

**A D E M E**



## Modèle de données

### Eval PDE - Evaluation des plans de déplacements en entreprises

**Version :** 1.1  
**Date :** 05/12/2012

#### A l'attention de :

Stéphane GOUFFIER	Chef de projet informatique	✉ <a href="mailto:stephane.gouffier@ademe.fr">stephane.gouffier@ademe.fr</a>
Christelle BORTOLINI	Chef de projet MOA	✉ <a href="mailto:christelle.bortolini@ademe.fr">christelle.bortolini@ademe.fr</a>
Sandrine CARBALES	Chef de projet MOA	✉ <a href="mailto:sandrine.carbales@ademe.fr">sandrine.carbales@ademe.fr</a>
Thierry LEBOUCCQ	Chef de projet AMO	✉ <a href="mailto:tleboucq@kaliterre.fr">tleboucq@kaliterre.fr</a>
Gwenaëlle SOUFFRAN	Chef de projet AMO	✉ <a href="mailto:gsouffran@kaliterre.fr">gsouffran@kaliterre.fr</a>

#### Correspondants ASI INFORMATIQUE :

Pierre-Yves SANTIN	Directeur Agence	☎ 02.40.92.52.52	✉ <a href="mailto:pysantin@asi-informatique.fr">pysantin@asi-informatique.fr</a>
Alexis MERLE	Responsable Technique	☎ 02.40.92.52.51	✉ <a href="mailto:amerle@asi-informatique.fr">amerle@asi-informatique.fr</a>
Pascal MARTINEAU	Responsable du CdS PHP	☎ 02.40.92.52.52	✉ <a href="mailto:pmartineau@asi-informatique.fr">pmartineau@asi-informatique.fr</a>

## Table des matières

<b>1.HISTORIQUE DU DOCUMENT.....</b>	<b>3</b>
<b>2.GÉNÉRALITÉS.....</b>	<b>4</b>
2.1.Légende des tables.....	4
2.2.Annotations.....	4
2.3.Etablissement / Structure / Evaluation.....	5
2.4.Authentification.....	6
<b>3.PARAMÉTRAGE.....</b>	<b>7</b>
3.1.Paramétrage hors matrice.....	7
3.2.Matrice de caractérisation.....	8
<b>4.INSCRIPTION.....</b>	<b>9</b>
4.1.Inscription Référent.....	9
4.2.Inscription Animateur.....	10
<b>5.SAISIE DE LA MATRICE.....</b>	<b>11</b>
5.1.Saisie.....	11
5.2.Proposer / Imposer.....	12
<b>6.VALIDATION DU MODÈLE DE DONNÉES.....</b>	<b>13</b>

# 1. Historique du document

Version	Date	Rédacteur	Description
1.0	05/12/12	PMA	

Les codes couleurs suivants sont utilisés dans le document :

- **Partie en cours de rédaction / non finalisée**
- **Parties modifiées depuis la dernière version**
- **Parties modifiées depuis la dernière version suite aux remarques ADEME**
- **Parties ayant fait l'objet de questions sans réponse (ADEME ou ASI) ou parties problématiques**

Lorsqu'un paragraphe est entièrement concerné par une coloration, seul son titre sera surligné.

## 2. Généralités

### 2.1. Légende des tables

---

Les tables ont une couleur différente selon leur utilisation dans l'application.

Légende :

Table standard de l'application. Données utilisateur.

Table purement technique et très structurante dans l'application.  
(ne peut pas être modifiée par l'administrateur car cela nécessite une modification dans le code de l'application)

Table purement de paramétrage, mais non modifiable par une interface utilisateur.

Table de paramétrage modifiable par l'interface d'administration (admin + référentiel)

### 2.2. Annotations

---

Les schémas contiennent des annotations qui précisent les héritages et les « comportements » mis en œuvre sur chaque table.

Un "comportement" décrit une fonctionnalité courante d'une table. Cela peut consister à ajouter des champs à la table (date de création, date de mise à jour) ou bien une table complémentaire (gestion des version, du multilingue, ...).

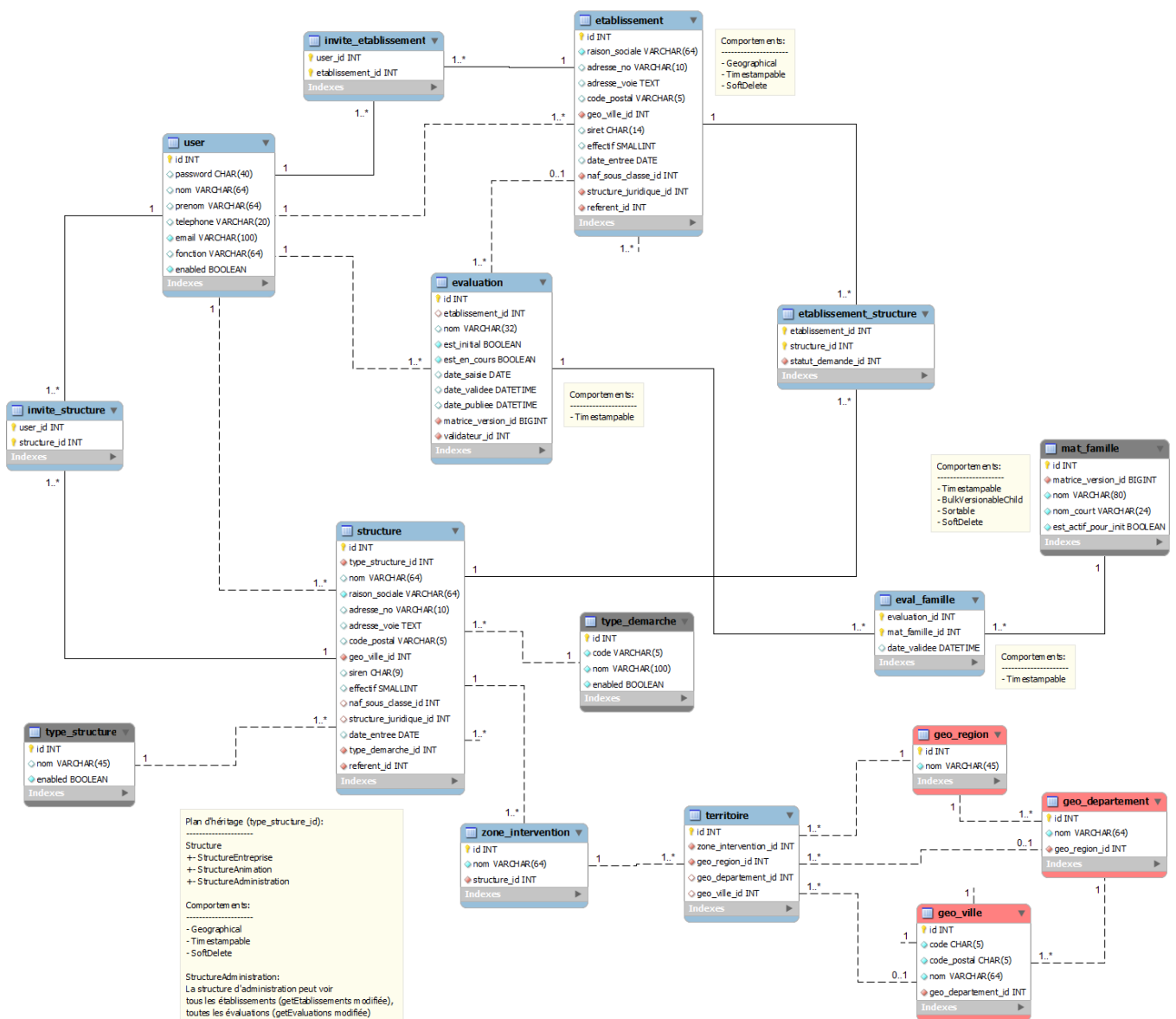
Vous retrouverez, ci-dessous, une rapide description des différents comportements utilisés dans le modèle de données.

Ces comportements sont indiqués dans les schémas sous forme de commentaire à côté de l'entité concernée.

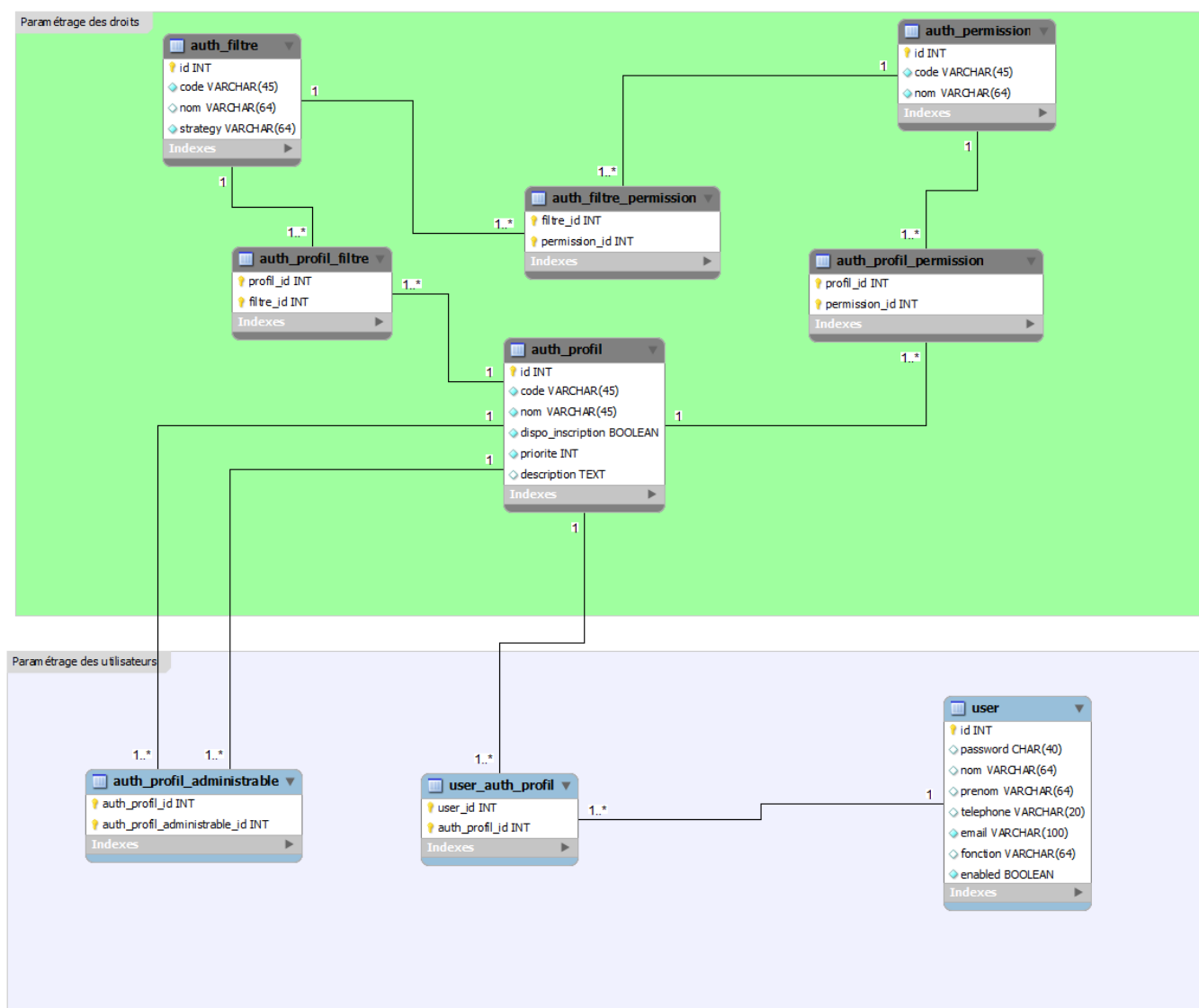
- **Timestampable:**
  - Ajoute deux champs : created\_at et updated\_at qui se mettent à jour automatiquement
- **SoftDelete:**
  - Ajoute des fonctionnalités de suppression logique
- **Sortable:**
  - Ajoute un champ : position et des méthodes permettant de modifier la position de l'élément
- **Geographical:**
  - Ajoute les champs : latitude et longitude.

- Ajoute une méthode permettant de calculer la distance entre deux points.
- **BulkVersionableChild:**
  - Ajoute une table identique suffixée par "\_version" pour stocker l'historique
  - Synchronise le numéro de version avec une classe parente (matrice\_version, par exemple) et propage ce numéro de version sur tous les autres éléments de la matrice connecté au même parent.

### 2.3. Etablissement / Structure / Evaluation

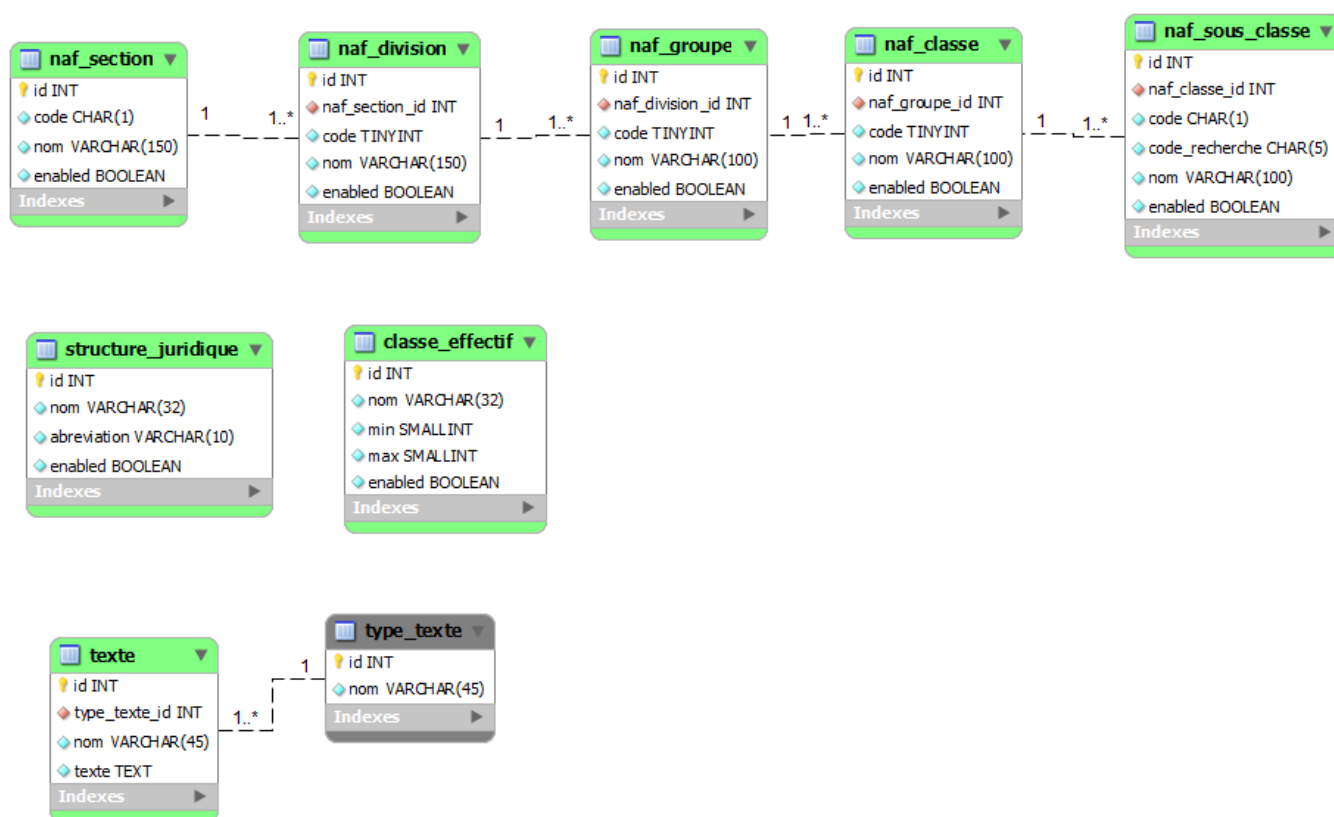


## 2.4. Authentification



## 3. Paramétrage

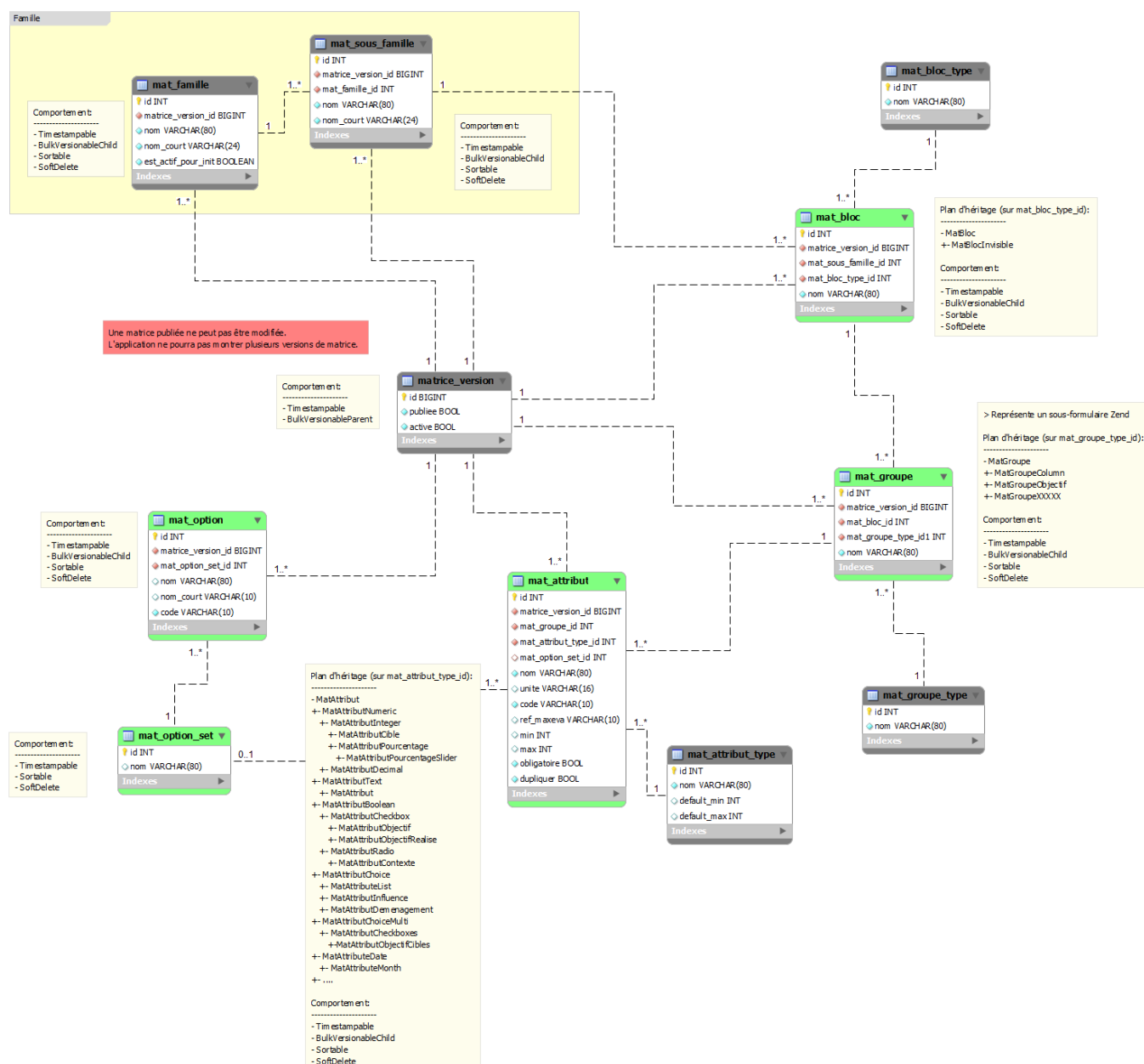
### 3.1. Paramétrage hors matrice



## 3.2. Matrice de caractérisation

La table `matrice_version` centralise les différentes versions de la matrice. Tous les éléments de la matrice sont versionnés (comportement `BulkVersionableChild`) et rattachés à cette table.

Seuls les éléments de la matrice représentés en vert sur le schéma ci-dessous seront administrables via l'interface d'administration de la matrice de caractérisation.





## 4. Inscription

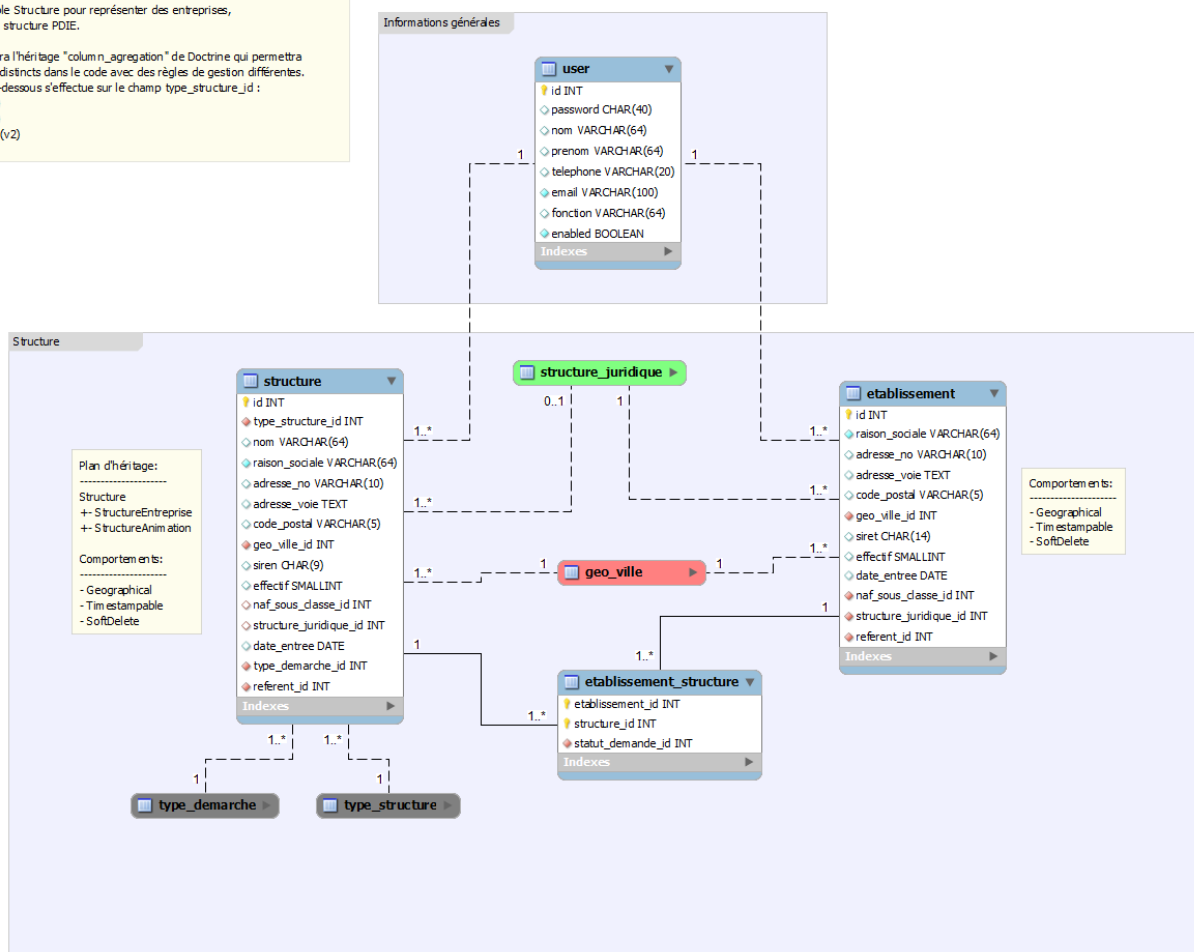
### 4.1. Inscription Référent

Utilisation d'une seule table Structure pour représenter des entreprises, structures d'animation ou structure PDIE.

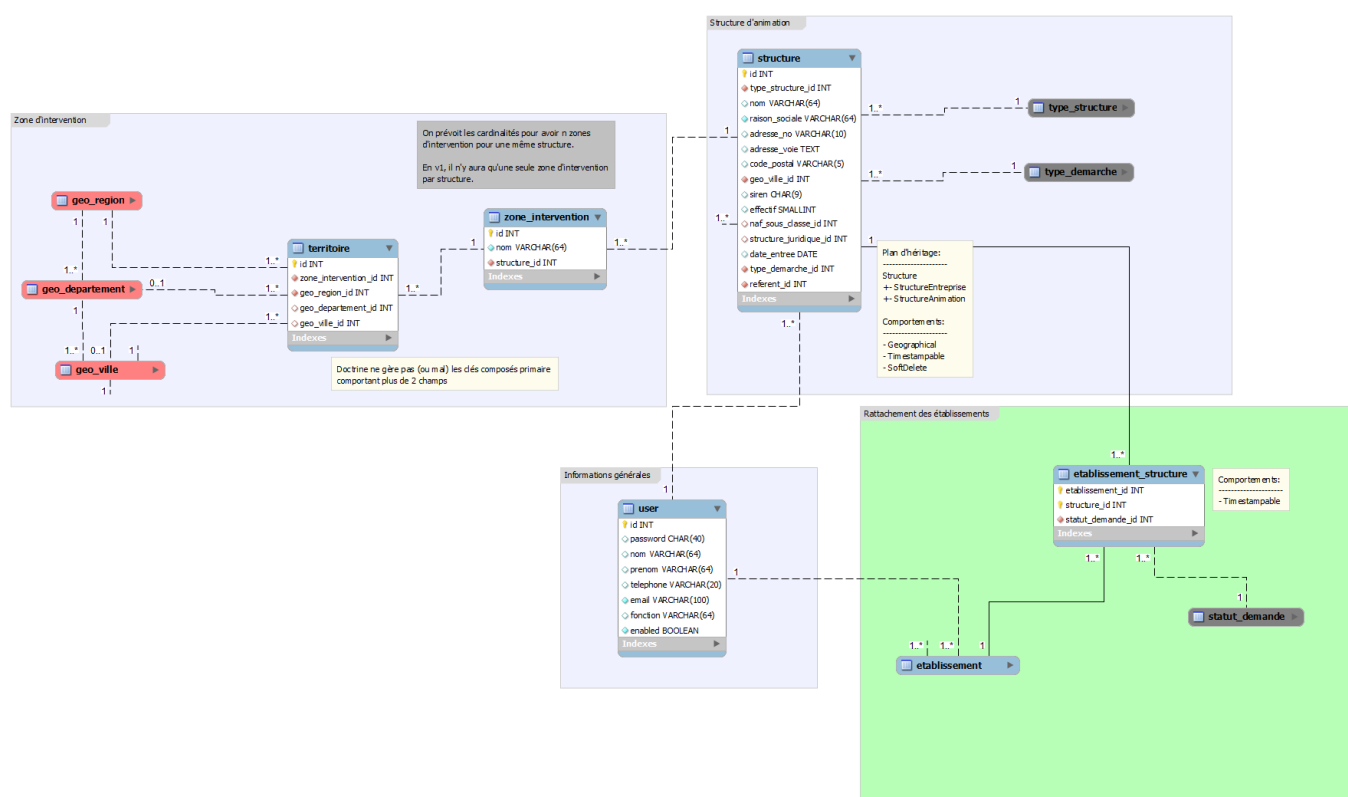
La classe Structure utilisera l'héritage "column\_n\_agregation" de Doctrine qui permettra de manipuler des entités distincts dans le code avec des règles de gestion différentes.

La création des entités ci-dessous s'effectue sur le champ type\_structure\_id :

- StructureEntreprise (v1)
- StructureAnimation (v1)
- StructureGeographique (v2)

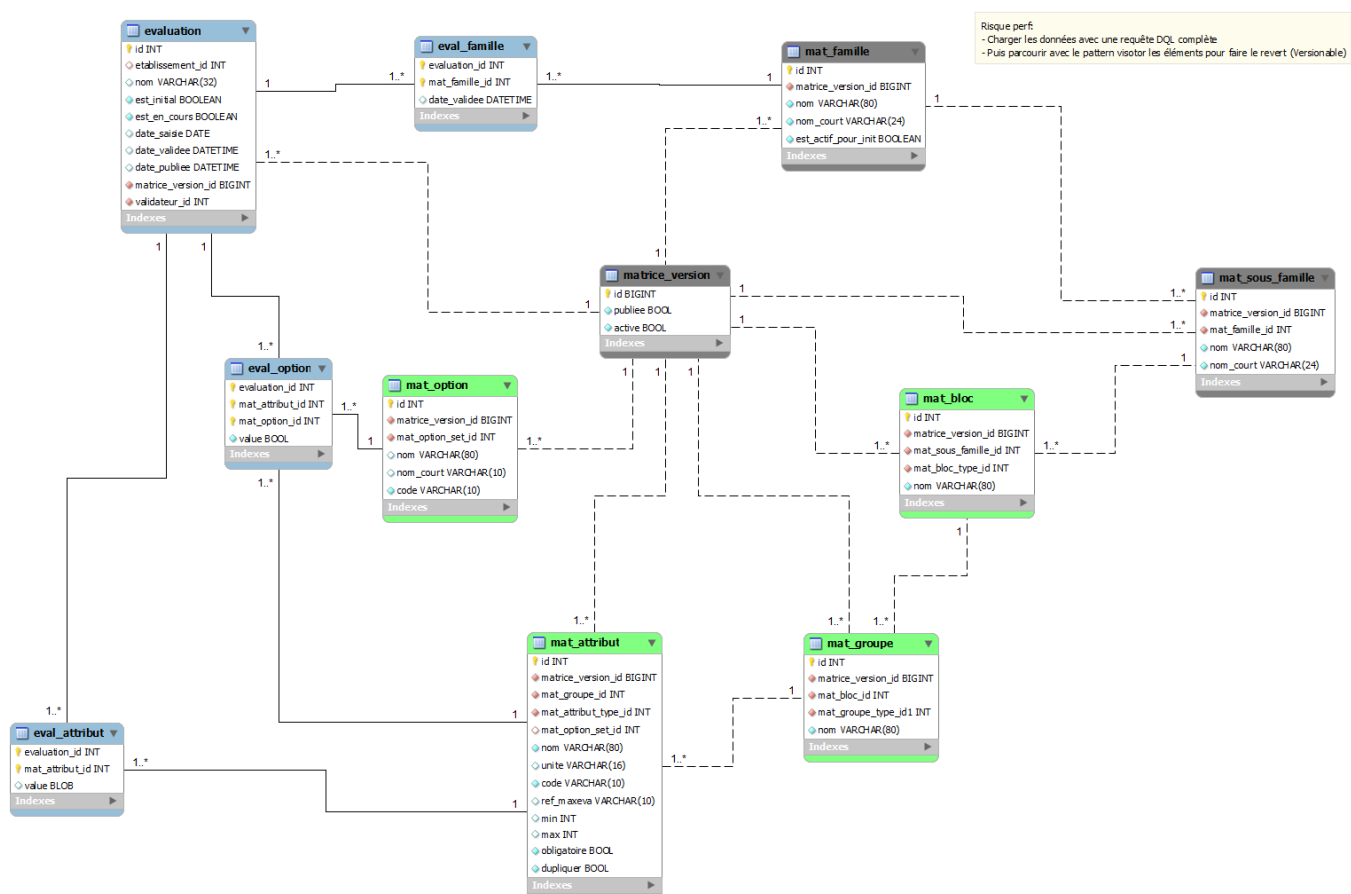


## 4.2. Inscription Animateur

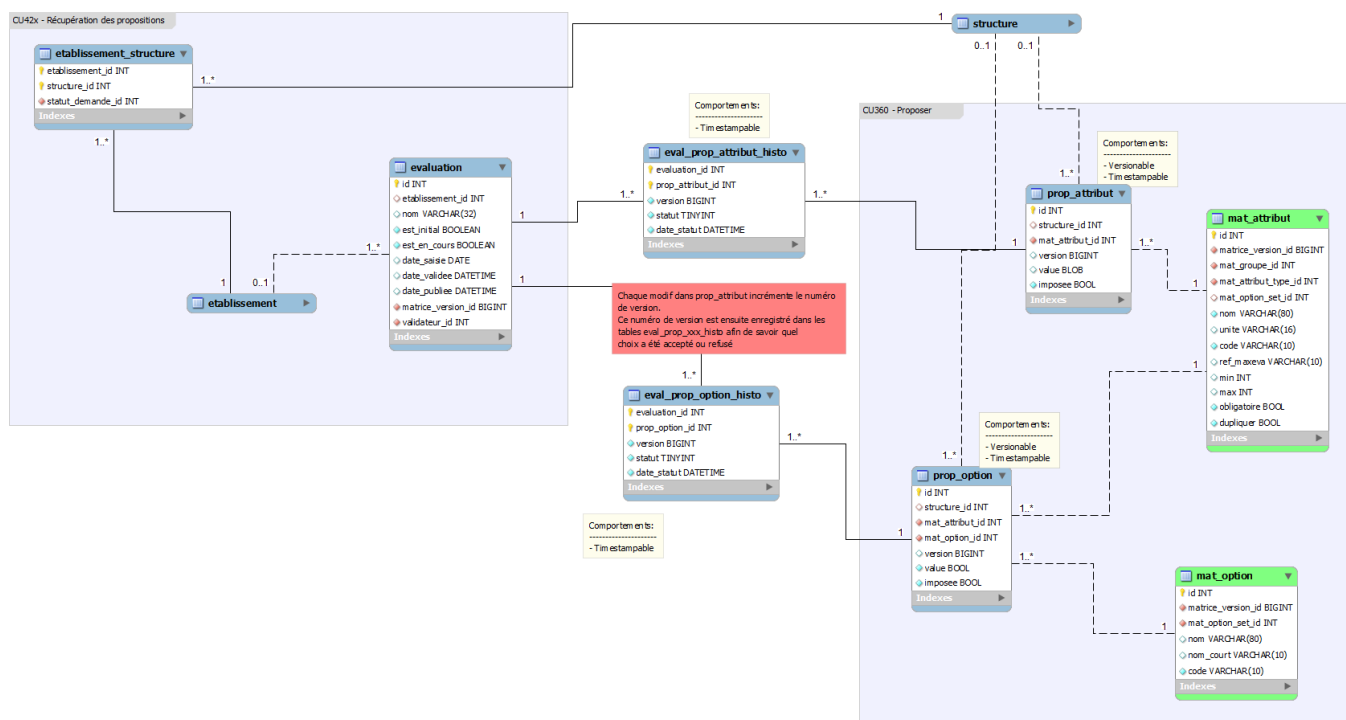


## 5. Saisie de la matrice

### 5.1. Saisie



## 5.2. Proposer / Imposer



## 6. Validation du modèle de données

Version MOD v1.1 du 05/12/2012
--------------------------------

Fait en deux exemplaires originaux,  
A Saint Herblain, le 5 décembre 2012

Pour ASI (\*)

Pour le Client (\*)

Nom: Pascal MARTINEAU

Nom: \_\_\_\_\_

Qualité: Chef de projet

Qualité: \_\_\_\_\_

Signature:

Signature et cachet:

Lu et approuvé



(\*) Faire précéder la signature de la mention « Lu et approuvé », du nom et de la qualité du signataire, puis apposer le cachet de la société.