

## **IF66D - Sistemas Microcontrolados**

### **LISTA DE EXERCÍCIOS 2**

RENAN VICENTIN FABRÃO

**Prof. André Sanches Fonseca Sobrinho**

**1/2013**

1 – **Experimento 7:** utilizando um dos comparadores analógicos com topologia de referência interna e o Timer0, faça com que se a tensão do potenciômetro POT do kit Exsto apresentar uma tensão superior a 2,5V, a lâmpada do kit deverá alternar um segundo acesa e um segundo apagada. Caso contrário, ela deve permanecer apagada. (0,1)

Observações sobre o Kit Exsto:

- Para realizar a interface física entre o potenciômetro (POT) e o pino RA0 do microcontrolador, selecione esta opção através da tecla 5 do dip switch CH1;
- Para realizar a interface física entre a lâmpada e o pino RC1 do microcontrolador, selecione esta opção através da tecla 4 do dip switch CH3;

//Configurações comparador analógico

CMCON=0b00010110;

CVRCON=0b10001000;

//Configurações TIMER0

TMR0H=179;

TMR0L=180;

T0CON=0b10000111;

INTCONbits.TMR0IF=0;

//Rotina principal

for(;;){

    //Se >2,5V

    if(CMCONbits.C1OUT){

        T0CON=0b10000111;

    }

    //Se <2,5V

    else {

        PORTCbits.RC1=0;

        T0CON=0b00000111;

    }

    //Se o TIMER contou 1s, executa abaixo

    if(INTCONbits.TMR0IF){

        INTCONbits.TMR0IF=0;

        TMR0H=179;

        TMR0L=180;

        if (PORTCbits.RC1){

            PORTCbits.RC1=0;

        }

        else{

            PORTCbits.RC1=1;

        }

    }

}

2 - **Projetar um Conversor D/A com rede R/2R, resolução de 3 bits e saída variando entre 0V e -5V. A tensão de referência (VREF) é 5V. (0,05)**

| C | B | A | Vo(V)  |
|---|---|---|--------|
| 0 | 0 | 0 | 0      |
| 0 | 0 | 1 | -0.625 |
| 0 | 1 | 0 | -1.250 |
| 0 | 1 | 1 | -1.875 |
| 1 | 0 | 0 | -2.500 |
| 1 | 0 | 1 | -3.125 |
| 1 | 1 | 0 | -3.750 |
| 1 | 1 | 1 | -4.375 |

3 – **Experimento 8:** O kit Exsto possui um sensor de temperatura LM35 que apresenta em sua saída um sinal linear de 10mV/°C. Faça um programa de controle de temperatura, que mantenha a temperatura lida pelo sensor entre 32 e 40°C. Para isso faça a leitura do sensor e acione a resistência de aquecimento para aquecer até atingir 40°C e a ventoinha para resfriar até atingir 32°C. Apresente no LCD a temperatura e se esta aquecendo ou esfriando. (0,1)

Observações sobre o Kit Exsto:

- Para realizar a interface física entre o sensor de temperatura e o pino RA0 do microcontrolador, selecione esta opção através da tecla 7 do dip switch CH1;
- Para realizar a interface física entre a resistência de aquecimento e o pino RC1 do microcontrolador, selecione esta opção através da tecla 3 do dip switch CH3;

- Para realizar a interface física entre a ventoinha e o pino RC2 do microcontrolador, selecione esta opção através da tecla 5 do dip switch CH3;
- Tanto a resistência quanto a ventoinha são acionados através da imposição de nível lógico '1';
- O LCD deve ser ativado através da chave 1 do dip switch CH2;
- O ajuste de contraste do LCD é feito pelo trimpot R37.

```
#include<P18F4550.h>
#include<delays.h>
#include"xlcd.h"

// Configurações Gerais
#pragma config FOSC = HS                // Fosc = 20MHz          Tcy = 200ns
#pragma config CPUDIV = OSC1_PLL2      // PLL desligado
#pragma config WDT = OFF                // Watchdog desativado
#pragma config PBADEN = OFF             // Pinos do PORTB começam como digitais
#pragma config LVP = OFF                // Desabilita gravação em baixa tensão
#pragma config DEBUG = ON               // habilita debug
void main (void){

    int Valor;
    // Configurações ADC
    ADCON0 = 0b00000011;
    ADCON1 = 0b00001110;
    ADCON2 = 0b10100101;

    // Iniciação do LCD
    OpenXLCD( EIGHT_BIT & LINES_5X7 );
    WriteCmdXLCD(0x01);
    Delay10KTCYx(10);

    //Configurações pinos de I/O
    TRISC=0b00000010;
    TRISA=0b00000001;

    // Liga o resistor
    PORTCbits.RC1=1;

    // Desliga o ventilador
    PORTCbits.RC2=0;

    //Rotina principal
    for(;;){
        while (ADCON0bits.GO_DONE == 1){
            if (ADRESL >= 82){
                PORTCbits.RC2=1;
            }
            else if (ADRESL <= 65){
                PORTCbits.RC2=0;
            }
        }
        ADCON0bits.GO_DONE =1;
        Valor = ADRESL;
        Valor=Valor*0.488;        // Valor em °C
        WriteCmdXLCD(0x80);
        putsXLCD("Temp: ");
        putcXLCD(0x30+(Valor/10));
        putcXLCD(0x30+(Valor%10));
        putsXLCD(" oC");
        WriteCmdXLCD(0xC0);
        putsXLCD("COOLER ");
        if(PORTCbits.RC2) putsXLCD("ON ");
        else putsXLCD("OFF");
    }
}
```

**4 - No exercício 2 o sensor de temperatura LM35 apresenta em sua saída um sinal linear de 10mV/°C. Qual o valor apresentado nos registradores ADRESH e ADRESL quando o conversor A/D do PIC18F4550 realiza a aquisição de uma amostra de temperatura de 100°C? Considere que esteja sendo utilizada a tensão de referência externa onde  $V_{REF+} = 3.5V$  e  $V_{REF-} = 0V$ . (0,03)**

Adotando ADFM = 1;                      ADRESL = 36;                      ADRESH = 1;

**5 – No exercício se for utilizada a tensão de referência interna, isto é  $V_{DD}=5V$  e  $V_{SS}=0V$ , qual seria o valor do registrador ADRESH quando o conversor A/D do PIC18F4550 realiza a aquisição de uma amostra de temperatura entre 0°C e 100°C? Justifique sua resposta. (0,03)**

Adotando  $ADFM = 1$ ; O registrador ADRESH sempre é 0, pois o valor encontrado pela conversão nunca irá ultrapassar 205, logo não é necessário a utilização do ADRESH e seu valor sempre é 0.

**6 - Qual a principal vantagem do comparador analógico em comparação ao conversor A/D? (0,03)**

A principal vantagem em comparação ao conversor A/D é de que o comparador analógico executa a comparação de forma rápida de dois valores analógicos sem que tenha a intervenção do programa principal.

**7 – Explique detalhadamente as funções executadas pelo código abaixo. (0,1)**

```
#include<P18F4550.h>           // Adiciona biblioteca do Microcontrolador
#include"ISR.h"                 // Adiciona biblioteca para Rotina de Interrupção
#pragma config FOSC=HS          // Oscilador HS para CPU e USB
#pragma config CPUDIV=OSC1_PLL2 // Oscilador principal a 48MHz
#pragma config IESO = OFF       // Desabilita Comunicação entre oscilador Interno e Externo
#pragma config PWRT = ON        // Microcontrolador opera apenas depois de Estabilizado
#pragma config WDT = OFF        // Watchdog desativado
#pragma config BOR = OFF        // Reset por queda de tensão desativado
#pragma config LVP = OFF        // Desabilita gravação em baixa tensão
#pragma config CCP2MX = OFF     // Define pino RB3 para CCP

void main (void){
    char CONT=0;                // Contador iniciando em 0
    TRISBbits.TRISB4=0;         // Pino RB4 como saída
    TRISBbits.TRISB3=0;         // Pino RB3 como saída

    CCP2CON=0b00011110;         // PWM
    CCPR2L=0b00111001;          // 37%
    T2CON=0b00000111;           // Timer2 // Prescaler 16, T2 ON, postscaler 1:1, read ON
    PR2=157;                    // Valor de carga de comparação do timer 2

    CMCON=0b00010110;           // COMPARADOR ANALOGICO
    CVRCON=0b10000100;          // 4 entra. multiplexiadas p/ 2 comparad. , Comp. não invertidos.
    TMR0H=76;
    TMR0L=75;
    T0CON=0b10000111;
    INTCONbits.TMR0IF=0;         // Desativa interrupção por overflow do timer 0
    INTCONbits.TMR0IE=1;         // Flag de interrupção por overflow ON
    RCONbits.IPEN=1;             // Ativa bit de prioridade para reset do sistema
    INTCONbits.GIEL=1;           // Habilita bit de habilitação global, para prioridade alta
    INTCONbits.GIEH=1;           // Habilita bit de habilitação global ON, para prioridade alta
    for(;;){
        if(CMCONbits.C1OUT){     // Caso tenha bits para leitura, entra no laço
            CCP2CONbits.DC2B0=1; // DC2B0 do registrador CPP2CON recebeu nível logico alto.
            CCPR2L=0b00111001;   //carrega o registrador CCPR2L com o valor 57
        }
        else{
            CPP2CONbits.DC2B0=0;  // DC2B0 do registrador CPP2CON recebeu nível logico baixo.
            CCPR2L=0b00100111;   // Carrega o registrador CCPR2L com o valor 39
        }
    }
}

void HighPriorityISR(void){
    INTCONbits.TMR0IF=0;         // Vetor de alta prioridade da interrupção
    TMR0H=76;                    // Flag do timer0 recebe 0
    TMR0L=75;                    // Associa valor 76 a TMR0H
    CONT++;                      // Associa valor 75 a TMR0L
    if(CONT==5){                 // Incrementa CONT
        CONT=0;                  // Caso o contador seja igual a 5
        if(PORTBbits.RB4) PORTBbits.RB4=0; // Contador é zerado
        else PORTBbits.RB4=1;    // Se a porta RB4 estiver com nível logico alto, troca pra nível logico baixo else
    }
}
```

PWM=0,4992 ms; Duty cicle= 0,1832 ms

C1 Vin- conectado a RA0 e C2 Vin- conectado a RA1

Timer0: 16 bits, clock interno, pre scale 256, interrupção ativada, tempo de interrupção = 2,35 seg

O timer 0 causa interrupção a cada 2,35 segundos, zera o flag e carrega os valores de de TMR0 E TMR0L nos registradores para gerar a nova interrupção a cada 2,35 segundos. A variável cont é incrementada até o valor 5 e quando atinge esse valor é zerado e o valor de RB4 é invertido. Dentro do laço for infinito é verificado constantemente se a saída do comparador C1 é igual a 1. Caso isto seja verdade significa que C1Vin- é maior que C1Vin+ e o valor do período do Duty cicle é alterado para 0,1832 ms, senão é alterado para 0,1248 ms

**8 - Cite uma vantagem e uma desvantagem da comunicação paralela em comparação com a comunicação serial. (0,03).**

*Vantagem: Em comparação a comunicação serial, a comunicação paralela apresenta maior rapidez e interfaces mais simplificadas.*  
*Desvantagem: A comunicação paralela utiliza de muitos pinos e cabos com muitas vias, tendo seu custo proporcional a quantidade de pinos e vias. Também tendo ocasionando ruídos e perda de sincronismo em maiores distâncias, logo deve ser aplicado sempre em pequenas distâncias.*

**9 - Cite uma vantagem e uma desvantagem da comunicação serial síncrona em comparação com a comunicação serial assíncrona. (0,03).**

*Vantagem: A comunicação síncrona apresenta baixo overhead, comparado com a assíncrona. Tornando-a mais rápida.*  
*Desvantagem: Apesar da síncrona ser mais rápida a assíncrona apresenta uma maior facilidade de implementação e menor custo.*

**10 - Cite duas vantagens do padrão de comunicação RS485 quando comparado com o padrão RS232. (0,03)**

*Vantagens: O padrão RS485 permite ter maiores distâncias alcançadas e a possibilidade de operação em rede com múltiplos usuários*

~~11 – Experimento 9: Faça um firmware utilizando comunicação serial assíncrona entre o PIC18F4550 e o PC, onde quando o PC enviar o caractere '0', a lâmpada do kit Exsto deverá apagar e o microcontrolador enviará para o PC a mensagem "OFF". Já quando o PC enviar o caractere '1', a lâmpada do kit Exsto deverá acender e o microcontrolador enviará para o PC a mensagem "ON". (0,1)~~

12 – **Experimento 10:** faça um firmware para que o PIC18F4550 envie através de comunicação serial para o PC, a cada um segundo, a temperatura detectada pelo conversor A/D e também o status do ventilador (ON ou OFF). O programa também tem que ligar ou desligar o ventilador a qualquer momento caso o PC envie respectivamente os caracteres '1' ou '0'. (0,1)

Observações sobre o Kit Exsto:

- Para realizar a interface física entre o sensor de temperatura e o pino RA0 do microcontrolador, selecione esta opção através da tecla 7 do dip switch CH1;
- Para realizar a interface física entre a resistência de aquecimento e o pino RC1 do microcontrolador, selecione esta opção através da tecla 3 do dip switch CH3;
- Para realizar a interface física entre a lâmpada e o pino RC1 do microcontrolador, selecione esta opção através da tecla 4 do dip switch CH3;
- Para realizar a interface física entre a ventoinha e o pino RC2 do microcontrolador, selecione esta opção através da tecla 5 do dip switch CH3;
- Tanto a resistência quanto a ventoinha e a lâmpada são acionados através da imposição de nível lógico '1';
- Para realizar a interface física entre o driver RS232 e os pinos RC6 e RC7 do microcontrolador, selecione estas opções através das teclas 6 e 8 do dip switch CH4.

```
#include<P18F4550.h>
#include<delays.h>
#include"xlcd.h"
```

```
// Configurações Gerais
```

```
#pragma config FOSC = HS
#pragma config CPUDIV = OSC1_PLL2
#pragma config WDT = OFF
#pragma config PBADEN = OFF
#pragma config LVP = OFF
#pragma config DEBUG = ON
void main (void){
```

```
// Fosc = 20MHz          Tcy = 200ns
// PLL desligado
// Watchdog desativado
// Pinos do PORTB começam como digitais
// Desabilita gravação em baixa tensão
// habilita debug
```

```
// Variáveis
```

```
int Valor;
int Valor2;
int var;
int teste=1;
```

```
// Configurações ADC
```

```
ADCON0 = 0b00000011;
ADCON1 = 0b00001110;
ADCON2 = 0b10100101;
```

```
// Configuração da comunicação serial
```

```
TXSTAbits.BRGH=0;
BAUDCONbits.BRG16=1;
SPBRG=129;
TXSTAbits.SYNC=0;
RCSTAbits.SPEN=1;
TXSTAbits.TXEN=1;
```

```
//Configurações TIMER0
```

```
TMR0H=179;
TMR0L=180;
T0CON=0b10000111;
INTCONbits.TMR0IF=0;
```

```

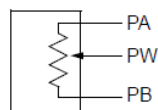
// Inicialização do LCD
OpenXLCD( EIGHT_BIT & LINES_5X7 );
WriteCmdXLCD(0x01);
Delay10KTCYx(10);

//Configurações pinos de I/O
TRISC=0b01000010;
TRISA=0b00000001;
// Liga o resistor
PORTCbits.RC1=1;
// Desliga o ventilador
PORTCbits.RC2=0;
//Rotina principal
for(;;){
    while (ADCON0bits.GO_DONE == 1){
        if (ADRESL >= 82){
            PORTCbits.RC2=1;
        }
        else if (ADRESL <= 65){
            PORTCbits.RC2=0;
        }
    }
    ADCON0bits.GO_DONE=1;
    //Se o TIMER contou 1s, executa abaixo
    if(INTCONbits.TMR0IF){
        Valor2 = ADRESL;
        Valor2=Valor2*0.488;
        var=0;
        INTCONbits.TMR0IF=0;
        TMR0H=179;
        TMR0L=180;
        while(TXSTAbits.TRMT = 0){}
        TXREG = (0x30+(Valor2/10));
        while(TXSTAbits.TRMT = 0){}
        TXREG = (0x30+(Valor2%10));
        while(TXSTAbits.TRMT = 0){}
        TXREG = 10;
        while(TXSTAbits.TRMT = 0){}
        TXREG = 13;
    }
}
}

```

**13 - Por que é sempre indicado receber os dados da USART utilizando-se interrupção ao invés da técnica de pooling? (0,02)**  
 Pois na técnica de pooling é aplicado o sistema 'wait for flag' que nada mais é que o programa ficar em loop perguntando ao dispositivo se já recebeu dado ou se já transmitiu o último dado. Técnica que na prática tem um grande custo de processamento. Logo a técnica de interrupção é a maneira mais simples e limpa de fazer o serviço.

**14 – Experimento 11:** o esquemático do potenciômetro digital MC41010 é mostrado na figura abaixo: (0,1)



$$R_{WA}(D_n) = \frac{(R_{AB})(256 - D_n)}{256} + R_W$$

$$R_{WB}(D_n) = \frac{(R_{AB})(D_n)}{256} + R_W$$

Onde

$R_{AB}$  = resistência entre os terminais  $P_A$  e  $P_B$ . Para este CI, o valor é de 10KΩ.

$R_W$  = resistência do terminal  $P_W$ . O valor é 52Ω.

$R_{WA}$  = resistência entre os terminais  $P_A$  e  $P_W$

$R_{WB}$  = resistência entre os terminais  $P_B$  e  $P_W$

$D_n$  = valor de configuração, o qual varia entre 0 e 255

Ex: Para  $D_n$  igual a 192

$$R_{WA}(D_n) = \frac{(R_{AB})(256 - D_n)}{256} + R_W$$

$$R_{WA}(C0h) = \frac{(10k\Omega)(256 - 192)}{256} + 52\Omega$$

$$R_{WA}(C0h) = 2552\Omega$$

$$R_{WB}(D_n) = \frac{(R_{AB})(D_n)}{256} + R_W$$

$$R_{WB}(C0h) = \frac{(10k\Omega)(192)}{256} + 52\Omega$$

$$R_{WB}(C0h) = 7552\Omega$$

Para configurar o potenciômetro com os valores de resistores desejados, deve ser enviado um frame contendo dois bytes através da comunicação SPI, sendo o primeiro o byte o comando 0x11 e o segundo byte o valor do parâmetro  $D_n$ .

No kit Exsto o potenciômetro digital MC41010 tem seu terminal  $P_B$  ligado em 5V e o terminal  $P_A$  ligado em 0V. Desta forma faça um firmware que configure uma tensão entre os terminais  $P_A$  e  $P_W$  de acordo com o estado da tecla SW10 :

| Botão SW10  | Valor da tensão |
|-------------|-----------------|
| Pressionado | 1V              |
| Liberado    | 2V              |

Observações sobre o Kit Exsto:

- A entrada CS do potenciômetro digital MC41010 está mapeada no pino RA4 do microcontrolador. Para realizar a interface física, mude o estado da tecla 4 do dip switch CH2;
- O botão SW10 controla o pino de I/O RC0. Se pressionado impõe nível lógico 0.

```
#include<P18F4550.h>
#pragma config CPU_DIV = OSC1_PLL2           // PLL desligado
#pragma config FOSC = HS                     // Fosc = 20MHz           Tcy = 200ns
#pragma config WDT = OFF                     // Watchdog desativado
#pragma config PBADEN = OFF                  // Pinos do PORTB começam como digitais
#pragma config LVP = OFF                     // Desabilita gravação em baixa tensão
#pragma config DEBUG = ON                    // habilita debug
```

```
TRISB=0b00000001;
TRISC=0b00000001;
TRISA=0b00000000;
```

```
TRISAbits.RA4=0;
PORTAbits.RA4= 1;
```

```
SSPSTATbits.CKE=1;//
SSPSTATbits.SMP=1;
SSPCON1bits.WCOL=0;//
SSPCON1bits.SSPEN=1;
SSPCON1bits.CKP=0; //
SSPCON1bits.SSPM3=0;
SSPCON1bits.SSPM2=0;
SSPCON1bits.SSPM1=0;
SSPCON1bits.SSPM0=1;
```

```
void main (void){
    unsigned char valor;
    int i;
```

```
for(;;){
    if(PORTBbits.RB0==0){
        PORTAbits.RA4= 0;
        PIR1bits.SSPIF=0;
        SSPBUF=0x11;
        while(PIR1bits.SSPIF){}
        for(i=0;i<4;i++){
            PIR1bits.SSPIF=0;
            SSPBUF=0xCE;
            while(PIR1bits.SSPIF){}
        }
        for(i=0;i<4;i++){
            PIR1bits.SSPIF=0;
        }
        PORTAbits.RA4= 1;
    }
}
```

```
if(PORTBbits.RB0==1){
    PORTAbits.RA4= 0;
```

```

    PIR1bits.SSPIF=0;
    SSPBUF=0x11;
    while(PIR1bits.SSPIF){}
    for(i=0;i<4;i++){
    PIR1bits.SSPIF=0;
    SSPBUF=0xCE;
    while(PIR1bits.SSPIF){}
    for(i=0;i<4;i++){
    PIR1bits.SSPIF=0;
    PORTAbits.RA4= 1;
    }
}

```

#### 15 - Qual a função do pino CS em uma comunicação SPI? (0,02)

Em uma rede Master/Slaves cada dispositivo (slave) tem um pino CS ligado a um pino de I/O do microcontrolador master. Se o pino CS de um periférico (slave) estiver habilitado ele se comunica com o microcontrolador (master) enquanto os demais, que não estão habilitados, ignoram a comunicação.

#### 16 - Cite duas vantagens da comunicação USB sobre a comunicação serial assíncrona padrão RS232. (0,03)

Vantagens: A comunicação USB tem conexão 'Plug&Play' e pode conectar-se a diversos periféricos ao mesmo tempo. Vantagens que não são possíveis no padrão RS232.

17 – **Experimento 12:** faça um programa que execute as mesmas funcionalidades do exercício 15, porém utilizando a comunicação USB para configurar o valor de tensão de acordo com os seguintes caracteres enviados pelo PC para o microcontrolador: (0,1)

| Caracter | Valor da tensão |
|----------|-----------------|
| '1'      | 1V              |
| '2'      | 2V              |
| '3'      | 3V              |
| '4'      | 4V              |

Observações sobre o Kit Exsto:

- Para utilizar o periférico USB, realiza a interface física entre o pino RA2 e ao senso de tensão do USB (USB\_SENSE) através das tecla 2 do dip switch CH2.

```

#if defined(__18CXX)
void main(void)
#else
int main(void)
#endif
{
//Variáveis
char numBytesRead;
char i;
//***** Configura a comunicação SPI *****
TRISBbits.TRISB0 = 1;
TRISCbits.TRISC7 = 0;
TRISBbits.TRISB1 = 0;
TRISAbits.TRISA4 = 0;

// Botão SW0 está no RC0
TRISC = 0b00000001;
PORTC = 0b00000001;

// CS do potenciômetro está no A4
TRISA = 0b00000000;
PORTA = 0b00010000;

// Configuração do SPI
SSPSTATbits.CKE = 0;
SSPSTATbits.SMP = 0;
SSPCON1 = 0b00100010;

//Inicializa a comunicação USB
InitializeSystem();
#if defined(USB_INTERRUPT)
USBDeviceAttach();
#endif

```



```

while(1)
{
    //Executa as tasks USB
    #if defined(USB_POLLING)
    USBDeviceTasks();
    #endif

    // ***** Verifica se chegaram dados da USB
    numBytesRead = getsUSBUSART(USB_Out_Buffer,64);
    if (numBytesRead > 0){

        // ***** Se chegaram dados do PC iguais a 1,2,3 ou 4, executa abaixo
        if (USB_Out_Buffer[0] == '1' || USB_Out_Buffer[0] == '2' || USB_Out_Buffer[0] == '3' || USB_Out_Buffer[0] == '4'){
            //*****Programar o potenciômetro
            PORTAbits.RA4 = 0;
            // -----PIR1bits.SSPIF = 0;
            SSPBUF = 0x11;
            // Aguardar a transmissão
            while(PIR1bits.SSPIF != 1);
            // Delay 1 us
            for(i = 0; i < 4; i++);
            // -----PIR1bits.SSPIF = 0;
            SSPBUF = 255 - (51 *(USB_Out_Buffer[0] - 0x30));
            // Aguardar a transmissão
            while(PIR1bits.SSPIF != 1);
            // Delay 1 us

            for(i = 0; i < 4; i++);
            PORTAbits.RA4 = 1;
            //***** Transmitir OK para o PC
            while(USBUSARTIsTxTrfReady() == 0);
            USB_In_Buffer[0] = 'O';
            USB_In_Buffer[1] = 'K';
            USB_In_Buffer[2] = ' ';
            USB_In_Buffer[3] = USB_Out_Buffer[0];
            USB_In_Buffer[4] = 'V';
            putUSBUSART(USB_In_Buffer, 5);
        }
    }

    // Controla os leds USB
    ProcessIO();
} //end while
} //end main

```