# Curriculum Vitae Fabián Edgardo Núñez Pérez



Ingeniero civil en computación e informática egresado de la Universidad de Santiago de Chile con 19 años de experiencia en el desarrollo de software en diferentes lenguajes y plataformas.

Me considero una persona creativa con capacidades teóricas y prácticas que permiten abordar problemas complejos. Si pudiera elegir, me gustaría trabajar en el desarrollo de algoritmos o en frontend para proyectos del área educativa, ciencias, artes o videojuegos.

https://fabnun.web.app

https://linkedin.com/in/fabnun

https://github.com/fabnun

fabnun@gmail.com

+569 4246 8328

## Experiencia Laboral

#### FREELANCE · Autónomo - Desarrollo de Software

Marzo 2021 - Actualidad

Trabajo freelance en aplicaciones web, aplicaciones híbridas, sitios web y aplicaciones java. Mantenimiento de sistemas existentes. Desarrollo de proyectos personales. Me capacito en nuevas tecnologías como Vue, Nuxt, Flutter, GCP, PWA, etc.

<u>keywords:</u> Trabajo Remoto, Capacitación, Vue, NUXT, React, Flutter, Bootstrap, Javascript, Dart, HTML5, CSS3, Web Workers, Html5 Canvas, PixiJs, MongoDB, PostgreSQL, GCP, Firebase, Firestore, IndexedDB, SCRUM, KanBan, Git, Node, NPM, CapacitorJS, PWA.

#### PROGRAMAGOL · Autónomo - Gerencia y Desarrollo de Software

Diciembre 2019 - Noviembre 2020

Funciones de gerencia y desarrollo de software en la implementación de un MVP para ProgramaGol, una plataforma educativa en línea que une la enseñanza de JavaScript con desafíos lúdicos en un videojuego de fútbol. Este proyecto ha recibido el apoyo de inversión del Capital Semilla de Corfo en 2020 y del programa Google for Startups en 2022.

keywords: Trabajo Remoto, Gerencia, ELearning, MVP, Capital Semilla, Google for Startups, JavasScript, VideoGame, Firebase, Html5, Css3, Web Workers, PWA.

#### ESINFA - Desarrollo de Software

Enero 2016 - Noviembre 2019

Desarrollo de software de procesamiento de datos para sistemas de monitoreo continuo de emisiones (CEMS) y la generación de informes conforme a la normativa vigente, aplicando la sustitución de datos según lo especificado por el Código de Regulación Federal Título 40 Parte 75 de la Agencia Medioambiental de los Estados Unidos (EPA 40 CFR parte 75). Además, se implementaron rutinas para los chequeos diarios de los equipos y mantenimientos preventivos, permitiendo la visualización de valores y gráficos históricos e instantáneos. Adaptación del software para diferentes requerimientos de los clientes. Visitas a terreno para instalación y configuración de equipos. Desarrollos y mantenimiento de intranet y del sitio web.

keywords: CEMS, PLC, OPC, Modbus, HMI, Java, Jetty, JavaScript, Google App Engine, Firebase, HTML5, CSS3, MySQL, MongoDB.

## KREADI · Autónomo - Gerencia y Desarrollo de Software

Enero 2010 - Enero 2016

Funciones de gerencia y desarrollo de software en KREADI. Desarrollo de CMS basado en Google App Engine (Java) que permitió construir y mantener sitios web de clientes. Desarrollo del framework de javaCup y un visor de partidos WebGl para javaCup 2013. Creación de un motor de videojuegos en html5 canvas y un editor de escenarios en java para los concursos Square Enix Latin America Game 2012 y LG SmartTV 2012. Desarrolló de aplicaciones y webcrawlers para la extracción, procesamiento de ofertas laborales y licitaciones en Mercado Público.

keywords: Trabajo Remoto, Gerencia, Java, JavaScript, Google App Engine, Firebase, HTML5, CSS3, MySQL, MongoDB, Inkscape, Gimp, SCRUM, KanBan, Git, VideoGame.

### OS.ONE - Desarrollo de Software

Mayo 2009 - Diciembre 2009

Trabajo como analista programador en OS1, participé en la configuración y administración de Petals ESB para un proyecto en CAT Chile. También, desarrollé una aplicación para generar archivos de configuració de Petals ESB.

keywords: SCRUM, Petals ESB, Java, Java Swing, Tomcat, Jetty, SQL Server.

### INDRA - Desarrollo de Software

Enero 2008 - Abril 2009

Analista programador en Indra Chile para Telefónica Chile, administración y soporte para proyectos Portal de Proveedores, Proyecto Autentica y Proyecto Control de Mando. También, se realizó optimización de procesos en la aplicación Coordinador y mantenimiento de otras aplicaciones web.

keywords: Java, JSP, PHP, Struts, Tomcat, SQL Server, UML.

## TELEFONICA - Desarrollo de Software

Enero 2006 - Diciembre 2007

Analista programador en Telefónica Chile, creación y actualización de aplicaciones de intranet, desarrollo de encuesta 360° y del sistema global pago de comisiones SUCOM donde se implementó un lenguaje simple para la codificación y actualización de criterios de comisión. keywords: Java, JavaCC, Java Swing, Java Dynamic Execution, WebSphere, JSP, Struts, Tomcat, SQL Server, UML.

#### EJE DIGITAL - Desarrollo de Software

mar. 2004 - ago. 2005

Analista programador en Eje Digital, desarrollo y mantenimiento de aplicaciones web, generación de documentación UML de proyectos existentes.

keywords: Java, WebSphere, JSP, Struts, Tomcat, SQL Server, Visual Basic, UML.

# Educación e Hitos Importantes

GOOGLE FOR STARTUPS 2022

ProgramaGol ingresa al programa de Google for Startups.

CAPITAL SEMILLA DE CORFO 2019

ProgramaGol obtiene el financiamiento del Capital Semilla de CORFO.

FRAMEWORK JAVACUP DE JAVAHIS PANO

2009 - 2013

2007

Desarrollo de la nueva versión del framework, gestión de foros y ejecución del torneo de programación de futbol virtual JavaCup de JavaHispano.

TORNEO JAVACUP DE JAVAHIS PANO

Campeón del torneo de programación de futbol virtual JavaCup de JavaHispano.

UNIVERSIDAD DE SANTIAGO DE CHILE 1996 - 2002

Egresado de Ingeniería Civil en Computación e Informática.

UNIVERSIDAD DE CHILE 1992 - 1995

Ingeniería Civil en Computación e Informática (no terminado).

PRUEBA DE APTITUD ACADÉMICA Y PRUEBAS ESPECÍFICAS 1991

Obtengo puntaje nacional en la prueba de aptitud académica de matemáticas y en la específica de física.

LICEO MANUEL ARRIARAN BARROS 1987 - 1991

8º Básico y Educación Media.

## Habilidades

Lenguajes de programacíon y Estándares: Javascript, Java, C, C++, Dart, SQL, NoSQL, HTML5, CSS3, RegExp.

Frameworks y APIs: Vue, Nuxt, Flutter, Bootstrap, Java Swing, Web Workers, Html5 Canvas, PixiJs, TreeJs, CapacitorJS.

Base de Datos: PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Google Datastore, Firestore, IndexedDB, LocalStorage.

Sistemas Operativos y Plataformas Cloud: Windows, Ubuntu, Debian, Android, GCP, Firebase.

 $IDEs\ y\ Editores:\ VSCode,\ Eclipse,\ Netbeans,\ Android\ Studio,\ Photoshop,\ Premiere,\ Gimp,\ Inkscape,\ VSDC\ Video\ Editor.$ 

Idiomas, Metodologías, Paradigmas y Herramientas: Inglés escrito, UML, SCRUM, KanBan, POO, Git, Node, NPM.

# Proyectos

Jobwus - octubre 2022

https://jobwus.com

ConWords - Diciembre 2022

https://github.com/fabnun/conwords-generator https://conwords.app

ProgramaGol - Diciembre 2020

https://programagol.com

JavaCup JavaHispano - Agosto 2007 - Agosto 2013

https://code.google.com/archive/p/javacup-javahispano http://www.javahispano.org/portada/tag/javacup

fabnun-portfolio - Enero 2023

https://github.com/fabnun/fabnun-portfolio

KCMS - Enero 2014

https://github.com/fabnun/kcms

ImprentaGes - Agosto 2007

https://github.com/fabnun/ImprentaGes

KVentas - Agosto 2007

https://github.com/fabnun/K Ventas