

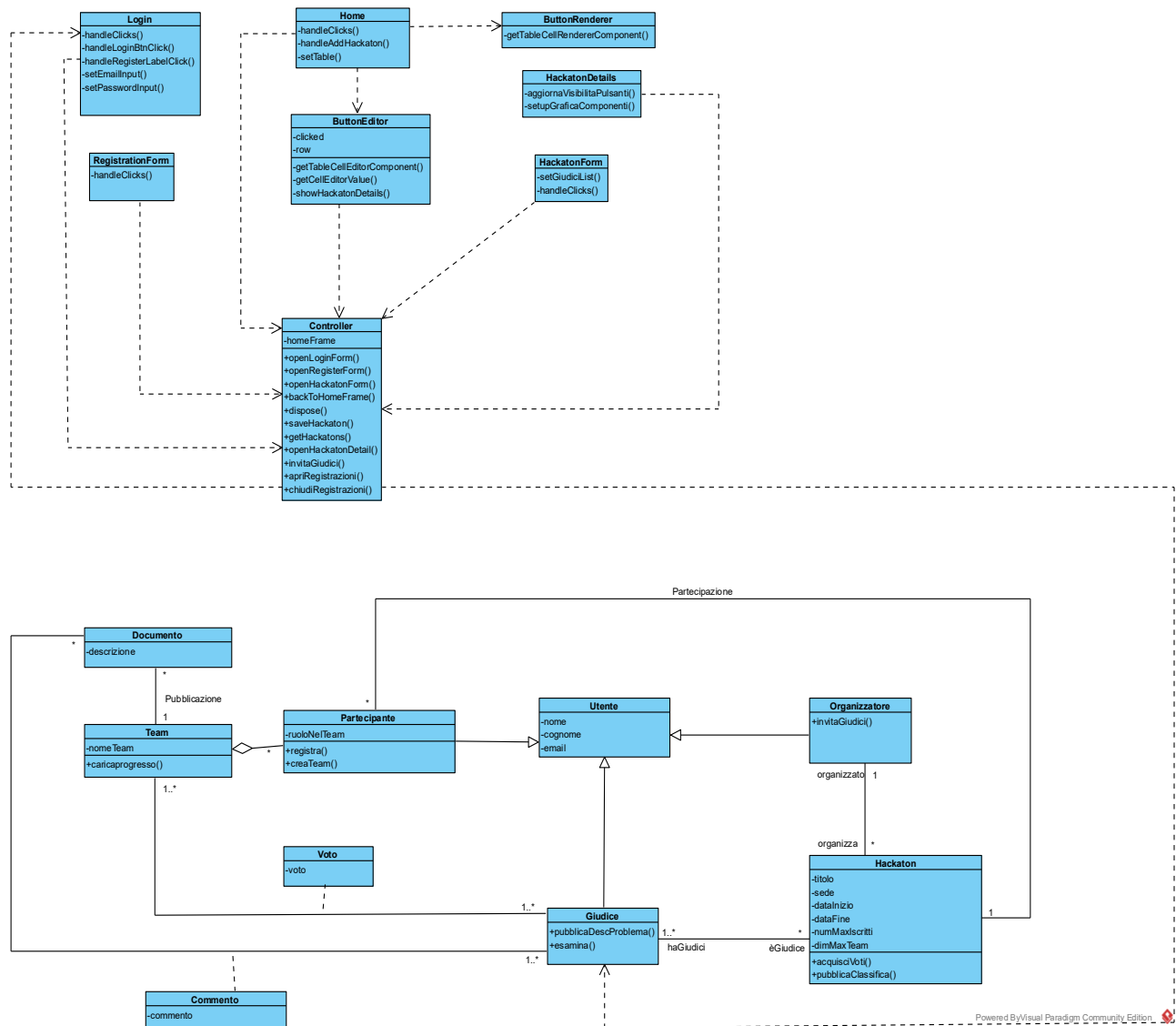
Federico Padulano N86005043

Fabrizio Padulano N86005058

Codice

<https://github.com/fabpadulano-unina/progetto-hackaton>

Diagramma UML



Spiegazione codice

Classe Controller:

Gestisce la logica di controllo dell'applicazione. In particolare controlla l'apertura e chiusura delle finestre attraverso i metodi `openLoginForm()`, `openHackatonForm()`, `backToHomeFrame()`, gestisce il salvataggio dei nuovi hackaton, il recupero dei dati

esistenti tramite `getHackatons()`, le operazioni sui giudici e fornisce il metodo `dispose()` per la chiusura delle finestre.

Classe Home:

Presenta una tabella con la lista degli hackaton esistenti e un pulsante per organizzare nuovi hackatons. La tabella utilizza `renderer` ed `editor` personalizzati per mostrare pulsanti "Dettaglio" interattivi in ogni riga che permettono l'accesso ai dettagli di ciascun hackaton.

Classe Login:

Form che gestisce l'accesso degli utenti al sistema. Presenta campi per email e password, con un pulsante di login che reindirizza alla home page. Include anche una label cliccabile che permette di navigare verso il form di registrazione per i nuovi utenti.

Classe RegistrationForm:

Form di registrazione per nuovi utenti che raccoglie nome, cognome, email e password. Dopo la registrazione, chiude automaticamente la finestra e pre-compila i campi email e password nel form di login.

Classe HackatonForm:

Form dedicato alla creazione di nuovi hackaton che raccoglie tutte le informazioni necessarie:

- Dati: Titolo, sede, date di inizio e fine
- Limiti partecipazione: Numero massimo iscritti e dimensione massima dei team
- Giudici: Lista di selezione multipla per assegnare i giudici all'evento

Classe HackatonDetails:

Finestra di dettaglio che visualizza le informazioni complete di un hackaton specifico. Presenta diversi pulsanti di azione per registrazione, partecipazione ai team, pubblicazione descrizioni e gestione delle registrazioni. L'interfaccia include anche informazioni dettagliate come sede, date, limiti di partecipazione e descrizione del problema da risolvere.

ButtonRenderer/ButtonEditor:

Classi utility per rendering e gestione click dei pulsanti "Dettaglio" nella tabella principale.