

Curriculum Vitae

Fabián Núñez



Hola, soy Fabián Núñez, ingeniero civil en computación e informática de la USACH. Tengo 19 años de experiencia implementando y modelando sistemas en diversos lenguajes y plataformas.

Me considero una persona creativa y curiosa, con capacidades teóricas y prácticas que me permiten abordar problemas complejos.

Si pudiera elegir, me gustaría trabajar en frontend para proyectos del área educativa, ciencias, artes o videojuegos

<https://fabnun.web.app>
<https://linkedin.com/in/fabnun>
<https://github.com/fabnun>
fabnun@gmail.com

Experiencia Laboral

FREELANCE· Autónomo - Desarrollo de Software

Marzo 2021 - Actualidad

Desarrollo freelance de aplicaciones java swing, aplicaciones web, sitios web y mantenimiento de sistemas existentes.

PROGRAMAGOL· Autónomo - Gerencia y Desarrollo de Software

Diciembre 2019 - Noviembre 2020

Funciones de gerencia y desarrollo de software en la implementación de un MVP para ProgramaGol, una plataforma educativa en línea que une la enseñanza de JavaScript con desafíos lúdicos en un videojuego de fútbol. Este proyecto ha recibido el apoyo de inversión del Capital Semilla de Corfo en 2020 y del programa Google for Startups en 2022.

ESINFA- Desarrollo de Software

Enero 2016 - Noviembre 2019

Desarrollo de software de procesamiento de datos para sistemas de monitoreo continuo de emisiones (CEMS) y generación de informes de acuerdo a la normativa vigente, aplicando la sustitución de datos según lo especificado por el Código de Regulación Federal Título 40 Parte 75 de la Agencia Medioambiental de los Estados Unidos (EPA 40 CFR parte 75). Además, se implementaron rutinas para los chequeos diarios de los equipos y mantenimientos preventivos, permitiendo la visualización de valores y gráficos históricos e instantáneos.

KREADI· Autónomo - Gerencia y Desarrollo de Software

Enero 2010 - Enero 2016

Realizo funciones en la gerencia y desarrollo de software en KREADI. Se construyó un CMS sobre Google App Engine (Java), el cual permitió desarrollar y mantener sitios web de clientes. También, se desarrolló un visor de partidos WebGL para javaCup 2013, un motor de juego y editor de escenarios para concursos Square Enix Latin America Game 2012 y LG SmartTV 2012. Y se construyeron aplicaciones que usaban webcrawlers para la extracción de ofertas laborales y licitaciones de mercado libre.

OS.ONE - Desarrollo de Software

Mayo 2009 - Diciembre 2009

Analista programador en OS1, configuración y administración de Petals ESB para proyecto de CAT Chile. También, se desarrolló una aplicación para generar archivos de configuración de Petals.

INDRA - Desarrollo de Software

Enero 2008 - Abril 2009

Analista programador en Indra Chile para Telefónica Chile, administración y soporte para proyectos Portal de Proveedores, Proyecto Auténtica y Proyecto Control de Mando. También, se realizó optimización de procesos en la aplicación Coordinador y mantenimiento de otras aplicaciones web.

TELEFONICA- Desarrollo de Software

Enero 2006 - Diciembre 2007

Analista programador en Telefónica Chile, creación y actualización de aplicaciones de intranet, desarrollo de encuesta 360° y del sistema global pago de comisiones SUCOM donde se implementó un lenguaje simple para la codificación y actualización de criterios de comisión.

EJE DIGITAL- Desarrollo de Software

mar. 2004 - ago. 2005

Analista programador en Eje Digital, desarrollo y mantenimiento de aplicaciones web, generación de documentación UML de proyectos existentes.

Educación e Hitos Importantes

GOOGLE FOR STARTUPS

2022

ProgramaGol ingresa al programa de Google for Startups.

CAPITAL SEMILLA DE CORFO

2019

ProgramaGol obtiene el financiamiento del Capital Semilla de CORFO.

FRAMEWORK JAVACUP DE JAVA HISPANO

2009 - 2013

Desarrollo de la nueva versión del framework, gestión de foros y ejecución del torneo de programación de fútbol virtual JavaCup de JavaHispano.

TORNEO JAVACUP DE JAVA HISPANO

2007

Campeón del torneo de programación de fútbol virtual JavaCup de JavaHispano.

UNIVERSIDAD DE SANTIAGO DE CHILE

Ingeniería Civil en Computación e Informática.

1996 - 2002

UNIVERSIDAD DE CHILE

Ingeniería Civil en Computación e Informática (no terminado).

1992 - 1995

PRUEBA DE APTITUD ACADÉMICA Y PRUEBAS ESPECÍFICAS

Obtengo puntaje nacional en la prueba de aptitud académica de matemáticas y en la específica de física.

1991

LICEO MANUEL ARRIARAN BARROS

8° Básico y Educación Media.

1987 - 1991

Habilidades

Lenguajes de Programación y Estándares : Javascript ES6, Java8, C, C++, Dart, SQL, NoSQL, HTML5, CSS3

Frameworks y APIs : Vue2, Flutter, Bootstrap, Java Swing, Web Workers, HTML5 Canvas, PixiJS

Base de Datos : PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Google Datastore, Firestore, IndexedDB, LocalStorage

Sistemas Operativos y Plataformas Cloud : Windows, Ubuntu, Android, GCP, Firebase

IDEs y Editores : VS Code, Eclipse, Netbeans, Android Studio, Gimp, Photoshop, Premiere, Inkscape, VSDC Video Editor

Metodologías, Paradigmas y Herramientas : UML, SCRUM, KanBan, POO, Git, Node, NPM, CapacitorJS

Proyectos

fabnun-portfolio - Enero 2023:

<https://github.com/fabnun/fabnun-portfolio>

ConWords - Diciembre 2022:

<https://github.com/fabnun/conwords-generator>

<https://conwords.app>

ProgramaGol - Diciembre 2020:

<https://programagol.com>

Jobwus - Mayo 2020:

<https://github.com/fabnun/vue-jobwus>

<https://jobwus.com/>

KCMS - Enero 2014:

<https://github.com/fabnun/kcms>

JavaCup JavaHispano - Agosto 2007 - Agosto 2013:

<https://code.google.com/archive/p/javacup-javahispano>

<http://www.javahispano.org/portada/tag/javacup>

ImprentaGes - Agosto 2007:

<https://github.com/fabnun/ImprentaGes>

KVentas - Agosto 2007:

<https://github.com/fabnun/KVentas>