

CRYPTO CARS WORLD

White Paper

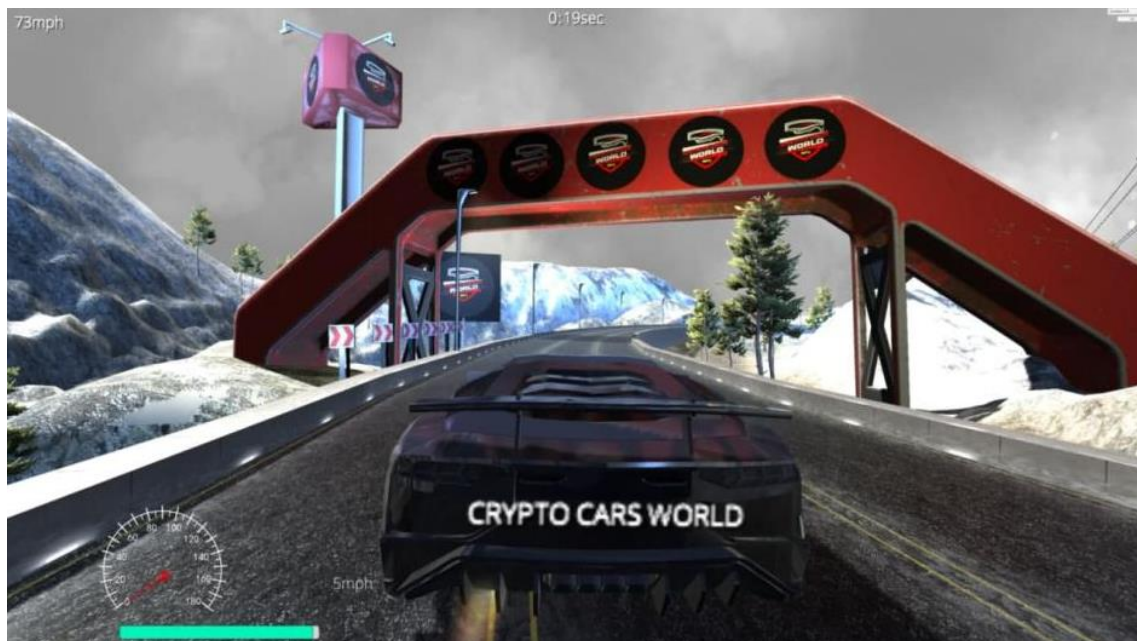
1.2



Guía de contenidos

Introducción al juego	3
Token	4
CARS	4
RC	5
Supply	6
Garajes	8
Farming	9
Gasolina	10
Caja de herramientas	11
Vehículos	12
Carreras	13
Tickets	14
Liga de copas	15
Cartas	18
NFT	19
Internas	20
Tuning	21
Skins	21
Partes del coche	21
ScholarShip (Becas)	22
Reglas	23
Roadmap	24
Redes sociales	25
FAQ	26

Introducción al juego



Primera imagen de mecánicas de coches

Crypto Cars World es un videojuego basado en tecnología blockchain NFT, inspirado en Need for Speed o Gran Turismo, en el que los jugadores compiten en carreras dentro de circuitos donde el más rápido es el vencedor.

¡¡Puedes elegir ser mecánico, corredor o AMBAS COSAS!!

Todos los usuarios, la primera vez que se registren recibirán un garaje y un vehículo completamente gratuito donde probar la experiencia de Crypto Cars World. Con este vehículo gratuito podrás ir generando recompensas.

Este vehículo gratuito estará limitado a 30 carreras. Una vez alcanzado su límite, deberás comprar un vehículo.

Para retirar las recompensas teniendo el vehículo gratuito, deberás comprar 5 CARS y transformarlos por RC dentro del juego para desbloquear las retiradas y conversiones de RC a CARS.

Token

Crypto Cars World tendrá 2 monedas.

Una dentro de la blockchain con un valor variable y una interna que no tiene ningún valor ni se podrá comprar fuera del juego.

CARS

CARS son las siglas del token de Crypto Cars World. Puedes ganarlo farmeando o corriendo carreras en modo competitivo.

Cada usuario dispone de un garaje gratuito con capacidad para dos coches. También se le proporciona un coche básico para adentrarse en el mundo de las carreras. Podrás farmear en tu garaje gratuito, pero no podrán cuidar tus coches. El jugador debe comprar uno de los garajes disponibles en el marketplace para que le cuiden los vehículos.



Para retirar las primeras ganancias del juego, deberás haber comprado y metido al juego 5 CARS y transformarlos en RC. Solo habrá que hacerlo la primera vez.


Para obtener CARS podrás comprarlos en Pancakeswap o intercambiando RC por CARS dentro del juego.

Contrato oficial: Comming Soon

RC

Moneda interna (RC)

Race (RC) es la moneda interna y sirve para comprar ítems dentro del juego. Comprar gasolina, ya sea bidones/surtidores, cajas de herramientas o tickets.

 1 CARS = 100 RC
125 RC = 1 CARS

Puedes ganarlo farmeando o corriendo carreras en modo competitivo.

Supply

Gestión del supply de CARS

Tokens	Distribución	Porcentaje
Max. Supply 325.000.000		100%
Equipo y Marketing		
48.750.000,00	Team	15%
16.250.000,00	Marketing	5%
Pre-ventas Token		
13.000.000,00		4%
Ecosistema		
19.500.000,00		6%
Reserva (Staking)		
32.500.000,00		10%
Recompensas de juego		
195.000.000,00		60%

Esta es la distribución total del token para el juego.

Equipo y Marketing: El primer día se libera el 10% del total que recibe el equipo. Cada semana se liberará un 3% hasta llegar al 100% del token liberado para el equipo.

BLOQUEADO 15 días tras la salida del Token (Pedido por nuestra comunidad)

EL EQUIPO TIENE UN CONTRATO LEGAL FIRMADO DONDE SE LIMITA LA VENTA DEL TOKEN PARA NO HACER CAER EL PRECIO DE LA MONEDA

Pre-ventas Token: Se reservan 13 millones de tokens para las pre-ventas de token antes de ser listadas en el exchange.

Ecosistema: Se reserva para el desarrollo del videojuego.

Reserva: Se reserva para dar las recompensas a los usuarios que hacen staking.

Recompensas de juego: Es la parte principal, la cual es la que se obtiene a cambiar los RC ganados por CARS.

El 100% de lo recaudado en las preventas, irá al juego, liquidez de la moneda y el desarrollo del mismo.

Garajes

En Crypto Cars World hay 5 tipos de garajes:

- Gratuito: 2 plazas (privado).
- Trastero: 2 plazas.
- Cochera: 5 plazas.
- Almacén: 10 plazas.
- Nave: 15 plazas



Garaje gratuito

Farming 💰

Como farmear

Si eres propietario de un coche, depende del vehículo que tengas tendrás una retribución por tenerlo en tu garaje. Necesitarás mínimo **2L** de gasolina cada 24h para poder farmear.

Los pagos de cada coche se harán tras 168h (7 días). Si quieres retirar antes lo que has farmeado con cada coche deberás pagar una pequeña comisión de retiro.

⚠ Solo los coches que estén en el garaje podrán farmear. Los coches que estén en tu wallet no se podrán usar hasta que estén en tu garaje.

Si quieres ser un mecánico, el farming es la forma de recompensar a los jugadores que quieren sacar un dinero extra mientras cuidan de los vehículos de los demás.

Solo se podrá cuidar de garajes públicos, es decir, de pago. Si tienes un garaje gratuito, no te pueden cuidar el coche.

Los mecánicos tienen dos formas de farming: caja de herramientas y gasolina.

- **Caja de herramientas:** Los coches se desgastan durante las carreras. Cuando esto sucede, el coche puede sufrir alteraciones durante la carrera (no frena, fallos de dirección, etc). Los mecánicos reparan los coches de los garajes públicos.
- **Gasolina:** Los coches necesitan gasolina para funcionar. Recarga el depósito para hacer que sigan funcionando.

Gasolina

Surtidor:

- Capacidad: 100 litros
- Coste: 70 RC

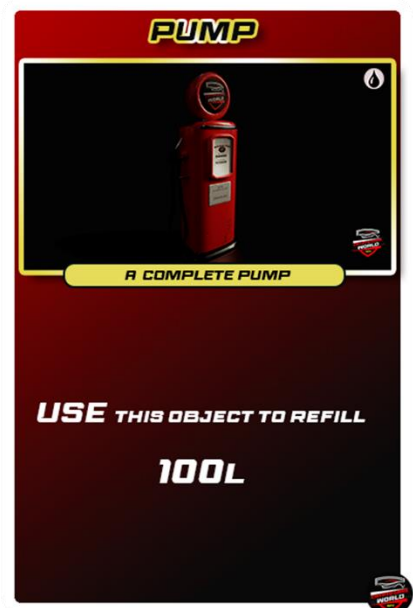
Bidón:

- Capacidad: 50 litros
- Coste: 40 RC

Dependiendo del número de repuesto de gasolina previos habrá más o menos posibilidades de encontrar fallos:

- De 0 a 14 gasolina “100%” de probabilidad de 10 RC.
- De 15 a 29 gasolina “60%” de probabilidad de 5 RC.
 - 40% de probabilidad de 7 RC
- De 30 a 50 gasolina “20%” de probabilidad de 4 RC.
 - 41% de probabilidad de 2 RC
 - 39% de probabilidad de 1 RC

 Los jugadores solo podrán echar gasolina 15 veces al día.



Caja de herramientas

Precio de compra: **20 RC**

Los coches tendrán un desgaste durante las carreras. Los mecánicos deberán repararlos mediante la caja de herramientas. Si no se repara el coche puede sufrir alteraciones durante la carrera (no frena, fallos de dirección, etc).

- **2%** de probabilidad de que te de **170 RC**.
- **8%** de probabilidad de que te de **90 RC**.
- **40%** de probabilidad de que te de **60 RC**.
- **50%** de probabilidad de que te de **40 RC**.

 Se podrán usar máximo 2 cajas al día



Vehículos

Los vehículos producen RC mientras se almacenan en los garajes, ya sean públicos o privados.

Una vez a la semana, se podrán recolectar los RC que hayan producido los coches.

En este momento, existen diferentes categorías de coches los cuales obtienen un RC distinto.

Categoría	en CARS MES	en RC MES
Especial	1700	212.000
Super Deportivo	1440	180.000 RC
Clásico	960,00	120.000 RC
Deportivo	320,00	40.000 RC
Básico	40,00	5.000 RC

Dentro de la categoría especial, solo existirá **1 unidad** en todo el juego. Los primeros coches **Especiales** serán vendidos en modo subasta que durará 7 días.

Carreras

Los jugadores se enfrentan en diferentes modos de juego: contrarreloj, drift, etc.

Los jugadores se mueven en una liga de trofeos donde ganarán o perderán copas a medida que ganen o pierdan.

En los inicios de temporada, las copas se reestablecerán beneficiando con grandes premios.

Los jugadores competirán entre jugadores de su misma liga no pudiendo competir, de momento, contra personas con un nivel mayor de copas al suyo.

Tipos de carreras

- Formula
- Drag
- Street Race
- Drift
- Rally
- Off Road

Carreras premiadas

El juego se resetea cada día a las 14:00 UTC

Se pueden jugar 10 carreras por usuario premiadas con RC al día.

 Los premios de cada carrera dependen de la liga en la que se está participando.

Carreras no premiadas

Se puede jugar de manera ilimitada siempre que se compre **1 ticket**.

Tickets

Para poder participar en las carreras, el corredor debe comprar tickets para poder entrar a estas.

De inicio, cada jugador tiene **10 tickets** de forma gratuita.

Precio de compra:

- Madera: **3 RC**
- Bronce: **5 RC**
- Plata: **7 RC**
- Oro: **10 RC**
- Masters Racer: **15 RC**

Sin tickets, no puedes competir.

Ligas de copas

Divisiones

A continuación, vamos a detallar la liga de copas y las recompensas de cada liga por ganar carreras.

Todas las divisiones van de la IV a la I

Para subir de división hay que acumular 100 copas para entrar en promoción. Si se ganan dos de las tres siguientes, se sube de nivel.

Madera (Divisiones de IV a I)

Victoria: 12 copas

Derrota: -6 copas

- Madera 4: 0 a 100
- Madera 3: 101 a 200
- Madera 2: 201 a 300
- Madera 1: 301 a 400

Bronce (Divisiones de IV a I)

Victoria: 12 copas

Derrota: -8 copas

- Bronce 4: 401 a 500
- Bronce 3: 501 a 600
- Bronce 2: 601 a 700
- Bronce 1: 701 a 800

Plata (Divisiones de IV a I)

Victoria: 9 copas

Derrota: -9 copas

- Plata 4: 801 a 900
- Plata 3: 901 a 1000
- Plata 2: 1001 a 1100
- Plata 1: 1101 a 1200

Oro (Divisiones de IV a I)

Victoria: 8 copas

Derrota: -10 copas

- Oro 4: 1201 a 1300
- Oro 3: 1301 a 1400
- Oro 2: 1401 a 1500
- Oro 1: 1501 a 1600

Masters Racer (sin divisiones)

Victoria: 6 copas

Derrota: -10 copas

- Master: 1601 en adelante

Madera (Divisiones de IV a I): 10 RC

Victoria: 12 copas

Derrota: -6 copas

- **Madera 4:** 0 a 100 copas → 10 RC
- **Madera 3:** 101 a 200 copas → 10 RC
- **Madera 2:** 201 a 300 copas → 10 RC
- **Madera 1:** 301 a 400 copas → 10 RC

Bronce (Divisiones de IV a I): de 20 RC a 35 RC

Victoria: 12 copas

Derrota: -8 copas

- **Bronce 4:** 401 a 500 copas → 20 RC
- **Bronce 3:** 501 a 600 copas → 25 RC
- **Bronce 2:** 601 a 700 copas → 30 RC
- **Bronce 1:** 701 a 800 copas → 35 RC

Plata (Divisiones de IV a I): de 35 RC a 70

Victoria: 9 copas

Derrota: -9 copas

- **Plata 4:** 801 a 900 copas → 40 RC
- **Plata 3:** 901 a 1000 copas → 45 RC
- **Plata 2:** 1001 a 1100 copas → 55 RC
- **Plata 1:** 1101 a 1200 copas → 70 RC

Oro (Divisiones de IV a I): de 70 RC a 110 RC

Victoria: 8 copas

Derrota: -10 copas

- **Oro 4:** 1201 a 1300 → 75 RC
- **Oro 3:** 1301 a 1400 → 82 RC
- **Oro 2:** 1401 a 1500 → 94 RC
- **Oro 1:** 1501 a 1600 → 110 RC

Masters Racer (sin divisiones)

Victoria: 6 copas

Derrota: -10 copas

- **Masters:** 1601 copas en adelante → 150 RC


Cartas

El juego usará cartas para distinguir los artículos



Cartas NFT

Las cartas NFT están ligadas a la blockchain por lo que tienen un contrato NFT.

 Las cartas se podrán intercambiar en el Marketplace.

Los vehículos del juego se dividen en 4 categorías:

- Superdeportivos.
- Clásicos.
- Deportivos.
- Básicos.

Cada auto tiene **3 versiones** diferentes. (V1, V2, V3) que podrá verse en la esquina superior derecha de la carta, siendo V1 lo más bajo y V3 lo más alto.


Los diferentes atributos que podrán ser mejorados con cartas:

Interior

- Motor
- Transmisión
- Suspensión
- Neumáticos
- Frenos
- Resistencia

Exterior

- Splitters
- Faldones
- Aletas
- Entradas de Aire
- Spoiler
- Alerón

 ¡CUIDADO! Juntar varias cartas mejora algunas estadísticas pero puede **empeorar** otras.

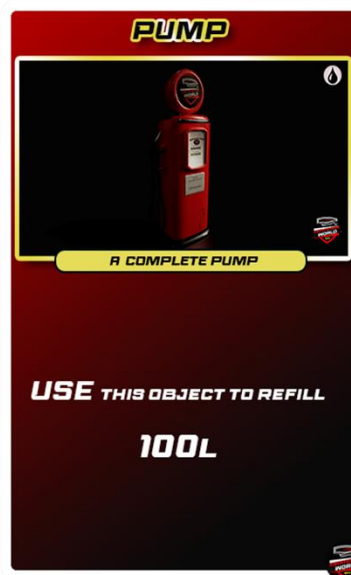
Internas


Cartas internas del juego

Las cartas internas serán aquellas que se comprarán con RC y se usarán dentro del juego. No estarán ligadas a la blockchain por lo que no se podrán intercambiar o vender.

Hay tres tipos de cartas interna:

- Bidón de gasolina
- Surtidor de gasolina
- Caja de herramientas



 Estas cartas **NO** se podrán intercambiar en el marketplace.

Tunning

¿Te imaginas poder tener tu coche NFT y poder personalizarlo a tu gusto?

Estas de enhorabuena, en Crypto Cars World tenemos la posibilidad de personalizar tus vehículos favoritos.

Los vehículos se podrán personalizar de dos maneras

- Aplicar Skins
- Añadido de piezas de mejoras

Cambios de color


Para cambiar el color del vehículo, deberás seleccionar el modelo que corresponda y seleccionar la paleta de color.

¡También podrás elegir skins completas!

Partes del coche

Otra de las partes mejorables de los coches son las siguientes:

- Velocidad
- Frenado
- Aceleración
- Peso
- Aerodinámica

 Estos factores son importantes a la hora de elegir un coche dependiendo del circuito.

La **Velocidad** nos dará mayor rapidez en las carreras.

El **Frenado** nos ayudará a la hora de frenar, que este sea más rápido y fuerte.

La **aceleración** será muy útil sobre todo al comienzo a la hora de arrancar el coche.

El **peso** será un factor importante, a mayor peso, más agarre tendrá pero más lento podrá ir.

La **aerodinámica** permitirá que el vehículo pueda ganar una velocidad extra mejorando los movimientos de aire.

ScholarShip (Becas) 📖

Becas

Nos complace mucho anunciar el sistema de becas.

Los usuarios que no puedan permitirse entrar ya sean porque en el futuro el valor de la moneda es demasiado alto o les gustaría probar a jugar con coches potentes, tienen la oportunidad de obtener una beca.

Sistema de becas

¿Cómo funciona este nuevo sistema de becas?

Antes de nada, queremos explicaros lo siguiente.

Al igual que otros juegos, una persona puede ser manager y manejar becas. Esta forma de "becar" se realiza **alquilando** uno de sus coches a una persona en particular o puede colocarlo de manera pública en el Marketplace.

Ahora, ¿qué nos diferencia nuestro sistema de alquiler de coches de otros?

Los dueños de los coches, pueden poner en alquiler su vehículo. Para que una persona pueda obtener ese vehículo en alquiler, debe firmarse un **contrato inteligente** dentro del juego entre las dos partes.



La retribución al arrendatario no puede ser inferior al **35%** de las ganancias.

Una vez firmado el acuerdo en la **BlockChain** entre dos personas, se fija una duración de validez (por ejemplo dos semanas). 48 horas antes de finalizar el contrato, el manager que alquila el vehículo, puede renovar el contrato por más tiempo o terminarlo.

¡ATENCIÓN!

Si el usuario que ha recibido el coche en alquiler, no juega durante 3 días, se encuentra ausente o no alcanza un mínimo que establezca el manager, este puede romper el contrato antes de la fecha de fin de contrato.



Los jugadores que hagan trampas, usen bots, multicuentas, etc serán baneados y los coches, devueltos a sus dueños para que puedan dárselo en alquiler a otras personas.

Reglas

Motivos de BAN

Los siguientes motivos significarán BAN permanente dentro del juego, sin posibilidad de obtener las recompensas de dentro del juego.

Motivos

- Utilizar más de 2 cuentas desde una misma dirección IP
- Utilizar dos cuentas o más por persona
- Utilizar cualquier tipo de "trampa" o ayuda ya sea electrónica o no. Por ejemplo, bots, cheats, etc
- Hacer abuso de bugs o errores

RoadMap

2021

Q3

- Nombre oficial del juego "Crypto Cars World" ✓
- Creación del White Paper y RoadMap ✓
- Lanzamiento oficial de la página web. ✓
- Primera preventa de vehículos. 31/08/2021 ✓
- Segunda preventa de vehículos
- Tercera preventa de vehículos
- Cuarta preventa de vehículos
- Preventa especial de donadores 24H
- Auditoría del Token
- Creación del token en la blockchain.
- Airdrop
- Primera preventa del token CARS 6M
- Segunda preventa del token CARS 6M
- Listado del token en Pancake Swap y otros exchanges
- Lanzamiento del token en Pancake Swap.
- Apertura del marketplace
- Apertura del modo farming.

Q4

- Sistema de alquiler de coches (Becas)
- Quema de Tokens y Staking
- Mecánica de juego con teclado, mando y volante
- Lanzamiento del juego 3D PVE
- Primera temporada campeonato
- Lanzamiento packs especiales primera temporada (Navidad, Halloween...)
- Lanzamiento PVP
- Listado del juego en **STEAM**
- Desguaces de coches

2022

Q1

- Carreras de mundo abierto
- Modos de juego a petición de los usuarios
- Circuitos creados por la comunidad

Redes sociales

Web Oficial 

<https://cryptocarsworld.com/>

Discord 

<https://discord.gg/mEqGJPzqwY>

Telegram 

<https://t.me/cryptocarsworld>

Twitter 

<https://twitter.com/CryptoCarsWorld>

FAQ ?

¿Puedo tener dos cuentas en el mismo dispositivo?

No, no podrás jugar en más de una cuenta por el mismo dispositivo. Para jugar con otra cuenta en el mismo dispositivo, deberán pasar 48h.

¿Las multicuentas están permitidas?

No, no está permitido el uso de multicuentas

¿Puedo ser baneado si comparto mi cuenta con alguien?

No. pero incidimos en lo siguiente.

Podrás compartir la cuenta con quien quieras, pero nunca abrir el juego a la vez en dos dispositivos, eso sería motivo de BAN.

¿He encontrado un bug, puedo reportarlo?

Si, de echo os agradecemos mucho los reportes de bugs y os recompensaremos por ellos.

Podéis reportarlo en el discord oficial: <https://discord.gg/8FGUwzQWNW>