

## **ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO**

### INSTITUTO POLITÉCNICO DA GUARDA

# AGENTES REATIVOS

# TRABALHO PRÁTICO N.º 2

Curso Engenharia Informática Unidade Curricular Inteligência Artificial

Ano / Semestre 3.º / 1.º Ano Letivo 2012/2013

Docente Celestino Gonçalves

Responsável	Jorge Antunes №1009689				
Data	16.outubro.2012	Ref <sup>a</sup>			

DIRC.009.02

### Deambular1:

2	2	2	2	2	2	2	3
1							1
1							
1							
1							
1							
1							
1							

R:Ficou bloqueado nos estados a amarelo.

Deambular2:

2	2	2	2	2	2	2	3
1							1
1							
1							
1							
1							
1							
1							

R: Ficou bloqueado nos estados a amarelo.

Deambular3:

2	2	2	2	2	2	2	3
1						5	3
1						1	3 3 3
1						1	3
1						1	3
1						1	4
1							
1							

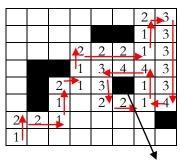
R: Ficou desactivado na posição com o estado 5.

Procura\_Ouro:

3	3	3	3	3	3	3	4
2 2 2 2 2 2 2						6	4
2						2	4
2						2	4
2						2	4
2						2	5
2							
2							

R: Não encontrou o ouro e ficou desactivado na posição com o estado 6.

## Segue-paredes:



R: Fica a contornar esta ilha que é o seu objectivo.