

# Curriculum Vitae

## Fabián Núñez



Ingeniero civil en computación e informática egresado de la Universidad de Santiago de Chile con 19 años de experiencia en el desarrollo de software en diferentes lenguajes y plataformas.

Me considero una persona creativa con capacidades teóricas y prácticas que permiten abordar problemas complejos. Si pudiera elegir, me gustaría trabajar en frontend para proyectos del área educativa, ciencias, artes o videojuegos.

<https://fabnun.web.app>
<https://linkedin.com/in/fabnun>
<https://github.com/fabnun>
[fabnun@gmail.com](mailto:fabnun@gmail.com)

Edad: 49 años

## Experiencia Laboral

### FREELANCE · Autónomo - Desarrollo de Software

Marzo 2021 - Actualidad

Trabajo freelance en aplicaciones web, aplicaciones híbridas, sitios web y aplicaciones java. Mantenimiento de sistemas existentes. Desarrollo de proyectos personales. Me capacito en nuevas tecnologías como vue, flutter, gcp, pwa, etc.

**keywords:** Trabajo Remoto, Capacitación, Vue, React, Flutter, Bootstrap, Javascript, Dart, HTML5, CSS3, Web Workers, Html5 Canvas, PixiJs, MongoDB, PostgreSQL, GCP, Firebase, Firestore, IndexedDB, SCRUM, KanBan, Git, Node, NPM, CapacitorJS, PWA.

### PROGRAMAGOL · Autónomo - Gerencia y Desarrollo de Software

Diciembre 2019 - Noviembre 2020

Funciones de gerencia y desarrollo de software en la implementación de un MVP para ProgramaGol, una plataforma educativa en línea que une la enseñanza de JavaScript con desafíos lúdicos en un videojuego de fútbol. Este proyecto ha recibido el apoyo de inversión del Capital Semilla de Corfo en 2020 y del programa Google for Startups en 2022.

**keywords:** Trabajo Remoto, Gerencia, ELearning, MVP, Capital Semilla, Google for Startups, JavaScript, VideoGame, Firebase, Html5, Css3, Web Workers, PWA.

### ESINFA - Desarrollo de Software

Enero 2016 - Noviembre 2019

Desarrollo de software de procesamiento de datos para sistemas de monitoreo continuo de emisiones (CEMS) y la generación de informes conforme a la normativa vigente, aplicando la sustitución de datos según lo especificado por el Código de Regulación Federal Título 40 Parte 75 de la Agencia Medioambiental de los Estados Unidos (EPA 40 CFR parte 75). Además, se implementaron rutinas para los chequeos diarios de los equipos y mantenimientos preventivos, permitiendo la visualización de valores y gráficos históricos e instantáneos. Adaptación del software para diferentes requerimientos de los clientes. Visitas a terreno para instalación y configuración de equipos. Desarrollos y mantenimiento de intranet y del sitio web.

**keywords:** CEMS, PLC, OPC, Modbus, HMI, Java, Jetty, JavaScript, Google App Engine, Firebase, HTML5, CSS3, MySQL, MongoDB.

### KREADI · Autónomo - Gerencia y Desarrollo de Software

Enero 2010 - Enero 2016

Funciones de gerencia y desarrollo de software en KREADI. Desarrollo de CMS basado en Google App Engine (Java) que permitió construir y mantener sitios web de clientes. Desarrollo del framework de javaCup y un visor de partidos WebGL para javaCup 2013. Creación de un motor de videojuegos en html5 canvas y un editor de escenarios en java para los concursos Square Enix Latin America Game 2012 y LG SmartTV 2012. Desarrolló de aplicaciones y webcrawlers para la extracción, procesamiento de ofertas laborales y licitaciones en Mercado Público.

**keywords:** Trabajo Remoto, Gerencia, Java, JavaScript, Google App Engine, Firebase, HTML5, CSS3, MySQL, MongoDB, Inkscape, Gimp, SCRUM, KanBan, Git, VideoGame.

### OS.ONE - Desarrollo de Software

Mayo 2009 - Diciembre 2009

Trabajo como analista programador en OS1, participé en la configuración y administración de Petals ESB para un proyecto en CAT Chile. También, desarrollé una aplicación para generar archivos de configuración de Petals ESB.

**keywords:** SCRUM, Petals ESB, Java, Java Swing, PHP, Struts, Tomcat, Jetty, Oracle Database, SQL Server.

### INDRA - Desarrollo de Software

Enero 2008 - Abril 2009

Analista programador en Indra Chile para Telefónica Chile, administración y soporte para proyectos Portal de Proveedores, Proyecto Auténtica y Proyecto Control de Mando. También, se realizó optimización de procesos en la aplicación Coordinador y mantenimiento de otras aplicaciones web.

**keywords:** Java, JSP, PHP, Struts, Tomcat, Oracle Database, SQL Server, UML.

### TELEFONICA - Desarrollo de Software

Enero 2006 - Diciembre 2007

Analista programador en Telefónica Chile, creación y actualización de aplicaciones de intranet, desarrollo de encuesta 360° y del sistema global pago de comisiones SUCOM donde se implementó un lenguaje simple para la codificación y actualización de criterios de comisión.

**keywords:** Java, JavaCC, Java Swing, Java Dynamic Execution, WebSphere, JSP, Struts, Tomcat, Oracle Database, SQL Server, UML.

### EJE DIGITAL - Desarrollo de Software

mar. 2004 - ago. 2005

Analista programador en Eje Digital, desarrollo y mantenimiento de aplicaciones web, generación de documentación UML de proyectos existentes.

**keywords:** Java, WebSphere, JSP, Struts, Tomcat, SQL Server, Visual Basic, UML.

## Educación e Hitos Importantes

GOOGLE FOR STARTUPS	2022
ProgramaGol ingresa al programa de Google for Startups.	
CAPITAL SEMILLA DE CORFO	2019
ProgramaGol obtiene el financiamiento del Capital Semilla de CORFO.	
FRAMEWORK JAVACUP DE JAVAHI SPANO	2009 - 2013
Desarrollo de la nueva versión del framework, gestión de foros y ejecución del torneo de programación de futbol virtual JavaCup de JavaHispano.	
TORNEO JAVACUP DE JAVAHI SPANO	2007
Campeón del torneo de programación de futbol virtual JavaCup de JavaHispano.	
UNIVERSIDAD DE SANTIAGO DE CHILE	1996 - 2002
Egresado de Ingeniería Civil en Computación e Informática.	
UNIVERSIDAD DE CHILE	1992 - 1995
Ingeniería Civil en Computación e Informática (no terminado).	
PRUEBA DE APTITUD ACADÉMICA Y PRUEBAS ESPECÍFICAS	1991
Obtengo puntaje nacional en la prueba de aptitud académica de matemáticas y en la específica de física.	
LICEO MANUEL ARRIARAN BARROS	1987 - 1991
8° Básico y Educación Media.	

## Habilidades

Lenguajes de programación y Estándares : Javascript, Java, C, C++, Dart, SQL, NoSQL, HTML5, CSS3, RegExp.

Frameworks y APIs : Vue2, Flutter, Bootstrap, Java Swing, Web Workers, Html5 Canvas, PixiJs, TreeJs, CapacitorJS.

Base de Datos : PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Google Datastore, Firestore, IndexedDB, LocalStorage.

Sistemas Operativos y Plataformas Cloud : Windows, Ubuntu, Debian, Android, GCP, Firebase.

IDEs y Editores : VSCode, Eclipse, Netbeans, Android Studio, Photoshop, Premiere, Gimp, Inkscape, VSDC Video Editor.

Idiomas, Metodologías, Paradigmas y Herramientas : Inglés escrito, UML, SCRUM, KanBan, POO, Git, Node, NPM.

## Proyectos

Jobwus - octubre 2022

<https://jobwus.com>

ConWords - Diciembre 2022

<https://github.com/fabnun/conwords-generator> <https://conwords.app>

ProgramaGol - Diciembre 2020

<https://programagol.com>

JavaCup JavaHispano - Agosto 2007 - Agosto 2013

<https://code.google.com/archive/p/javacup-javahispano> <http://www.javahispano.org/portada/tag/javacup>

fabnun-portfolio - Enero 2023

<https://github.com/fabnun/fabnun-portfolio>

KCMS - Enero 2014

<https://github.com/fabnun/kcms>

ImprentaGes - Agosto 2007

<https://github.com/fabnun/ImprentaGes>

KVentas - Agosto 2007

<https://github.com/fabnun/KVentas>