

Ingeniería del Software

Diseño de Aplicaciones Web

Tarea 3: Diseño Responsivo



Contenido

1.	Información General	2
2.	Temas a Desarrollar	2
2.1.	Diseño Web Responsivo	2
2.1.1.	¿Qué debe hacer?	2
2.1.2.	¿Qué debe presentar?	3
2.2.	Bootstrap 5	5
2.2.1.	¿Qué debe hacer?	5
2.2.2.	¿Qué debe presentar?	5
3.	Evaluación	6
3.1.	Puntaje	6

1. Información General

En la era digital actual, donde la variedad de dispositivos y tamaños de pantalla prolifera, el diseño web responsivo se ha convertido en una herramienta fundamental para crear experiencias de usuario óptimas en cualquier contexto. Esta tarea de investigación tiene como objetivo sumergirte en los pilares del diseño web responsivo, explorando conceptos como Viewport, Media Queries, Grid-View y la poderosa herramienta Bootstrap 5.

2. Temas a Desarrollar

2.1. Diseño Web Responsivo

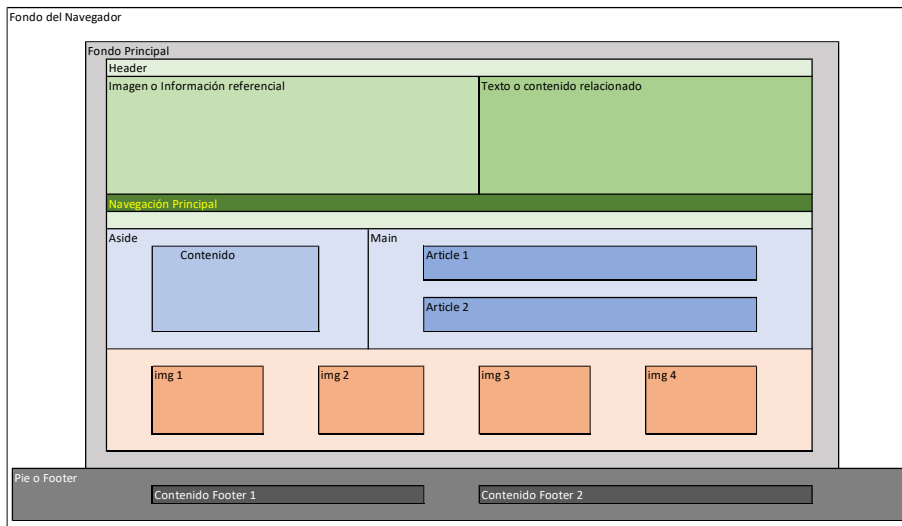
2.1.1. ¿Qué debe hacer?

- a. Investigar y comprender los siguientes conceptos:
 - i. Definir el Concepto de Diseño Web Responsivo:
 - Analizar la importancia del diseño web responsivo en la actualidad y su impacto en la experiencia del usuario.
 - Comprender los principios básicos del diseño adaptable y su relevancia en un mundo digital diverso.
 - ii. Explorar el Funcionamiento del Viewport:
 - Investigar el papel del viewport en la visualización de sitios web en diferentes dispositivos.
 - Entender cómo se configura y utiliza el viewport para controlar la apariencia de un sitio en dispositivos móviles y de escritorio.
 - iii. Estudiar las CSS3 Media Queries:
 - Profundizar en el uso de media queries como herramienta esencial para adaptar el diseño de un sitio web a distintos dispositivos.
 - Analizar ejemplos prácticos de media queries y su aplicación en la creación de diseños web responsivos.

2.1.2. ¿Qué debe presentar?

- A. Desarrolle una página HTML cuyo tema sea documentar cada uno de los conceptos citados en el apartado anterior. Deberá considerar para el diseño de su sitio como base el maquetado que se describe a continuación, sin limitar su creatividad, por lo que puede agregar más elementos que de muestren el conocimiento de los contenidos planteados para esta tarea.

Maquetado Desktop



Maquetado Móvil



- B. Publique la página con todo su contenido en un “Hosting” gratuito de vistos en la clase (recuerde que hay limitantes en cantidad y tamaños de archivos). En la asignación en el campus, como parte de los comentarios coloque la URL pública.
- C. Como parte de la asignación del campus deberá subir las fuentes con todos sus archivos, en caso de que el tamaño sea muy grande podrá compartir la URL de un Drive de la nube en donde suba todas esas fuentes.

2.2. Bootstrap 5

2.2.1. ¿Qué debe hacer?

- a. Investigar y comprender los siguientes conceptos:
 - i. Definir qué es Bootstrap 5 y cómo se utiliza en el desarrollo web
 - ii. Investigar los componentes esenciales de Bootstrap 5 para el diseño web responsivo, incluyendo:
 - Containers: Contenedores fluidos para el contenido del sitio.
 - Grid System: Sistema de cuadrícula flexible para el diseño de páginas responsivas.
 - Flex: Modelo de diseño flexible para crear interfaces adaptables.
 - Control Carousel: Componente dinámico para presentar contenido de manera interactiva.
 - Control Navbar: Barra de navegación adaptable para mejorar la experiencia del usuario.

2.2.2. ¿Qué debe presentar?

- A. Actualice la página HTML creada en el punto anterior, de manera que agregue y aplique los conceptos de Bootstrap investigados.
- B. Actualice la publicación de la página creada en el “Hosting” elegido. En la asignación en el campus, como parte de los comentarios coloque la URL pública.
- C. Como parte de la asignación del campus deberá subir las fuentes con todos sus archivos, en caso de que el tamaño sea muy grande podrá compartir la URL de un Drive de la nube en donde suba todas esas fuentes.

3. Evaluación

3.1. Puntaje

Tema	Puntos
2.1. Diseño Web Responsivo	20
2.2. Bootstrap 5	20
Total	40