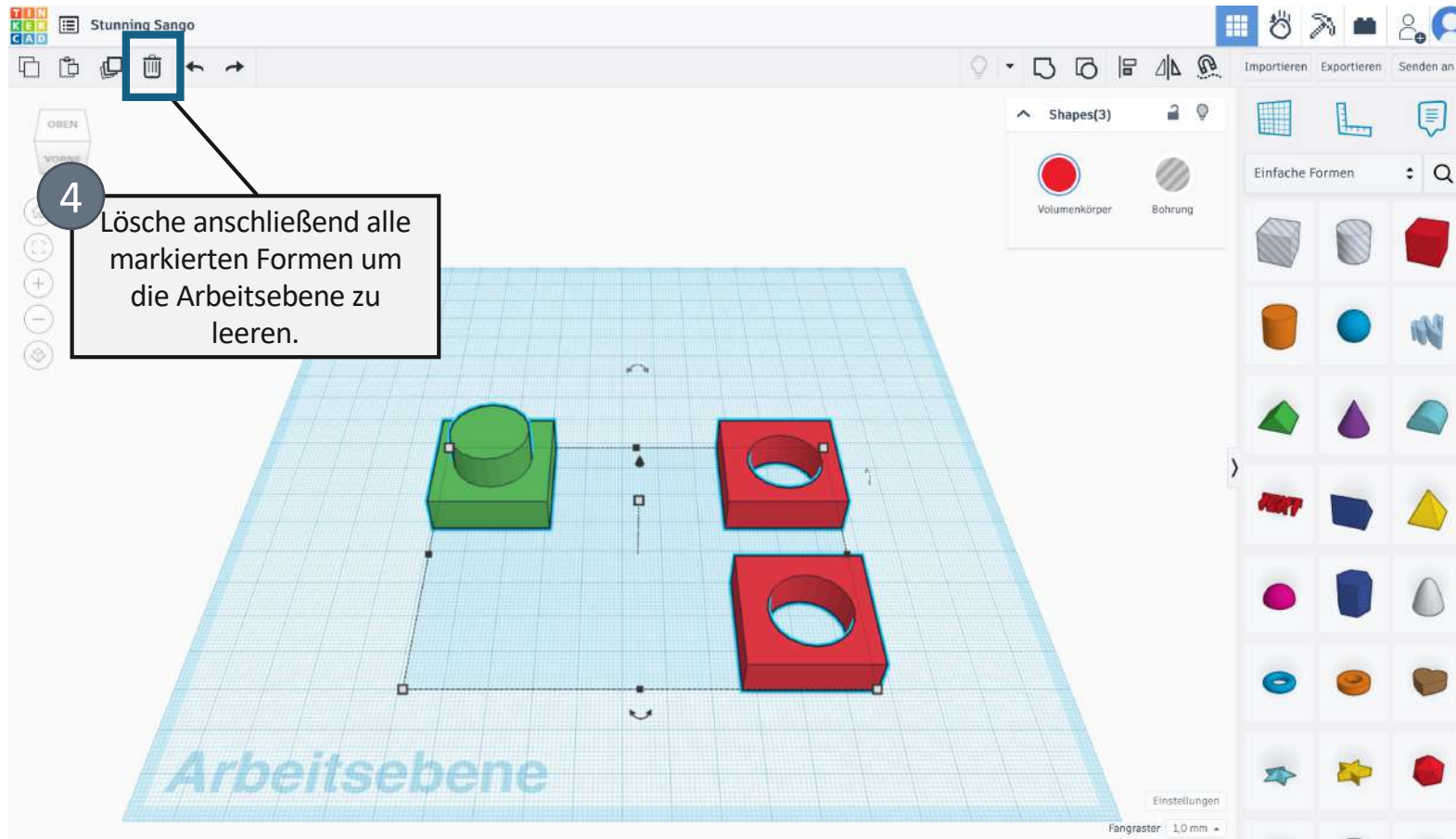
Formen duplizieren

Einführung in *Tinkercad*TM



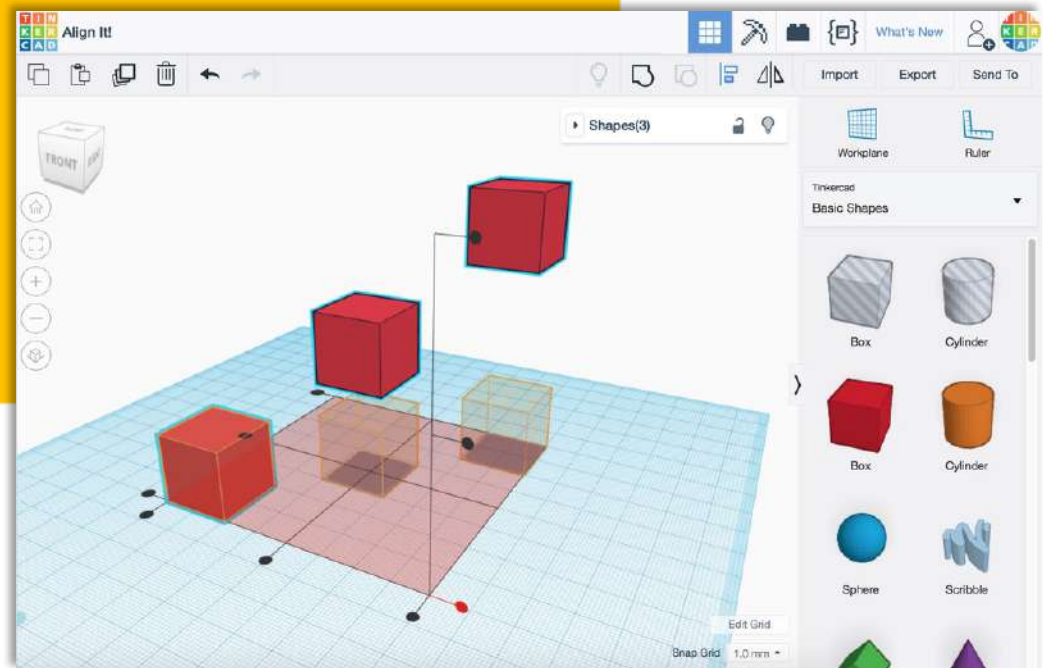
Mehrere Formen gleichzeitig auswählen

Einführung in *Tinkercad*™

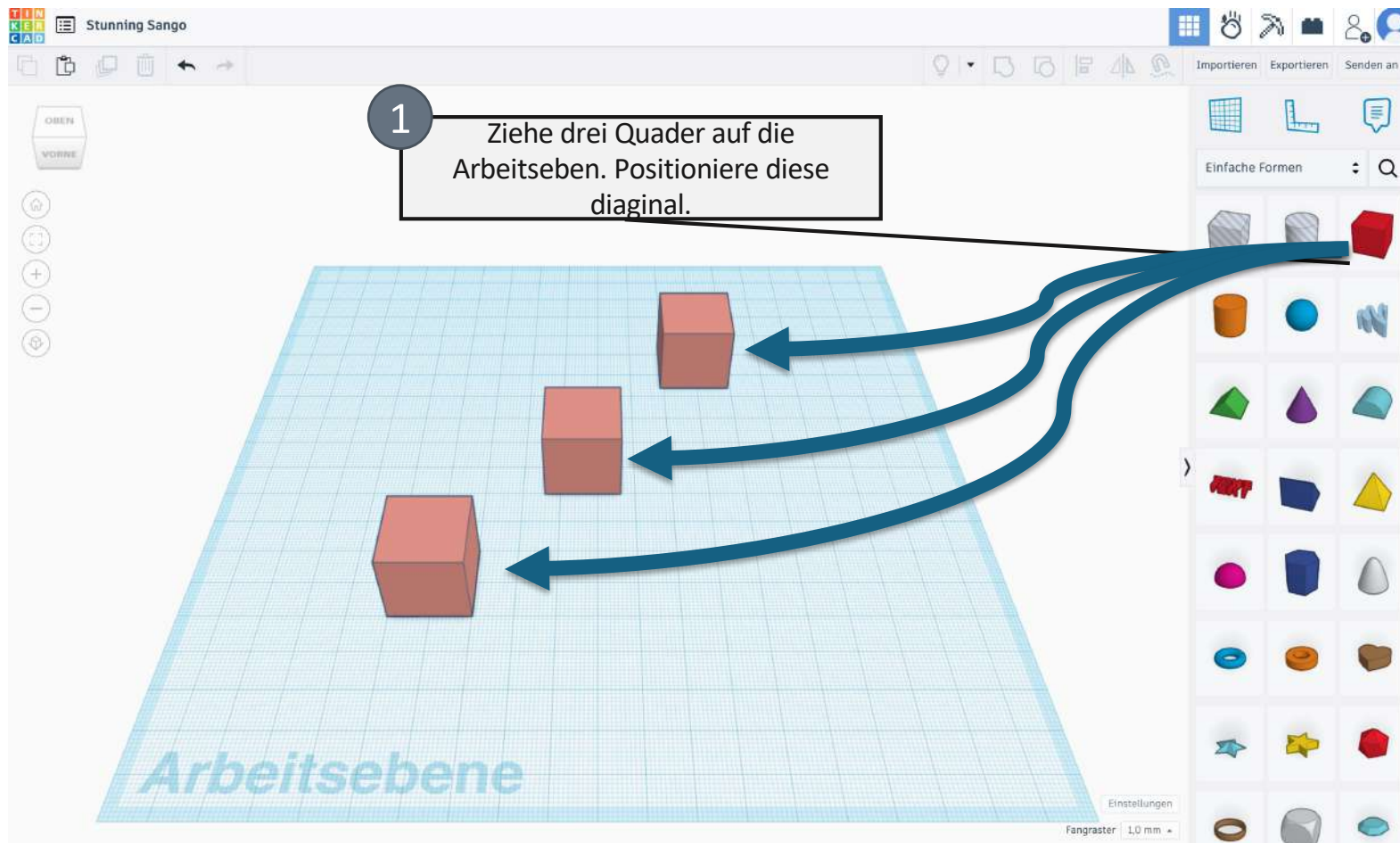


Mehrere Formen gleichzeitig löschen

10 Formen ausrichten

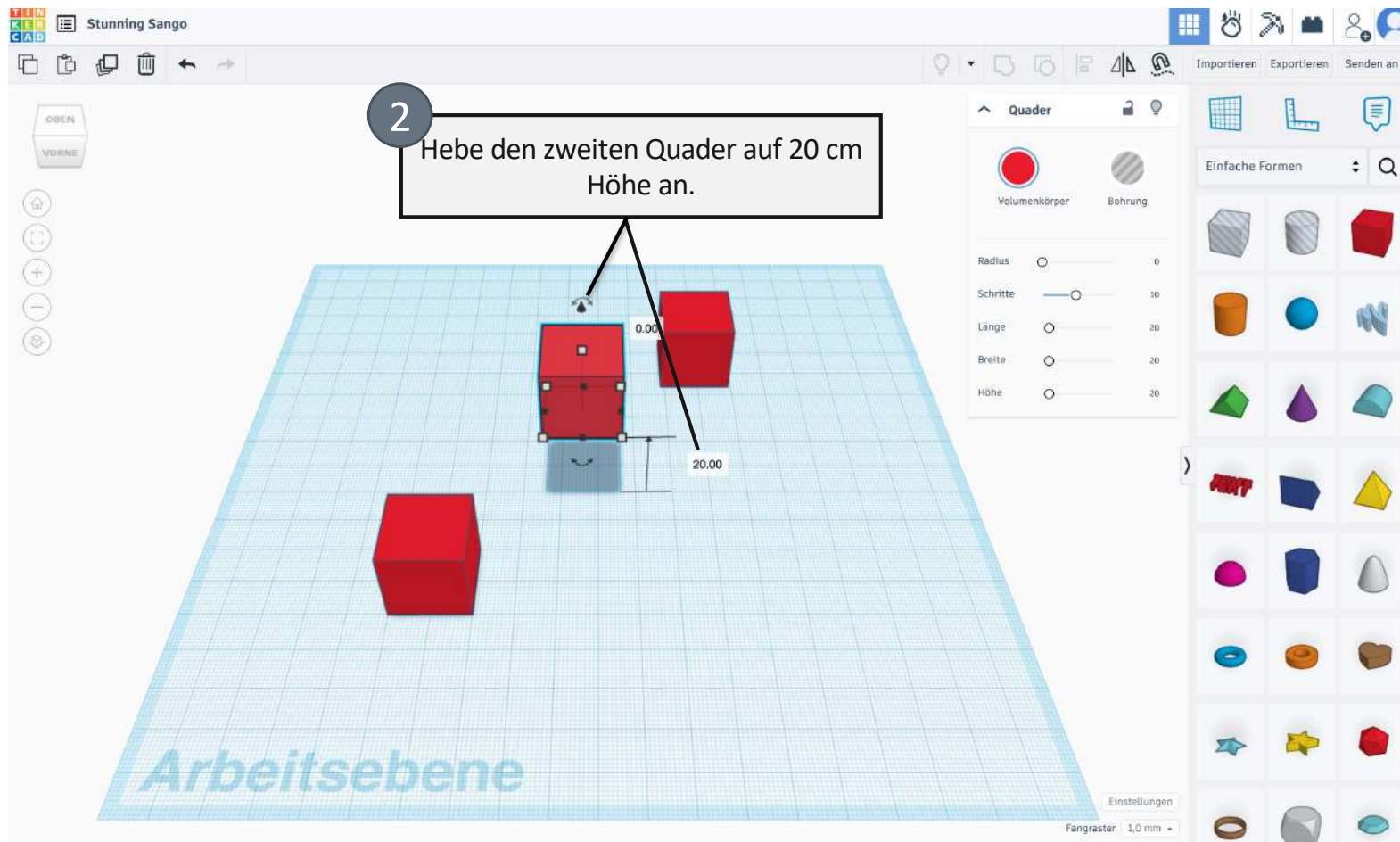


Einführung in *Tinkercad*TM



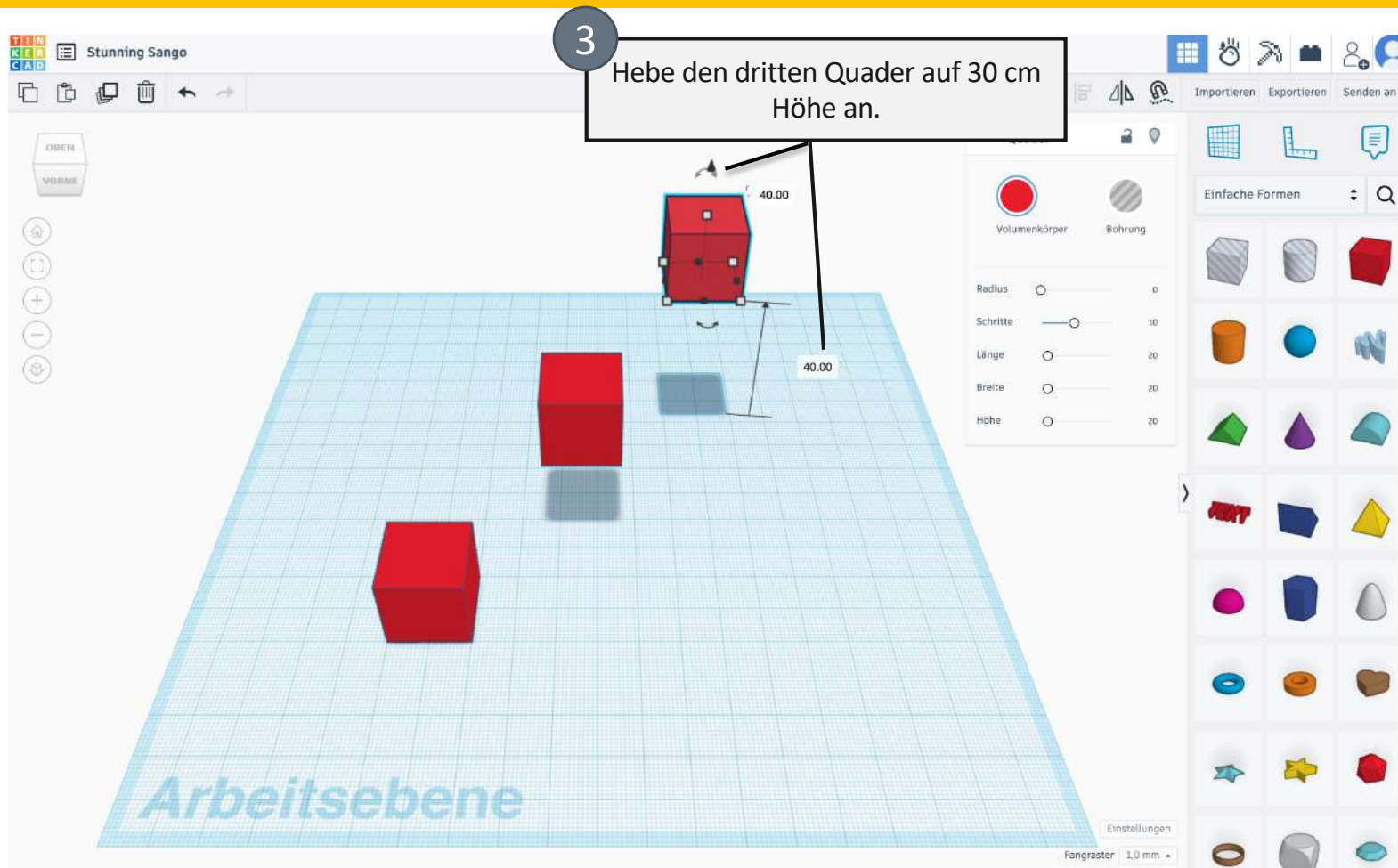
Formen auf die Arbeitsebene ziehen

Einführung in *Tinkercad*™



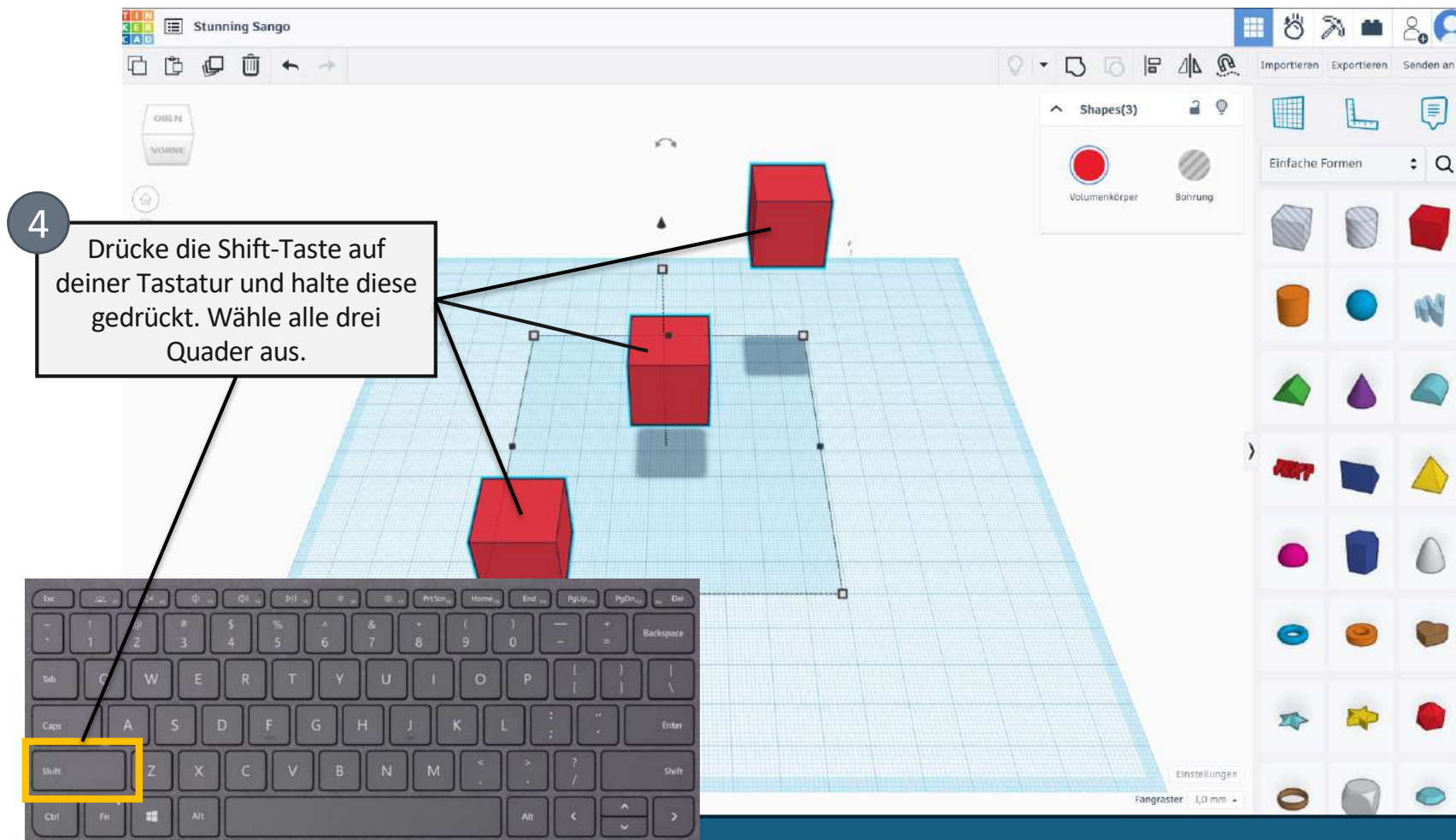
Formen vertikal verschieben

Einführung in *Tinkercad*TM



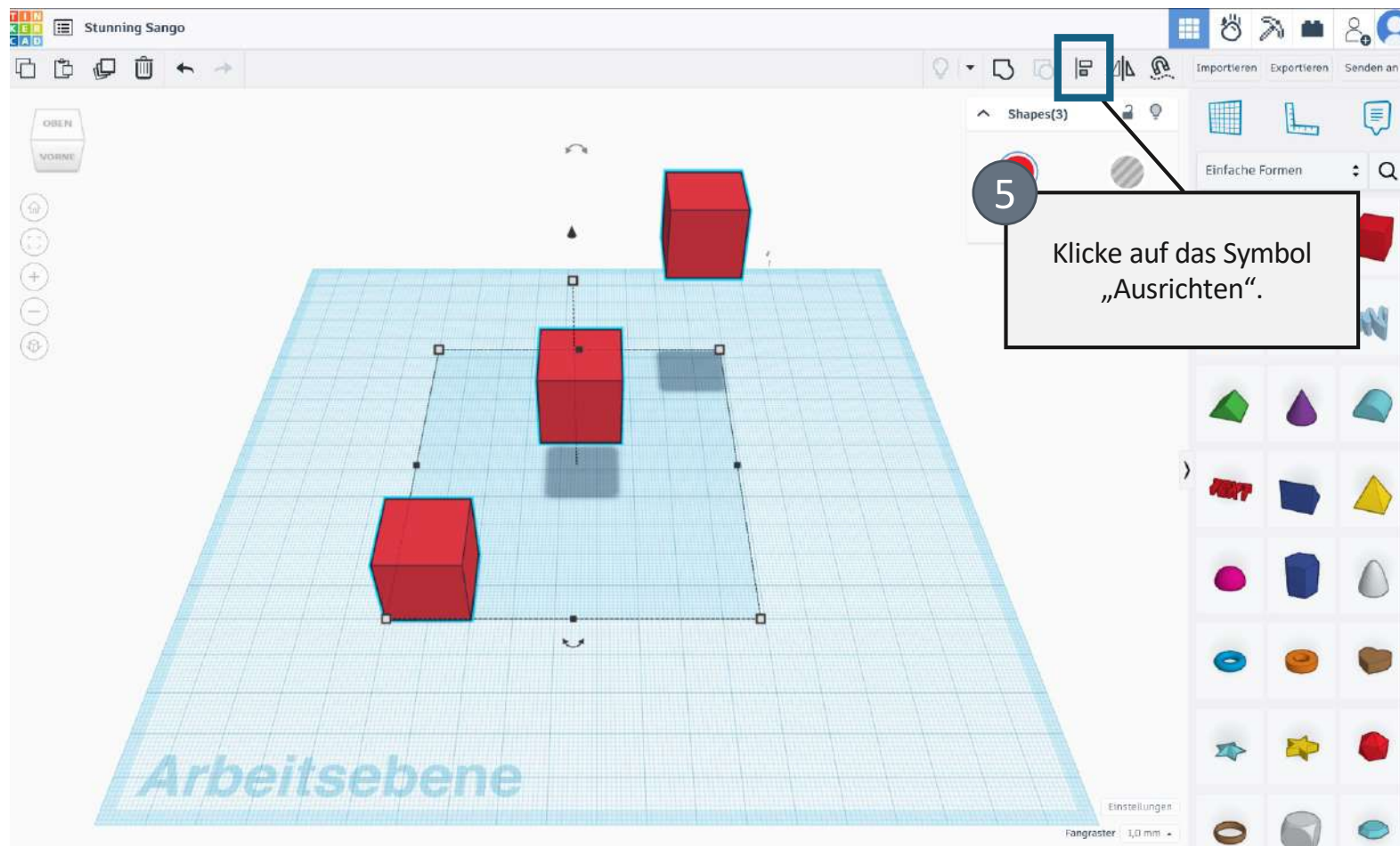
Formen vertikal verschieben

Einführung in Tinkercad™



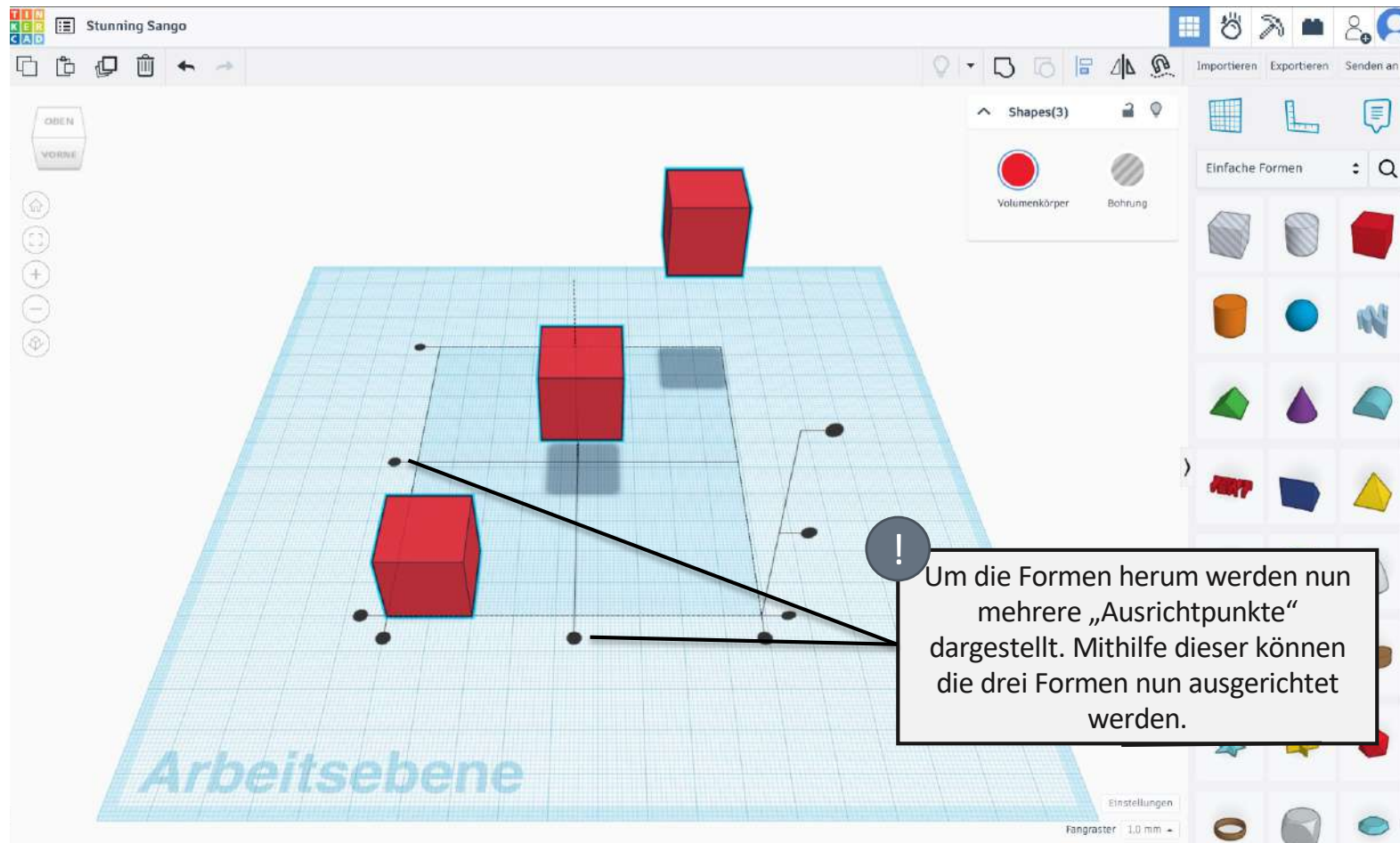
Mehrere Formen auswählen

Einführung in *Tinkercad*TM



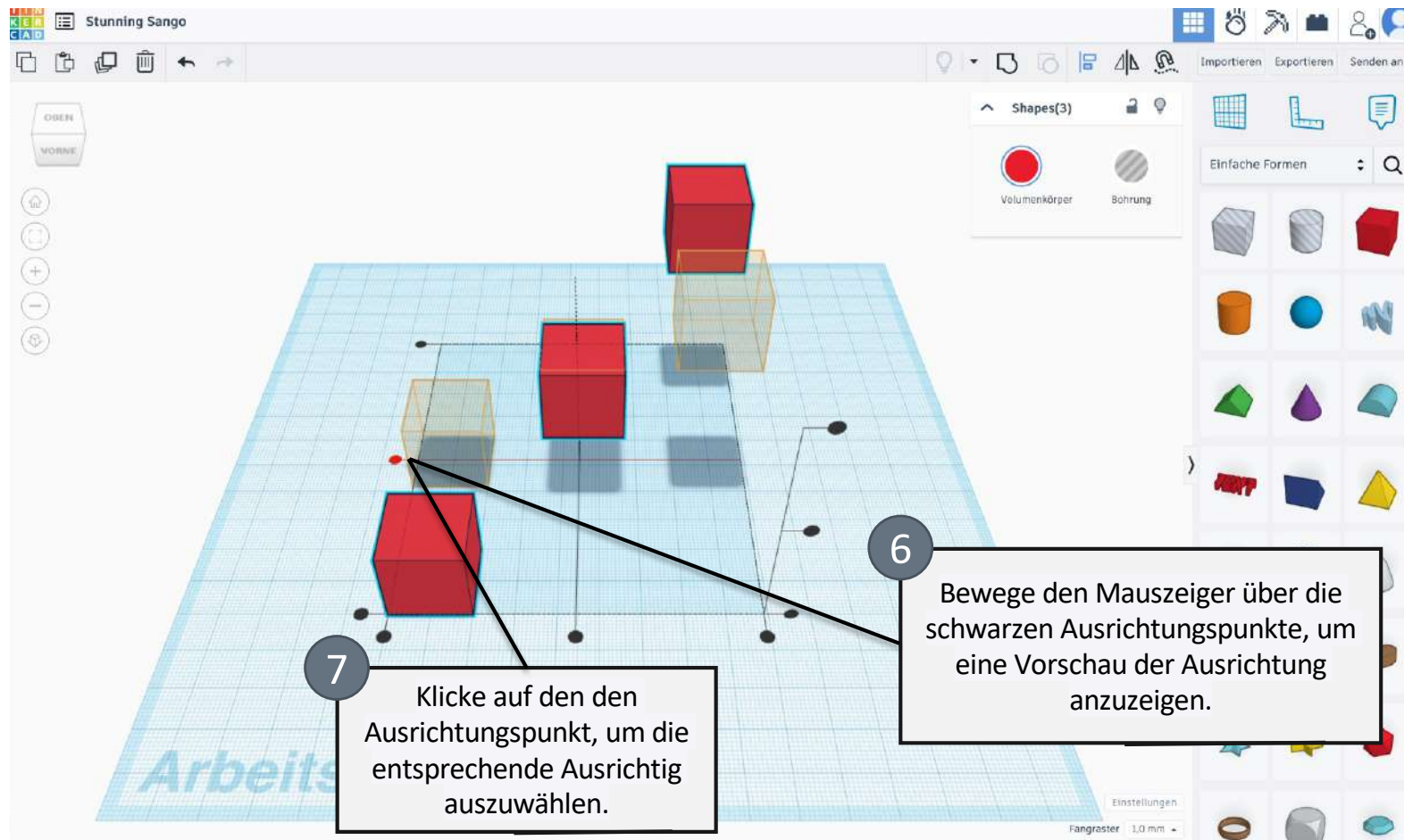
Formen ausrichten

Einführung in *Tinkercad*™



Formen ausrichten

Einführung in *Tinkercad*TM



Formen ausrichten

Einführung in *Tinkercad*™

